

A stylized, painterly illustration of a medieval village scene. In the foreground, a large, rustic wooden barn with a steep, shingled roof stands on the left. To its right, a smaller, similar building is visible. In the background, a large, multi-towered castle with orange-brown conical roofs sits atop a hill. The landscape is filled with green hills, scattered trees, and a path leading towards the castle. The sky is a muted, overcast grey. The overall style is reminiscent of classic video game art.

CLOAK AND DAGGER

A Robin Hood stealth game

Context & Thema:



Een game waar jij, spelend als Robin Hood, het kasteel van Nottingham moet betreden zonder gezien te worden door de bewakers.

Nadat je het kasteel hebt betreden zal je jezelf in een kleinere ruimte bevinden waar het lastiger voor jou als speler wordt om de bewakers te ontwijken en voor ze te schuilen.

Maar als je enmaal al de bewakers hebt ontweken zal je al het goud kunnen pakken, nog meer bewakers moeten ontwijken, en zo meer en meer goud verzamelen voor de arme

Doelgroep:

Mensen die de bekende Robin Hood kennen die veel vrije tijd hebben. Deze mensen houden van games waar ze goed moeten nadenken over hun volgende zet en zo een heel level moeten kunnen halen. Deze mensen spelen dus o.a. graag grotere games buiten hun werk/school tijden.

De game heeft een simpele maar grote game loop die van 10 tot wel 30 minuten zou kunnen duren. Dit gaat mee in het verband met het tactisch nadenken over elke stap die je zet in de game.

Platform:

Deze game wordt uitgebracht op PC. Deze keuze is gemaakt omdat PC's veel verschillende te gebruiken controls hebben en een grote player base.



Opbrengsten:

Exploitatiebegroting (excl. BTW)

Geef aan wat de te verwachten omzet zal zijn voor het komende **jaar**.

| Omzet | 1e jaar | |
|---|-----------------|---------|
| Omzet geleverde diensten | 25euro - 20euro | |
| Omzet geleverde producten - (hoeveel games heb je verkocht) | € | 200.000 |
| Totaal omzet | | |
| Inkoop materialen | € | - |
| Inkoop producten | | |
| Diensten door derden | € | - |
| Totaal inkoop | € | - |
| Brutowinst | € | 200.000 |
| Kosten | 1e jaar | |
| Personeelskosten | € | 142.800 |
| Huisvestings- en inventariskosten | € | - |
| Vervoer- en transportkosten | € | - |
| Promotiekosten | € | 3.944 |
| Algemene beheerkosten | € | - |
| Afschrijvingen | € | 22.608 |
| Totale kosten | € | 169.352 |
| Rente- en bankkosten | € | - |
| Nettowinst (= fiscale winst) | € | 30.648 |

Aanvullende informatie:

User Skills:

- Snelle reflexes
- Observant zijn



Doel en Obstakels:

Het doel van de game is goud te stelen in het kasteel en het veilig naar buiten te brengen.

De obstakels zijn de guards, deze kunnen jou spotten.

Als je te lang in hun visie blijft zal je de game verliezen en moet je overnieuw beginnen.

