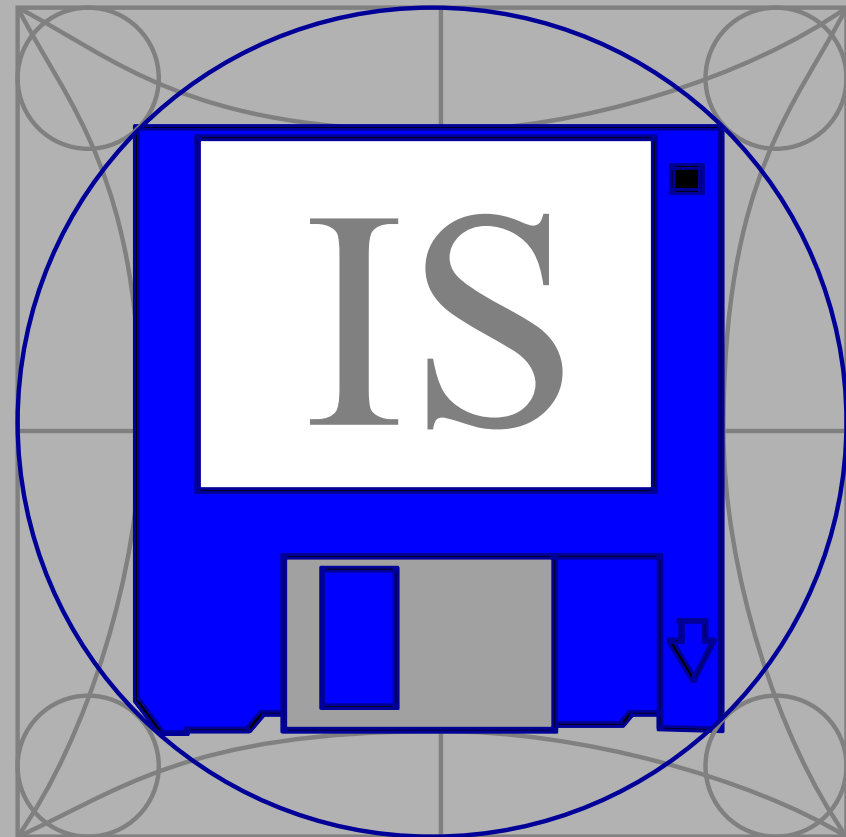


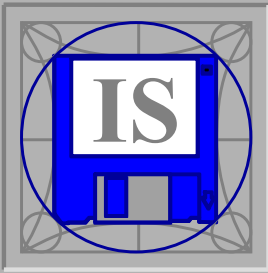
Qualità del *software*

Ingegneria del Software

V. Ambriola, G.A. Cignoni,
C. Montangero, L. Semini

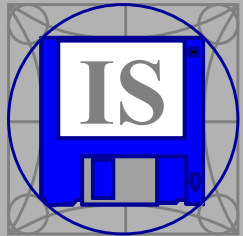
Aggiornamenti di: T. Vardanega (UniPD)





Qualità: intuizione iniziale

- ❑ Il concetto di **qualità** correla con quello di **valutazione**
- ❑ Si valuta per fare confronti
- ❑ O per determinare il grado di conformità alle attese
- ❑ Con destinatari diversi e punti di vista diversi
 - Chi fa
 - Chi usa
 - Chi valuta come terza parte
- ❑ Qui parliamo di qualità di prodotto (*software*)



Glossario ragionato – 1/4

Qualità:

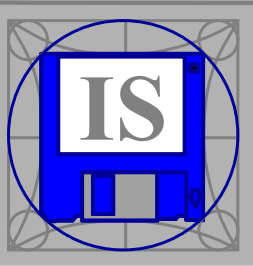
Insieme delle caratteristiche di un'entità, che ne determinano la capacità di soddisfare esigenze sia espresse che implicite

(ISO 8402:1994, glossario dei termini, confluito in ISO 9000:2005)

❑ Visioni della qualità

- Intrinseca: conformità ai requisiti, idoneità all'uso
- Relativa: soddisfazione del cliente
- Quantitativa: misurazione oggettiva, per confronto

❑ In carico al Sistema Qualità del fornitore



Glossario ragionato – 2/4

Sistema Qualità:

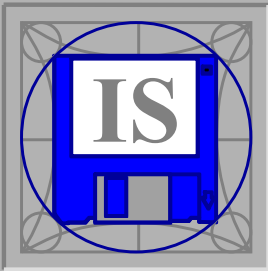
Struttura organizzativa, responsabilità, procedure, risorse, atte al perseguimento della qualità

(ISO 8402:1994 → ISO 9000:2005)

