# Progetto di Sviluppo delle Applicazioni Software

UC: "Gestire gli eventi"

A.A. 2022/2023 - Università degli Studi di Torino

Dipartimento di Informatica

Samuele Perrotta - matr. 943460

Alberto Marino - matr. 948258

## Gestire gli eventi

## Informazioni generali

Nome caso d'uso: Gestire gli eventi

Portata: Sistema

Livello: Obiettivo utente

Attore primario: Organizzatore

Parti Interessate: Chef, cuoco, personale di servizio

Pre-condizioni: L'attore deve essere autenticato come organizzatore

Garanzie di successo o post-condizioni: L'evento è registrato ed è consultabile tra le schede degli

eventi esistenti

### Scenario principale di successo

#	Attore	Sistema
1	Crea una scheda dell'evento con uno stato* annotando <mark>data e numero di partecipanti</mark>	Registra la nuova scheda dell'evento con le informazioni su di esso
2	Segna sulla scheda dell'evento <mark>durata</mark> , <mark>luogo</mark> , <mark>numero di servizi</mark> , <mark>tipo servizio</mark> , opzionalmente <mark>note sulla tipologia</mark>	Registra le nuove informazioni sull'evento
3	Crea un <mark>servizio </mark> con uno <mark>stato*</mark> annotando <mark>fascia oraria</mark> e <mark>sede</mark>	Registra il nuovo servizio con le informazioni su di esso
	Ripete 3 finchè non è soddisfatto	
4	Assegna uno <mark>chef</mark> all'evento	Registra l'assegnamento dello chef
5	Opzionalmente, assegna i <mark>ruoli del</mark> personale per il/i <mark>servizio/i</mark>	Registra l'assegnamento del personale
6	Opzionalmente, assegna un <mark>cuoco</mark> per il servizio	Registra l'assegnazione del cuoco
	Se desidera torna al passo 5 altrimenti prosegue	
7	Opzionalmente, approva un <mark>menù</mark>	Definisce lo stato dell'evento "in corso"
8	Opzionalmente, segna delle <mark>note sull'evento</mark> terminato (quale <mark>menù,</mark>	Registra le note sull'evento terminato

distribuzione personale, eventuali rimanenze)	
Termina il caso d'uso	

## Eccezione 4.1a

#	Attore	Sistema
4.1a.1	Assegna uno chef all'evento	Lo chef non è disponibile
	Se desidera termina il caso d'uso altrimenti ripete il passo 4	

## **Eccezione 5.1a**

#	Attore	Sistema
5.1a.1	Opzionalmente, assegna i ruoli del personale per il/i servizio/i	Il personale non è disponibile
	Se desidera termina il caso d'uso altrimenti ripete il passo 5	

## **Eccezione 6.1a**

#	Attore	Sistema
6.1a.1	Opzionalmente, assegna un cuoco per il servizio	Il cuoco non è disponibile
	Se desidera termina il caso d'uso altrimenti ripete il passo 6	

## Estensione 1a

#	Attore	Sistema
1a.1	Apre una scheda già esistente	Fornisce la scheda dell'evento esistente
	Se desidera termina il caso d'uso altrimenti prosegue altrimenti salta al passo 3 altrimenti salta al passo 4 altrimenti salta al passo 5	

### Eccezione 1a.1a

#	Attore	Sistema
1a.1a.1	Apre una scheda già esistente	La scheda dell'evento non è di proprietà dell'organizzatore
	Termina il caso d'uso	

## **Estensione 1b**

#	Attore	Sistema
1b.1	Cancella un evento	Cancella l'evento che non sarà più visibile
	Termina il caso d'uso	

## Eccezione 1b.1a

#	Attore	Sistema
1b.1a.1	Cancella un evento	L'evento è in corso e non può essere eliminato
	Termina il caso d'uso	

## **Eccezione 1b.1b**

#	Attore	Sistema
1b.1b.1	Cancella un evento	La scheda dell'evento non è di proprietà dell'organizzatore e quindi non può eliminarlo
	Termina il caso d'uso	

## **Estensione 1c**

#	Attore	Sistema
1c.1	Annulla l'evento	Annulla l'evento
	Salta al passo 4	

### **Estensione 1d**

#	Attore	Sistema
---	--------	---------

1d.1	Crea un evento ricorrente con uno	Registra il nuovo evento ricorrente con le
	stato* annotando il numero di	relative informazioni
	partecipanti, la frequenza, il numero di	
	ripetizioni e la data di inizio	

## Estensione 1e

#	Attore	Sistema
1e.1	Apre un evento ricorrente già esistente	Fornisce la scheda dell'evento ricorrente esistente
	Se desidera termina il caso d'uso altrimenti continua	
1e.2	Opzionalmente, modifica durata e/o luogo e/o numero di servizi e/o tipo servizio e/o numero di partecipanti e/o data e/o note sulla tipologia e/o frequenza e/o il numero di ripetizioni della singola istanza o dell'istanza stessa e le successive o dell'intero evento, passandogli un criterio**	Registra le modifiche all'istanza o a tutte le istanze
1e.3	Opzionalmente, elimina singola istanza o l'istanza stessa e le successive o l'intero evento, passandogli un criterio**	Cancella l'istanza o tutte le istanze che non saranno più visibili a nessuno
	Se desidera termina il caso d'uso altrimenti salta al passo 3 altrimenti salta al passo 4 altrimenti salta al passo 5	

## Eccezione 1e.1a

#	Attore	Sistema
1e.1a.1	Apre un evento ricorrente già esistente	La scheda dell'evento ricorrente non è di proprietà dell'organizzatore
	Termina il caso d'uso	

## Eccezione 1e.3a

#	Attore	Sistema
#	Attore	Sistema

1e.3a.1	Opzionalmente, elimina singola istanza o l'istanza stessa e le successive o l'intero evento	L'evento è in corso e non può essere eliminato
	Termina il caso d'uso	

## Estensione 2a

#	Attore	Sistema
2a.1	Modifica la durata e/o luogo e/o numero di servizi e/o tipo servizio e/o numero di partecipanti e/o data e/o note sulla tipologia	Registra le modifiche sulla scheda dell'evento
	Se desidera termina il caso d'uso altrimenti prosegue altrimenti salta al passo 4 altrimenti salta al passo 5	

## Estensione 3a

#	Attore	Sistema
3a.1	Cancella servizio	Cancella il servizio
	Se desidera termina il caso d'uso altrimenti ripete il passo 3	

## **Eccezione 3a.1a**

#	Attore	Sistema
3a.1a.1	Cancella un servizio	Il servizio è in corso e non può essere eliminato
	Termina il caso d'uso	

## **Estensione 3b**

#	Attore	Sistema
3b.1	Annulla il servizio	Annulla il servizio
	Se desidera termina il caso d'uso altrimenti ripete il passo 3	

### **Estensione 3c**

#	Attore	Sistema
3c.1	Modifica la fascia oraria e/o la sede	Registra le modifiche sul servizio
	Se desidera termina il caso d'uso altrimenti ripete il passo 3 altrimenti prosegue altrimenti salta al passo 5	

## **Estensione 4a**

#	Attore	Sistema
4a.1	Modifica chef	Registra la modifica dello chef
	Se desidera termina il caso d'uso altrimenti prosegue	

## Eccezione 4a.1a

#	Attore	Sistema
4a.1a.1	Modifica chef	Lo chef non è disponibile
	Se desidera termina il caso d'uso altrimenti ripete il passo 4	

## Estensione 5a

#	Attore	Sistema
5a.1	Modifica assegnazione personale	Registra la modifica del personale
	Se desidera termina il caso d'uso altrimenti prosegue	

## Eccezione 5a.1a

#	Attore	Sistema
5a.1a.1	Modifica assegnazione personale	Il personale non è disponibile
	<i>Se desidera termina il caso d'uso altrimenti ripete il passo 5</i>	

### Estensione 6a

#	Attore	Sistema
6a.1	Modifica cuoco	Registra la modifica del cuoco
	Se desidera termina il caso d'uso altrimenti prosegue	

## Eccezione 6a.1a

#	Attore	Sistema
6a.1a.1	Modifica cuoco	Il cuoco non è disponibile
	Se desidera termina il caso d'uso altrimenti ripete il passo 6	

<sup>\*</sup> Il cambiamento di stato (creato, in corso, annullato, terminato) è automaticamente gestito dal sistema

