

PERANCANGAN APLIKASI TO-DO-LIST “MYLIST”

Muhamad Julian Firdaus¹ ; Ratna Mutu Manikam *²

^{1,2} *Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana, Jl. Raya, RT.4/RW.1, Meruya Sel., Kec. Kembangan, Jakarta, Daerah Khusus Ibukota Jakarta 11650*

¹ 141523010071@student.mercubuana.ac.id ² ratna_mutumanikam@mercubuana.ac.id

Kata kunci:

task management, daftar tugas, mobile application, aplikasi mobile, user interface design, desain antarmuka pengguna, productivity tools, alat produktivitas, Android development, pengembangan Android, MySQL database, database MySQL, task prioritization, prioritisasi tugas, reminders, pengingat, task progress tracking, pelacakan progres tugas, Waterfall methodology, metodologi Waterfall, Java programming, pemrograman Java, Android Studio, sinkronisasi cloud, responsive design, desain responsif, task organization, organisasi tugas, user-friendly interface, antarmuka pengguna yang ramah, mobile productivity, produktivitas mobile, task visualization, visualisasi tugas.

Abstract

Effective task management is crucial in today's fast-paced world, where productivity and organization are essential. Addressing this need, MyList is designed as a mobile-based to-do list application that simplifies and optimizes task organization for users. The application features task creation, editing, deletion, categorization, prioritization, reminders, and progress tracking through visual statistics, fostering motivation and efficiency. Developed using the Waterfall methodology, the design process includes requirement analysis, system design, and user interface mockups. The application employs Android Studio, Java programming, and MySQL database management to ensure compatibility, reliability, and efficiency across Android platforms. MyList is lightweight, accessible, and tailored to diverse audiences, including students and professionals seeking better time management. Its user-friendly interface prioritizes simplicity and functionality, making it a practical solution for daily task management. While this study focuses on the design phase, the proposed application demonstrates significant potential for implementation and real-world testing. The anticipated outcomes include improved productivity, enhanced time management, and seamless task organization for users. This research serves as a foundation for developing innovative and user-centric task management solutions, encouraging future advancements and practical applications in this domain.

Pendahuluan

Manajemen waktu menjadi salah satu tantangan terbesar di era modern, terutama di tengah kesibukan yang semakin meningkat. Berbagai solusi berbasis teknologi telah dikembangkan untuk membantu individu mengelola waktu dan tugas secara lebih efisien. Salah satu solusi yang populer adalah aplikasi *to-do-list*. Aplikasi ini dirancang untuk membantu pengguna mencatat, mengatur, dan menyelesaikan tugas harian dengan lebih terorganisasi. Namun, meskipun banyak aplikasi serupa telah tersedia di pasaran, sebagian besar masih menghadapi beberapa kendala, seperti antarmuka yang kurang intuitif, fitur yang tidak relevan, serta kompleksitas penggunaan.

Dalam upaya memberikan solusi yang lebih baik, penelitian ini bertujuan untuk merancang aplikasi *to-do-list* bernama **MyList**, yang dirancang khusus untuk memenuhi kebutuhan pengguna dari berbagai kalangan. Aplikasi ini menawarkan antarmuka yang sederhana, fitur yang relevan, serta mekanisme motivasi seperti pengingat dan statistik penyelesaian tugas. Diharapkan, aplikasi ini tidak hanya membantu pengguna mengelola tugas harian, tetapi juga meningkatkan produktivitas mereka secara signifikan.

Tujuan

Tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Merancang aplikasi *to-do-list* berbasis *mobile* dengan antarmuka yang intuitif dan mudah digunakan.
2. Mengembangkan fitur yang mendukung manajemen tugas, seperti pengorganisasian tugas berdasarkan prioritas dan deadline.
3. Menyediakan statistik penyelesaian tugas yang dapat memotivasi pengguna untuk lebih produktif.
4. Membuat aplikasi yang kompatibel dengan berbagai perangkat berbasis Android, dengan performa ringan dan cepat.

Batasan Masalah

Penelitian ini memiliki beberapa batasan untuk memastikan fokus pada proses perancangan:

- Perancangan difokuskan pada aspek desain antarmuka pengguna (*user interface*), alur kerja (*workflow*), dan struktur basis data aplikasi.
- Implementasi aplikasi secara penuh dan pengujian sistem tidak termasuk dalam cakupan penelitian ini.
- Platform yang menjadi fokus adalah Android; pengembangan untuk platform lain, seperti iOS atau desktop, tidak dibahas.
- Fitur yang dirancang mencakup pembuatan, pengeditan, dan penghapusan tugas, serta penandaan tugas sebagai selesai, pengorganisasian tugas berdasarkan kategori, dan pengaturan prioritas.

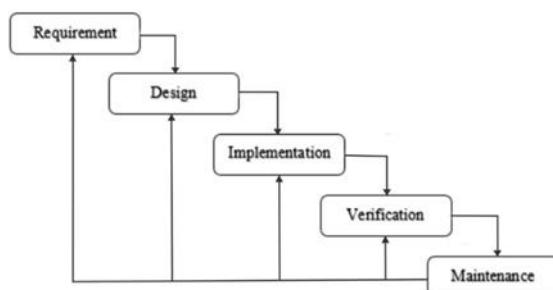
Dengan pendekatan perancangan ini, diharapkan aplikasi MyList mampu memberikan pengalaman pengguna yang lebih baik, sehingga dapat menjadi panduan dalam mengembangkan aplikasi serupa di masa depan.

Metode Penelitian

1. Metode Waterfall

Metode Waterfall digunakan sebagai pendekatan utama dalam proses perancangan aplikasi MyList. Pendekatan ini mengintegrasikan prinsip-prinsip interaksi manusia dan komputer untuk menghasilkan aplikasi to-do-list yang intuitif. Tahapan metode ini meliputi:

- Analisis Kebutuhan:** Mengidentifikasi kebutuhan pengguna berdasarkan literatur terkait interaksi manusia dan komputer, serta karakteristik aplikasi to-do-list.
- Desain Sistem:** Merancang antarmuka pengguna (UI) yang user-friendly, dengan fokus pada aspek visual dan usability untuk memaksimalkan pengalaman pengguna.
- Implementasi Awal:** Membuat prototipe desain berbasis mockup yang mencerminkan prinsip interaksi manusia dan komputer.
- Pengujian Internal:** Mengevaluasi prototipe melalui simulasi penggunaan untuk memastikan efektivitas interaksi pengguna dengan sistem.
- Dokumentasi:** Menyusun dokumentasi desain dan hasil evaluasi sebagai panduan pengembangan lebih lanjut.