☐ Si riassume in tre elementi

- Piano della Qualità
- Controllo di Qualità
- Miglioramento continuo (parte dell'argomento T8)

☐ Il nostro **Piano di Qualifica** li comprende tutti



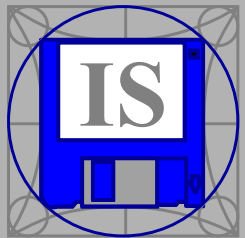
Glossario ragionato – 3/4

Piano della Qualità:

Le attività del Sistema Qualità mirate a fissare gli obiettivi di qualità, insieme con i processi e le risorse necessarie per conseguirli

(ISO 9000)

- ❑ **Visione orizzontale, trasversale all'intera organizzazione**
 - Fissare le politiche aziendali per il perseguimento della qualità
- ❑ **Visione verticale, specifica di prodotto / servizio**
 - Fissare gli obiettivi di qualità del singolo progetto
- ❑ **Basate sull'adozione di uno specifico *way of working***
 - Grado di conformità riflesso nel corrispondente cruscotto di controllo



Glossario ragionato – 4/4

Controllo di Qualità:

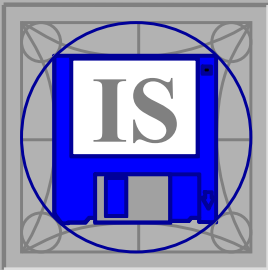
Le attività del Sistema Qualità pianificate e attuate per assicurare che il prodotto soddisfi le attese

(ISO 9000)

☐ Prevenire è meglio che curare ...

- Assicurare conformità passo-passo invece che solo a fine corsa
- Attuare il *way of working*
- Controllarne gli effetti tramite il cruscotto di controllo (modo non invasivo sulle attività)

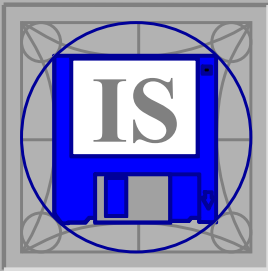
☐ Questo è **Quality Assurance** (accertamento di qualità)



I principi del Sistema Qualità

Seven Quality Management Principles





Modelli della qualità SW – 1/3

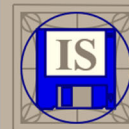
❑ Servono per uniformare punti di vista diversi

❑ **Lato sviluppo:**
prospettiva del progetto

❑ **Lato uso:**
prospettiva utente

❑ **Lato direzione:**
costi/benefici del *way of working*

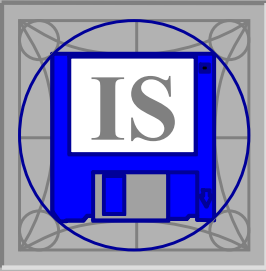
❑ Servono per favorire valutazione oggettiva



Il ciclo di vita del SW

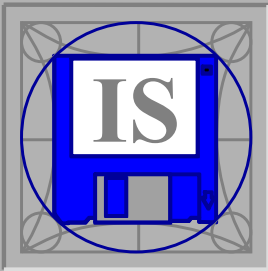
Cosa significa “modello”

- ❑ Un insieme di specifiche che descrivono un fenomeno di interesse (astratto / concreto) in modo oggettivo
 - Non dipendente dall'osservatore
 - Dimostrato corretto (empiricamente o per teorema)
- ❑ I modelli aiutano ad studiare, comprendere, misurare, trasformare l'oggetto di interesse
 - Il modello specifica cosa esso sia
 - L'architettura interna (*design*) specifica come esso funzioni
 - L'analisi specifica perché fa quel che fa come lo fa



