## Politechnika Warszawska Wydział Elektroniki i Technik Informacyjnych

## **PAINT**

# Programowanie Aplikacji Internetowych

#### **DOKUMENTACJA**

Temat projektu: Apteka internetowa

#### Skład zespołu:

- Justyna Budzyńska, 303802
- Maria Kujawa, 303792
- Katarzyna Latos, 303793
- Aleksandra Sidor, 303811
- Radosław Żelazo, 298738

# **Aplikacja**

Celem projektu było zaprojektowanie oraz realizacja aplikacji webowej symulującej pracę apteki internetowej. Aplikacja pozwala użytkownikowi na przeglądanie produktów pogrupowanych w kategorie oraz umożliwia dokonywanie zakupów.

W obrębie aplikacji wyróżnić można następujących użytkowników:

- administrator ma dostęp do wszystkich funkcjonalności aplikacji
- użytkownik zalogowany ma wgląd w dostępne w aptece produkty i może dokonać nowego zakupu oraz ma wgląd w historię swoich zamówień i może modyfikować swoje dane
- użytkownik anonimowy ma wgląd w dostępne w aptece produkty oraz może dokonać zakupu

Aplikacja jest intuicyjna i czytelna dla użytkownika. Przyciski umożliwiające poruszanie się po stronie umieszczone są w widocznych miejscach.

Kolorystyka aplikacji również dobrana jest odpowiednio do jej przeznaczenia. Jest stonowana, ale jednocześnie wyrazista, co sprawia, że jest przyjemna dla oka.

# Technologia

Aplikacja zrealizowana została z wykorzystaniem następujących technologii:

 Backend: Python 3.9, Django 3.2.5, m.in. biblioteki django-allauth, baza danych: SQLite3

Frontend: HTML, CSS, Bootstrap 5, JavaScript, jQuery, Django Template Language

Na każdej stronie znajduje się pasek nawigacji oraz stopka. Pasek nawigacji zawiera logo aplikacji, które jest także przyciskiem przenoszącym na stronę główną apteki. Oprócz tego znajdują się tam również linki odsyłające do poszczególnych podstron aplikacji, a także przycisk umożliwiający zalogowanie bądź wylogowanie użytkownika. Stopka natomiast zawiera podstawowe informacje kontaktowe apteki.

Na stronie głównej, zarówno przed zalogowaniem jak i po, znajduje się dodatkowy pasek nawigacji. Umożliwia on poruszanie się po aplikacji poprzez linki do stron reprezentujących poszczególne podkategorie należące do jednej z trzech głównych kategorii tj. zdrowie, higiena i pielęgnacja.

# Funkcje aplikacji

Aplikacja webowa umożliwia:

- Zarejestrowanie się przez nowego użytkownika,
- Zalogowanie się do aplikacji użytkownikom zarejestrowanym oraz dostęp do zakładki moje konto, w której istnieje możliwość edycji danych osobowych użytkownika, a także podgląd historii oraz statusu zamówień,
- Przeglądanie asortymentu apteki w ramach poszczególnych podkategorii, a także filtrowanie tych produktów po cenie w zakresie ustawionym przez użytkownika,
- Wyświetlanie szczegółowych informacji o każdym z produktów z możliwością dodania wybranej liczby sztuk danego produktu do koszyka (ograniczenie liczby sztuk do tylu, ile jest aktualnie dostępne w magazynie),
- Wyświetlanie informacji o niedostępności danego produktu (brak informacji o cenie oraz zablokowanie możliwości dodania tego produktu do koszyka),
- Wyświetlanie informacji o przecenionych produktach (podana jest zarówno cena regularna w formie przekreślonej, jak i cena promocyjna),
- Podgląd zawartości koszyka wraz z wartością całego koszyka, a także usuwanie z niego wybranych produktów,
- Kompleksową obsługę zamówień podsumowanie zamówienia wraz z kwotą do zapłaty, formularz danych do zamówienia (użytkownik niezalogowany) i miejsca dostawy (użytkownik zalogowany i niezalogowany), wybór metody płatności oraz sposób dostawy.