Gambar 1. Tahapan Metode Waterfall yang mencakup analisis kebutuhan, desain, implementasi, pengujian, dan pemeliharaan, digunakan untuk pengembangan aplikasi MyList secara terstruktur.

2. Studi Pustaka

Studi pustaka dilakukan untuk memahami prinsip dasar dan teori terkait interaksi manusia dan komputer, terutama yang berkaitan dengan:

- Desain UI/UX yang ramah pengguna.
- Metode manajemen tugas digital.
- Faktor human-computer interaction (HCI) yang memengaruhi kenyamanan dan efisiensi pengguna.
- Informasi ini diperoleh dari jurnal ilmiah, buku, serta referensi terpercaya yang relevan dengan topik penelitian.

3. Perangkat Pendukung

Perancangan aplikasi MyList melibatkan berbagai perangkat pendukung untuk memvisualisasikan dan mengimplementasikan desain sistem, di antaranya:

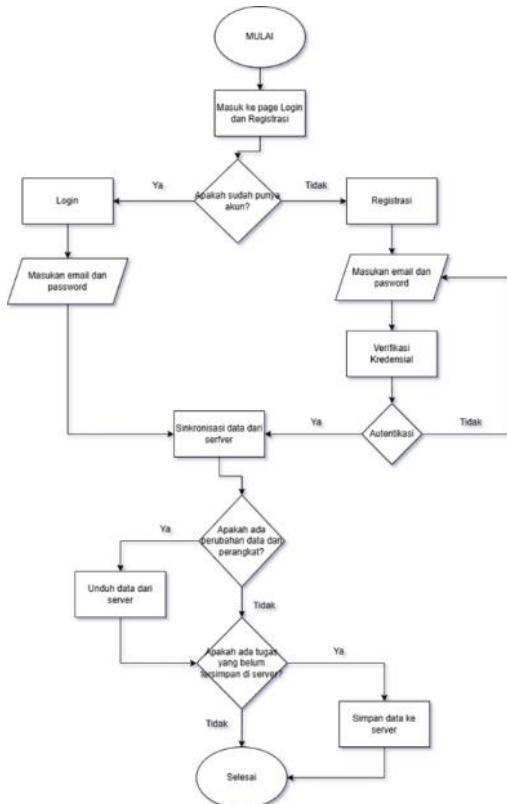
- Android Studio:** Sebagai Integrated Development Environment (IDE) untuk pengembangan aplikasi Android.
- Figma:** Untuk mendesain prototipe antarmuka pengguna sebelum implementasi.
- Java:** Bahasa yang digunakan dalam software Android Studio
- MySQL:** Sebagai database aplikasi untuk menyimpan data pada aplikasi

Hasil dan Pembahasan

A. Tahap Analisis

Tahap analisis adalah langkah awal dalam pembuatan rancangan perangkat lunak untuk memahami dan mendefinisikan kebutuhan pengguna atau sistem. Tujuannya adalah mengidentifikasi masalah untuk menentukan rancangan pembuatan aplikasi.

1. **Identifikasi Pengguna**, dalam tahap ini kami mengidentifikasi masalah harian yang dihadapi pengguna dalam mengelola tugasnya. Tahap ini saat penting untuk merancang fitur apa yang akan dikembangkan dalam aplikasi nantinya.
2. **Identifikasi Fungsionalitas**, dalam tahap ini, kami memulai identifikasi fungsionalitas untuk melihat fungsi fungsi apa saja yang akan di implementasi dalam pengembangan aplikasi MyList. Kebutuhan Fungsional meliputi :
 - 1) Membuat tugas baru
 - 2) Melihat tugas yang sudah ada
 - 3) Melihat statistik pengerjaan
 - 4) Kustomisasi aplikasi
 - 5) Sinkronisasi dengan database
3. **Tahap Perancangan**
 - 1) **Flowchart Sistem** , berikut adalah rangkaian flowchart untuk perancangan aplikasi MyList
 - *Flowchart Login*



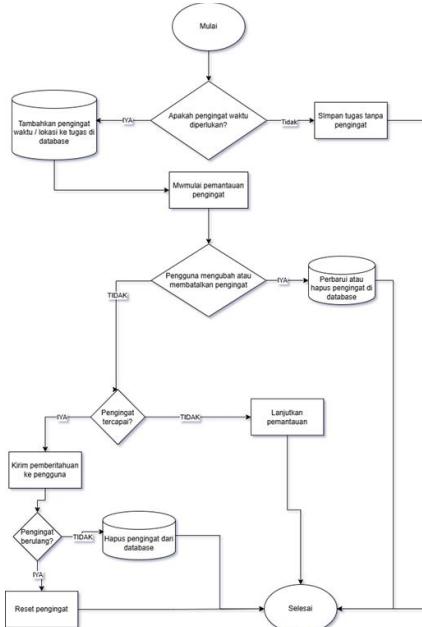
Gambar 2. Flowchart proses login dan registrasi pada aplikasi MyList.

- *Flowchart : Membuat task / tugas baru*



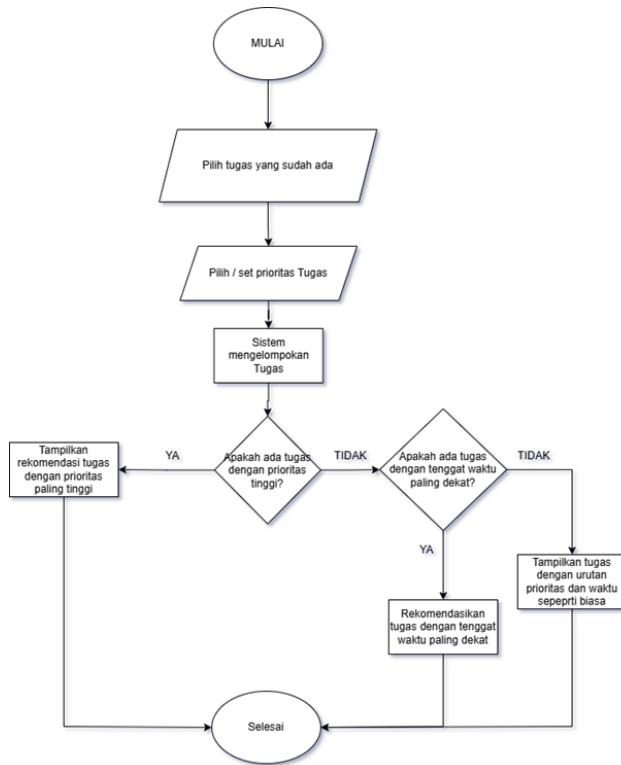
Gambar 3. Flowchart proses pembuatan tugas baru pada aplikasi MyList.