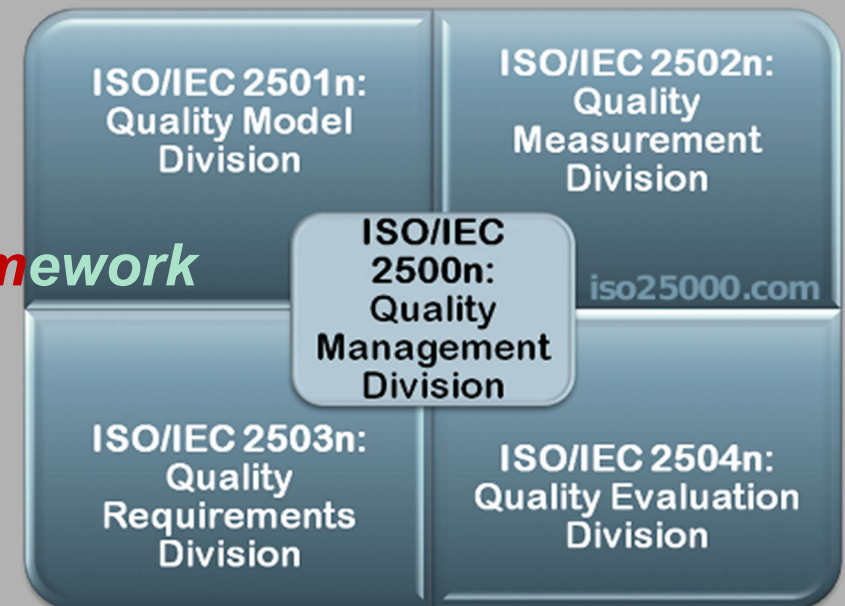
Modelli della qualità SW – 2/3

- ❑ Cosa significa “qualità” in un prodotto SW
 - **ISO/IEC 9126:2001** *SWE Product Quality*
3 categorie, 7 caratteristiche principali,
31 sotto-caratteristiche
- ❑ Metriche per la valutazione quantitativa della qualità
 - **ISO/IEC 14598:1999** *SW Product Evaluation*
3 prospettive (sviluppatore, committente, valutatore terzo)
- ❑ Oggi queste due dimensioni sono unificate
 - **ISO/IEC 25000:2005** *SQuaRE: Systems and software Quality Requirements and Evaluation*



Modelli della qualità SW – 3/3

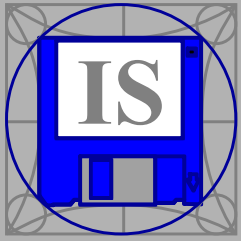
- ❑ **25010:2011 *Quality model***
 - Cosa significa «qualità SW»
- ❑ **25020:2019 *Quality measurement framework***
 - Come si misura la qualità SW
- ❑ **25030:2007 *Quality requirements***
 - Come si specificano i requisiti di qualità SW
- ❑ **25040:2011 *Quality evaluation***
 - Come si conduce la valutazione della qualità SW



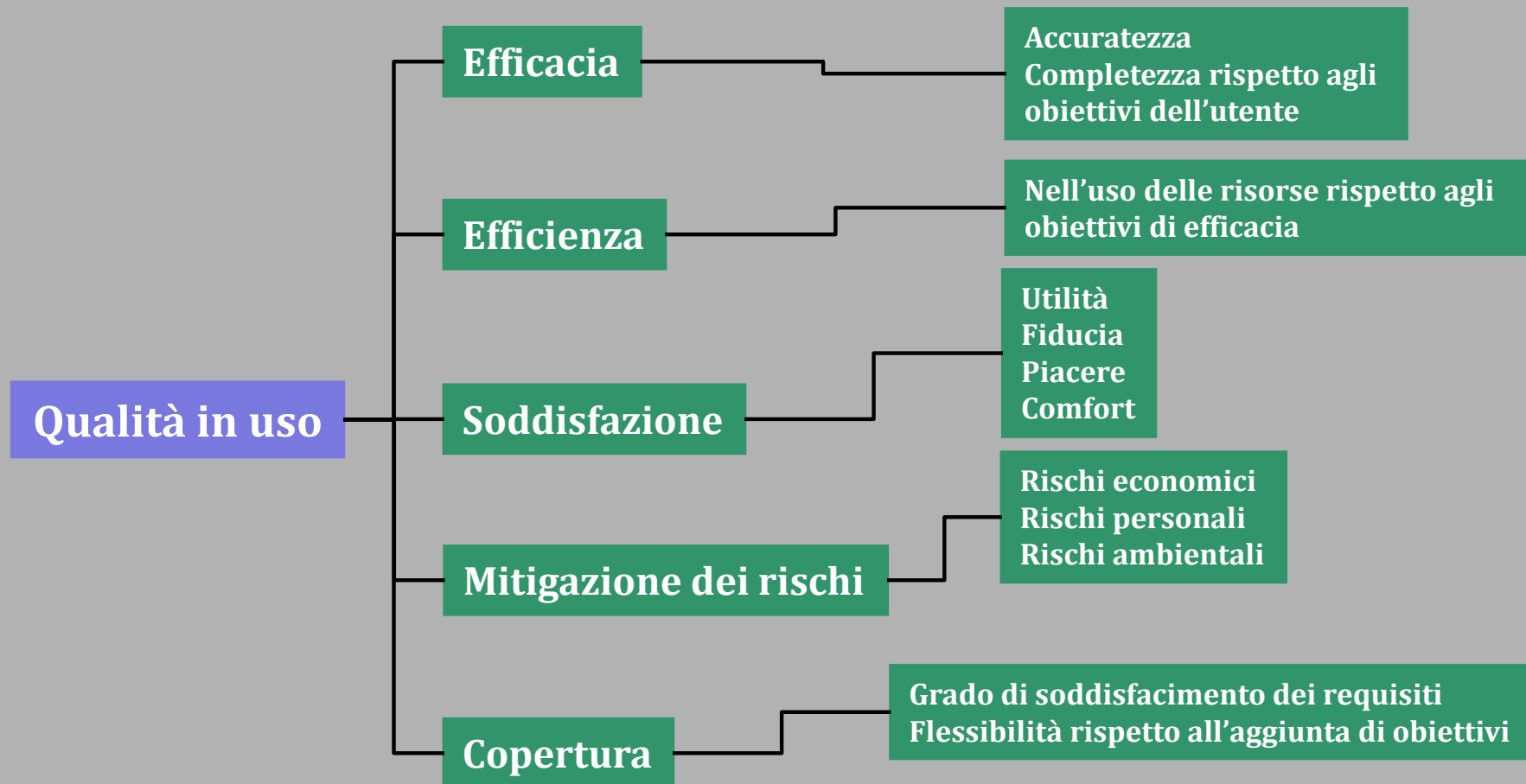
Misurazione quantitativa:

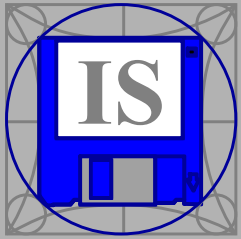
Il processo con cui assegnare simboli o numeri ad attributi di una entità, secondo regole definite

N. Fenton, *Software metrics, a rigorous approach*, 1997

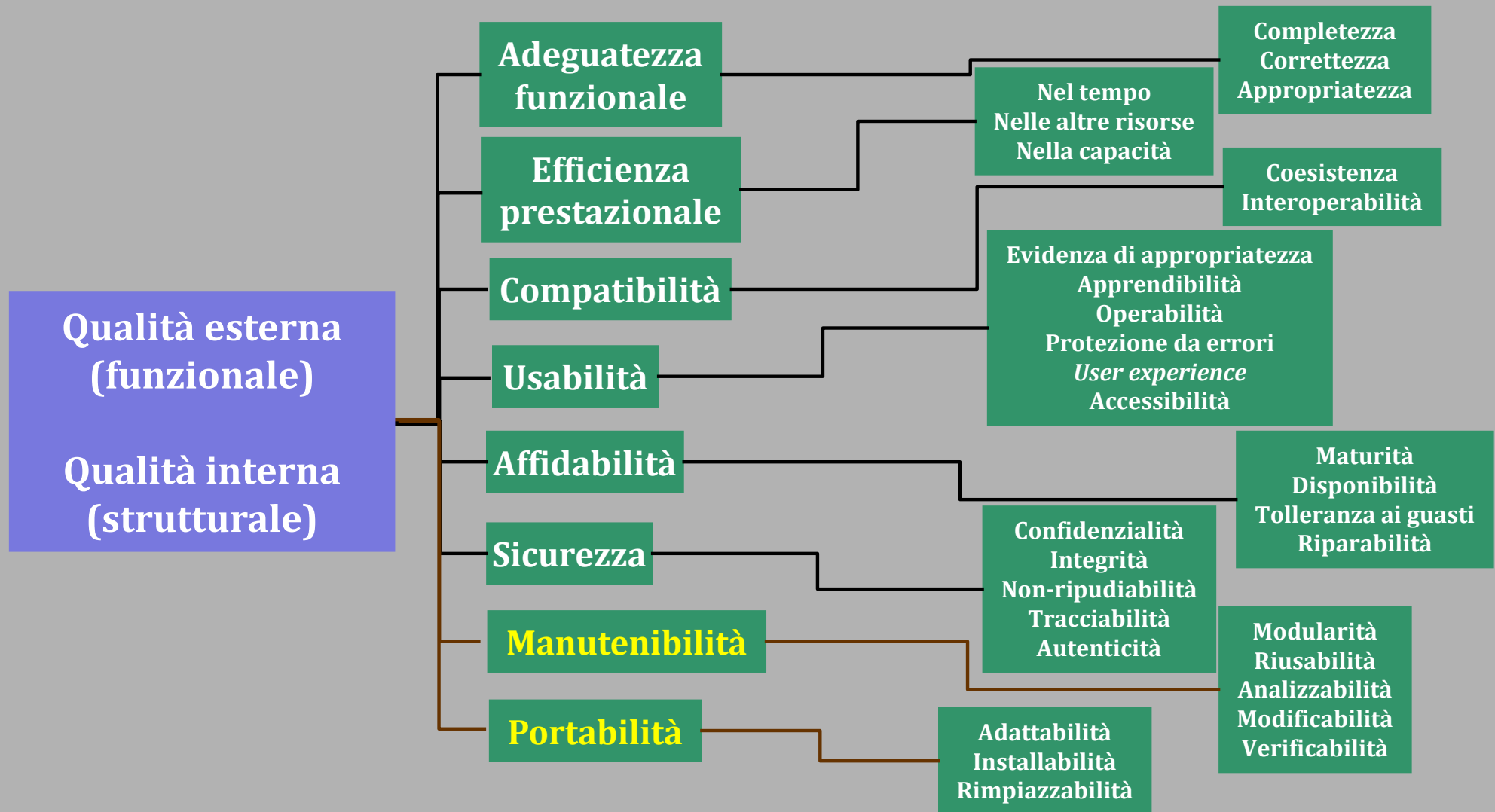


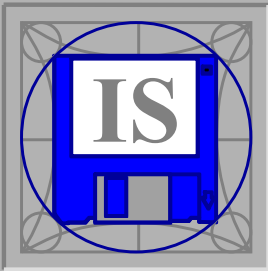
Cosa significa qualità SW – 1/2





Cosa significa qualità SW – 2/2





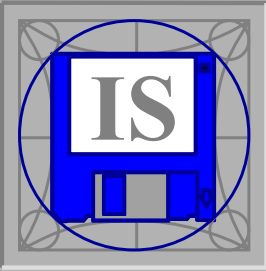
Software metrics

- ❑ *Any type of measurement that relates to a software system, process or documentation*

Entity	Metric
Program	SLOC
Effort	Person/days
Text	Gunning's Fog index

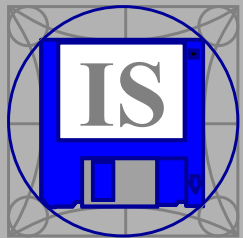
$$\text{Fog index} = [(\text{average \# words / sentence}) + (\text{\# words of 3 syllables or more})] * 0.4$$

- ❑ *Allow quantifying product and process attributes*
- ❑ *May be used to predict product attributes or to control the software process*
- ❑ *Product metrics can be used for general predictions or to identify anomalous components*