<sup>\*\*</sup> Il criterio può assumere uno tra questi valori: singola, intero, successive

possiede Personale di servizio nome: testo Sezione ruolo: testo 1..n contiene Tabellone Turni disponibile in nome: testo 0..n 1..n contiene appartiene specificato in 0..n Menù Turno di servizio 0..n titolo: testo 1..n Turno pubblicato: sì/no Voce data: testo richiede cuoco: sì/no propone luogo: testo piatti caldi: sì/no descrizione: testo appartiene orario: numero richiede cucina: sì/no 0..n Organizzatore approva buffet: sì/no completo: sì/no 0..n finger food: sì/no 0..n assegnato a fa riferimento a / in uso in Ricetta Compito preparazione: sì/no disponibile in associata a Evento composta da quantità: testo è proprietario di 0..n porzione: numero stato: {creato, in corso, annullato, terminato} preparazione tempo esecuzione: numero data: testo 0..n numero partecipanti: numero passo 2: aggiunge ricetta è proprietario di 0..n durata: testo al Compito e poi il Compito luogo: testo al foglio riepilogativo si trova in Servizio numero servizi: numero specificato in tipo servizio: testo fascia oraria: testo include note tipologia: testo sede: testo 1..n note: testo stato: {creato, in corso, Ricettario disponibile in Cuoco annullato, terminato) 0..n 1..n 1..n specificato in Evento ricorrente contiene frequenza: numero numero ripetizioni: numero relativo a assegnato a data inizio: testo 0..1 Chef Foglio Riepilogativo possiede 1..n contiene {ordered}>

Quando un Organizzatore è proprietario di un Evento Ricorrente sarà proprietario di tutti gli Eventi contenuti

Quando un Evento viene cancellato il sistema elimina tutti gli elementi a lui associato

L'assegnamento di un cuoco ad un servizio è opzionale

Il cambiamento di stato (creato, in corso, annullato, terminato) è automaticamente gestito dal sistema

Assegnamento fattibile solo se il cuoco è disponibile nel turno

Una voce puo' comparire in un menu' all'interno di una sezione oppure come voce "libera" quindi verrà valorizzata una e una sola delle due relazioni appartiene

Una ricetta può essere composta da più preparazioni, ma non da più ricette

non mettere azioni come associazioni, ma solo legami concettuali

foglio riepilogativo non è una lista di ricette

essere ordinato non è attributo.

Mettere {ordered} insieme al nome dell'associazione

asociazioni derivate / mettere solo quelle importanti per modellare

NON composizione perchè turno può vivere anche senza il tabellone dei turni

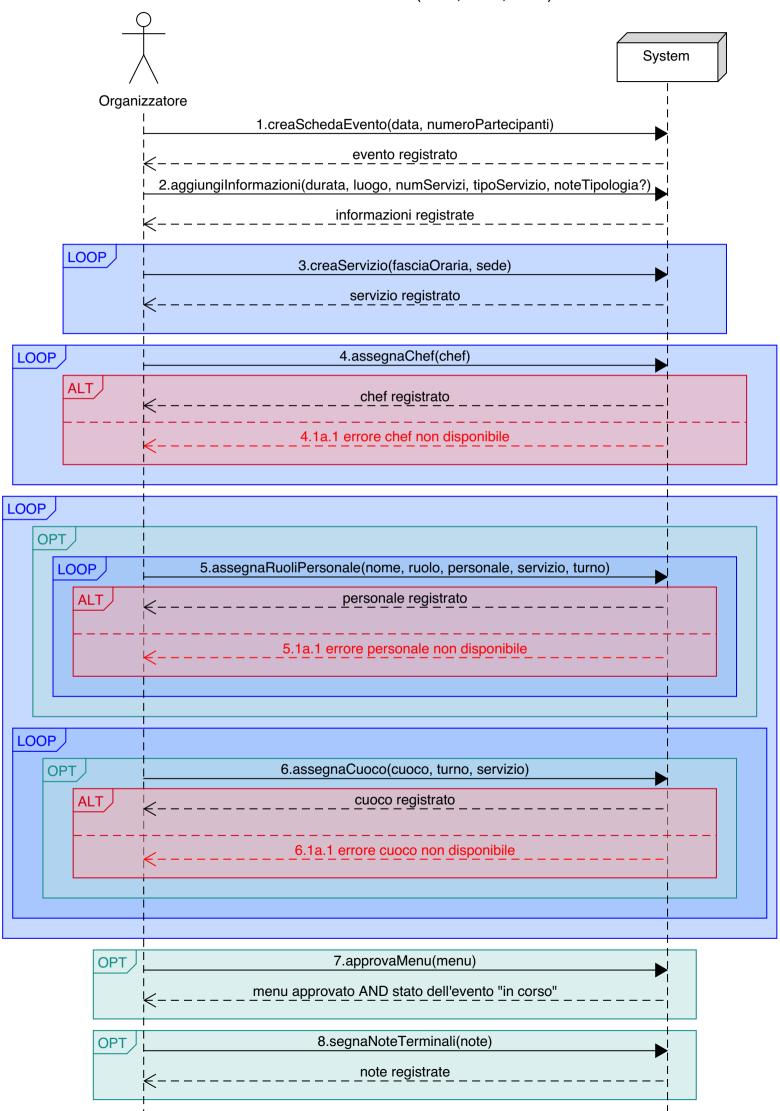
un evento ha più menù quindi non so il servizio a quale menù fa riferimento

ATTENZIONE

NON devo rappresentare le azioni
dell'UC, MA devo rappresentare
i concetti

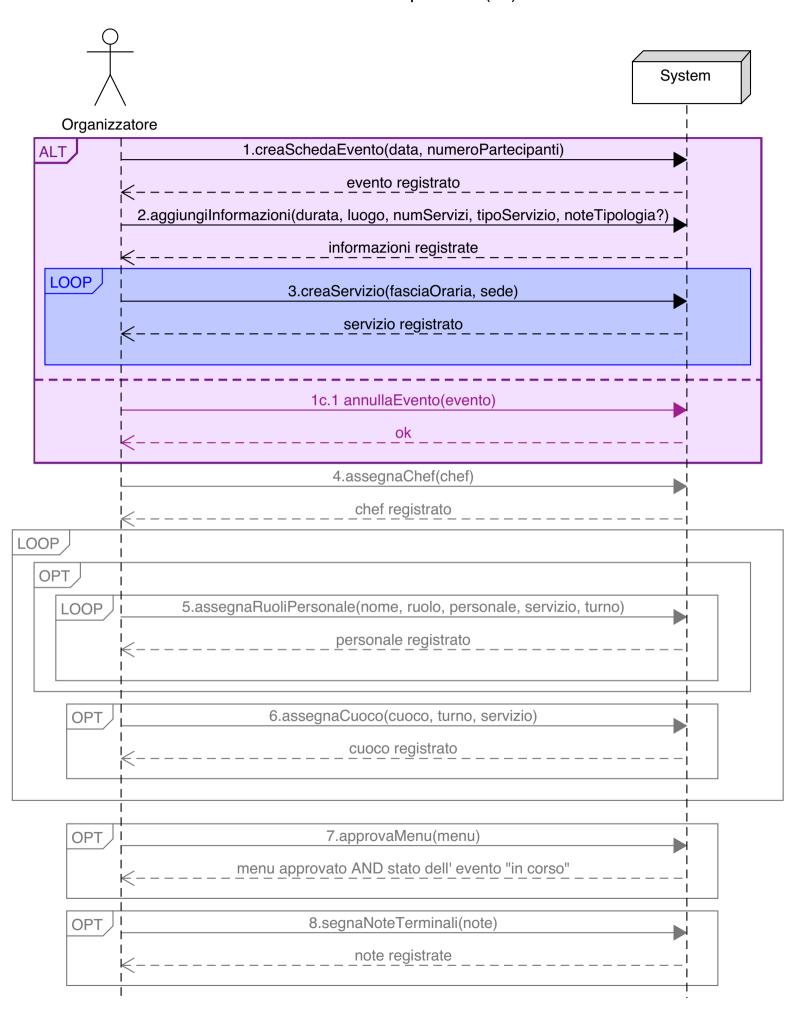
Assegnamento / Turno
0.1 perchè 1) uno dei 2 chef
assegna compiti senza specificare
il turno
2) preparazioni già pronte non
vanno eseguite in nessun altro turno