- *Flowchart : Pengingat*



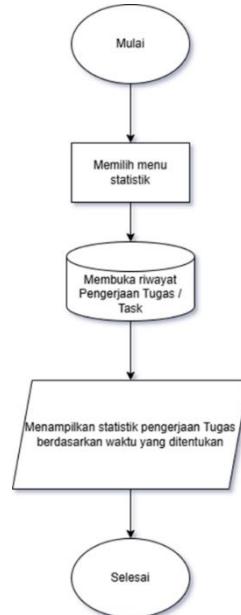
Gambar 4. Flowchart proses pengingat tugas pada aplikasi MyList.

- *Flowchart Prioritas Tugas*



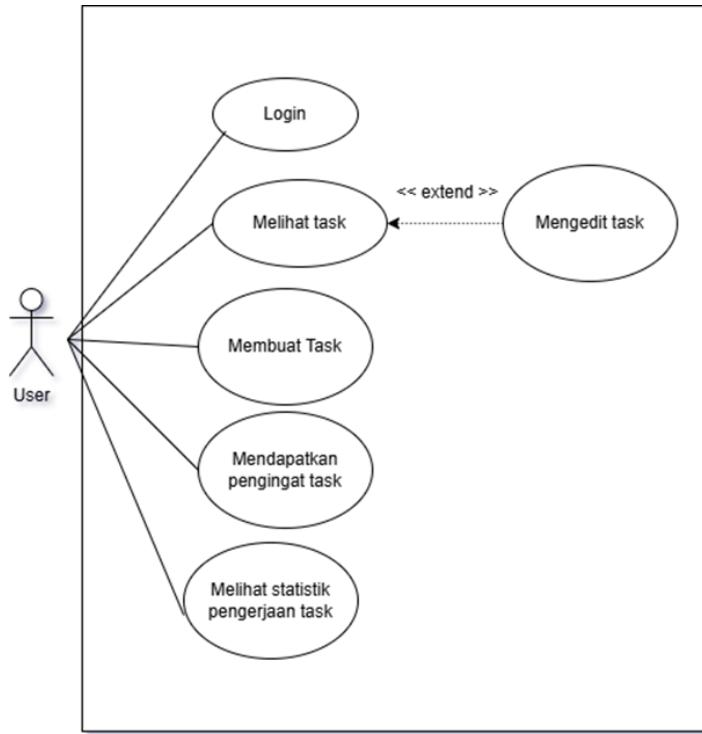
Gambar 5. Flowchart pengaturan prioritas tugas pada aplikasi MyList.

- *Flowchart : Statistik Penyelesaian Tugas*



Gambar 6. Flowchart proses statistik penyelesaian tugas pada aplikasi MyList.

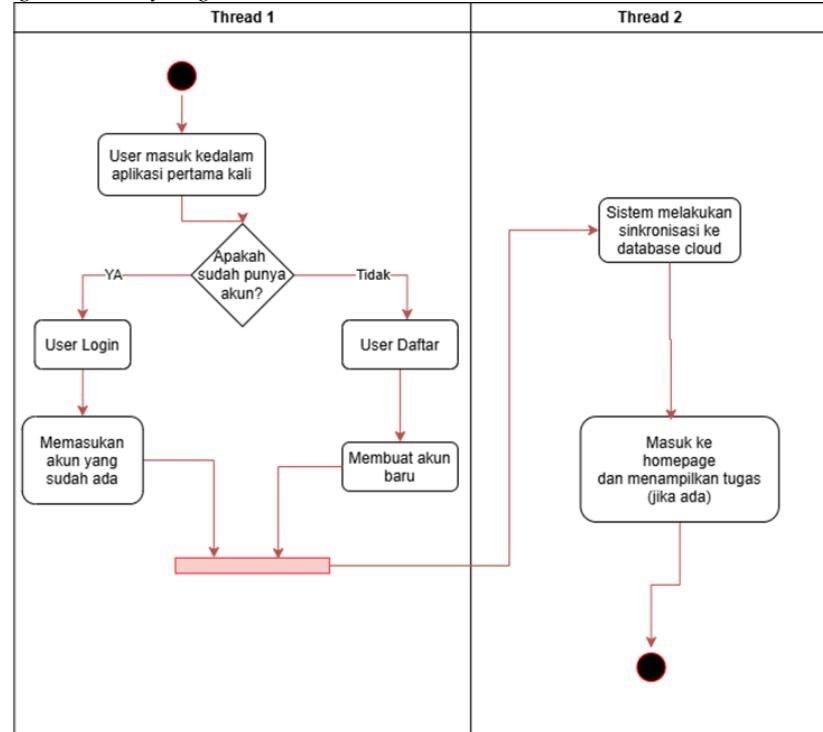
2) Use Case Diagram



Gambar 7. Diagram Use Case aplikasi MyList yang menggambarkan interaksi antara pengguna dan sistem.