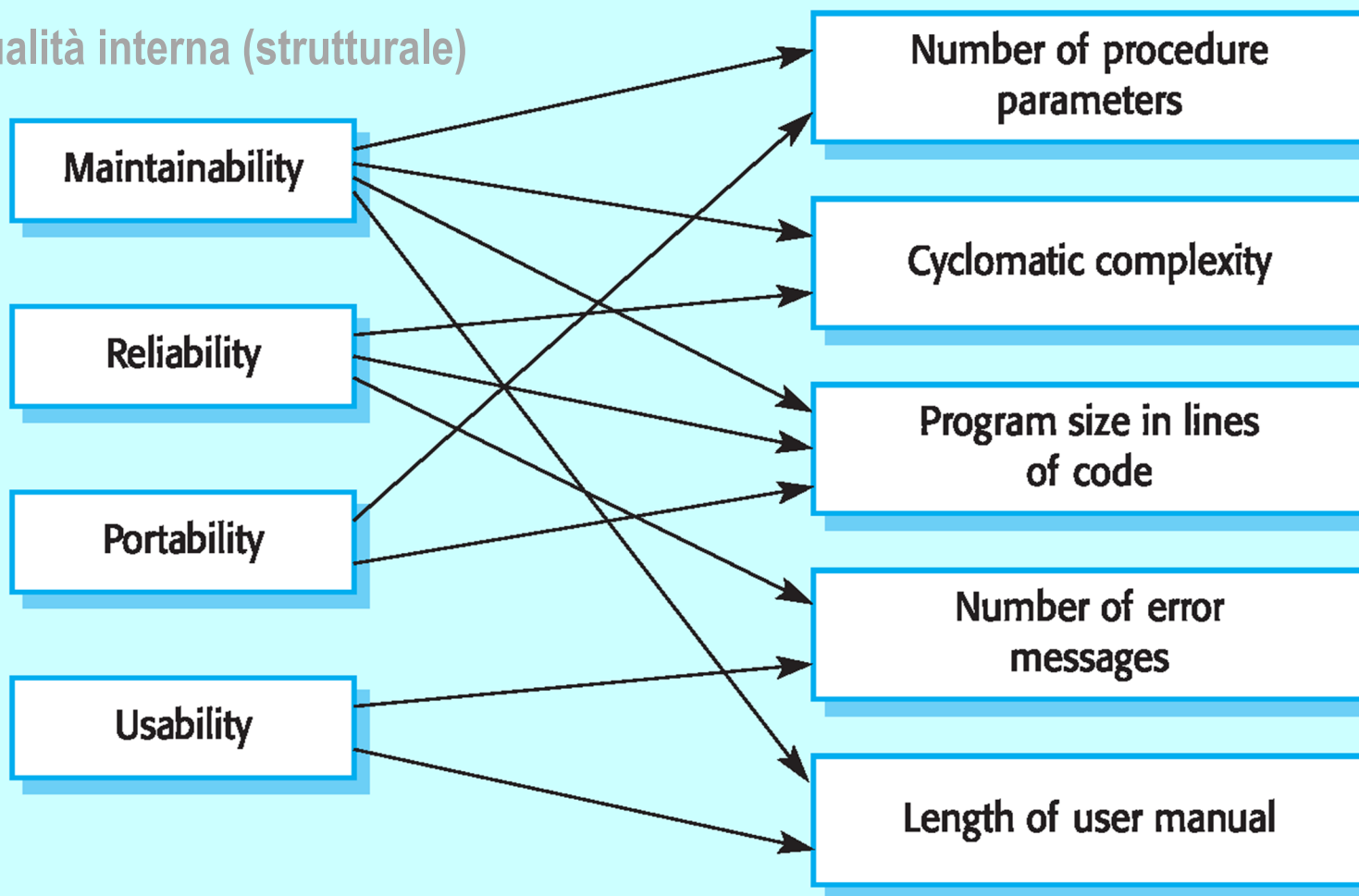
Assumptions on metrics

- ❑ ***A software property or attribute can be measured***
- ❑ ***A relationship exists between what we can measure and what we want to know***
- ❑ ***We only know how to measure internal attributes***
 - ***Product quality***
- ❑ ***But we are often more interested in external attributes***
 - ***Quality in use***
- ❑ ***It may be difficult to relate what can be measured to desirable external quality attributes***



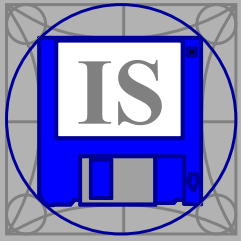
Fattori di influenza misurabili

Qualità interna (strutturale)



