# **POMOC**

do wykonania drugiego zadania projektowego z Nieliniowej Analizy Konstrukcji w programie Femap&NX-Nastran

### **BUDOWA MODELU**

### 1. Zdefiniować geometrię konstrukcji.

Przykładowy sposób definicji geometrii powierzchni z otworem lub wycięciem (zaleca się wykorzystywać warunki symetrii, jeśli istnieją):

a) **Definicja powierzchni** (płaszczyzny-**czworo**boku): *Geometry* → *Surface* → *Corners*. W tej metodzie wystarczy zdefiniować współrzędne wierzchołków powierzchni.

Inny sposób: Geometry o Points (zadanie wierzchołków **czworo**boku), następnie Geometry o Curve o Line o Points (definicja boków **czworo**boku od punktu do punktu); definicja powierzchni ograniczonej czterema krawędziami: Geometry o Surface o Edge Curves.

### b) Definicja otworu lub wycięcia (lub podziału powierzchni):

• Zdefiniować kontur otworu (wycięcia) lub linię podziału powierzchni.

#### Okrag:

*Geometry* → *Curve* − *Circle*. Wybrać jedną z definicji, np. *Center*, a następnie podać współrzędne środka koła i kolejno promienia.

#### Wielobok lub linia podziału powierzchni:

 $Geometry \rightarrow Points$  (zadanie wierzchołków wieloboku lub początku i końca linii podziału), a następnie  $Geometry \rightarrow Curve \rightarrow Line \rightarrow Points$  (definicja boków wielokąta lub linii podziału od punktu do punktu).

• Następnie utworzyć powierzchnie/powierzchnie ze zdefiniowanego konturu lub linii podziału (prostopadłe do powierzchni zdefiniowanej w punkcie a):

 $Geometry \rightarrow Surface \rightarrow Extrude.$ 

Zaznaczyć krzywe opisujące kontur lub linię podziału. Po wybraniu wszystkich kliknąć *OK*.

W nowo otwartym oknie kliknąć *Methods* i z rozwijalnej listy wybrać *Direction*. Funkcja ta pozwoli określić wektor, wzdłuż którego ma nastąpić wyciągnięcie krzywych do powierzchni. W linii *Base* można nic nie zmieniać. W linii *Vector* podać kierunek i zwrot wektora (np. dx=0; dy=0; dz=1 – wektor równoległy do osi *Z* i zgodny z jej zwrotem). Następnie w polu *Length* wpisać długość, do jakiej ma być wyciągnięty kontur w zdefiniowanym kierunku (dowolna długość – ten etap zadania jest zupełnie 'roboczy'). Kliknąć *OK*.

 W następnym kroku przecinamy powierzchnię zdefiniowaną w punkcie a powierzchniami/powierzchnią utworzoną z wyciągnięcia konturu lub linii podziału:

 $Geometry \rightarrow Curve$  -  $From\ Surface \rightarrow Intersect$ .

W oknie *Select First Surface Or Solid* wpisujemy numer powierzchni, która ma być przecięta (zdefiniowana w punkcie a). Wystarczy zaznaczyć myszą tę powierzchnię w widoku. W oknie *Select Second Surface Or Solid* wskazujemy powierzchnię przecinającą. Kroki te powtarzamy aż do momentu, w którym zdefiniujemy wszystkie przecięcia. Na końcu klikamy *Cancel*.

Jeśli wszystko zostało zrobione poprawnie, to fragment powierzchni początkowej ograniczony konturem został oddzielony jako odrębna powierzchnia, a wprowadzone linie podziału podzieliły powierzchnię.

### 2. Zdefiniować materiał:

Model → Material<sup>1</sup>.

Podać E, G, v.

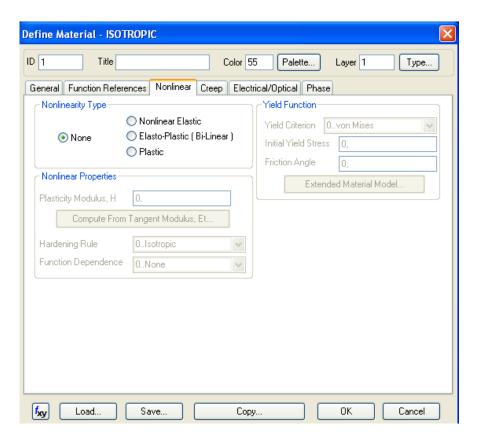
Prosze pamietać o jednostkach.

