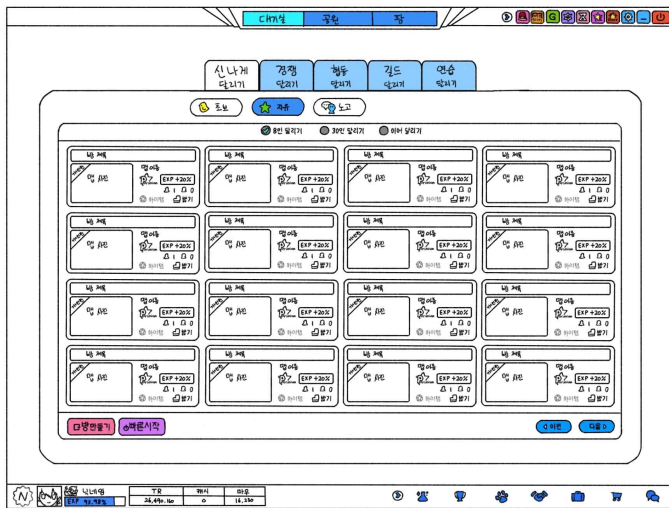
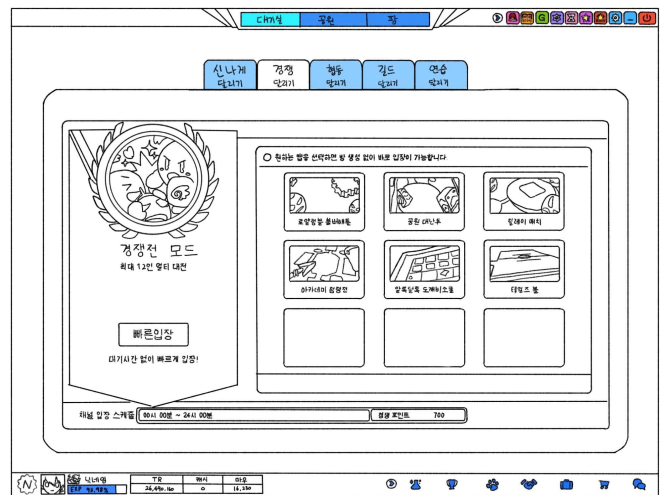


제목	테일즈런너
게임 설명	캐주얼 레이싱 게임 위기에 처한 동화나라를 되살리고자 동화나라 '테일즈런너'가 되어 달린다.

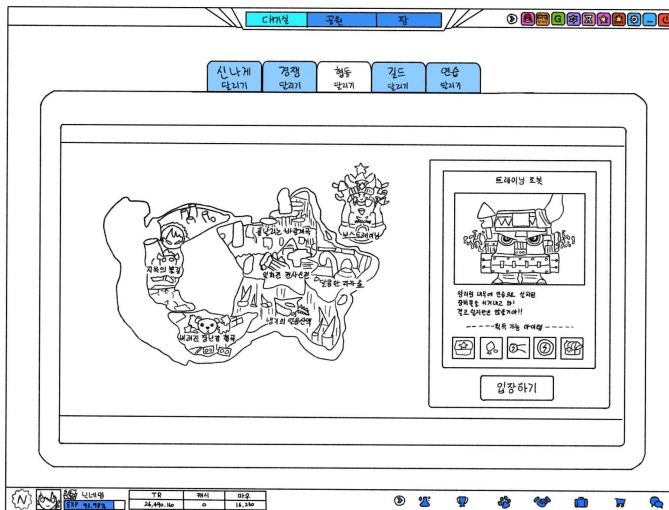
대기실 디폴트 (신나게 달리기)