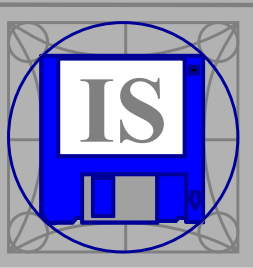
©Ian Sommerville 2004

Software Engineering, 8th edition



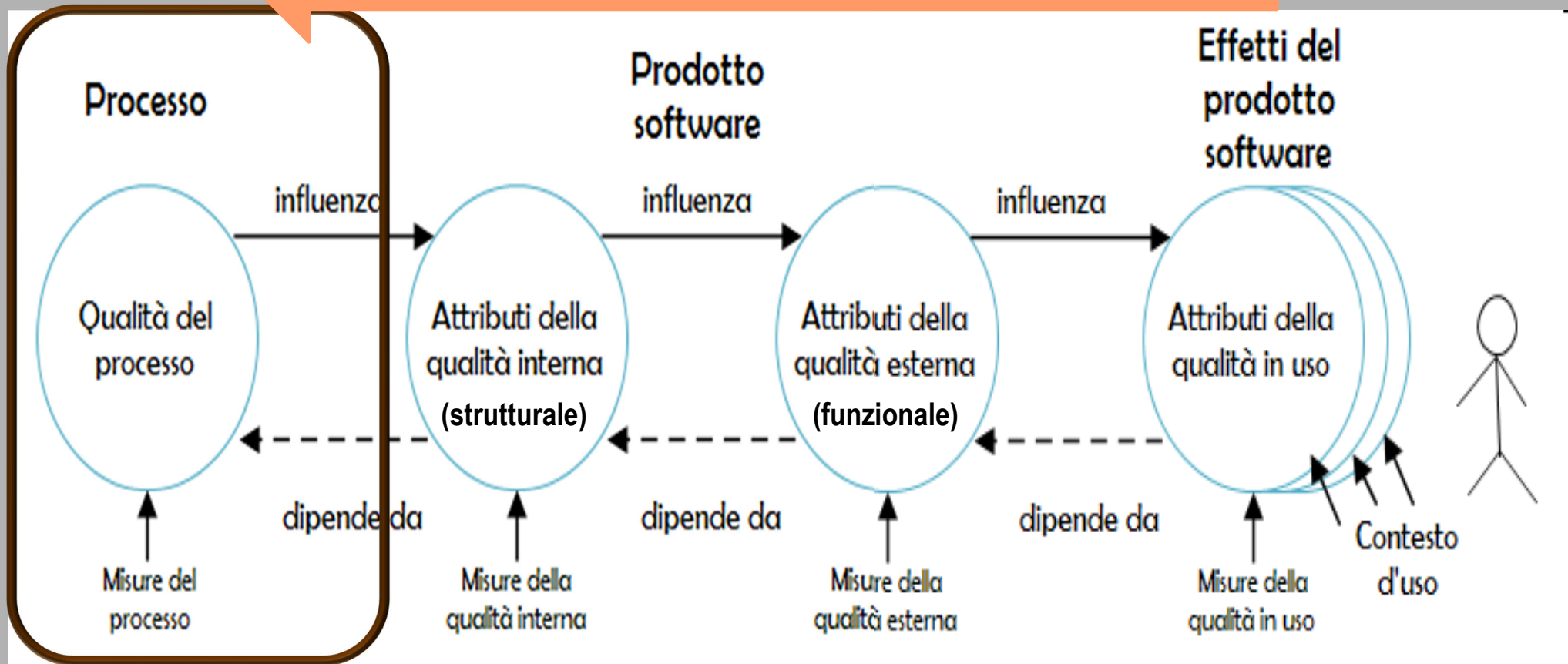
Il processo di valutazione



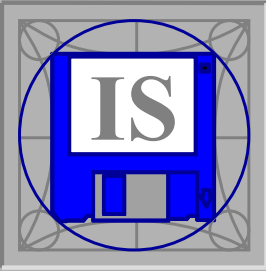


La qualità nel ciclo di vita del SW

Verso le vere cause

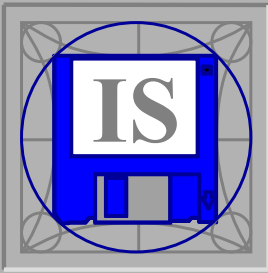


Di questo parleremo nella prossima lezione



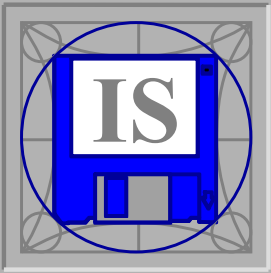
Riferimenti

- ❑ ISO 9000:2000, Quality Management Systems – Fundamentals and vocabulary
- ❑ ISO/IEC 9126:2001, Information Technology – Software product quality – Part 1: Quality model
- ❑ ISO/IEC 14598:2001, Information Technology – Software Product Evaluation
- ❑ The ISO/IEC 25000 Series of Standards, <https://iso25000.com>



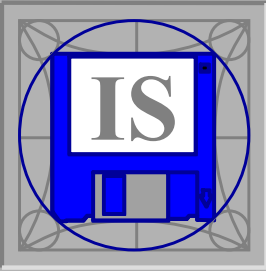
Appendice 1

QUALITÀ DI PROGETTAZIONE



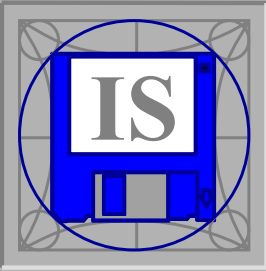
Premesse

- ❑ **Non tutti i problemi hanno una (buona) soluzione**
 - Conviene essere prudenti
- ❑ **A ogni scelta progettuale devono corrispondere**
 - Obiettivi (della scelta)
 - Vincoli (nella scelta)
 - Alternative (alla scelta)
 - Come la soluzione risponde al problema
- ❑ **Fattibilità e verificabilità sono qualità cardine della progettazione**



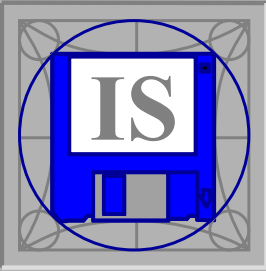