W zadaniu należy zbadać 3 warianty materiału: liniowo-sprężysty; sprężysto-plastyczny bez wzmocnienia; sprężysto-plastyczny ze wzmocnieniem. Aby zdefiniować materiał nieliniowy, należy w oknie *Define Material – ISOTROPIC* wejść w zakładkę *Nonlinear*:

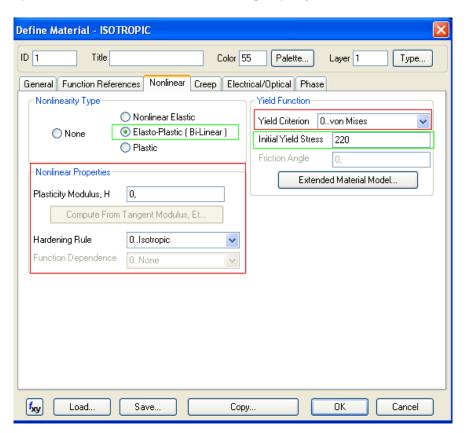
- **Materiał liniowo-sprężysty** jest to standardowy (domyślny) model materiału; żadne dodatkowe ustawienia nie są potrzebne (Rys.1);
- Material sprężysto-plastyczny bez wzmocnienia w nowym oknie należy ustawić
  parametry nieliniowe materiału. W części Nonlinearity Type należy zaznaczyć ElastoPlastic (Bi-Linear) oraz w części Yield Function podać granicę plastyczności (Initial
  Yield Stress) (Rys.2). Proszę pamiętać o jednostkach;
- Materiał sprężysto-plastyczny ze wzmocnieniem w części Nonlinearity Type
  należy zaznaczyć Elasto-Plastic (Bi-Linear), w części Yield Function podać granicę
  plastyczności (Initial Yield Stress) oraz w części Nonlinear Properties w polu
  Plasticity Modulus, H wpisać wartość modułu wzmocnienia (Rys.3). Proszę pamiętać
  o jednostkach.

\_

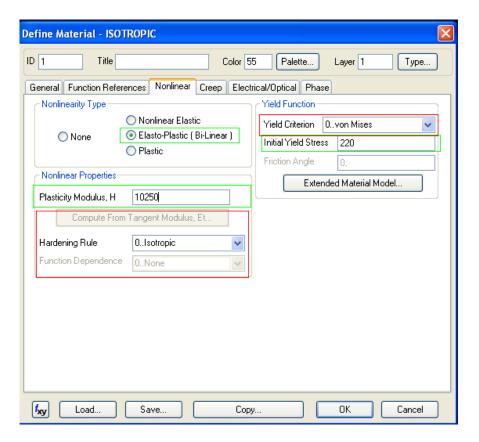
<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Można wybrać z górnego *Menu* lub kliknąć na odpowiedni element w drzewie modelu prawym klawiszem myszy i wybrać *New*.



Rys.1 Ustawienia dla materiału liniowo-sprężystego.



Rys.2 Ustawienia dla materiału sprężysto-plastycznego bez wzmocnienia.



Rys.3 Ustawienia dla materiału sprężysto-plastycznego ze wzmocnieniem.

# **3. Zdefiniować przekrój** (wybrać element skończony i podać jego własności): *Model* → *Property*<sup>1</sup>.

Nazwanie przekroju nie jest konieczne. Należy wybrać materiał z *Menu* rozwijalnego, a następnie kliknąć przycisk *Element/Property Type*.

Otworzy się kolejne okno - Element/Property Type.

### • Powłoka, tarcza, płyta (PSN)

Wybrać element *Plate*. Wcisnąć *OK*. W oknie *Define Property – PLATE Element Type* w części *Property Values* podać w polu *Thicknesses, Tavg or T1* grubość elementu, pamiętając o jednostkach. Pozostałych pól nie wypełniać.