Scenario principale e relative eccezioni (4.1a, 5.1a, 6.1a)

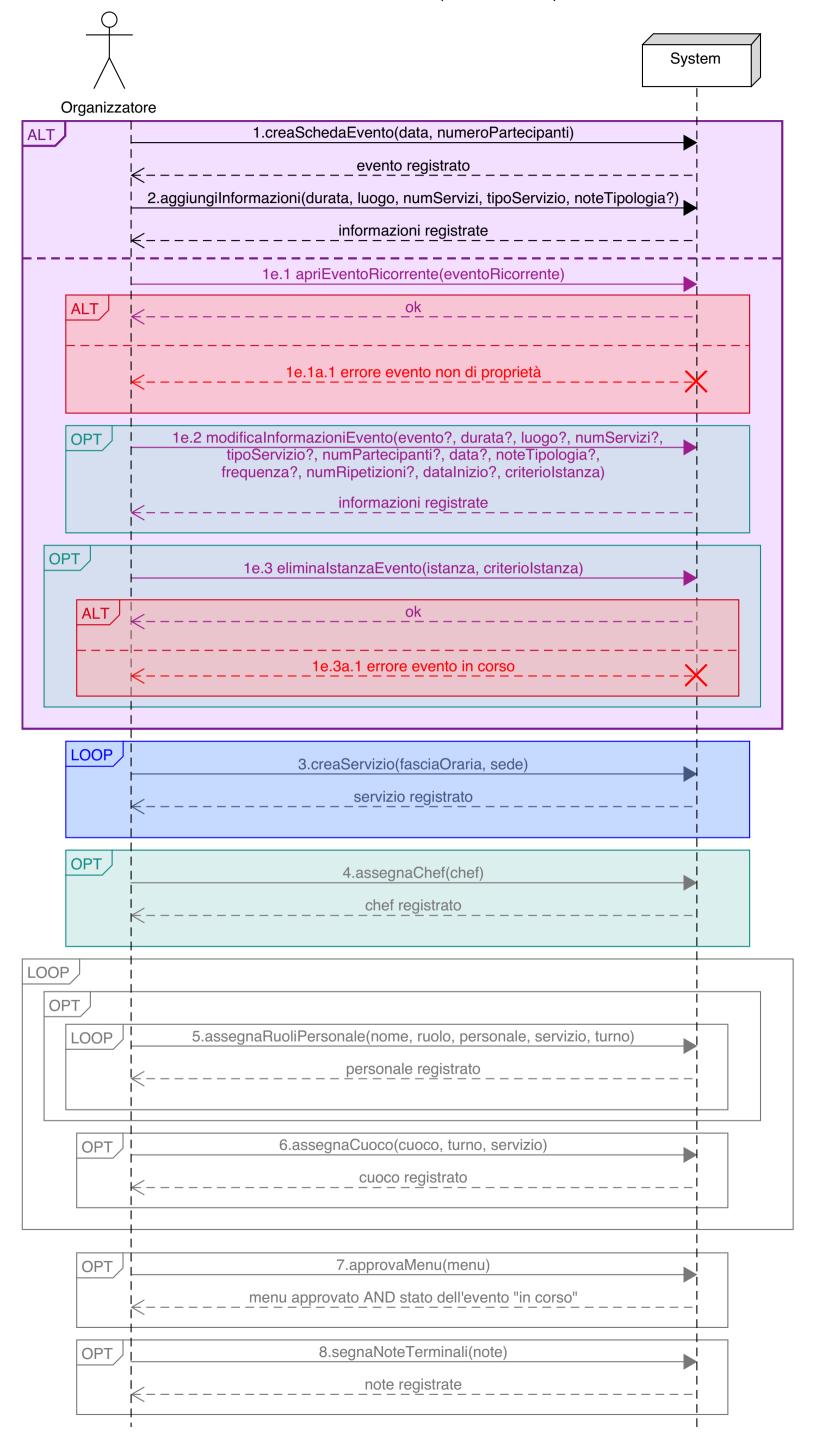


Estensioni al passo 1 (1a, 1b, 1d) e relative eccezioni (1a.1a, 1b.1a, 1b.1b) System Organizzatore ALT 1.creaSchedaEvento(data, numeroPartecipanti) evento registrato 1a.1 apriEvento(evento) ok ALT a.1a.1 errore evento non di proprietà 1b.1 eliminaEvento(evento) ALT 1b.1a.1 / 1b.1b.1 errore evento in corso / non di proprietà 1d.1 creaEventoRicorrente(frequenza, numeroPartecipanti, numeroRipetizioni, dataInizio) evento registrato 2.aggiungiInformazioni(durata, luogo, numServizi, tipoServizio, noteTipologia?) OPT informazioni registrate LOOP 3.creaServizio(fasciaOraria, sede) servizio registrato 4.assegnaChef(chef) OPT chef registrato LOOP OPT 5.assegnaRuoliPersonale(nome, ruolo, personale, servizio, turno) LOOP personale registrato OPT 6.assegnaCuoco(cuoco, turno, servizio) cuoco registrato 7.approvaMenu(menu) OPT menu approvato AND stato dell' evento "in corso" 8.segnaNoteTerminali(note) OPT note registrate

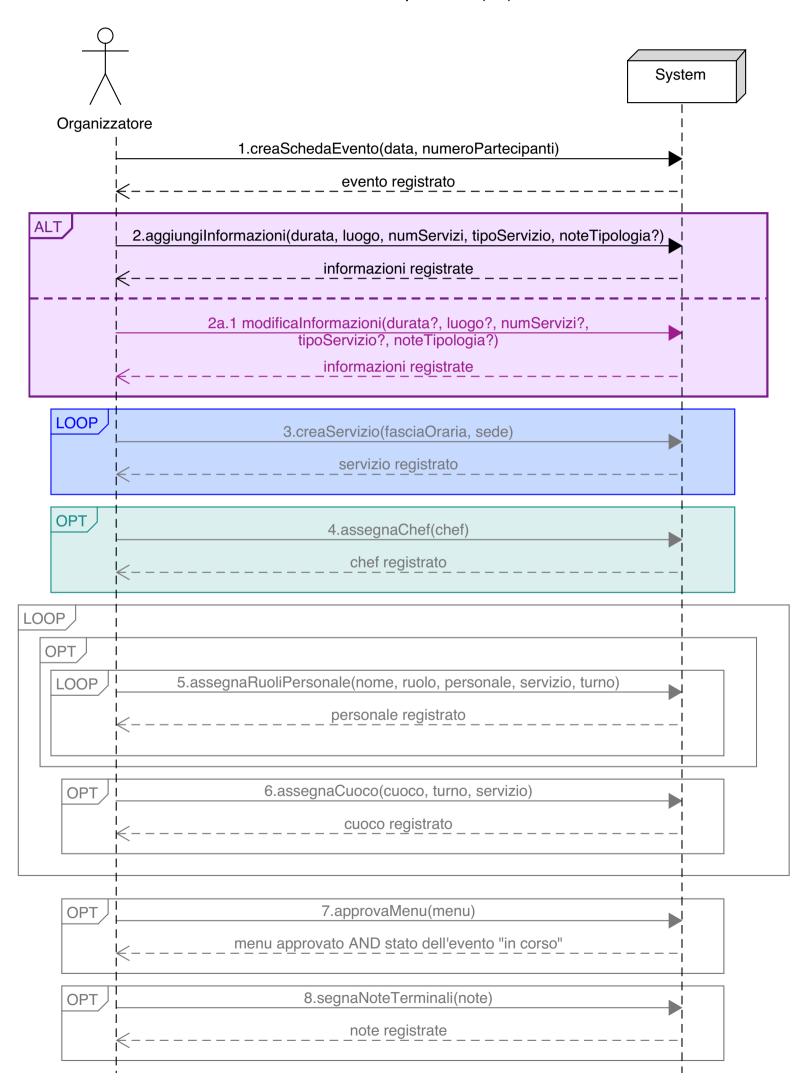
Estensione al passo 1 (1c)



