Ασκήσεις μελέτης Analysis- Lab 4

[Monte Carlo] WarmUp - warmup.py

Η ιδεά είναι να κάνουμε δειγματοληψεία πολλών σημείων στο εύρος [0,1] και να δούμε πόσα από αυτά ανήκουν εντός του μοναδιαίου κύκλου.

Γνωρίζουμε ότι $A_{circle}=\pi r^2=\pi$ για r=1.

 Γ ια να καταλήξουμε στον τύπο υπολογισμού του εμβαδού μπορούμε να πάρουμε την παρακάτω αναλογία του μοναδιαίου κύκλου με ένα τετράγωνο που έχει πλευρά 2r.

$$\frac{A_{circle}}{A_{square}} = \frac{|inCircle|}{|points|}$$

$$E_{square} = (2r)^2 = 4$$

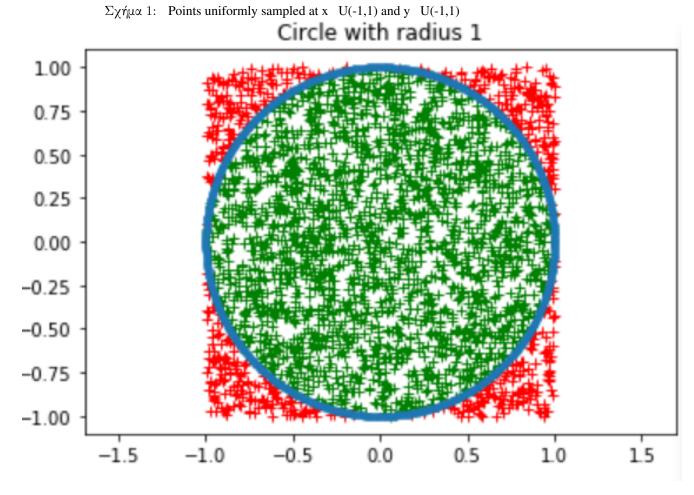
άρα

$$A_{circle} = 4 \frac{|inCircle|}{|points|} \ = \pi$$

όπου το σύνολο

- inCircle δηλώνει το σύνολο των σημείων εντός του μοναδιαίου κύκλου
- points όλα τα σημεία που δημιουργήσαμε.

Το παρακάτω σχήμα κάνει δειγματοληψία σημείων στο διάστημα [-1,1], παρόλα αυτά ο υπολογισμός είναι ισοδύναμος με τη δειγματοληψία στο εύρος [0,1], διότι η αλλαγή προσήμου σε κάποια συντεταγμένη δεν επιφέρει αλλαγή της απόστασης των σημείων από το κέντρο (0,0).

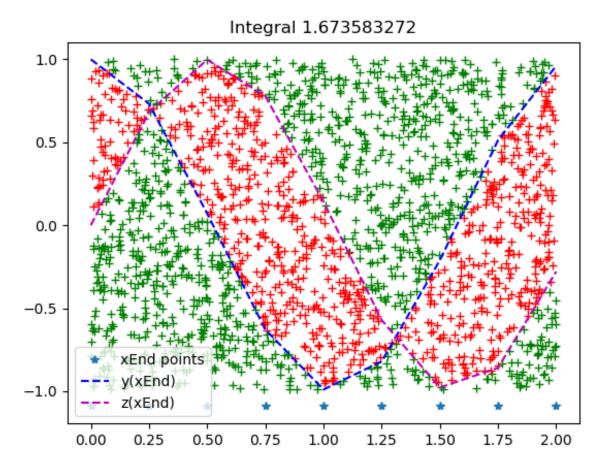


[Monte Carlo] Trouble - montecarlo.py

Η άσκηση αυτή είναι παρόμοια με την προηγούμενη με τη μόνη διαφορά ότι πρέπει να ελέγξουμε ότι τα παραγόμενα σημεία είναι εντός των γραμμικών splines που κατασκευάζουμε.

Στο παρακάτω σχήμα απεικονίζονται πιο καθαρά οι γραμμικές splines των διανυσμάτων y και z καθώς και τα σημεία xEnd που αποτελούν τα άκρα των υποδιαστημάτων μας.

 Σ χήμα 2: Monte Carlo with linear splines and 2000 random points for estimating the area between F and G. Red points are within our estimated area. Blue and magenta lines corresponds to the given values of y and z vectors.



```
Η όλη διαδικασία σε ψευδοκώδικα θα μπορούσε να εκφραστεί ως εξής:
xEnd = |len_y| σημεία χωρισμένα στο [0,2] ομοιόμορφα
minFG = min(min(y), min(z))
maxFG = max(max(y), max(z))
cntIn \leftarrow 0
totalPoints \leftarrow 0
function Spline(x,...):
        η συνάρτηση spline είναι με βάση τον τύπου εξίσωσης ευθείας που διέρχεται
        από 2 σημεία. Για το σημείο x, επιστρέφει την τιμή y που \varthetaα είχε εντός της γραμμής
        που ορίζουν τα σημεία των άχρων xEnd[i], xEnd[i+1]
function end
για τον κορμό της διαδικασίας του Monte Carlo
for i = 0...N
        Κατασκεύασε ένα σημείο p τέτοιο ώστε p_x \sim U(0,2)
        жал p_u \sim U(minFG, maxFG)
Βρες σε ποιό υποδιάστημα ανήχει το σημείο (p_x,p_y)
spline_y \leftarrow \text{Bres} την εκτίμηση spline για το p_x με βάση το διάνυμα y και το υποδιάστημα
spline_z \leftarrow \text{Bres} την εκτίμηση spline για το p_x με βάση το διάνυμα z και το υποδιάστημα
if min (spline_y, spline_z) < p_y < max (spline_y, spline_z)
        cntIn \leftarrow cntIn + 11
        plot πράσινο σημείο (p_x, p_y)
else
        plot κόκκινο σημείο (p_x, p_y)
endif
end for
ratio \leftarrow \frac{cntIn}{totalPoints}
area_{rect} \leftarrow 2(maxFG - minFG)
integral \leftarrow area_{rect} \times ratio
```