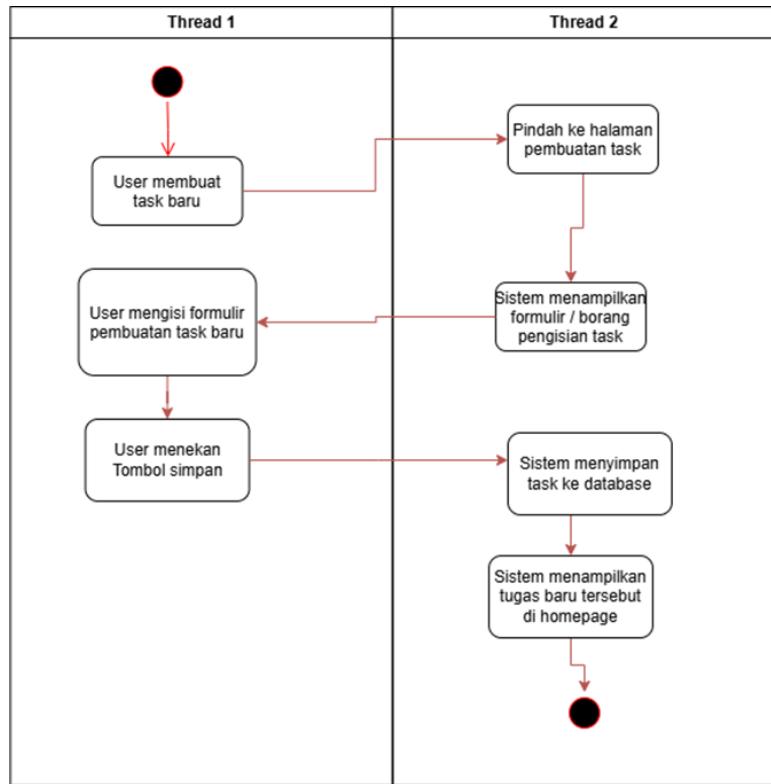
3) Diagram Activity

- *Diagram Activity Login*



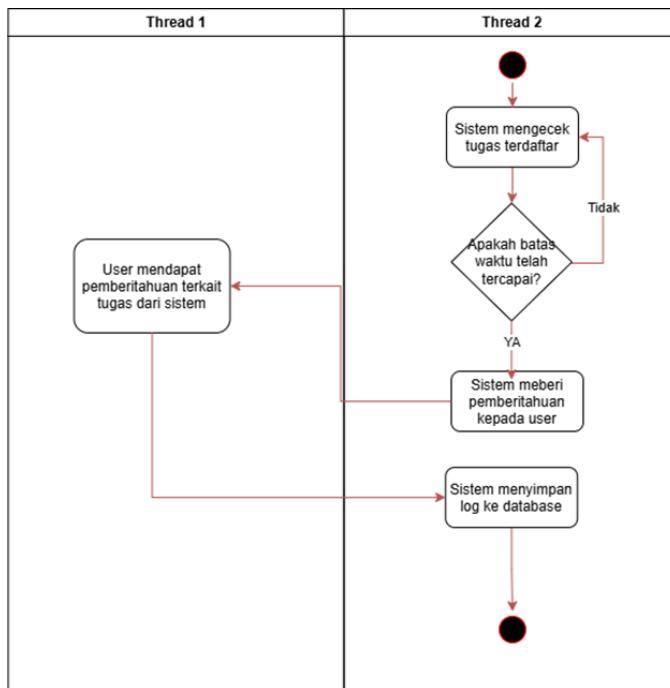
Gambar 8. Diagram Activity proses login pada aplikasi MyList.

- *Diagram Activity Pembuatan task baru*



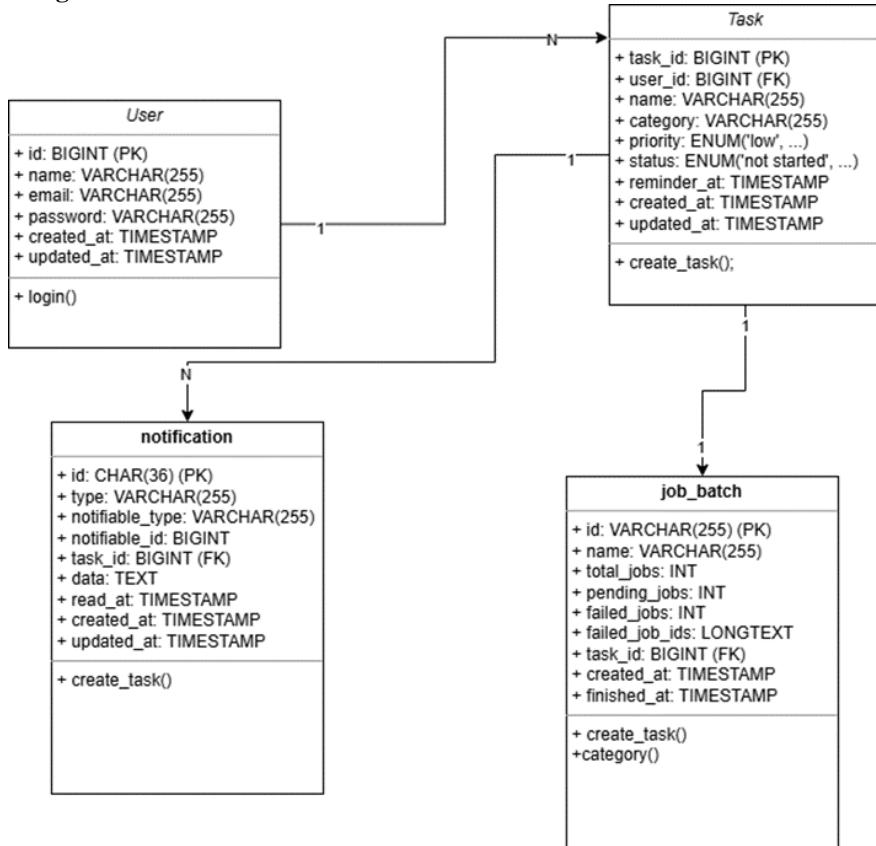
Gambar 9. Diagram Activity proses pembuatan tugas pada aplikasi *MyList*.

- *Diagram Activity Pengecekan tugas*



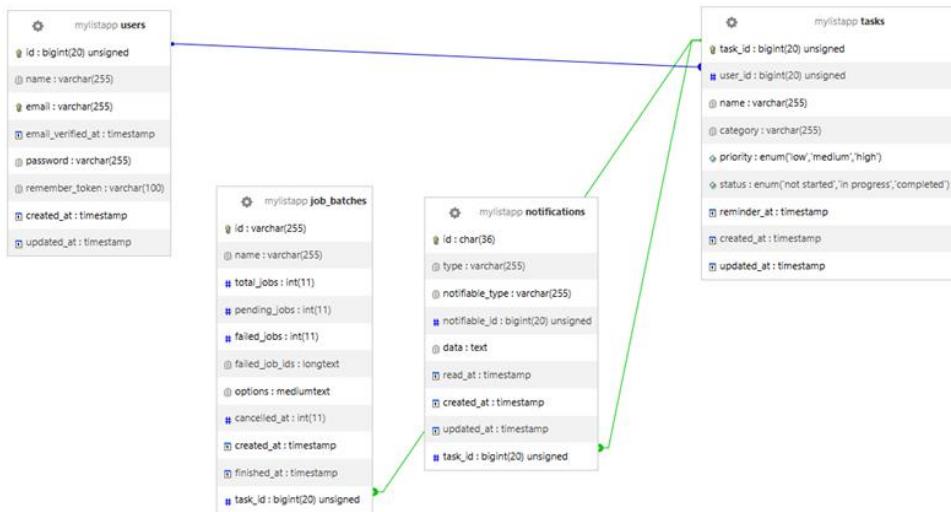
Gambar 10. Diagram Activity proses pengecekan tugas pada aplikasi *MyList*.