### PSO

Wybrać element *Plane Strain*. Wcisnąć *OK*. W oknie *Define Property – PLANE STRAIN Element Type* w części *Property Values* podać w polu *Thicknesses, Tavg or T1* grubość elementu, pamiętając o jednostkach. Pozostałych pól nie wypełniać.

Przy powyższych ustawieniach zastosowany będzie płaski element 4-węzłowy (QUAD4).

### 4. Zdefiniować siatkę elementów skończonych:

- Zdefiniować podział na elementy:
   Mesh → Mesh Control → Size Along Curve.
   W oknie Entity Selection Select Curves to Set Mesh Size wybrać wszystkie krzywe,
   na których ma być narzucony jednakowy podział, a następnie kliknąć OK. W oknie
   Mesh Size Along Curves w polu Number of elements wpisać żądaną liczbę elementów.
   Kroki powtarzać, aż zostaną zadane podziały wzdłuż wszystkich krzywych.
- Nadać element skończony:
   Mesh → Geometry → Surface.
   W oknie Entity Selection Select Curves to Mesh kliknąć Select All, a następnie OK.
   W oknie Geometry Mesh Options wybrać z Menu rozwijalnego Property zdefiniowany wcześniej przekrój. Kliknąć OK.

**UWAGA!!!** Aby uzyskać regularną siatkę często konieczne jest wprowadzenie dodatkowego podziału powierzchni na mniejsze powierzchnie. Procedura opisana w 1b.

Przydatne może być użycie *Meshing Toolbox*'u do ewentualnego zagęszczenia/rozrzedzenia siatki bez jej ponownej definicji.

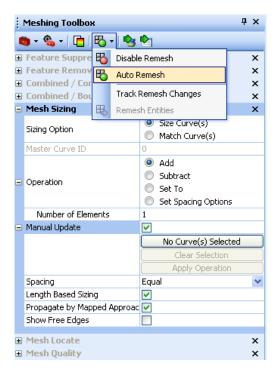
Mając już utworzoną siatkę, otwieramy Toolbox drugim przyciskiem od lewej na pasku *Panes* pokazanym na rysunku 4. Pierwszy przycisk natomiast włącza *Model Info*.

Po otworzeniu Meshing Toolbox'u:

- Wybieramy (rozwijamy) Mesh Sizing (Rys.5);
- Zaznaczamy Manual Update (Rys.5);
- Włączamy w górnym Menu Meshing Toolbox'u funkcję Auto Remesh (Rys.5);
- Zaznaczamy krzywe, na których chcemy zmienić podział (np. dodać/usunąć elementy lub wprost zmienić ich liczbę na konkretną wartość np.7). W tym celu włączamy *Dialog Select* (pierwszy przycisk z prawej strony w górnym *Menu Meshing Toolbox*'u. Otworzy się okno dialogowe wyboru krzywych. Wybieramy krzywe i klikamy *OK*. Funkcja *Apply Operation* stanie się aktywna.
- Wybieramy w części Operation operację, którą chcemy wykonać oraz w polu Number of elements podajemy liczbę elementów. Wg ustawień na Rys.5 program doda po jednym elemencie wzdłuż każdej z wybranych krzywych.
- Wciskamy Apply Operation.



Rys.4 Panes.



Rys.5 Meshing Toolbox.

### 5. Zadać warunki podporowe:

 $Model \rightarrow Constraint^{1}$ 

Najpierw należy utworzyć tzw. *Set* (przypadek warunków podparcia). Należy nadać mu dowolna nazwę i kliknąć *OK*.

W drzewie modelu w zakładce *Constriants* powstanie lista zdefiniowanych przypadków. W zadaniu wystarczy jeden przypadek.

Następnie należy rozwinąć utworzony przypadek warunków podparcia w drzewie modelu. Kliknąć prawym klawiszem myszy na *Constraint Definitions* i zdefiniować warunki podporowe. Wybrać opcję *On Curve*. Otworzy się okno wyboru krzywych, wzdłuż których maja być zadane warunki podparcia.