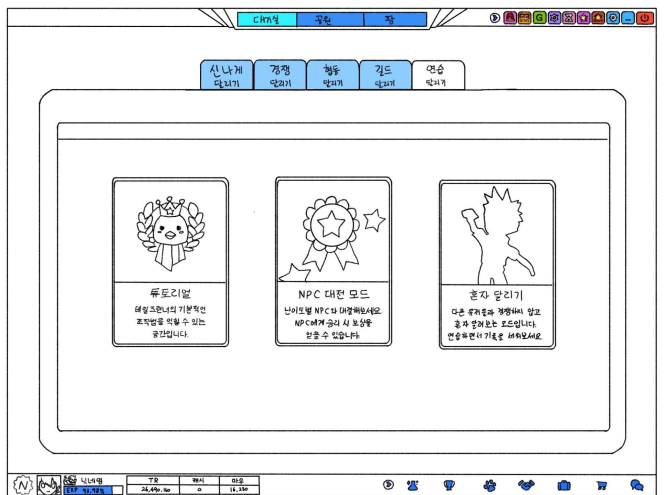
경쟁 달리기



협동 달리기



연습 달리기



인터랙션 시나리오

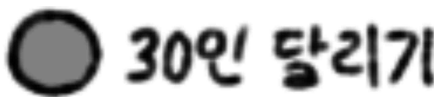
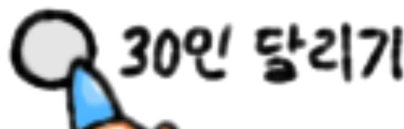
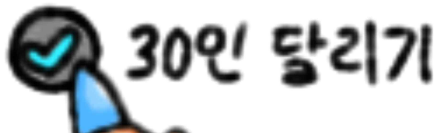
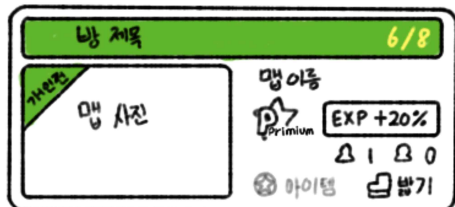
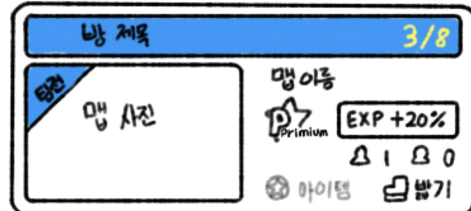
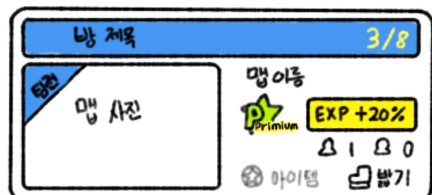
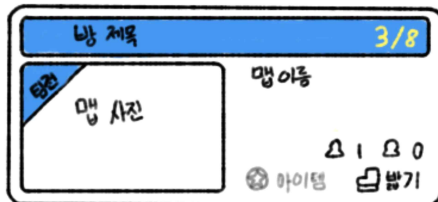

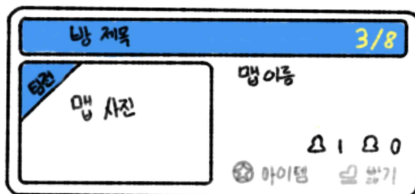
게임 시작 후 첫 화면

신나게 달리기, 경쟁 달리기 등 각 탭을 눌렀을 때 나오는 화면

*길드 달리기의 경우 TOP 10 길드에 속해 있을 때만 참여 가능하여 제외하였습니다.

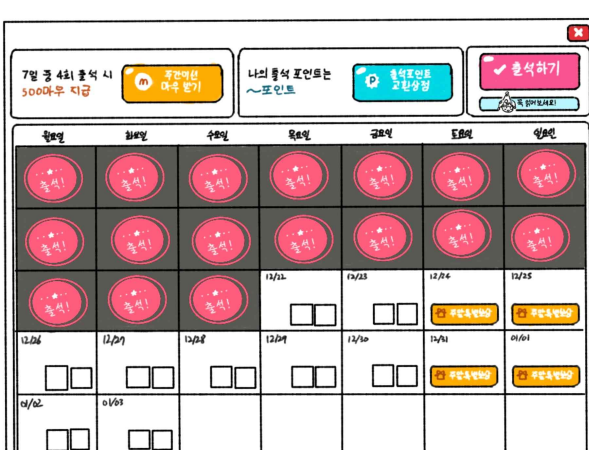

그래픽 / 애니메이션 / 사운드	프로그램
BackGround_Default.mp4 Waiting_Room.mp3	포토샵 일러스트 자재 개발 엔진

제목	테일즈런너		
게임 설명	캐주얼 레이싱 게임 위기에 처한 동화나라를 되살리고자 동화나라 '테일즈런너'가 되어 달린다.		
(대기실, 공원, 팜) 선택 버튼 시나리오		(신나게, 경쟁 ... 달리기) 선택 버튼 시나리오	
평상시		평상시	
Hover		Hover	
Click		Click	
(초보, 자유, 노고) 선택 버튼 시나리오		(이전, 다음) 선택 버튼 시나리오	
평상시		평상시	
Hover		Hover	
Click		Click	
인터랙션 시나리오			
각 버튼들의 시나리오			
평상시 - 마우스 Hover - Click			
대표로 1개만 제시했으나 나머지 버튼들의 동작은 모두 같음			
그래픽 / 애니메이션 / 사운드		프로그램	
Button_Hover01.mp3 Button_Click01.mp3 Button01.png Button01_Hover.png Button01_Click.png / 버튼02,03..만 달라지고 이하동문		포토샵 일러스트 자체 개발 엔진	