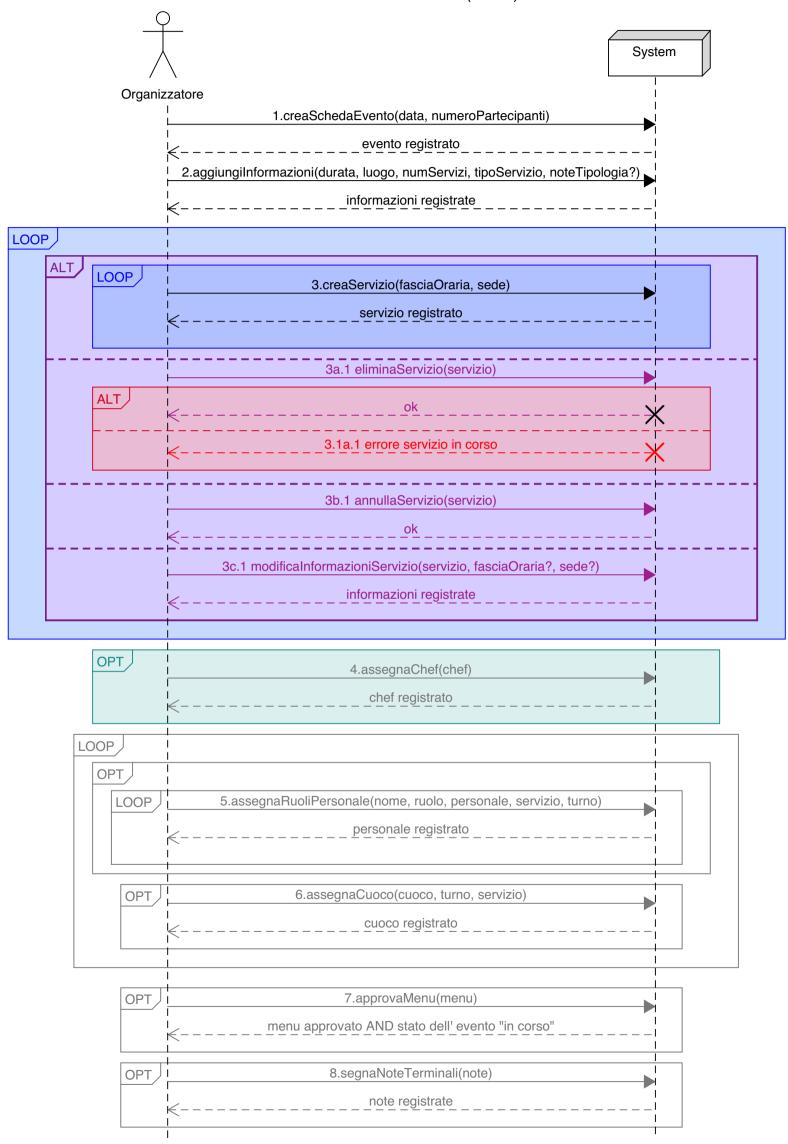
Estensione al passo 1 (1e) e relative eccezioni (1e.1a, 1e.3a)



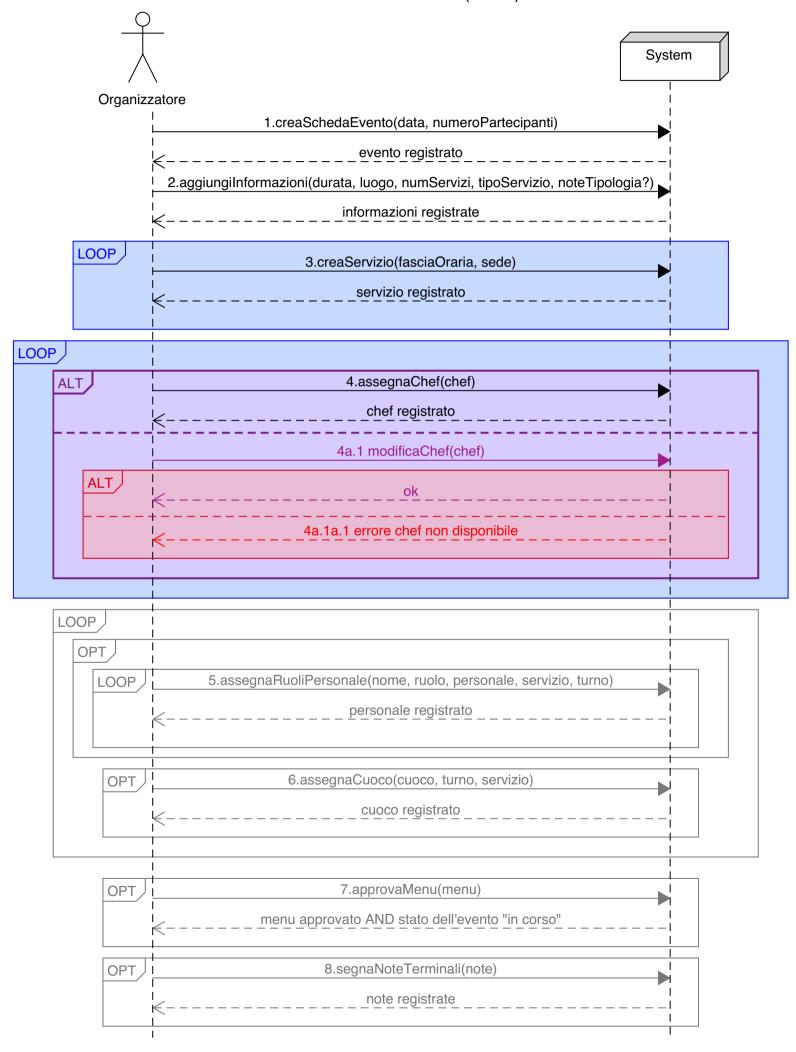
Estensione al passo 2 (2a)



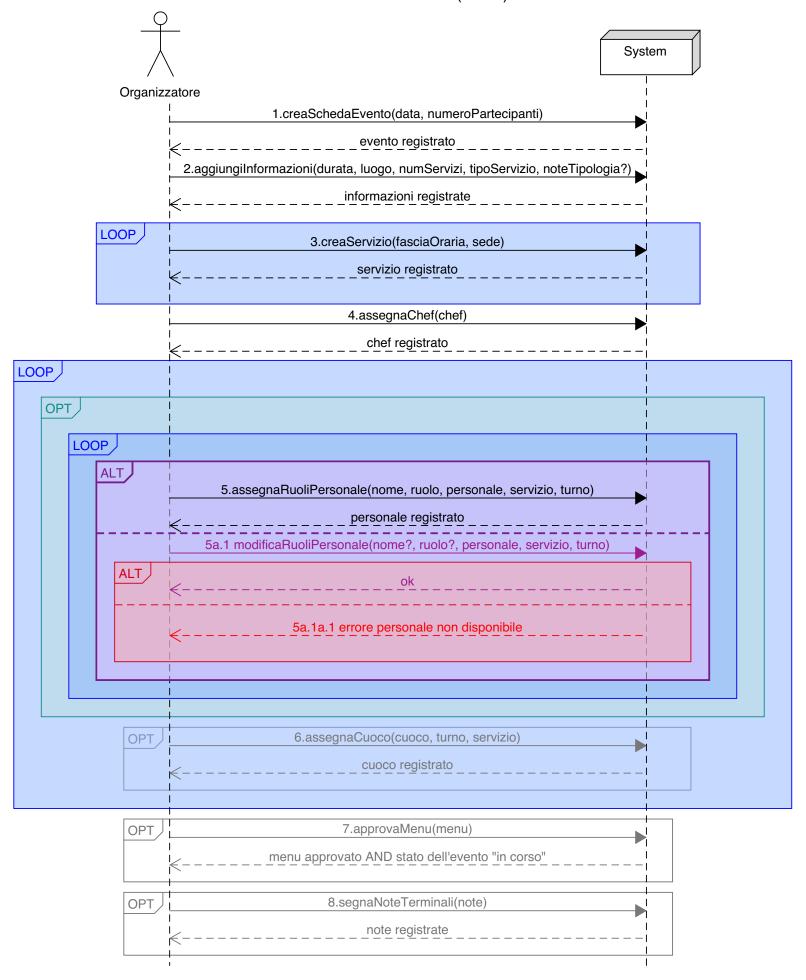
Estensioni al passo 3 (3a, 3b, 3c) e relativa eccezione (3a.1a)