Wybrać żądane krzywe i kliknąć *OK*. W oknie *Create Constraints on Geometry* zablokować odpowiednie stopnie swobody wykorzystując funkcje *Standard Types* lub *Advanced Types* (w tym wypadku wybrać kartezjański układ współrzędnych - *Basic Rectangular*)

T<sub>x</sub>, T<sub>y</sub>, T<sub>z</sub> – translacje wzdłuż osi globalnego układu współrzędnych;

R<sub>x</sub>, R<sub>y</sub>, R<sub>z</sub> – rotacje (obroty) wokół osi globalnego układu współrzędnych.

Następnie kliknąć prawym klawiszem myszy ponownie na *Constraint Definitions* i zdefiniować warunki wzdłuż kolejnych krzywych.

**Uwaga!!!** W zadaniach, w których występuje obciążenie samo zrównoważone, jeśli warunki symetrii nie będą w modelu wykorzystane, należy zadać warunki podparcia w węzłach (*Nodal*). Postępowanie jest identyczne jak w pierwszym zadaniu projektowym.

### 6. Zdefiniować obciążenia:

 $Model \rightarrow Loads^{l}$ 

Najpierw należy utworzyć tzw. *Set* (przypadek obciążenia). Należy nadać mu dowolną nazwę i kliknąć *OK*.

W drzewie modelu w zakładce *Loads* powstanie lista zdefiniowanych przypadków.

W zadaniu występuje 1 przypadek obciążenia.

Następnie należy rozwinąć utworzony przypadek obciążenia w drzewie modelu. Kliknąć prawym klawiszem myszy na *Load Definitions* i zdefiniować obciążenie. Wybrać opcję *On Curve*. Otworzy się okno wyboru krzywych, wzdłuż których maja być zadane obciążenia. Wybrać żądane krzywe i kliknąć OK. W oknie  $Create\ Loads\ on\ Curves$  wybrać odpowiedni typ obciążenia (w zadaniu  $Force\ Per\ Length$ ) i zadać wartości składowych obciążenia  $F_x$ ,  $F_y$ ,  $F_z$  (w globalnym układzie współrzędnych), pamiętając o odpowiednich jednostkach. Jeśli obciążenie musi być zadane w cylindrycznym układzie współrzędnych (np. obciążenie promieniowe na konstrukcji łukowej), to w oknie  $Create\ Loads\ on\ Curves\ w$  liście rozwijalnej  $Coord\ Sys\ zmienić\ układ\ współrzędnych\ z\ kartezjańskiego\ na\ cylindryczny. Wtedy składowe <math>F_x$ ,  $F_y$ ,  $F_z$  określają odpowiednio składowe w kierunku promieniowym, stycznym do łuku oraz w kierunku prostopadłym do łuku (jeśli łuk leży w płaszczyźnie XY).

**UWAGA !!!** Jeśli w treści zadania obciążenie jest zadane w jednostce ciśnienia, to należy je sprowadzić do obciążenia liniowego (zbierając ciśnienie z grubości elementu). Na wykresach w opracowaniu zadania proszę jednak stosować taki typ obciążenia, jaki narzucono w treści zadania.

W przypadku analizy liniowej należy przejść do punktu 8.

# W analizie nieliniowej potrzebne jest określenie dodatkowych parametrów dla przypadku obciążenia (jak w ZADANIU 1):

### 7. Ustawić typ analizy.

 $Model \rightarrow Analysis \rightarrow New$ 

Można nadać dowolny tytuł analizie (nie jest to konieczne). Następnie na rozwijalnej liście *Analysis Type* wybrać odpowiednio *Static* (analiza liniowa) lub *Nonlinear Static* (analiza nieliniowa).

Warto następnie kliknąć 2x *Next* przechodząc do kolejnych etapów definicji parametrów analizy i w oknie *NASTRAN Bulk Data Options* w części *Format* zaznaczyć *Large Field*. Obliczenia będą realizowane na liczbach o podwójnej precyzji.

### 8. Zapisać plik w dowolnej lokalizacji przed uruchomieniem obliczeń.

Program podczas analizy tworzy pewne pliki robocze. Jeśli dokonamy zapisu przed uruchomieniem obliczeń, dodatkowe pliki powstaną w tym folderze, w którym zapisaliśmy nasz projekt. W przeciwnym razie dodatkowe pliki będą zapisywane w folderze FEMAPv1001 na dysku C.