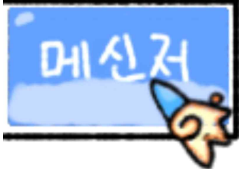
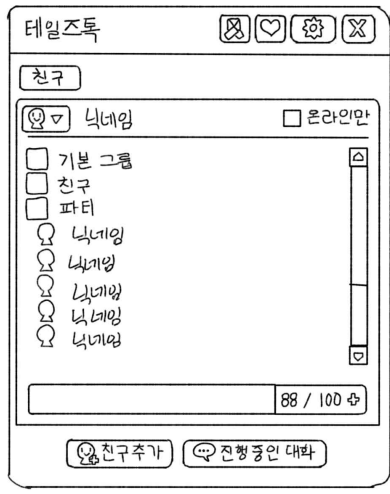
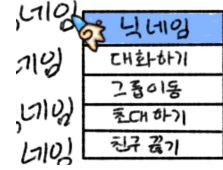
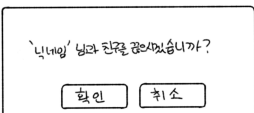
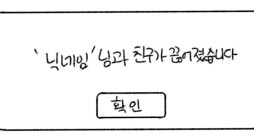
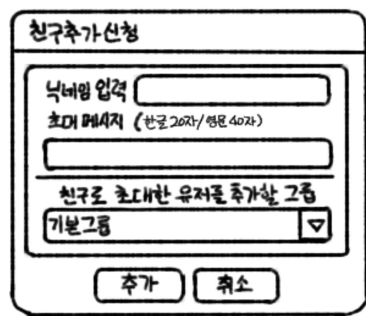
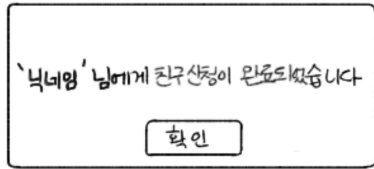
제목	테일즈런너		
게임 설명	캐주얼 레이싱 게임 위기에 처한 동화나라를 되살리고자 동화나라 '테일즈런너'가 되어 달린다. (8인, 30인, 이어달리기) 선택 라디오버튼 시나리오		
평상시			
Hover			
Click			
		대기실에서 본 개인전/ 팀전 방	
개인전			
팀전			
대기실에서 본 프리미엄/일반 방		대기실에서 본 아이템 유/무 방	
프리미엄			
일반			
아이템 O			
아이템 X			
인터랙션 시나리오			
8인, 30인, 이어달리기 라디오버튼 선택 시나리오 (8인, 30인, 이어달리기 버튼 선택 후 화면은 위의 대기실 디폴트 화면과 같음 (디자인 변화X, only 맵 변경)) 대기실에서 본 개인전/ 팀전 방 ---옆의 3/8 등의 숫자는 총인원 8명 중 3명이 방에 있음을 나타냄 대기실에서 본 프리미엄/일반 방 ---사람 그림 옆에 쓰인 1 , 0 숫자는 현재 방에 있는 남/여 유저의 숫자 대기실에서 본 아이템 유/무 방 ---아이템O, 뽑기 X 같이 교차도 가능			
그래픽 / 애니메이션 / 사운드		프로그램	
Button_Hover01.mp3 Button_Click01.mp3 Button05.png , Button05_Hover.png Button05_Click.png Room_priv.png , Room_team.png Premium.png Basic.png Item.png Noitem.png Head.png Nohead.png		포토샵 일러스트 자체 개발 엔진	

<p>*제목과 게임 설명은 이후 생략합니다</p> <p>방만들기 선택 버튼 시나리오</p> <p>평상시</p>  <p>Hover</p>  <p>Click</p>  <p>살짝 놀림</p>	<p>방만들기 클릭 후 팝업</p> 
<p>빠른 시작 선택 버튼 시나리오</p> <p>평상시</p>  <p>Hover</p>  <p>Click</p>  <p>살짝 놀림</p>	<p>방만들기 드롭다운 메뉴</p> 
<p>인터랙션 시나리오</p>	
<p>방만들기, 빠른시작 선택 버튼 시나리오</p> <p>방만들기 버튼 Click 후 뜨는 팝업</p> <p>--드롭다운 메뉴로 (8인, 30인, 이어달리기) 선택 가능, 개인전/팀전 선택 가능, 아이템/밌기 선택 가능</p> <p>--비밀번호 입력 시, 비밀번호가 걸린 게임방이 만들어짐</p>	
<p>그래픽 / 애니메이션 / 사운드</p>	<p>프로그램</p>
<p>Button_Hover01.mp3</p> <p>Button_Click01.mp3</p> <p>Button06.png , Button06_Hover.png</p> <p>Button06_Click.png , Button07_Click.png</p> <p>Button07.png , Button07_Hover.png</p> <p>Button_Click_Push_Anime.gif</p> <p>Room_Make_Popup.png</p> <p>Room01.mp3</p>	<p>포토샵</p> <p>일러스트</p> <p>자체 개발 엔진</p>