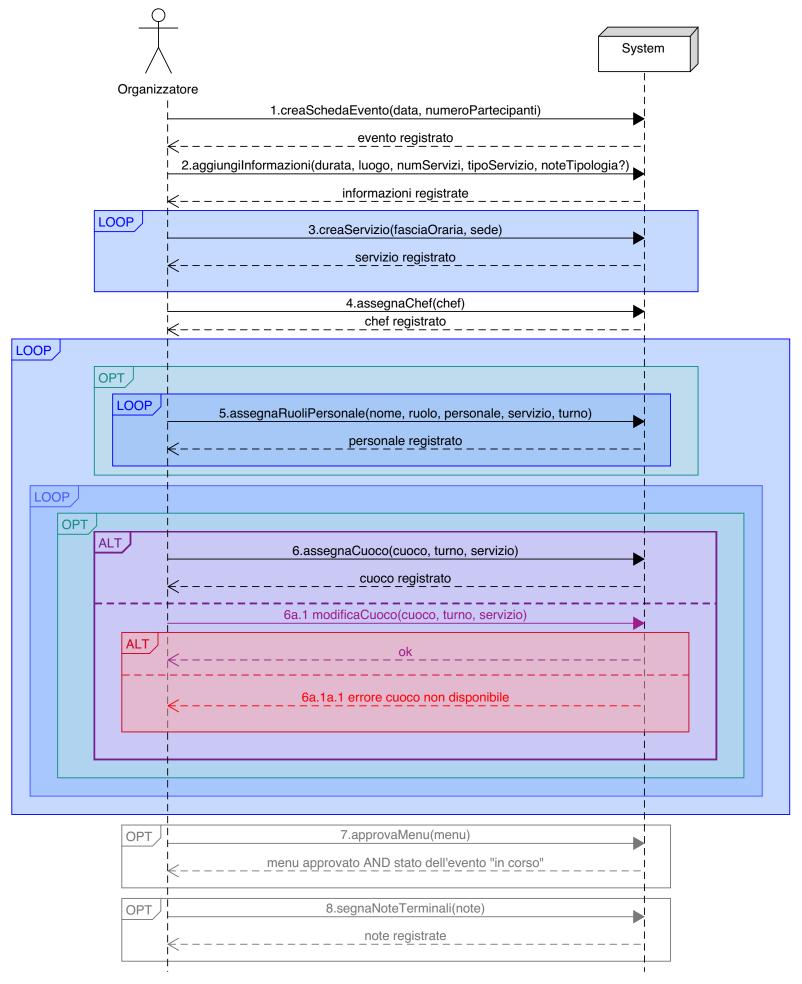
Estensione al passo 4 (4a) e relativa eccezione (4a.1a)



Estensione al passo 5 (5a) e relativa eccezione (5a.1a)



Estensione al passo 6 (6a) e relativa eccezione (6a.1a)



## Contratti per lo UC "Gestire gli eventi"

**Pre-condizione generale:** l'attore è identificato con un'istanza *org* di Organizzatore

#### 1. creaSchedaEvento(data: testo, numeroPartecipanti: numero)

Pre-condizioni: ---

#### **Post-condizioni:**

- è stata creata un'istanza ev di Evento
- *ev.data* = data
- ev.numeroPartecipanti = numeroPartecipanti
- *ev.stato* = creato
- org è proprietario di ev

#### 1a.1 apriEvento(evento: Evento)

Pre-condizioni: org è proprietario di evento

Post-condizioni: ---

#### 1b.1 eliminaEvento(evento: Evento)

Pre-condizioni: ---

**Post-condizioni:** Se *org* è proprietario di evento e evento.*stato* != inCorso:

- ogni Servizio *ser* tale che evento **include** *ser* è eliminato
- ogni Turno di Servizo *turSer* tale che *ser* **possiede** *turSer* è eliminato
- l'associazione **possiede** tra *turSer* e *ser* è eliminata
- evento è eliminato

#### 1c.1 annullaEvento(evento: Evento)

Pre-condizioni: ---

#### **Post-condizioni:**

- <u>evento</u>.*stato* = annullato
- per ogni Servizio ser tale che evento include ser:
  - *ser.stato* = annullato

## 1d.1 creaEventoRicorrente(<u>frequenza</u>: numero, <u>numeroPartecipanti</u>: numero, <u>numeroRipetizioni</u>: numero, <u>dataInizio</u>: testo)

Pre-condizioni: ---

- è stata creata un'istanza evR di Evento Ricorrente
- *evR.numeroRipetizioni* = <u>numeroRipetizioni</u>
- *evR.frequenza* = <u>frequenza</u>
- *evR.dataInizio* = dataInizio
- org è proprietario di evR
- sono create <u>numeroRipetizioni</u> istanze *ev* di Evento

- per ogni istanza *ev* di Evento:
  - ev.numeroPartecipanti = numeroPartecipanti
  - *ev.stato* = creato
  - ev.data in accordo alla frequenza della ricorrenza
  - org è proprietario di ev
  - evR contiene ev

#### 1e.1 apriEventoRicorrente(eventoRicorrente: Evento Ricorrente)

Pre-condizioni: org è proprietario di eventoRicorrente

Post-condizioni: ---

1e.2 modificaInformazioniEvento(evento?: Evento, durata?: testo, luogo?: testo, numServizi?: numero, tipoServizio?: testo, numPartecipanti?: numero, data?: testo, noteTipologia?: testo, frequenza?: numero, numRipetizioni?: numero, dataInizio?: testo, criterioIstanza: testo)

#### **Pre-condizioni:**

- è in corso la modifica di un Evento Ricorrente *evR* 

- Se criterioIstanza = singola ed è specificato evento:
  - [se è specificata una <u>durata</u>] <u>evento</u>.durata = <u>durata</u>
  - [se è specificato un  $\underline{luogo}$ ]  $\underline{evento}.luogo = \underline{luogo}$
  - [se è specificato un <u>numServizi</u>] <u>evento</u>.*numServizi* = <u>numServizi</u>
  - [se è specificato un <u>tipoServizio</u>] <u>evento</u>.*tipoServizio* = <u>tipoServizio</u>
  - [se è specificato un <u>numPartecipanti</u>] <u>evento</u>.numPartecipanti = <u>numPartecipanti</u>
  - [se è specificata una <u>data</u>] <u>evento</u>.data = <u>data</u>
  - [se è specificata una <u>noteTipologia</u>] <u>evento</u>.*noteTipologia* = <u>noteTipologia</u>
- Se criterioIstanza = intero:
  - per ogni Evento ev tale che evR **contiene** ev:
    - [se è specificata una <u>durata</u>] *ev.durata* = <u>durata</u>
    - [se è specificato un luogo] ev.luogo = luogo
    - [se è specificato un numServizi] *ev.numServizi* = numServizi
    - [se è specificato un <u>tipoServizio</u>] *ev.tipoServizio* = <u>tipoServizio</u>
    - [se è specificato un <u>numPartecipanti</u>] *ev.numPartecipanti* = <u>numPartecipanti</u>
    - [se è specificata una <u>data</u>] *ev.data* = <u>data</u>
    - [se è specificata una <u>noteTipologia</u>] *ev.noteTipologia* = <u>noteTipologia</u>
    - [se è specificata una frequenza] evR.frequenza = frequenza
    - [se è specificato un <u>numRipetizioni</u>] *evR.numRipetizioni* = <u>numRipetizioni</u>
    - [se è specificata una <u>dataInizio</u>] *evR.dataInizio* = <u>dataInizio</u>
- Se <u>criterioIstanza</u> = successive ed è specificato <u>evento</u>:
  - per ogni Evento ev tale che eventoRicorrente contiene ev e ev.data >= evento.data:
    - [se è specificata una <u>durata</u>] *ev.durata* = <u>durata</u>
    - [se è specificato un  $\underline{luogo}$ ]  $ev.luogo = \underline{luogo}$
    - [se è specificato un numServizi] *ev.numServizi* = numServizi
    - [se è specificato un tipoServizio] ev.tipoServizio = tipoServizio

- [se è specificato un <u>numPartecipanti</u>] ev.numPartecipanti = <u>numPartecipanti</u>
- [se è specificata una data] ev.data = data
- [se è specificata una <u>noteTipologia</u>] *ev.noteTipologia* = <u>noteTipologia</u>
- [se è specificata una <u>frequenza</u>] *evR.frequenza* = <u>frequenza</u>
- [se è specificato un <u>numRipetizioni</u>] *evR.numRipetizioni* = numRipetizioni
- [se è specificata una dataInizio] evR.dataInizio = dataInizio

