# 编译原理PA1-A

### 实验过程

#### abstract关键字

从词法分析的角度,这是属于新关键字,需要修改jflex文件将其加入。注意到返回值需要用 Tokens.java 中的常量,声明名为ABSTRACT的新int常量。

为了这一关键字在语法分析中使用,yacc文件的 %token 域也要加入新的 ABSTRACT 关键字。为了建立 yacc文件和jflex文件中对应符号的关系,需要在 JaccParser.java 文件中添加一个 Token.ABSTRACT 到 JaccToken.ABSTRACT 的映射。

修改文法。新的关键字可以用在 class 上,也可以用在 method 上,向 ClassDef / MethodDef 添加一条带有ABSTRACT关键字的文法规则,对应的代码需要返回一个被标记为抽象的类/方法。因为原来的框架没有考虑abstract,需要自行扩展 ClassDef 与 MethodDef 类:添加新属性,修改构造函数,修改 treeElementAt 等方法。这过程中甚至因为修改了构造函数的定义,导致部分原代码无法继续工作,我对其进行了修补(其实我本可以利用函数重载避免这一困扰)。

#### var关键字

这一特性与上述abstract在词法上大同小异,不再赘述。

在文法上,这一关键字只能用于赋值语句,因此只需要扩展 SimpleStmt 即可。问题在于,需要向传递一个类型为空的 LocalVarDef ,然而在旧有代码中这样做是未经定义的。根据输出要求,我将 treeElementAt 中的返回值改为了 Optional.ofNullable(typeLit) ,构造时直接向typeLit属性传入null。类似的一处: MethodDef 中抽象函数的body也为空。这无疑是对源代码改动最小的方案,但是null的存在埋下了程序崩溃的隐患。不过,仍然通过了给出的PA1测试点。

## Lambda表达式

词法上,这一特性要求增加 => 与 fun 两个关键字,不过修改过程仍然与之前类似。

语法上涉及三处修改:新类型的增加,Lambda函数体定义,函数调用格式修改。

- 新类型的增加需要引入新的文法非终结符: TypeList ; 需要引入新的 TypeLit 的派生类 TLambda ; 需要SemValue支持储存一个类型列表。
- Lambda函数体分为两类:一类是带表达式的,一类是带函数体的。除了文法上要分情况讨论,还需要对于两种情况分别构造Expr的子类。在我的实现中,LambdaExpr 与 LambdaBlock 均继承自 Lambda 再继承自 Expr 以实现功能。
- 由于函数成为了一等公民,应该支持把表达式作为函数名进行调用的文法,这样以前的函数调用文法就需要做出变动,不再是总是需要Receiver和ld,而是只需要一个Expr就可以接括号了。同理,现在一对(Receiver, Id)就可以成为表达式。二者分别用 Call 类和 VarSel 描述,前者为了兼容以前的代码需要进行修改,构造函数改为接收Expr。

## 问题思考

## Q1

语法上未必有关系。继承只能描述节点的种类关系,比如一个 Call 对象继承于 Expr 表示它是一个表达式。节点用指针的形式描述AST,只有当 A 和 B 有直接或间接的指针路径相连才会产生语法关系, A 和 B 具体是 Expr 的哪个派生类是不重要的。

#### Q2

原有框架是如何解决空悬 else (dangling-else) 问题的?

将else声明为最高优先级的运算符(不可结合),这样 ElseClause 会优先得到解析,从而和 if 进行 匹配。这样实现下,空悬else总是和最内层的if进行匹配。

#### Q3

PA1-A 在概念上,如下图所示:

```
作为输入的程序(字符串)
--> lexer --> 单词流 (token stream)
--> parser --> 具体语法树 (CST)
--> 一通操作 --> 抽象语法树 (AST)
```

输入程序 lex 完得到一个终结符序列,然后构建出具体语法树,最后从具体语法树构建抽象语法 树。 这个概念模型与框架的实现有什么区别?我们的具体语法树在哪里?

#### 区别:

- 1. 框架不是先生成单词流,而是每次通过lexer从字符串中取出一个Token。
- 2. Parser不经显式生成CST直接构造AST。

具体语法树是在jacc进行语法分析时顺便"构造"的,例如有文法 A:B C D ,那么解析出的符号 A 则拥有指向解析出来 B、C、D 的指针,形成一棵CST。不过,我们的代码中构造和返回的都是AST对象与节点。

## 总结

本次实验我熟悉了词法、语法框架,成功地加入了新的语法特性。因为有大量的代码可以参照仿写,因此似乎并没有什么太大的挑战。我想最大的问题与挑战应该在后面,如何读懂框架,之后如何精妙地扩写代码让它正确优雅地工作。