

操作系统实验二

Nachos进程管理与调度 (一个简单shell的实现)

任课教师: 李永坤

助教:田成锦、李佳伟

2018.04.16

Nachos进程管理与调度



- 实验目的
 - 掌握进程管理与同步:实现fork、exec、join系统调用.
 - 掌握进程调度:实现优先级调度.
- 实验内容
 - 实现fork、exec、join系统调用. (进程管理、同步)
 - 实现进程优先级调度. (进程调度)
 - 编写一个简单的Nachos shell. (具体运用)

实验说明



- 理论
 - 理论课上的fork、exec、waitpid/join 工作原理.
- 实现
 - 在Nachos中实现fork、exec、join系统调用.
- 运用
 - 运用fork、exec、join编写一个简单的Nachos shell解释器.
- 扩展
 - 当shell中输入多条指令时,内核能实现优先级调度.



- 1、实现fork、exec、join系统调用
- 2、实现简单的Nachos shell
- 3、Nachos进程优先级调度



1、实现fork、exec、join系统调用

- 2、实现简单的Nachos shell
- 3、Nachos进程优先级调度

1. 实现fork、exec、join



fork

- 原型: int Fork ();
- 功能: 创建一个子进程(父子进程运行相同的代码)
- 返回值: 父进程返回子进程id, 子进程返回0

exec

- 原型: void Exec (char *exec_name);
- 功能: 载入并运行其他程序
- -参数: exec_name: 要运行的可执行程序的文件名

1. 实现fork、exec、join



(续1)

- join
 - 原型: void Join (int child_id);
 - 功能: 父进程等待某个子进程执行结束
 - (类似课上讲的waitpid函数)
 - 参数: child_id: 子进程的id

1. 实现fork、exec、join



(续2)

- 如何测试?
 - fork的测试
 - ✓ 测试程序: test目录下的fork.c
 - exec的测试
 - ✓ 测试程序: test目录下的exec.c
 - join的测试
 - ✓ 测试程序: test目录下的join.c
- 验收标准
 - 能正确运行上述三个测试



- 1、实现fork、exec、join系统调用
- 2、实现简单的Nachos shell
- 3、Nachos进程优先级调度

2. 实现Nachos shell



- 什么是shell?
 - shell是用户和操作系统之间的接口.
 - ✓ 如Windows的PowerShell、Linux的Bash Shell
 - ✓用户可通过shell执行操作系统的指令
 - 如Linux shell中执行ls、pwd、cat等指令

2. 实现Nachos shell (续1) ② 中国神学技术大学 University of Science and Technology of China



- 实验要求
 - 补全test/shell.c程序,要求实现如下功能:
 - ✓ 运行可执行文件. (如./add)
 - · ./add的含义是运行当前目录下的可执行程序add
 - ✓ 并行执行多条指令. (如./add;./sub;./join;./fork)
 - 指令间用英文分号隔开,且假设中间无空格
 - ✓ 指令运行结束后,回到shell,继续接收用户输入,循环执行
 - ✔ 必须使用多进程的方式实现
 - 父进程负责循环整个shell,有命令时交给子进程完成
 - 执行多条指令时,子进程数量 = 指令数量, 且每个子进程负责一条指令
- 验收标准
 - 能正确执行单指令、多指令



- 1、实现fork、exec、join系统调用
- 2、实现简单的Nachos shell
- 3、Nachos进程优先级调度

3. 进程优先级调度



- 背景
 - 当shell同时运行多条指令时,希望优先执行高优先级指令
 - 进程调度决定当多进程处于就绪态时如何选择下一个运行 的进程
 - Nachos目前只支持RR调度(轮流执行进程)

3. 进程优先级调度(续1) ② 中国神学技术大学 University of Science and Technology of China



- 实验要求
 - 优先级调度: 静态(助教已实现)
 - ✔ 为进程增加优先级, 高优先级进程先执行
 - 优先级调度: 动态 (需要你实践)
 - ✓ 在进程切换时动态调整进程优先级

3. 进程优先级调度(续2)



- 动态优先级调度的流程:
 - 创建进程时,为其赋予优先级
 - 进程调度切换上下文时:
 - ✔ 降低当前进程优先级, 增加所有就绪进程的优先级
 - ✔ 切换到当前优先级最高的进程执行
- 验收标准
 - 观察调度结果,能看到每次调度都是高优先级进程先执行



前期准备工作

前期准备



- 阅读相关类的代码
- 明确每个类函数的功能和实现流程

需要阅读的类有

- Thread类 (threads 目录下thread.h、thread.cc)
- AddrSpace类 (userprog 目录下addrspace.h、 addrspace.cc)
- Scheduler类 (threads 目录下scheduler.h、scheduler.cc)
- Semaphore类 (threads 🗒 录下synch.h、 synch.cc)
- Kernel类 (threads 目录下kernel.h、kernel.cc)
- (验收时的问题会涉及到这些类)



- 本次实验形式为代码填空
 - 必须且只能把代码写在助教圈定的范围以内
 - 不能在任何地方添加任何头文件
 - 不能使用C或C++的库函数(如vfork, wait, exec函数族等)

续言



- 本次分两阶段进行
 - 第一阶段实验内容为:实现fork、exec、join系统调用
 - 第二阶段实现所有内容

• 详细实验培训、验收标准参照:

《os2018实验手册-lab2.pdf》

The end~