Te pliki zwykle można i warto usuwać. Są one potrzebne tylko w wyjątkowych wypadkach.

### 9. Uruchomienie analizy.

 $Model \rightarrow Analysis \rightarrow Analyze.$ 

### ANALIZA WYNIKÓW

Jeśli analiza przebiegła poprawnie, to w drzewie modelu w *Results* powstanie rozwijalna lista. Każdy *Case* na tej liście odpowiada kolejnemu przyrostowi, który program zrealizował podczas obliczeń.

**UWAGA!!!** Jeśli przeprowadzimy kilka (np.3) analizy, np. po 40 przyrostów każda, to w efekcie na liście *Results* będzie 120 przypadków (*Cases*). Należy o tym pamiętać przy interpretacji wyników. Jeśli wiemy, że z jakiegoś powodu otrzymane dotąd wyniki nie będą nam potrzebne, to należy je od razu usunąć, aby uniknąć późniejszych pomyłek. Usuwanie odbywa się standardowo – zaznaczamy przypadki do usunięcia (wystarczy zaznaczyć pierwszy i trzymając Shift ostatni, który chcemy usunąć) i kliknąć prawym, a następnie wybrać z listy *Delete*, lub po zaznaczeniu wcisnąć od razu na klawiaturze przycisk *Delete*.

Pojawiająca się liczba przy *Case*, to tzw. *Set Value* – jest to aktualny w danym przyroście (*Case*) mnożnik obciążenia. Aby określić wartość obciążenia w danym przyroście należy pomnożyć *Set Value* przez wartość przyłożonej siły.

Przykład: Przyłożono obciążenie 1000N/mm.

Po obliczeniach dla Case1 mnożnik wynosi 0.05, oznacza to, że w pierwszym kroku algorytm doszedł do obciążenia 50N/mm;

dla Case7 mnożnik wynosi 0.475, oznacza to, że w siódmym kroku algorytm doszedł do obciążenia 475N/mm, itd.

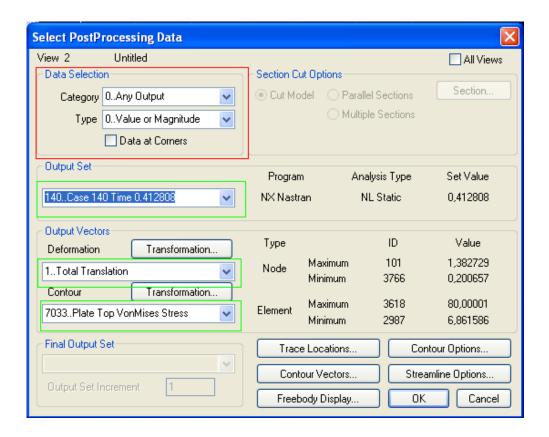
UWAGA: jeśli wybraliśmy analizę *Static* (analiza liniowa) to w rezultatach będzie tylko jeden przyrost.

Pasek analizy wyników przedstawia Rysunek 9.



Rys.9 Pasek analizy wyników.

- Pierwszy przycisk włącza widok niezdeformowany.
- Drugi przycisk pokazuje układ zdeformowany dla wybranego z listy *Results* (drzewo modelu) poziomu obciążenia.
- Trzeci przycisk uruchamia animację dla wybranego z listy *Results* (drzewo modelu) poziomu obciążenia.
- Czwarty przycisk włącza widok bez konturów, tj. bez map.
- Piąty przycisk włącza kontury, tj. mapy wygładzone.
- Szósty przycisk włącza kontury, tj. mapy uśrednione.
- Siódmy przycisk służy do wyboru zmiennych, które chcemy wyświetlać (konkretne składowe naprężeń, przemieszczeń, itp.) (Rys.10). Tutaj można również ustawić poziom obciążenia, dla którego chcemy oglądać wybrane wyniki (pole *Output Set*); W części *Output Vectors* można ustawić wektor, wg którego ma być obliczana deformacja układu (najrozsądniejszy wektor do *Total Translation*) oraz wektor, który ma przedstawiać kontur (mapa).
- Przyciski ósmy i dziewiąty przełączają kolejne przypadki obciążenia (kolejne przyrosty) o jeden odpowiednio w górę lub w dół.
- Przyciski dziesiąty i jedenasty przełączają kolejne wektory o jeden odpowiednio w górę lub w dół.
- Ostatni przycisk to lista rozwijalna, dzięki której można ustawić pewne dodatkowe parametry wyświetlania.