4) Class Diagram



Gambar 11. Diagram Kelas yang menggambarkan struktur kelas pada aplikasi MyList.

5) Rancangan Skema Database



Gambar 12. Rancangan skema database untuk aplikasi MyList yang menunjukkan struktur tabel dan relasinya.

- *Tabel User*

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
1	id 	bigint(20)		UNSIGNED	No	None		AUTO_INCREMENT	 Change  Drop  More
2	name	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		No	None			 Change  Drop  More
3	email 	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		No	None			 Change  Drop  More
4	email_verified_at	timestamp		Yes	NULL				 Change  Drop  More
5	password	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		No	None			 Change  Drop  More
6	remember_token	varchar(100)	utf8mb4_general_ci		Yes	NULL			 Change  Drop  More
7	created_at	timestamp			No	current_timestamp()			 Change  Drop  More
8	updated_at	timestamp			No	current_timestamp()	ON UPDATE CURRENT_TIMESTAMP()		 Change  Drop  More

Gambar 13. Tabel User yang menyimpan data pengguna pada aplikasi MyList.

- *Tabel Task*

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
1	task_id 	bigint(20)		UNSIGNED	No	None		AUTO_INCREMENT	 Change  Drop  More
2	user_id 	bigint(20)		UNSIGNED	No	None			 Change  Drop  More
3	name	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		No	None			 Change  Drop  More
4	category	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		No	None			 Change  Drop  More
5	priority	enum('low', 'high')	utf8mb4_general_ci		Yes	low			 Change  Drop  More
6	status	enum('not started', 'in progress', 'completed')	utf8mb4_general_ci		Yes	not started			 Change  Drop  More
7	reminder_at	timestamp			Yes	NULL			 Change  Drop  More
8	created_at	timestamp			No	current_timestamp()			 Change  Drop  More
9	updated_at	timestamp			No	current_timestamp()	ON UPDATE CURRENT_TIMESTAMP()		 Change  Drop  More

Gambar 14. Tabel Task yang menyimpan data tugas pada aplikasi MyList.

- *Tabel Notifications*

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
1	id 	char(36)	utf8mb4_general_ci		No	None			 Change  Drop  More
2	type	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		No	None			 Change  Drop  More
3	notifiable_type	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		No	None			 Change  Drop  More
4	notifiable_id	bigint(20)		UNSIGNED	Yes	NULL			 Change  Drop  More
5	data	text	utf8mb4_general_ci		No	None			 Change  Drop  More
6	read_at	timestamp			Yes	NULL			 Change  Drop  More
7	created_at	timestamp			No	current_timestamp()			 Change  Drop  More
8	updated_at	timestamp			No	current_timestamp()	ON UPDATE CURRENT_TIMESTAMP()		 Change  Drop  More
9	task_id 	bigint(20)		UNSIGNED	Yes	NULL			 Change  Drop  More

Gambar 15. Tabel Notifikasi yang menyimpan data pengingat dan pemberitahuan pada aplikasi MyList.

- *Tabel Job_batches*

-

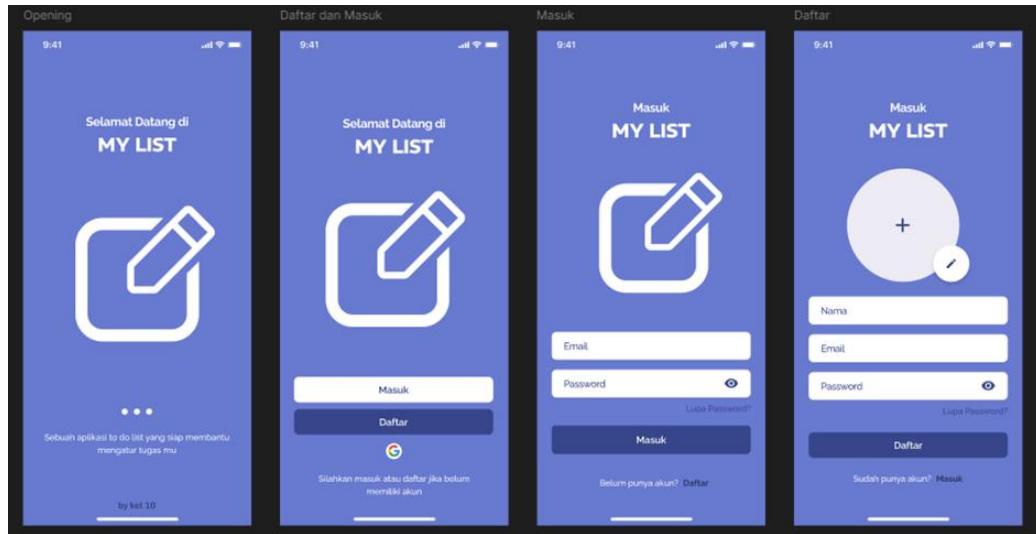
#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
1	id 	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		No	None		 Change	 Drop 
2	name	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		Yes	NULL		 Change	 Drop 
3	total_jobs	int(11)			No	None		 Change	 Drop 
4	pending_jobs	int(11)			No	None		 Change	 Drop 
5	failed_jobs	int(11)			No	None		 Change	 Drop 
6	failed_job_ids	longtext	utf8mb4_general_ci		Yes	NULL		 Change	 Drop 
7	options	mediumtext	utf8mb4_general_ci		Yes	NULL		 Change	 Drop 
8	cancelled_at	int(11)			Yes	NULL		 Change	 Drop 
9	created_at	timestamp			No	current_timestamp()		 Change	 Drop 
10	finished_at	timestamp			Yes	NULL		 Change	 Drop 
11	task_id 	bigint(20)		UNSIGNED	Yes	NULL		 Change	 Drop 

Gambar 16. Tabel Job Batches yang menyimpan informasi tentang batch tugas pada aplikasi MyList.