#### FUNKCJE DOSTĘPNE DLA ADMINISTRATORA

Administrator ma pełną kontrolę nad bazą danych e-apteki. Przy wykorzystaniu panelu administratora udostępnianego przez framework Django administrator ma m.in. następujące możliwości:

- dodawanie nowych produktów do oferty oraz aktualizacja już istniejących,
- aktualizacja ilości sztuk dostępnych produktów,
- podgląd informacji o zarejestrowanych użytkownikach,
- edycja informacji o zarejestrowanych użytkownikach,
- podgląd wszystkich zamówień,
- możliwość zmiany statusu zamówień.

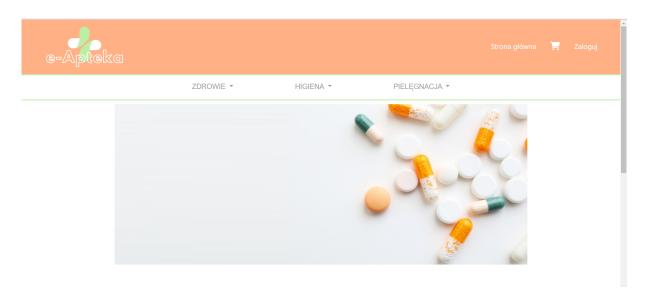
# Logika aplikacji

## Strona główna aplikacji

URL: <a href="http://127.0.0.1:8000">http://127.0.0.1:8000</a> Widok: <a href="http://127.0.0.1:8000">ItemDetailView</a>

Metoda: GET

Służy głównie do nawigacji po aplikacji. Dodatkowo wyświetla część produktów w sekcji *Polecane produkty*.





#### Wyświetlanie informacji o produkcie

URL: http://127.0.0.1:8000/<int:pk>/detail/

Widok: ItemDetailView

Metoda: GET



Użytkownik (zalogowany lub anonimowy) może wyświetlać szczegółowe informacje o danym produkcie korzystając z metody GET widoku *ItemDetailView*. Zapytanie o dane konkretnego produktu realizowane jest z wykorzystaniem parametru **pk** URL oznaczającego wartość klucza głównego identyfikującego produkt w bazie danych.

## Dodawanie produktów do koszyka

URL: http://127.0.0.1:8000/<int:pk>/detail/

Widok: ItemDetailView

Metoda: POST

Użytkownik (zalogowany lub anonimowy) może dodawać produkty (i ich ilość) do koszyka korzystając z widoku szczegółowego produktu *ItemDetailView* i wyświetlających się na stronie kontrolek (-, +, Dodaj do koszyka). Użytkownik nie może dodać do koszyka więcej sztuk produktu niż znajduje się na stanie sklepu (atrybut *in\_stock* tabeli Items). Walidacja zachodzi zarówno bezpośrednio na wygenerowanej stronie (blokada licznika sztuk przy wykorzystaniu JavaScriptu) jak i po stronie serwera (odrzucenie żądania dodania do koszyka i wyświetlenie użytkownikowi odpowiedniego alertu z informacją).

