本次迭代实际是在最简单Flooding协议基础上、考虑工程要求所做的技术性改进。上一次迭代中开发的基础Flooding仅具有存储转发支持，会产生大量不必要的广播，即内爆现象，工程上无法使用。本次迭代重点对其进行改进，使其能够满足工程需要。

增加如下机制，解决内爆问题：

R1：为每条message增加序列号（flowno或sequence id/seqid）。

序列号机制使得网络中的结点能够有效区分不同批次的消息，对隔离、丢弃过于久远的消息、对于消息在接收方的排序等有帮助。

R1：为每个结点增加缓存cache

凡是转发的数据包，必须送入cache留存记录。只有在经历了 k 个时间步（由数据包中的ttl生命期字段决定）后，方可由当前结点删除。

收到的数据包，在调用broadcast广播出现之前，应检查其是否存在本地cache。如是，说明历史上曾经收到之，可直接丢弃而无需再次转发。但也要结点应周期性检查cache，因为flowno/seqid的有限性，不要让过于久远的数据包影响了上述判断。这里其实需要一个cache领域的缓存管理算法，不过对咱们的仿真而言，可以简化处理之。

R2：为数据包增加TTL（time to live）设置，为结点增加数据包生命期检查。

一个node，在接收到一个message时，首先解析其格式，然后检查其TTL是否为0，如为0则丢弃该message。如果不为0，则将message中的TTL属性值减1，同时继续转发。至于一个message的TTL初值是多少，跟网络规模有关。仿真初期中不妨设置为2~3，以便于调试和观察效果。