Rys.10 Wybór danych, które mają być wyświetlane.

### **DODATKOWE INFORMACJE:**

Ctrl+A – widok całej konstrukcji

**Ctrl+G** – odświeżanie ekranu

**F6** – uruchamia *View Options* (można np. ustawić wyświetlanie numerów węzłów, itp.)

F5 – uruchamia View Select, w tym m.in. możliwość tworzenia wykresów

**Usuwanie elementów modelu:** z *Menu* górnego wybrać *Delete*. Jeśli chcemy usunąć wszystko, wybieramy *All*. Jeśli usuwanie ma być selektywne, to wybieramy odpowiednio np. *Geometry* i usuwamy powierzchnie (*Surface*), krzywe (*Curves*) itp. Jeśli chcemy usunąć siatkę, to wybieramy  $Model \rightarrow Mesh$ .

**UWAGA!!!** Proszę pamiętać, że jeśli obciążenia lub warunki podporowe zadane były na elementach siatki (np. w węzłach), to wraz z usunięciem siatki zostaną również usunięte informacje o obciążeniu i warunkach podparcia. Należy zdefiniować je ponownie po generacji nowej siatki.

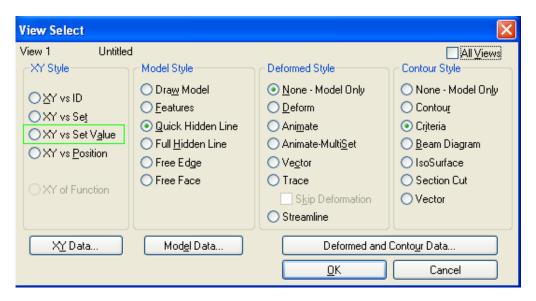
Jeśli warunki podparcia i obciążenia zadane są na geometrii (*On Point, On Curve*), usunięcie siatki nie usuwa informacji o warunkach brzegowych.

## TWORZENIE WYKRESÓW

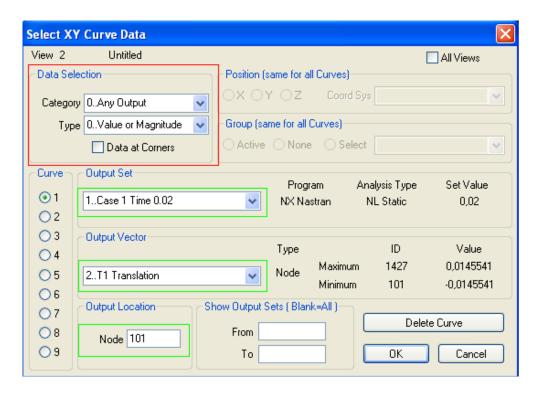
Najlepiej najpierw utworzyć tzw. nowy widok, tj. w lewym górnym rogu pola ekranu, w którym wyświetlana jest konstrukcja, jest nazwa widoku (standardowo jest '*Untitled*'). Kliknąć na tej nazwie prawym klawiszem myszy i wybrać *New*. Utworzy się kolejny widok. Warto w jednym widoku mieć konstrukcję, a wykresy w innych.

Będąc w nowym widoku kliknąć F5. Otworzy się okno *View Select* (Rys.11). W części *XY Style* wybrać *XY vs Set Value*. Kliknąć *XY Data*. Otworzy się okno *Select XY Curve Data* (Rys.12). W polu *Output Set* wybrać przypadek, od którego ma się zaczynać wykres (najczęściej jest to pierwszy przypadek w danej analizie). Następnie wybrać *Output Vector* (czyli zmienną, której przebieg ma pokazać wykres). W *Output Location* zaznaczyć węzeł, którego np. przemieszczenie ma być wyświetlone.

