LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN LANJUT POSTTEST 1



Informatika B'23 Mohammad Rizky Adie Putra 2309106081

PROGRAM STUDI INFORMATIKA UNIVERSITAS MULAWARMAN SAMARINDA 2024

PEMBAHASAN

1.1 LATAR BELAKANG

Program ini adalah sebuah program sederhana yang dapat membantu untuk mengonversi kecepatan dari satu satuan ke satuan lainnya, seperti dari kilometer per jam ke sentimeter per detik, meter per detik, atau mil per jam, dan sebaliknya.

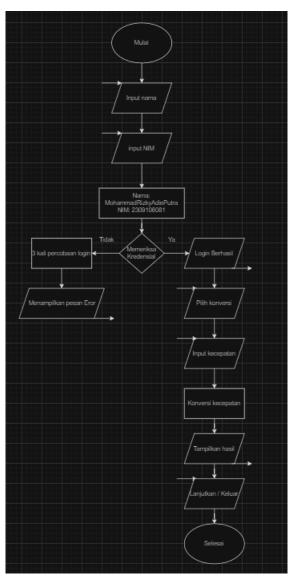
Yang pertama dilakukan ketika pengguna menggunakan program ini adalah:

- 1. Login, Pertama-tama, program akan meminta untuk masuk dengan nama dan NIM. Jika bukan "MohammadRizkyAdiePutra" dengan NIM "2309106081", maka user akan diberikan beberapa kesempatan untuk mencoba lagi. Jika gagal tiga kali, program akan berhenti.
- 2. Menu Konversi, Setelah berhasil masuk, program akan menampilkan menu konversi. Di sini, user bisa memilih jenis konversi kecepatan yang dinginkan dari opsi yang tersedia: Kilometer/jam, Sentimeter/detik, Meter/detik, atau Mil/jam. User bisa memilih salah satu opsi dengan memasukkan angka terkait.
- 3. Input Kecepatan: Setelah memilih jenis konversi, User diminta untuk memasukkan nilai kecepatan yang ingin di konversi. Pastikan untuk memasukkan nilai dalam bentuk angka, jika tidak, program akan memberikan pesan kesalahan.
- 4. Hasil Konversi: Setelah memasukkan nilai kecepatan, program akan mengonversi nilai tersebut sesuai dengan pilihan User dan menampilkan hasilnya dalam satuan yang sesuai, seperti sentimeter per detik, meter per detik, dan mil per jam.
- 5. Keluar dari Program: Jika User sudah selesai menggunakan program, User dapat keluar dengan memilih opsi "0". Program akan mengucapkan terima kasih dan berakhir.

Pada program ini cara saya menyelesaikannya adalah yang pertama:

- 1. Pemahaman tujuan program itu.
- 2. Memahami bagian bagian programnya luangkan waktu untuk membaca setiap bagian dari program dengan cermat. Coba untuk mengedintifikasi bagian bagian yang dipahami dan bagian mana yang membingungkan.
- 3. Menangani kesalahan, memikirkan tentang situasi situasi di mana mungkin memasukkan input yang tidak valid dan bagaimana program menangani situasi tersebut.

1.2 FLOWCHART



1.3 OUTPUT PROGRAM

1. Output Login.

2. Output Dari Konversi Kecepatan Kilometer/jam ke Cm/detik, Meter/detik, Mil/jam.

3. Output Dari Konversi Kecepatan Sentimeter/detik ke Kilometer/jam, Meter/detik, Mil/jam.

4. Output Dari Konversi Meter/detik ke Kilometer/jam, Meter/detik, Mil/jam.

5. Output Dari Konversi Mil/jam ke Kilometer/jam, Cm/detik, Meter/detik.