#### 1e.3 eliminaIstanzaEvento(<u>istanza</u>: Evento, <u>criterioIstanza</u>: testo)

#### **Pre-condizioni:**

- è in corso la modifica di un Evento Ricorrente *evR* 

#### **Post-condizioni:** Se istanza. *stato* != inCorso:

- Se <u>criterioIstanza</u> = singola:
  - ogni Servizio *ser* tale che <u>istanza</u> **include** *ser* è eliminato
  - ogni Turno di Servizo *turSer* tale che *ser* **possiede** *turSer* è eliminato
  - l'associazione **possiede** tra *turSer* e *ser* è eliminata
  - <u>istanza</u> è eliminata
- Se criterioIstanza = intero:
  - per ogni Evento *ev* tale che <u>eventoRicorrente</u> **contiene** *ev*:
    - ogni Servizio ser tale che ev **include** ser è eliminato
    - ogni Turno di Servizo *turSer* tale che *ser* **possiede** *turSer* è eliminato
    - l'associazione **possiede** tra *turSer* e *ser* è eliminata
    - ev è eliminato
  - eventoRicorrente è eliminato
- Se criterioIstanza = successive:
  - per ogni Evento ev tale che eventoRicorrente contiene ev e ev.data >= istanza.data:
    - ogni Servizio ser tale che ev **include** ser è eliminato
    - ogni Turno di Servizo *turSer* tale che *ser* **possiede** *turSer* è eliminato
    - l'associazione **possiede** tra *turSer* e *ser* è eliminata
    - ev è eliminato

## 2 aggiungiInformazioni(<u>durata</u>: testo, <u>luogo</u>: testo, <u>numServizi</u>: numero, <u>tipoServizio</u>: testo, <u>noteTipologia</u>?: testo)

#### **Pre-condizioni:**

è in corso la definizione di un Evento ev OPPURE è in corso la definizione di un Evento Ricorrente evR

- [se è in corso la definizione di un Evento ev]:
  - ev.durata = durata
  - ev.luogo = luogo
  - *ev.numServizi* = numServizi
  - *ev.tipoServizio* = <u>tipoServizio</u>
  - [se è specificato un noteTipologia] ev.noteTipologia = noteTipologia
  - [se è in corso la definizione di un Evento Ricorrente evR] per ogni Evento ev tale che evR **contiene** ev:
    - *ev.durata* = durata
    - ev.luogo = luogo

- *ev.numServizi* = numServizi
- *ev.tipoServizio* = <u>tipoServizio</u>
- [se è specificato un <u>noteTipologia</u>] *ev.noteTipologia* = <u>noteTipologia</u>

## 2a.1 modificaInformazioni(<u>durata</u>?: testo, <u>luogo</u>?: testo, <u>numServizi</u>?: numero, <u>tipoServizio</u>?: testo, <u>noteTipologia</u>?: testo)

#### **Pre-condizioni:**

- è in corso la definizione di un Evento *ev* 

#### **Post-condizioni:**

- [se è specificata una <u>durata</u>] *ev.durata* = <u>durata</u>
- [se è specificato un luogo] ev.luogo = luogo
- [se è specificato un <u>numServizi</u>] *ev.numServizi* = <u>numServizi</u>
- [se è specificato un tipoServizio] ev.tipoServizio = tipoServizio
- [se è specificato un <u>noteTipologia</u>] ev.noteTipologia = <u>noteTipologia</u>

#### 3 creaServizio(<u>fasciaOraria</u>: testo, <u>sede</u>: testo)

#### Pre-condizioni:

- è in corso la definizione di un Evento *ev* OPPURE è in corso la definizione di un Evento Ricorrente *evR* 

#### **Post-condizioni:**

- [se è in corso la definizione di un Evento *ev*]:
  - è stata creata un'istanza ser di Servizio
  - *ser.fasciaOraria* = <u>fasciaOraria</u>
  - ser.sede = sede
  - *ser.stato* = creato
  - ev include ser
- [se è in corso la definizione di un Evento Ricorrente *evR*] per ogni Evento *ev* tale che *evR* **contiene** *ev*:
  - è stata creata un'istanza ser di Servizio
  - *ser.fasciaOraria* = fasciaOraria
  - ser.sede = sede
  - *ser.stato* = creato
  - ev include ser

#### 3a.1 eliminaServizio(servizio: Servizio)

#### **Pre-condizioni:**

è in corso la definizione di un Evento *ev* che **include** <u>servizio</u> OPPURE è in corso la definizione di un Evento Ricorrente *evR* e ogni suo Evento *ev* **include** <u>servizio</u>

#### **Post-condizioni:** Se <u>servizio</u>.*stato* != inCorso:

- [se è in corso la definizione di un Evento *ev*]:
  - ogni Turno di Servizo *turSer* tale che servizio **possiede** *turSer* è eliminato
  - l'associazione **possiede** tra *turSer* e <u>servizio</u> è eliminata
  - <u>servizio</u> è eliminato
- [se è in corso la definizione di un Evento Ricorrente *evR*] per ogni Evento *ev* tale che *evR* **contiene** *ev*:
  - ogni Turno di Servizo *turSer* tale che <u>servizio</u> **possiede** *turSer* è eliminato

- l'associazione **possiede** tra *turSer* e <u>servizio</u> è eliminata
- servizio è eliminato

#### 3b.1 annullaServizio(servizio: Servizio)

#### **Pre-condizioni:**

- è in corso la definizione di un Evento *ev* che **include** <u>servizio</u> OPPURE è in corso la definizione di un Evento Ricorrente *evR* e ogni suo Evento *ev* **include** servizio

#### **Post-condizioni:**

- [se è in corso la definizione di un Evento *ev*]:
  - servizio.*stato* = annullato
- [se è in corso la definizione di un Evento Ricorrente *evR*] per ogni Evento *ev* tale che *evR* **contiene** *ev*:
  - servizio.*stato* = annullato

## 3c.1 modificaInformazioniServizio(<u>servizio</u>: Servizio, <u>fasciaOraria</u>?: testo, <u>sede</u>?: testo)

#### **Pre-condizioni:**

 è in corso la definizione di un Evento ev che include servizio OPPURE è in corso la definizione di un Evento Ricorrente evR e ogni suo Evento ev include servizio

#### **Post-condizioni:**

- [se è in corso la definizione di un Evento ev]:
  - [se è specificata una <u>fasciaOraria</u>] <u>servizio</u>. *fasciaOraria* = <u>fasciaOraria</u>
  - [se è specificata una <u>sede</u>] <u>servizio</u>.*sede* = <u>sede</u>
- [se è in corso la definizione di un Evento Ricorrente *evR*] per ogni Evento *ev* tale che *evR* **contiene** *ev*:
  - [se è specificata una fasciaOraria] servizio. fasciaOraria = fasciaOraria
  - [se è specificata una <u>sede</u>]  $\underline{\text{servizio}}.sede = \underline{\text{sede}}$

#### 4 assegnaChef(chef: Chef)

#### **Pre-condizioni:**

- è in corso la definizione di un Evento ev OPPURE è in corso la definizione di un Evento Ricorrente evR

**Post-condizioni:** Se <u>chef</u> non è **assegnato a** alcun Evento in cui Evento.*data = ev.data*:

- [se è in corso la definizione di un Evento *ev*]:
  - <u>chef</u> è **assegnato a** *ev*
- [se è in corso la definizione di un Evento Ricorrente *evR*] per ogni Evento *ev* tale che *evR* **contiene** *ev*:
  - <u>chef</u> è assegnato a ev

#### 4a.1 modificaChef(chef: Chef)

#### **Pre-condizioni:**

 è in corso la definizione di un Evento ev e lo Chef ch è assegnato a ev OPPURE è in corso la definizione di un Evento Ricorrente evR e lo Chef ch è assegnato a ogni suo ev

**Post-condizioni:** Se <u>chef</u> non è **assegnato a** alcun Evento in cui Evento.*data = ev.data*:

- [se è in corso la definizione di un Evento *ev*]:
  - chef è assegnato a ev
- [se è in corso la definizione di un Evento Ricorrente *evR*] per ogni Evento *ev* tale che *evR* **contiene** *ev*:
  - <u>chef</u> è assegnato a ev

