

Introducción al Taller de Aplicaciones para Internet PRO301

Instituto Profesional AIEP

Sebastián Santana

22 de marzo de 2021

Información Docente

Docente	Mail
Sebastián Santana	sebastiansantanav@correoaiep.cl sesantanav@gmail.com

Información sobre el Módulo

Nombre del Módulo	Taller de Aplicaciones para Internet
Horas de Clase	90 horas pedagógicas
Horarios	Martes 10:05 - 12:25 Jueves 10:50 - 12:25 Viernes 11:40 - 15:00
Modalidad	Telepresencia
Unidad de competencia	Desarrollo aplicaciones

Unidad de competencia

Programar aplicaciones de internet mediante programación web con conexión a base de datos.

Unidades de aprendizaje

1ª Unidad: Introducción a aplicaciones para internet

- 1 Analizan tecnologías involucradas en el desarrollo de aplicaciones para internet, considerando conceptos y componentes asociados.
- 2 Aplican lenguaje HTML5 en la construcción de sitios web, considerando etiquetas de HTML y HTML5, DOM y ventajas asociadas.

Unidades de aprendizaje

2ª Unidad: Diseño y programación de Aplicaciones para internet

- 1 Aplican responsividad en la construcción de páginas web, considerando utilización de lenguaje CSS
- 2 Aplican Javascript en documentos HTML5, considerando el diseño y desarrollo de aplicaciones web.
- 3 Programan sitios web responsivos mediante HTML5, CSS, javascript y Ajax, considerando requerimientos de usuario, diseño de páginas web, Bootstrap y documentación técnica.
- 4 Programan sitios web mediante uso de lenguaje PHP, HTML5 y CSS para solución de requerimientos de usuario.

Unidades de aprendizaje

3ª Unidad: Conexión a bases de datos relacionales

- 1 Determinan estructuras de bases de datos, considerando modelos, trabajos automáticos y estructura, de acuerdo con requerimientos de usuario.
- 2 Construyen páginas web mediante el lenguaje PHP con conexión a bases de datos, considerando funciones de PHP, ejecución de procedimientos almacenados y operaciones básicas de base de datos.
- 3 Aplican técnicas de diseño de interfaces, modelado de datos y técnicas de validación de reglas de negocio, considerando la construcción de interfaces mediante CSS, HTML5 y Javascript, de acuerdo a los estándares de la industria.

Evaluaciones

Semana	Tipo de Evaluación	Instrumento
3	Evaluación Parcial	Trabajo Teórico/Práctico
5	Evaluación Parcial	Trabajo Teórico/Práctico
8	Evaluación Parcial	Trabajo Teórico/Práctico
-	Evaluación Sumativa	Trabajos y Tareas

Recursos del Módulo

- Apuntes
- Presentaciones
- Recursos de Internet

Bibliografía Básica del módulo

Autor	Nombre del Texto	Año
Gauchat, Juan	El gran libro de HTML5, CCS3 y Javascript	2003
Rollet Olivier	Aprender a desarrollar un sitio web con PHP y MySQL	2011 2019