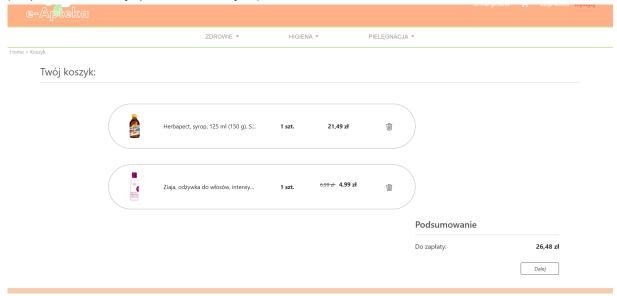
 W przypadku niezalogowanego użytkownika pierwsza próba dodania produktu do koszyka powoduje utworzenie nowej instancji koszyka i związanie jej z aktualną sesją przy wykorzystaniu id sesji. Koszyk raz utworzony wykorzystywany jest ponownie przy kolejnych żądaniach dodania produktu do koszyka, aż do końca bieżącej sesji. W przypadku zalogowanego użytkownika przy dodawaniu produktów do koszyka wykorzystywany jest koszyk związany z tym użytkownikiem (trwałość koszyka pomiędzy sesjami). Jeżeli zalogowanie nastąpi po utworzeniu "anonimowego" koszyka w sesji, a zalogowany użytkownik nie ma utworzonego jeszcze koszyka (np. właśnie się zarejestrował), to istniejący koszyk z sesji zostanie dowiązany do konta tego użytkownika. Jeśli jednak zalogowany użytkownik ma już koszyk związany ze swoim kontem, to koszyk anonimowy zostanie utracony na rzecz koszyka "zapisanego".

## Koszyk

URL: http://127.0.0.1:8000/cart/

Widok: CartView Metoda: GET

Widok koszyka jest taki sam zarówno dla użytkownika zalogowanego jak i anonimowego. Pozwala wyświetlać produkty znajdujące się w koszyku (jaki to produkt, ilość sztuk), a także wyświetla łączny koszt produktów znajdujących się w koszyku. Strona zawiera również przycisk z ikoną kosza odsyłający poprzez metodę *POST* do widoku *RemoveFromCartView* (co pozwala usunąć produkt z koszyka).



W przypadku, gdy koszyk jest pusty, wyświetlana jest odpowiednia informacja.

Widok koszyka pozwala również przejść do widoku składania zamówienia (przycisk *Dalej* w prawym dolnym rogu strony).

#### Usuwanie produktów z koszyka

URL: <a href="http://127.0.0.1:8000/cart/remove/<int:pk">http://127.0.0.1:8000/cart/remove/<int:pk</a>

Widok: RemoveFromCartView

Metoda: POST

Pozwala usunąć produkt identyfikowany poprzez klucz główny produktu **pk** z koszyka związanego z bieżącym użytkownikiem (dla użytkownika zalogowanego) lub z bieżącą sesją (dla użytkownika anonimowego). Po pomyślnym usunięciu z koszyka wyświetlony zostaje dodatkowo odpowiedni alert informacyjny.

## Filtrowanie produktów po subkategorii

URL: <a href="http://127.0.0.1:8000/category/<int:pk">http://127.0.0.1:8000/category/<int:pk</a>/?[min-price=<int>]

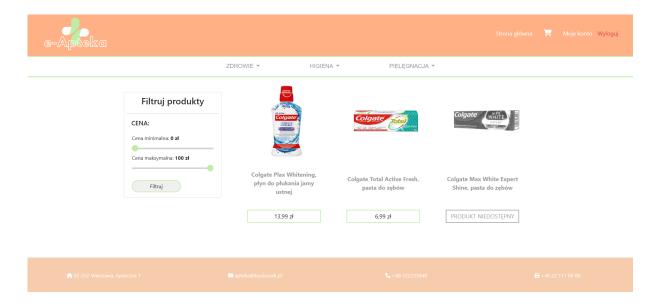
Widok: RemoveFromCartView

Metoda: GET

Domyślnie pozwala filtrować wyświetlane produkty po ich subkategorii - atrybut *subcategory* w tabeli *Items* wskazuje na odpowiedni(-e) rekord(-y) z tabeli *Subcategory*. Jeden produkt należeć może do wielu kategorii (związek M:N pomiędzy tabelą *Items*, a tabelą *Subcategory*).

Na stronie wyświetlany jest panel kontrolny pozwalający zastosowanie dodatkowego filtra w postaci ograniczenia przedziału cenowego wyświetlanych produktów (wybrany przedział cenowy przesyłany jest na serwer w postaci opcjonalnych queries w URL: *min-price* oraz *max-price*).