## 5 assegnaRuoliPersonale(<u>nome</u>: testo, <u>ruolo</u>: testo, <u>personale</u>: PersonaleDiServizio, servizio: Servizio, turno: Turno di Servizio)

#### **Pre-condizioni:**

è in corso la definizione di un Evento ev ed ev include servizio e servizio possiede turno OPPURE è in corso la definizione di un Evento Ricorrente evR e ogni suo Evento ev include servizio e servizio possiede turno

#### Post-condizioni: Se personale è disponibile in turno:

- personale.nome = nome
- $\underline{\text{personale}}.ruolo = \underline{\text{ruolo}}$
- <u>personale</u> è **specificato in** <u>turno</u>

## 5a.1 modificaRuoliPersonale(<u>nome</u>?: testo, <u>ruolo</u>?: testo, <u>personale</u>: PersonaleDiServizio, <u>servizio</u>: Servizio, <u>turno</u>: TurnoDiServizio)

#### **Pre-condizioni:**

è in corso la definizione di un Evento ev ed ev include servizio e servizio possiede turno e personale è specificato in turno OPPURE è in corso la definizione di un Evento Ricorrente evR e ogni suo Evento ev include servizio e servizio possiede turno e personale è specificato in turno

#### **Post-condizioni:** Se personale è **disponibile in** turno:

- [se è specificato un <u>nome</u>] <u>personale</u>.nome = <u>nome</u>
- [se è specificato un  $\underline{\text{ruolo}}$ ]  $\underline{\text{personale}}.ruolo = \underline{\text{ruolo}}$

#### 6 assegnaCuoco(cuoco: Cuoco, turno: TurnoDiServizio, servizio: Servizio)

#### **Pre-condizioni:**

è in corso la definizione di un Evento ev ed ev include servizio e servizio possiede turno OPPURE è in corso la definizione di un Evento Ricorrente evR e ogni suo Evento ev include servizio e servizio possiede turno

#### Post-condizioni: Se cuoco è disponibile in turno:

- cuoco è **specificato in** turno

#### 6a.1 modificaCuoco(cuoco: Cuoco, turno: TurnoDiServizio, servizio: Servizio)

#### **Pre-condizioni:**

- è in corso la definizione di un Evento *ev* ed *ev* **include** <u>servizio</u> e <u>servizio</u> **possiede** <u>turno</u> e il Cuoco *cu* è **specificato in** <u>turno</u> OPPURE è in corso la

definizione di un Evento Ricorrente *evR* e ogni suo Evento *ev* **include** <u>servizio</u> e <u>servizio</u> **possiede** <u>turno</u> e il Cuoco *cu* è **specificato in** <u>turno</u>

#### Post-condizioni: Se <u>cuoco</u> è disponibile in <u>turno</u>:

- <u>cuoco</u> è **specificato** in <u>turno</u>

#### 7 approvaMenu(menu: Menu)

#### **Pre-condizioni:**

- è in corso la definizione di un Evento ev OPPURE è in corso la definizione di un Evento Ricorrente evR

#### **Post-condizioni:**

- [se è in corso la definizione di un Evento *ev*]:
  - *ev.stato* = inCorso
  - per ogni Servizio ser tale che ev include ser:
    - *ser.stato* = inCorso
  - org approva menu
  - menu **in uso in** *ev*
- [se è in corso la definizione di un Evento Ricorrente *evR*] per ogni Evento *ev* tale che *evR* **contiene** *ev*:
  - *ev.stato* = inCorso
  - per ogni Servizio ser tale che ev include ser:
    - *ser.stato* = inCorso
  - org approva menu
  - menu **in uso in** *ev*

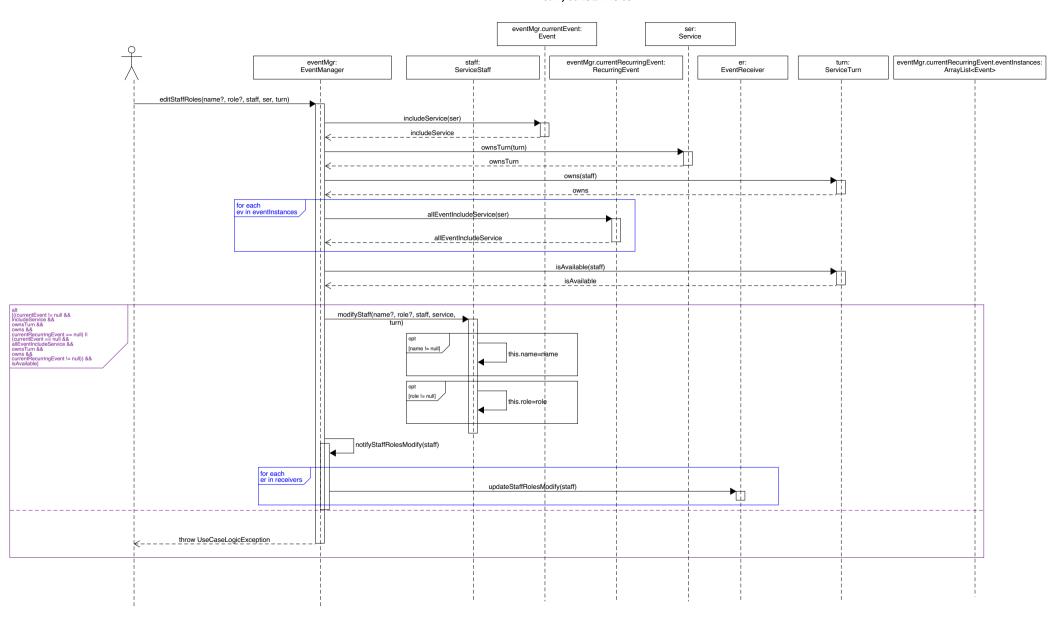
#### 8 segnaNoteTerminali(note: testo)

#### **Pre-condizioni:**

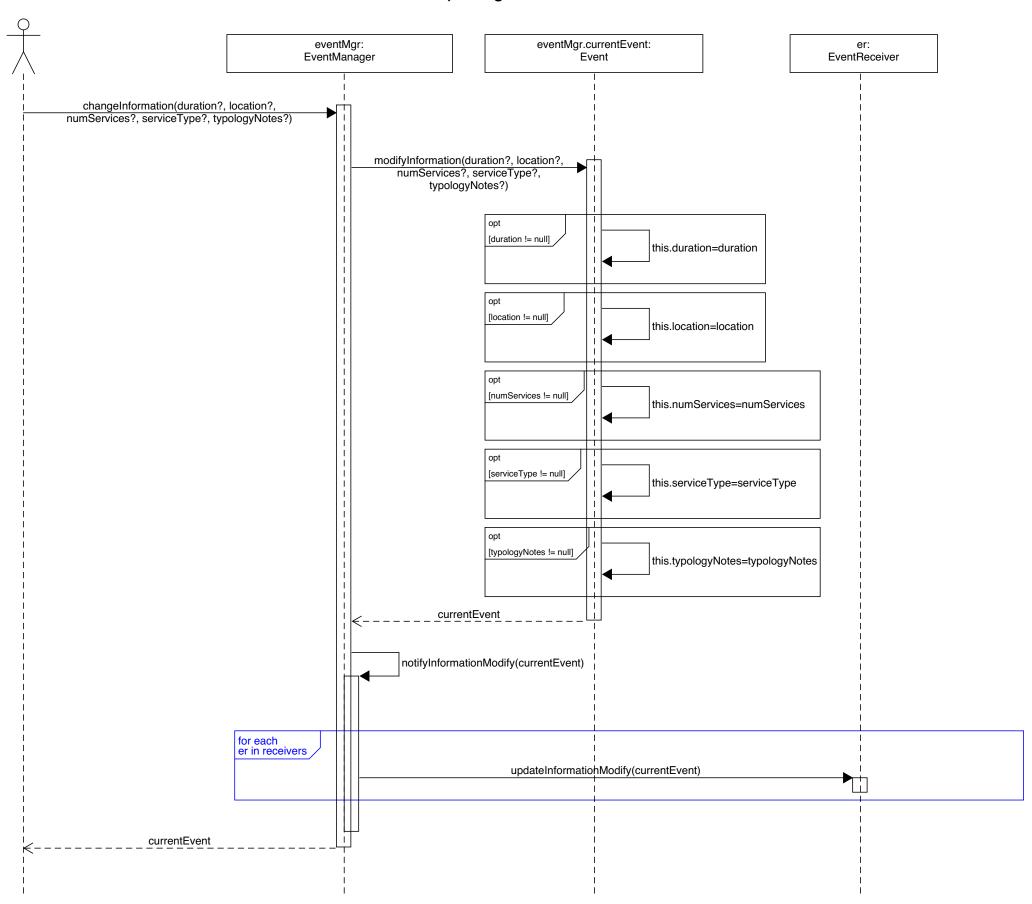
è in corso la definizione di un Evento ev OPPURE è in corso la definizione di un Evento Ricorrente evR