B. Tahap Desain Sistem Aplikasi

1. Mockup Tampilan Antarmuka

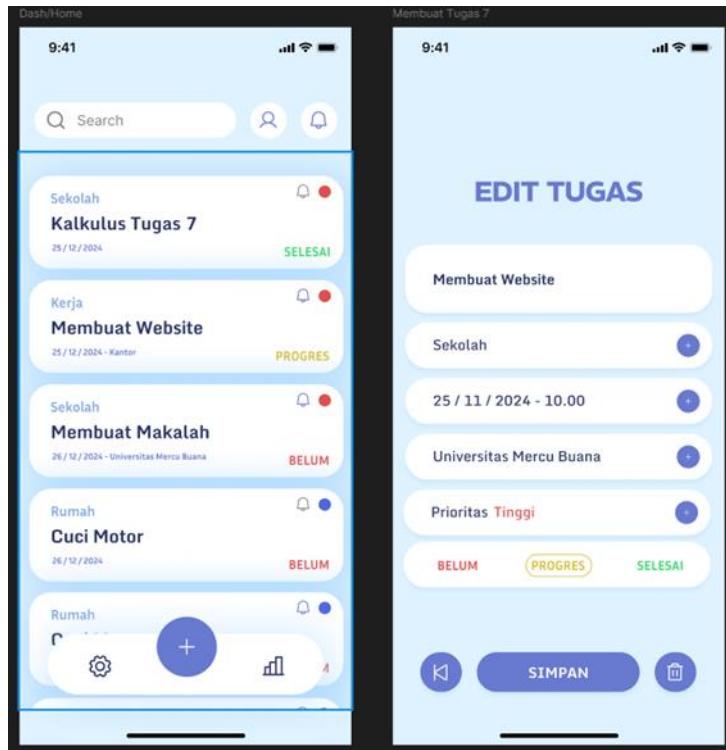
1) Login dan Daftar page



Gambar 17. Tampilan loading screen dan login pada aplikasi MyList.

Dalam Page ini, user diminta untuk login atau daftar jika tidak memiliki akun untuk melanjutkan menggunakan aplikasi, dan untuk sinkronisasi task dengan database.

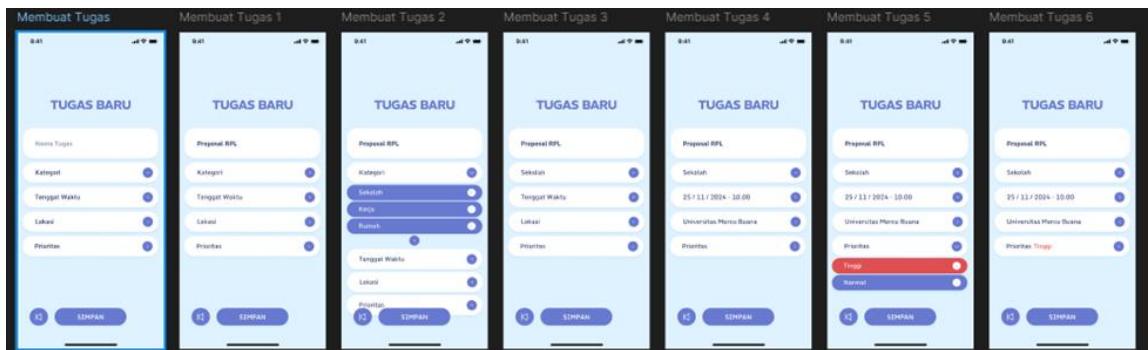
2) Homepage dan edit tugas



Gambar 18. Tampilan menu utama dan edit tugas pada aplikasi MyList.

Bagian ini merupakan Dashboard atau Home dari aplikasi MyList, dimana user dapat melihat semua task yang telah tersimpan dan progressnya. User juga dapat mengedit tugas dan statusnya dengan mengklik tugas yang sudah ada.

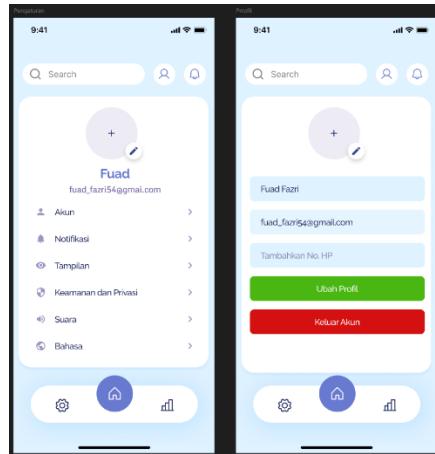
3) Page pembuatan Task baru



Gambar 19. Tampilan pembuatan tugas baru pada aplikasi MyList.

Ini adalah menu untuk pembuatan tugas baru, user diminta untuk mengisi semua kriteria yang sudah tersedia .

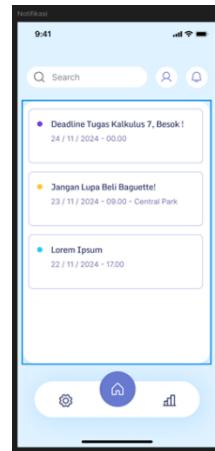
5) Page Pengaturan dan Profil



Gambar 20. Tampilan pembuatan tugas baru pada aplikasi MyList.

Menu pengaturan berfungsi untuk kostumisasi aplikasi dan akun user. User bisa log out dari akun kapan saja dari menu pengaturan. User juga dapat mengedit profil akun disini.

5) Notifikasi page



Gambar 21. Tampilan mengatur notifikasi pada aplikasi MyList.

Page ini adalah menu notifikasi, dimana semua pemberitahuan akan dicatat di dalam log dan akan ditampilkan di menu notifikasi ini. Jadi user dapat melihat semua notifikasi yang telah dikirim sistem.

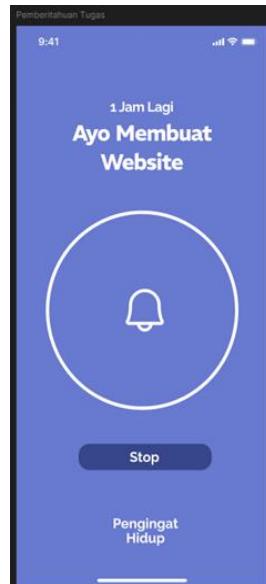
6) Statistik Page



Gambar 22. Tampilan statistik pada aplikasi MyList.

Ini adalah menu statistik pengerjaan tugas, dimana user dapat melihat produktivitas user dalam pengerjaan tugas dalam waktu yang ditentukan.

7) Mode alarm



Gambar 22. Tampilan alarm notifikasi pada aplikasi MyList.

Ini adalah tampilan jika mode alarm di aktifkan di salah satu tugas, menu ini akan muncul jika tugas hampir mencapai deadline dan jika mencapai deadline. Tentu saja mode alarm bisa di nonaktifkan.