<p>Top 메뉴 이벤트&커뮤니티 버튼 시나리오</p> <p>평상시</p> <p>Hover</p> <p>Click</p>	<p>이벤트&커뮤니티 버튼 클릭 후 팝업</p> 
---	---

<p>오늘의 혜택 받기 버튼 클릭 후 팝업 변화</p> 	<p>마우받기, 교환상점, 출석하기 버튼 클릭 후 팝업</p> <p>마우받기</p> <p>교환상점</p> <p>출석하기</p> 
---	--

<p>인터랙션 시나리오</p> <p>Top 메뉴의 이벤트&커뮤니티 버튼 시나리오 평상시 – Hover – Click</p> <p>팝업 화면 --이 팝업 화면에서는 어떠한 버튼도 Hover, Click시 변화 없음, 날짜별로 아이템 종류 변화</p> <p>혜택받기 버튼 클릭 후 팝업 화면 —출석 시 분홍색 도장이 찍힘, 출석하지 않은 날은 아이템과 날짜가 노출됨</p> <p>--주말에는 특별보상이 있음(아이템 비공개로 당일만 알 수 있음)</p> <p>--빈 네모칸은 아이템(매월 변화)</p> <p>마우받기 버튼 – 마우받기 완료 / (미 충족시) 4번 이상 출석해야 합니다</p> <p>교환상점 – 아이템 목록 창</p> <p>--매월 아이템 변화, 라디오버튼, 숫자 있는 경우 선착순으로 받기 가능</p> <p>-- 교환완료 / (미 충족시) 포인트가 부족합니다</p> <p>출석하기 – 출석완료 / (이미 한 경우)오늘은 이미 출석을 했습니다.</p>	
<p>그래픽 / 애니메이션 / 사운드</p> <p>Event_popup01.png</p> <p>Event_popup02.png</p> <p>Change_popup.png, Alert_popup03.png</p> <p>Alert_popup01.png, Alert_popup02.png</p> <p>Alert_popup04.png, Alert_popup05.png</p> <p>Waiting_Room.mp3 , Alert_popup06.png</p>	<p>프로그램</p> <p>포토샵</p> <p>일러스트</p> <p>자체 개발 엔진</p>

<p>personal 메뉴 선택 버튼 시나리오</p> <p>평상시 </p> <p>Hover </p> <p>Click </p>	<p>메신저 버튼 클릭 후 화면</p> 
<p>친구 선택 후 친구 끊기</p>   	<p>친구 추가 팝업</p>  
<p>인터랙션 시나리오</p>	
<p>personal 메뉴 선택 버튼 시나리오 -대표로 하나만 제시했으나 나머지 버튼들 모두 같음</p> <p>메신저 버튼 클릭 후 친구목록 창 -쪽지, 이상형찾기, 설정, 닫기 버튼이 있음 , 스크롤 가능</p> <p>--기본 그룹이 있고 사용자 설정대로 다른 그룹이 만들어지기도 함</p> <p>--온라인 상태인 친구는 사람 아이콘 연두색, 오프라인은 회색</p> <p>--88/100은 전체 친구 수를 나타내며 +누르면 친구목록을 늘리는 아이템을 사도록 함</p> <p>친구 선택 후 마우스 우클릭-메뉴 생성됨-친구 끊기-팝업-끊어짐</p> <p>친구 추가 선택 후 팝업 --초대 메시지는 한글20자, 영어 40자 제한</p> <p>--추가 시 설정한 그룹으로 옮길 수 있음</p>	
<p>그래픽 / 애니메이션 / 사운드</p>	<p>프로그램</p>
<p>Button_Hover.mp3</p> <p>Button_Click.mp3</p> <p>P_Button07.png , P_Button07_Hover.png</p> <p>P_Button07_Click.png , Friend_Popup.png</p> <p>Complete_pop.png</p>	<p>포토샵</p> <p>일러스트</p> <p>자체 개발 엔진</p>

--동의 확인 체크란, 안내사항 링크

그래픽 / 애니메이션 / 사운드	프로그램
Store.mp3 Item01.png (02,03 ...많음) buy.png dibs.png cash.png Button_Hover.mp3 Button_Click.mp3	포토샵 일러스트 자체 개발 엔진