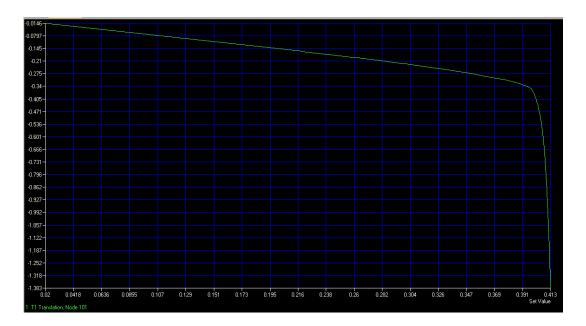
Wg danych na Rys. 12 program wyświetli wykres translacji T1 w węźle nr 101 rozpoczynając od pierwszego przyrostu obciążenia. Będzie to wykres wybranego przemieszczenia względem poziomu obciążenia (*Set Value*) rozpoczynający się od pierwszego przyrostu w analizie (*Case1*) (Rys.13).



Rys.11 Tworzenie wykresu, krok 1.



Rys.12 Tworzenie wykresu, krok 2.



Rys.13 Przykładowy wykres.

**UWAGA!!!** Na osi **poziomej** jest *Set Value* (mnożnik obciążenia). Aby obliczyć odpowiadające obciążenie, należy *Set Value* pomnożyć przez zadaną wartość obciążenia i ewentualnie podzielić przez grubość elementu, jeśli w treści zadania obciążenie ma jednostkę ciśnienia. Na osi **pionowej** jest wprost wartość wybranego przemieszczenia.

# PRZENIESIENIE DANYCH WYKRESU DO np. EXCELA

Będąc w widoku z wykresem wybrać z Menu górnego List  $\rightarrow$  Output  $\rightarrow$  XY Plot.

Program wyświetli w dolnym oknie *Messages* dane wykresu – w pierwszej kolumnie wartości z osi poziomej, a w drugiej z osi pionowej.

Należy je skopiować (Ctrl+C) i wkleić np. do Excela.

Warto w Excelu od razu zmienić separator z kropki na przecinek (Ctrl+F→Znajdź+Zamień), a następnie rozbić tekst na kolumny (Dane→Tekst jako kolumny).

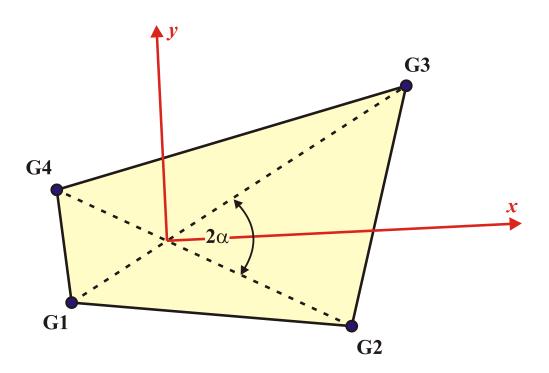
Proszę pamiętać, że chcemy uzyskać wykres, w którym na osi poziomej będzie przemieszczenie, a na pionowej obciążenie, czyli odwrotnie niż wyświetla Femap. Dodatkowo obciążenie należy wyliczyć z wyświetlanej w Femapie wartości *Set Value*.

# ANALIZA NAPRĘŻEŃ

Program oblicza i wyświetla naprężenia (oraz siły wewnętrzne) w **lokalnym układzie współrzędnych** elementu skończonego. Lokalny układ współrzędnych 4-węzłowego elementu skończonego w Nastranie przedstawia Rys. 14. Oś *x* dzieli kąt 2α na połowę. Dodatni jej zwrot biegnie od G1 do G2. Oś *y* jest prostopadła do *x*, a dodatni jej zwrot biegnie od G1 do G4. Oś *z* jest prostopadła do płaszczyzny elementu, a jej zwrot określa reguła śruby prawoskrętnej.

Jak widać, orientacja osi lokalnych elementu jest uwarunkowana kolejnością numeracji węzłów związanych z danym elementem. Aby sprawdzić tę kolejność należy wejść w *Menu* górnym w *List* → *Model* → *Element*. W oknie *Entity Selection* − *Select Element(s) to List* wskazać wybrany element/elementy i kliknąć *OK*. W oknie *Element Listing Options* nie trzeba nic zmieniać, tylko kliknąć *OK*. W oknie *Messages* zostaną wyświetlone informacje o elemencie/elementach, w tym w linii *Nodes* podane zostaną numery węzłów elementu w kolejności G1-G2-G3-G4.