C. Keunggulan Aplikasi

Perancangan aplikasi *MyList* dirancang dengan berbagai keunggulan yang bertujuan untuk memberikan pengalaman pengguna yang optimal dan memenuhi kebutuhan manajemen tugas dengan efisien. Berikut adalah keunggulan utama aplikasi ini:

1. UI/UX yang Nyaman dan Interaktif

Aplikasi *MyList* dirancang dengan antarmuka pengguna (*user interface*) yang sederhana, modern, dan estetis untuk memastikan pengalaman visual yang menyenangkan. Elemen-elemen yang mendukung kenyamanan dan interaktivitas mencakup:

- 3) **Desain Minimalis:** Tampilan yang bersih dan terstruktur, memudahkan pengguna menemukan fitur tanpa kebingungan.
- 3) **Navigasi yang Intuitif:** Tombol dan menu disusun dengan logika alur kerja pengguna, sehingga mudah digunakan.
- 3) **Responsif:** Transisi antar halaman dan responsivitas terhadap masukan pengguna meningkatkan interaksi secara keseluruhan.

2. Aplikasi yang Mudah Digunakan untuk Semua Orang

Penggunaan aplikasi *MyList* dirancang agar dapat diakses oleh berbagai kelompok pengguna, mulai dari pelajar hingga profesional. Fitur utama untuk mendukung kemudahan ini meliputi:

- 2) **Proses Masuk dan Penggunaan Sederhana:** Pengguna hanya perlu beberapa langkah untuk mulai membuat daftar tugas.
- 2) **Kompatibilitas Bahasa:** Kemungkinan adanya dukungan multibahasa untuk menjangkau audiens yang lebih luas.

3. Pengingat Tugas Berbasis Waktu

Aplikasi dilengkapi fitur pengingat (*reminder*) yang dapat dikustomisasi oleh pengguna, seperti:

- 1) **Pengingat Waktu Tertentu:** Notifikasi muncul sesuai jadwal yang ditentukan pengguna.

4. Statistik Pengerjaan untuk Meningkatkan Produktivitas

Untuk membantu pengguna memantau dan meningkatkan produktivitas, aplikasi menyediakan fitur statistik:

- 2) **Pencapaian Tugas:** Menampilkan jumlah tugas yang diselesaikan dalam periode tertentu (harian, mingguan, bulanan).
- 2) **Grafik Visual:** Statistik ditampilkan dalam bentuk grafik batang atau diagram lingkaran agar mudah dipahami.

5. Integrasi dengan Database Cloud

Aplikasi dirancang untuk mendukung sinkronisasi data lintas perangkat melalui integrasi cloud, yang mencakup:

- 1) **Penyimpanan Aman:** Data pengguna disimpan di server cloud yang dienkripsi untuk melindungi privasi.

6. Aplikasi Mobile yang Portable dan Simple

Sebagai aplikasi berbasis *mobile*, *MyList* menawarkan kemudahan dan portabilitas, antara lain:

- 3) **Ukuran Aplikasi Ringan:** Mengurangi beban pada penyimpanan perangkat.
- 3) **Optimalisasi untuk Berbagai Resolusi Layar:** Mendukung berbagai ukuran layar ponsel tanpa mengurangi kualitas tampilan.
- 3) **Akses Offline:** Memungkinkan pengguna untuk mengelola tugas tanpa koneksi internet, dengan sinkronisasi otomatis saat online.

7. Pengkategorian Tugas Berdasarkan Prioritas dan Tenggat Waktu

Aplikasi menyediakan fitur pengelompokan tugas yang membantu pengguna mengatur prioritas, seperti:

- 3) **Kategori Berdasarkan Urgensi:** Mengklasifikasikan tugas menjadi *Tinggi* dan *Rendah*.
- 3) **Pengelompokan Berdasarkan Tenggat Waktu:** Tugas dikelompokkan sesuai tanggal jatuh tempo, sehingga pengguna dapat fokus pada tugas yang lebih mendesak.
- 3) **Label atau Tag Custom:** Pengguna dapat menambahkan label khusus untuk mengorganisasikan tugas sesuai kebutuhan pribadi.

Keunggulan-keunggulan ini dirancang untuk memberikan pengalaman pengguna yang optimal, meningkatkan efisiensi manajemen tugas, dan menjadikan aplikasi *MyList* solusi yang relevan dan bermanfaat bagi kebutuhan pengguna sehari-hari.

Kesimpulan

Penelitian ini menghasilkan rancangan aplikasi *MyList*, sebuah to-do list dengan fitur utama seperti pengingat waktu, statistik tugas, sinkronisasi cloud, dan pengelompokan tugas berdasarkan prioritas. Aplikasi ini dirancang dengan antarmuka yang intuitif, responsif, dan fleksibel, sehingga cocok untuk berbagai jenis pengguna. Meskipun tahap implementasi dan pengujian belum dilakukan, rancangan aplikasi ini memiliki potensi besar sebagai alat yang efektif dan nyaman untuk membantu pengguna mengelola tugas dan waktu secara lebih efisien.

Saran

1. Implementasi dan Pengujian

- Realisasikan desain aplikasi dan lakukan pengujian sistem secara menyeluruh (white-box dan black-box) untuk memastikan fungsi berjalan tanpa kendala.

2. Pengembangan Fitur

- Tambahkan fitur pengingat berbasis lokasi dan integrasi dengan layanan pihak ketiga seperti Google Calendar untuk meningkatkan fungsionalitas.

3. Optimalisasi Desain

- Tingkatkan desain antarmuka agar kompatibel dengan berbagai perangkat, termasuk dengan spesifikasi rendah.

4. Validasi dengan Pengguna

- Lakukan uji coba langsung kepada pengguna dari berbagai latar belakang untuk mendapatkan masukan terkait pengalaman dan kebutuhan.

5. Monetisasi dan Bisnis

- Pertimbangkan model bisnis dengan versi gratis dan premium, serta lakukan analisis pasar untuk mengidentifikasi kebutuhan dan peluang aplikasi serupa.

