

~~PROGETTO~~ :

(include ASSIGNMENT)

insieme di attività (che, dunque, richiede organizzazione in parallelo)

~~ATTIVITÀ DI UN PROGETTO~~ :

È tale se :

- ha obiettivi fatti in un determinato modo
- possiede data inizio e data fine
- esaurisce risorse limitate (da controllare)

~~ATTIVITÀ COSTITUENTI DI UN PROGETTO~~ :

(non sono in seguito ma simultanee)

- PIANIFICAZIONE (CUM ^{COPRARE} RA COSA GUARDARE) (CONTINUATIVA) ^{LE RISORSE, I MATERIALI}
- ANALISI REQUISITI (CUM ^{COPRARE} COSA DISCUTERE PARTI X RISPONDERE AL PROBLEMA)
- PROGETTAZIONE (CUM ^{COPRARE} RISORSE ESECUZIONE)
- REALIZZAZIONE (CUM ^{COPRARE} FINALE, INIZIATIVA COPRARE IN COSE CHE LO RAPPRESENTA)
(IMPLEMENTATION = RESOURCE USAGE)

verissimo

~~EFFICIENZA~~ :

(AUTOSTRADA olt)

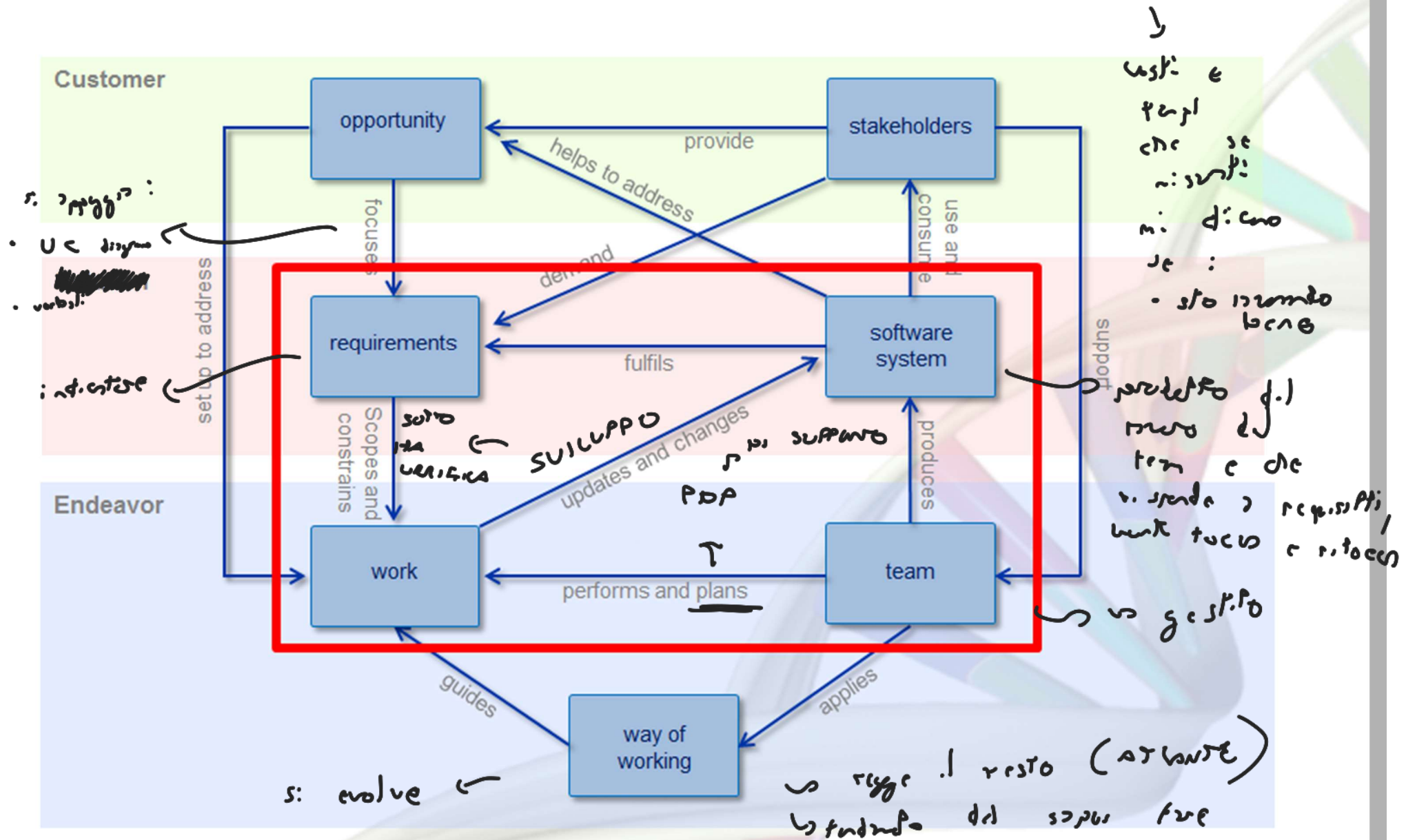
risultato in capacità di arrivare a destinazione consumando meno risorse possibili.

per farlo, serve

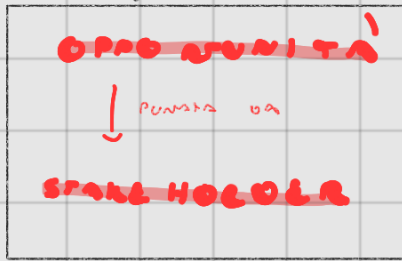
~~INGEGNERIA~~ :

consiste nell'applicazione di metodi scientifici per fare ciò che serve

I costituenti di un progetto – 2/2



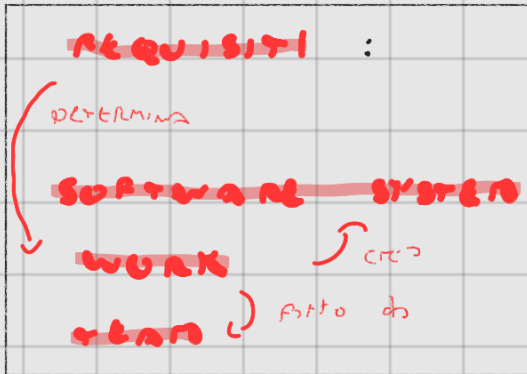
Un progetto nasce da



: offre la motivazione (senza questi costi)

: porta l'opportunità con contesto o meno di fatto economico

Un progetto è costituito da:



costituiscono il punto di innescio di un progetto, si

capisce a chi è rivolto

: soddisfa i requisiti

: crea il sistema, è determinato dai requisiti

: il lavoro lo fa un team

WAY OF WORKING: modo professionale di fare le cose
(ingegneria del software)

INGEGNERIA DEL SOFTWARE:

il progetto

- SISTEMATICO (secondo un processo, ripetibile)
- DISCIPLINATO (secondo la disciplina)
- QUANTIFICABILE (efficienza) (misurabile)

ALLA FINE

si misura l'efficienza
i requisiti (cosa deve fare)