Qualità da ricercare

- ❑ La decomposizione modulare deve individuare componenti architettureali dotate di
 - Minimo accoppiamento
 - Massima coesione funzionale (autosufficienza)
- ❑ L'incapsulazione (*information hiding*) permette di nascondere il dettaglio realizzativo
 - Solo l'interfaccia è pubblica
 - Il dettaglio realizzativo è noto solo all'interno



Controllare accoppiamento e coesione

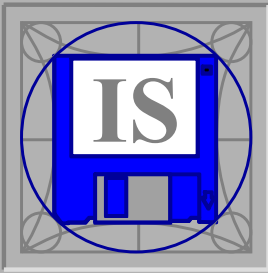
- ❑ L'accoppiamento è indicatore dell'intensità di relazione tra parti distinte
 - La modifica di una comporta modifiche nell'altra
 - Forte accoppiamento indica cattiva modularità
- ❑ La coesione è indicatore dell'intensità di relazione all'interno di una singola parte
 - Forte coesione indica buona modularità



Ricerca integrità concettuale

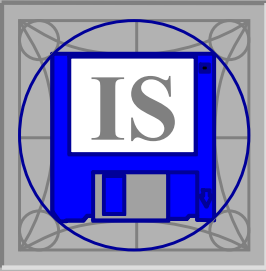
- ❑ **Facilmente riconoscibile nelle architetture fisiche**
 - Suggerisce adesione a uno stile uniforme
 - Coerente in tutte le parti del sistema e nelle loro interazioni
- ❑ **Bilancia ricchezza funzionale con semplicità d'uso**
- ❑ **Desiderabile in ogni architettura di sistema**
 - Anche nel *software*
- ❑ **Richiede osservanza e vigilanza**
 - Facilita parallelismo nella realizzazione