Referensi

- [1]. Zulafwan, Wahyu Joni Kurniawan, Pandu Pratama Putra, "PEMBANGUNAN APLIKASI MANAJEMEN TUGAS MAHASISWA BERBASIS MOBILE ANDROID", Jurnal Sains Komputer & Informatika (J-SAKTI) Volume (1) No. 2 September 2017 ISSN:2548-9771/EISSN: 2549-7200.
- [2]. Dhea Made Candra Wiguna Marcelino, Ngurah Agus Sanjaya ER, "Desain Aplikasi Pengingat Interaktif untuk Orang dengan Penyakit Demensia Berbasis Mobile", Jurnal Elektronik Ilmu Komputer Udayana Volume 12, No 2. November 2023 p-ISSN: 2301-5373 e-ISSN: 26 54-5101.
- [3]. Rivaldi Listiyanto, Hendra Gunawan, "Perancangan Aplikasi Manajemen Tugas Berbasis Android Menggunakan Metode Agile", Jurnal Accounting Information System (AIMS) Volume 7 No. 1 | Maret 2024 : 65-72 DOI: 10.32627 https://jurnal.masoemuniversity.ac.id/index.php/aims
- [4]. MOCHAMMAD NOOR RAFIQ, "PENGEMBANGAN SISTEM TASK MANAGEMENT BERBASIS WEB".
- [5]. Ahmad Azhar Kadima, Lillyan Hadjaratib, "Implementasi Framework Laravel Dalam Pembuatan Sistem Pencatatan Notula Berbasis Website", Jurnal Sistem Informasi Bisnis 01(2023).
- [6]. NIKHIL SAI SANTOSH GURRAM, BS.," TASK DO: A DAILY TASK RECOMMENDER SYSTEM " Computer Science, University of Missouri – Kansas City, 2018
- [7]. Rina Junita Basria, Siska Anraenia, "Perancangan aplikasi dengan push notifications" Irawatia, Buletin Sistem Informasi dan Teknologi Islam Vol 2, No 1, Februari 2021, pp. 52-55
- [8]. Riche, Fandi Halim, Vanie Wang, Veronica Wijaya, "Perancangan Aplikasi Pengingat Jadwal Perkuliahan Menggunakan Metode Push Notification Berbasis Mobile" Remik: Riset dan E-Jurnal Manajemen Informatika KomputerVolume 8, Number 4, Oktober 2024
- [9]. Yoana Ahmetoglu, UK Duncan P. Brumby, UK Anna L. Cox, "Bridging the Gap Between Time Management Research and Task Management App Design: A Study on the Integration of Planning Fallacy Mitigation Strategies", CHIWORK '24, June 25–27, 2024, Newcastle upon Tyne, United Kingdom ©2024 Copyright held by the owner/author(s). ACMISBN979-8-4007-1017-9/24/06
- [10]. Kevin Immanuel Rui Costa, "RANCANG BANGUN APLIKASI MOBILE TO DO LIST SEDERHANA BERBASIS ANDROID" Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Palangka Raya 2021.
- [11]. Amin Rulloh, Dewi Erla Mahmudah, Herman Kabetta, "Implementasi REST API pada Aplikasi Panduan Kepaskibraan Berbasis Android", Teknikom : Vol. 1 No. 2 (2017) ISSN : ISSN : 2598-294X (print) 2598-2958(online)
- [12]. Jill Freyne, Jie Yin, Emily Brindal, Gilly A. Hendrie, Shlomo Berkovsky & Manny Noakes, "Push Notifications in Diet Apps: Influencing Engagement Times and Tasks", International Journal of Human–Computer Interaction ISSN: 1044-7318 (Print) 1532-7590 (Online) Journal homepage: <http://www.tandfonline.com/loi/hihc20>
- [13]. Christian Alexis A. Acuña, Mark Anthony P. Sibili, Frances Frangelico S. Friginal, "MARA: A Mobile-based Academic Reminder Application", International Journal of Computing Sciences Research (ISSN print: 2546-0552; ISSN online: 2546-115X) Vol. 8, pp. 2734-2748 doi: 10.25147/ijcsr.2017.001.1.184 <https://stepacademic.net>
- [14]. Fatin Nasuha binti Mohmad Shah, Zamlina binti Abdullah, Azlin binti Dahlan, Nurazian binti Mior Dahlani, "Web-Based Task Management System for Improving Group Work Collaboration", national Journal of Academic Research in Progressive Education and Development Vol. 11, No. 3, 2022, E-ISSN: 2226-6348 © 2022 HRMARS
- [15]. Ali Mert Ertugrul, Itir Onal, "RemindMe: An Enhanced Mobile Location-Based Reminder Application", 2014 International Conference on Future Internet of Things and Cloud
- [16]. Julia Föcker & Polly Atkins & Foivos-Christos Vantzios & Maximilian Wilhelm & Thomas Schenk & Hauke S. Meyerhoff, "Exploring the effectiveness of auditory, visual, and audio-visual sensory cues in a multiple object", Attention, Perception, & Psychophysics (2022) 84:1611–1624 <https://doi.org/10.3758/s13414-022-02492-5>
- [17]. Rina Junita Basria, Siska Anraenia, Irawatia, "Perancangan Aplikasi Pengingat Jadwal Perkuliahan Menggunakan Metode Push Notification Berbasis Mobile", ISSN: 2721-0901 Buletin Sistem Informasi dan Teknologi Islam Vol 2, No 1, Februari 2021, pp. 52-55
- [18]. Patrik VOŠTINÁR, Univerzita Mateja Bela, Slovenská republika, "PROGRAMMING EDUCATIONAL MOBILE APPLICATIONS IN APP INVENTOR AND ANDROID STUDIO", 1/2017, Volume 9, Issue 1 Journal of Technology and Information Education ISSN 1803-537X, DOI: 10.5507/jtie.2017.015
- [19]. Madhuleena, Mukherjee Aditi Kundu, Madhurima Banerjee, "A COMPARATIVE STUDY: JAVA VS KOTLIN PROGRAMMING IN ANDROID APPLICATION DEVELOPMENT", Volume 9, No. 3, May-June 2018 International Journal of Advanced Research in Computer Science, ISSN No. 0976-5697, DOI: <http://dx.doi.org/10.26483/ijarcv.v9i3.5978>
- [20]. NurAziz, "ANDROID BASED LIBRARY APPLICATION DEVELOPMENT USING SQLITE CRUD", MULTISCIENCE–VOL 3 NO 01,MAY2022, E-ISSN2722-2985
- [21]. Yahya, Sidik , "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN MAKANAN BERBASIS ANDROID UNTUK MENINGKATKAN PENJUALAN BAGI UMKM", FORMAT: Jurnal Ilmiah Teknik Informatika Akreditasi Sinta 5 RISTEKBRIN No. 164/E/KPT/2021; E-ISSN 2722-7162 | P-ISSN 2089-5615 Vol. 13, No. 2, July 2024, 156 - 165. 2024.



Muhamad Julian Firdaus

Mahasiswa S1 Prodi Teknik Informatika,
Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu
Buana. Jakarta, Indonesia.

Ratna Mutu Manikam, S.Kom, MT

Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Mercu Buana, Jl. Raya, RT.4/RW.1, Meruya Sel.
Kec. Kembangan, Jakarta, Daerah Khusus Ibukota Jakarta 11650.