W przypadku, gdy produkt jest niedostępny (brak na stanie, wartość item.in\_stock = 0) - nadal jest on wyświetlany jednak jego zdjęcie zostaje wyszarzone i wyświetlana jest informacja o braku dostępności.



## Podgląd zamówienia

URL: http://127.0.0.1:8000/checkout/

Widok: CheckoutView

Metoda: GET

Widok wyświetla podsumowanie zamówienia na podstawie zawartości koszyka (listę produktów, ilość sztuk). Ponadto wyświetlany jest formularz zamówienia obejmujący:

- dane klienta (tylko dla użytkowników anonimowych)
- adres dostawy
- wybór metod dostawy i płatności

Po wciśnięciu przycisku *Przejdź do płatności* dane wprowadzone w formularzu przesyłane są na serwer za pomocą metody *POST* tego samego widoku.

#### Składanie zamówienia

URL: http://127.0.0.1:8000/checkout/

Widok: CheckoutView

Metoda: POST

Po wysłaniu formularza zamówienia poprzez wciśnięcie przycisku *Przejdź do płatności* dane poddawane są walidacji po stronie serwera. (np. kod pocztowy musi mieć format *XX-XXX*, numer telefonu może zawierać wyłącznie cyfry).

- W przypadku błędu walidacji ładowana jest z powrotem strona podglądu zamówienia wraz z uprzednio wypełnionym formularzem, a przy odpowiednim polu formularza wyświetlany jest komunikat o przyczynie błędu (tak aby użytkownik musiał tylko poprawić pola z błędem).
- Po pomyślnej walidacji po stronie serwera utworzona zostaje instancja zamówienia (Order) zawierająca informacje o zamówieniu (atrybuty status, delivery\_method, payment\_method itp.) i powiązana zostaje ona z klientem składającym zamówienie (atrybut customer):
  - nowa instancja klienta na podstawie danych z formularza jeśli zalogowany użytkownik nie podawał wcześniej danych klienta, lub użytkownik jest anonimowy).
  - istniejąca w bazie instancja klienta jeśli zalogowany użytkownik zdefiniował swoje dane klienta (np. składał już kiedyś zamówienie)

Ponadto, utworzona zostaje instancja adresu (lub pobrana z bazy jeśli identyczny adres jest obecny w bazie) i zamówienie powiązane zostaje z tym adresem (jako adresem dostawy zamówienia).

Zamówione produkty powiązane zostają z zamówieniem (związek M:N między *Items*, a *Order* poprzez tabelę pośredniczącą *OrderItems* z dodatkowym atrybutem *n\_pieces* określającym ilość sztuk produktu w zamówieniu).

Następnie produkty są usuwane z aktualnie używanego koszyka (usuwane są rekordy z tabeli pośredniczącej *CartItems*), a liczniki ilości sztuk na stanie sklepu (atrybut *n\_stock* w rekordach z tabeli *Items*) są dekrementowane o ilość sztuk danego produktu w zamówieniu.

Ostatecznie, użytkownik składający zamówienie przenoszony jest na stronę podsumowania wyświetlającą komunikat informujący o pomyślnym złożeniu zamówienia.

## Panel użytkownika

URL: http://127.0.0.1:8000/user/

Widok: *UserView* Metoda: *GET* 

Widok dostępny wyłącznie dla zalogowanych użytkowników. Próba dostępu bez zalogowania przekierowuje na stronę logowania.

#### Zakładka Moje dane:

Wyświetla dane użytkownika/klienta pozwalając na ich edycję przez formularz (z wyjątkiem nazwy użytkownika). Kliknięcie przycisku zatwierdź powoduje wysłanie na serwer żądania o zmianę danych użytkownika za pomocą metody *POST*.



#### Zakładka Historia zamówień:

Wyświetla historię zamówień użytkownika (produkty w zamówieniu, data zamówienia, status zamówienia itp.).