Po wyświetleniu numerów węzłów na ekranie (klawisz F6) można na podstawie wyświetlonych w *Messages* informacji wywnioskować, jakie są orientacje osi lokalnych elementu/elementów.



Rys.14 Lokalny układ współrzędnych w elemencie 4-węzłowym.

W elemencie czterowęzłowym wyniki naprężeń obliczane i prezentowane są w jednym, **centralnie położonym punkcie Gaussa**. W elemencie *PLATE* dla każdego punktu program oblicza i wyświetla dwie wartości wybranej składowej naprężenia (np. σ<sub>x</sub>), co wynika z wyznaczania wartości wybranej składowej w dwóch punktach na wysokości (grubości) elementu. Standardowo jest to powierzchnia górna (Top) i dolna (Bottom) elementu (i odpowiednio np.: *Plate Top Von Mises Stress*; *Plate Bot Von Mises Stress*). Przy obciążeniu tarczowym (w płaszczyźnie elementu) wartości u góry i dołu elementu będą jednakowe. W elemencie *PLAIN STRAIN* wyniki naprężeń obliczane i wyświetlane są w środku grubości elementu (np. *Plate Mid Von Mises Stress*)

Analizę wyników naprężeń przeprowadza się na ogół na podstawie map (*Contour*), choć analiza wykresu np. zmiany wartości konkretnej składowej w wybranym elemencie wraz ze zmianą obciążenia też może być przydatna. Tworzenie takiego wykresu jest identyczne, jak w przypadku tworzenia wykresu dla składowej przemieszczenia w węźle. Po wybraniu w oknie *Select XY Curve Data* (Rys.12) w polu *Output Vector* z listy rozwijalnej dowolnej składowej naprężenia, w części *Output Location* trzeba wpisać numer elementu, a nie węzła.

Mapy naprężeń włączamy 5 i 6 od lewej przyciskiem na pasku analizy wyników (Rys.9). Przycisk 5 włącza mapy wygładzone, a 6 uśrednione – wyświetlając w elementach wartość wybranej składowej naprężenia. Jest to wartość określona w punkcie Gaussa.

Wyboru składowej naprężenia dokonujemy w oknie *Select PostProcessing Data* (Rys. 10), które to okno włącza 7 przycisk od lewej na pasku analizy wyników (Rys.9). W *Select PostProcessing Data* w części *Output Vectors* na rozwijalnej liście *Contour* wybieramy żądaną składową naprężenia.

**UWAGA!!!** Jeśli program zakomunikuje brak danych do wyświetlenia, oznacza to, że w *Output Vectors* żadne wektory nie zostały wybrane. Należy je wybrać, bez ponownego wykonywania obliczeń.

Jeśli stan naprężeń jest złożony, to analizujemy naprężenia zastępcze (Von Misesa – to samo, co Hubera-Mises'a-Hencky'ego). Te naprężenia porównywane są z granicą plastyczności. Uplastycznienie następuje z chwilą, gdy wartość naprężeń zastępczych przekroczy wartość granicy plastyczności.

Rozwój stref uplastycznienia musi być zatem przeprowadzony na podstawie wartości naprężeń zastępczych.

# CO POWINIEN ZAWIERAĆ PROJEKT?

- Kartę tematu jako stronę tytułowa,
- Dane liczbowe zadane w treści oraz przyjętą wartość obciążenia,
- Krótki opis tego, co zostało zrobione,
- Odpowiednie <u>czytelne</u> wykresy (wg treści zadania) z <u>czytelnym, logicznym</u> opisem,
- Mapy (np. zrzuty ekranu) przedstawiające rozwój stref uplastycznienia dla przypadku materiału sprężysto-plastycznego bez wzmocnienia,
- Komentarze do wyników, wnioski

Prowadzącemu należy dostarczyć również odpowiednie pliki Nastrana.

### Niekompletne projekty nie będą zaliczane.

Konieczność poprawy będzie skutkowała obniżeniem końcowej punktacji.