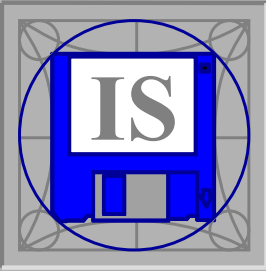
Avvertenze – 1/3

- ❑ L'**astrazione** omette informazione per poter applicare operazioni simili a entità diverse
 - Ciò che è caratteristico dell'intera gerarchia è fissato in radice
 - Ciò che differenzia si aggiunge per specializzazione allontanandosi dalla radice
- ❑ L' astrazione è usabile solo tramite concretizzazione
 - Per parametrizzazione
(p.es.: da *template* a entità concreta in C++)
 - Per specializzazione
(p.es.: da interfaccia a classe in Java e C++)
 - Per valorizzazione
(p.es.: da classe a oggetto tramite costruttore in OOP)



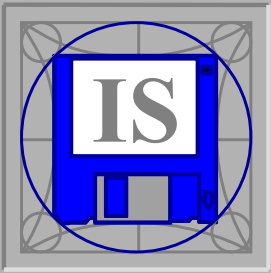
Avvertenze – 2/3

- ❑ La **concorrenza** di buona qualità aiuta a decomporre il sistema in più entità autonome garantendo
 - Efficienza di esecuzione
 - Atomicità di azione
 - Consistenza e integrità dei dati condivisi
 - Semantica precisa di comunicazione e serializzazione
 - Predicibilità di ordinamento temporale
- ❑ La **distribuzione** di buona qualità ripartisce il sistema in programmi disseminati su nodi distinti garantendo
 - Bilanciamento di carico
 - Frugalità nelle comunicazioni (buon grado di autonomia)



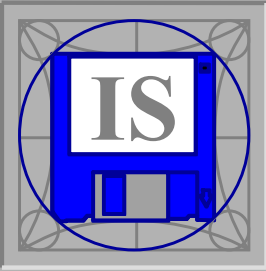
Avvertenze – 3/3

- ❑ **Eventi ed errori critici emergono più facilmente in presenza di concorrenza o distribuzione**
 - Per evitarli servono alcune accortezze
- ❑ **In relazione al flusso dei dati**
 - Saper determinare quando un certo dato è disponibile
- ❑ **In relazione al flusso di controllo**
 - Saper determinare l'ingresso in un particolare stato
- ❑ **In relazione al trascorrere del tempo**
 - Saper determinare l'arrivo di un certo istante temporale
- ❑ **Mai fare assunzioni ottimistiche!**



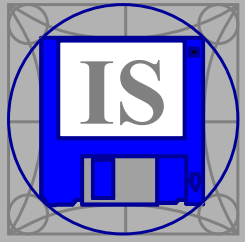
Appendice 2

DALLA PROGETTAZIONE ALLA CODIFICA



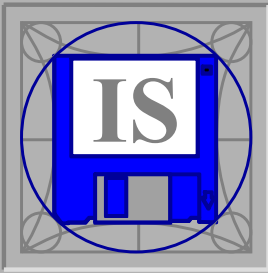
Consigli: *enforce intentions*

- ❑ Rendere chiaro – nel codice – il confine tra esterno e interno dei moduli
- ❑ Decidere chiaramente e codificare coerentemente ciò che può essere specializzato
 - Rendere il resto imm modificabile (`final`, `const`, ...)
- ❑ Proteggere tutto ciò che non deve essere visto e acceduto dall'esterno
 - `Private`, `protected`, ...
- ❑ Decidere quali classi possono produrre istanze e quali no
 - Usare il *pattern* Singleton per le classi a istanza singola



Consigli: *defensive programming*

- ❑ Programmare esplicitamente il trattamento dei possibili errori
- ❑ Nei dati in ingresso
 - Verificarne la legalità prima di usarli
- ❑ Nella logica funzionale
 - Preservare proprietà (invarianti, pre/post-condizioni,...)
- ❑ Definire la strategia di trattamento degli errori (*error handling*) è compito della progettazione



Gestire gli errori nei dati in ingresso

□ Possibili tecniche di trattamento

- Attendere fino all'arrivo di un valore legale
- Assegnare un valore predefinito (*default*)
- Usare un valore precedente
- Registrare l'errore in un *log* persistente
- Sollevare una eccezione gestita
- Abbandonare il programma