- [se è in corso la definizione di un Evento ev]:
  - *ev.stato* = terminato
  - ev.note = note
  - per ogni Servizio ser tale che ev **include** ser:
    - *ser.stato* = terminato
- [se è in corso la definizione di un Evento Ricorrente *evR*] per ogni Evento *ev* tale che *evR* **contiene** *ev*:
  - *ev.stato* = terminato
  - ev.note = note
  - per ogni Servizio ser tale che ev **include** ser:
    - *ser.stato* = terminato

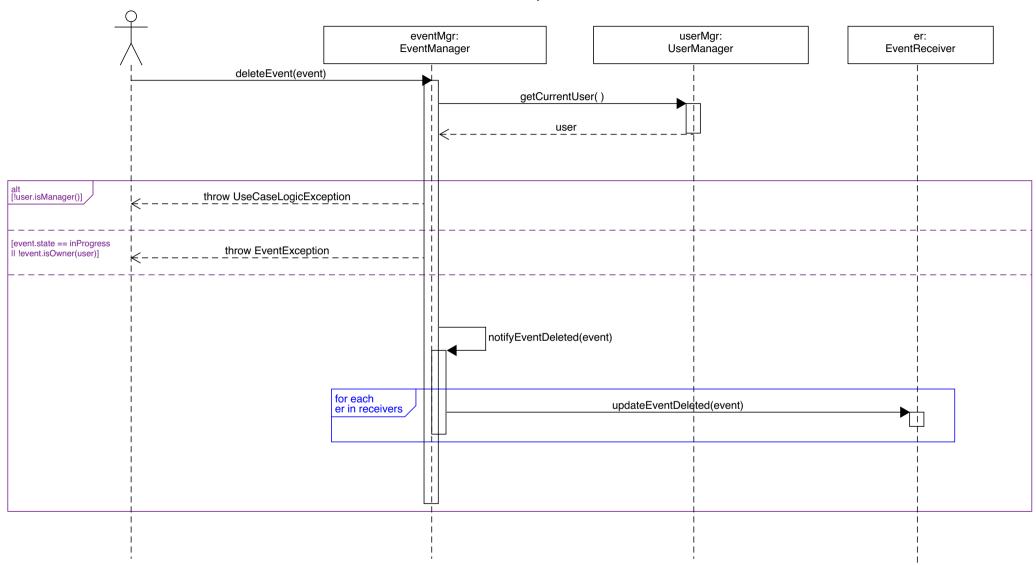
#### 5a.1) editStaffRoles



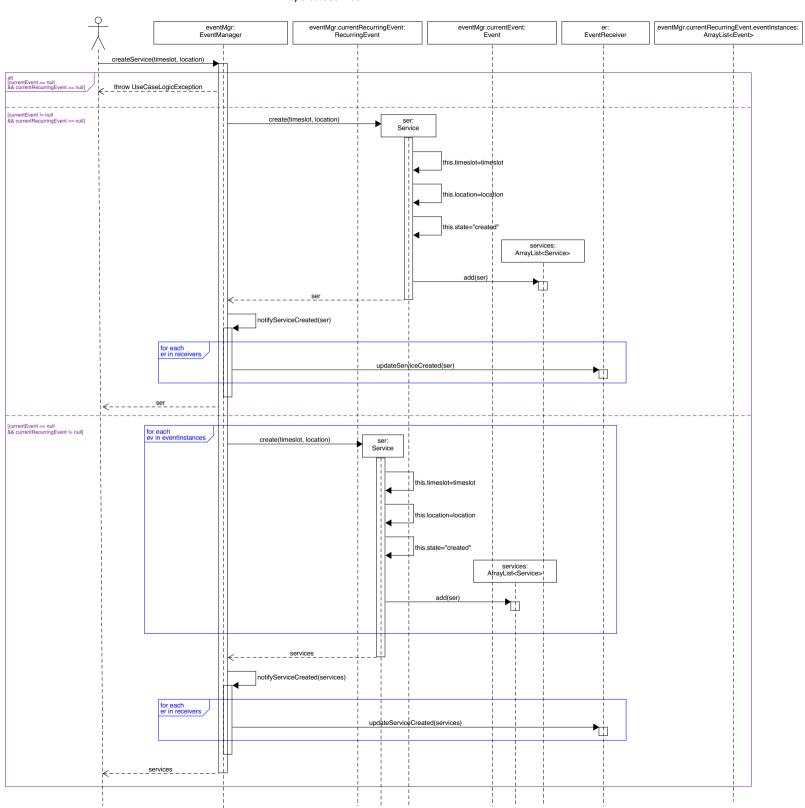
#### 2a.1) changeInformation



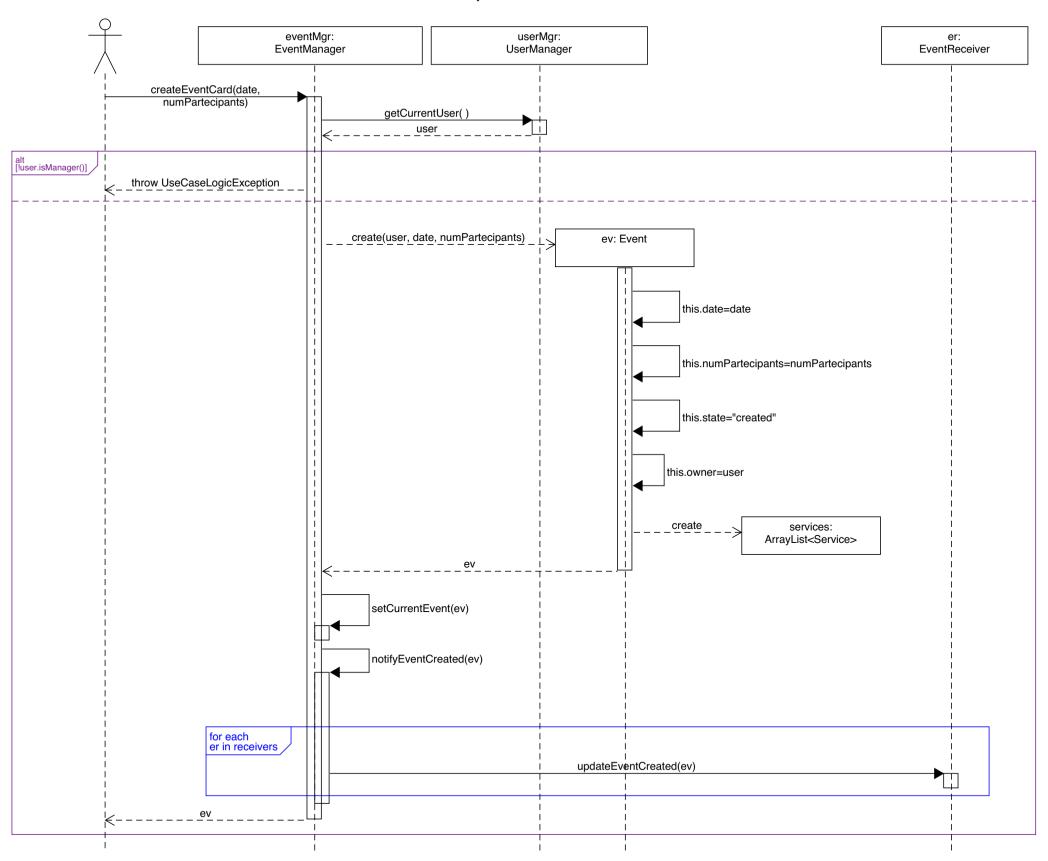
1b.1) deleteEvent



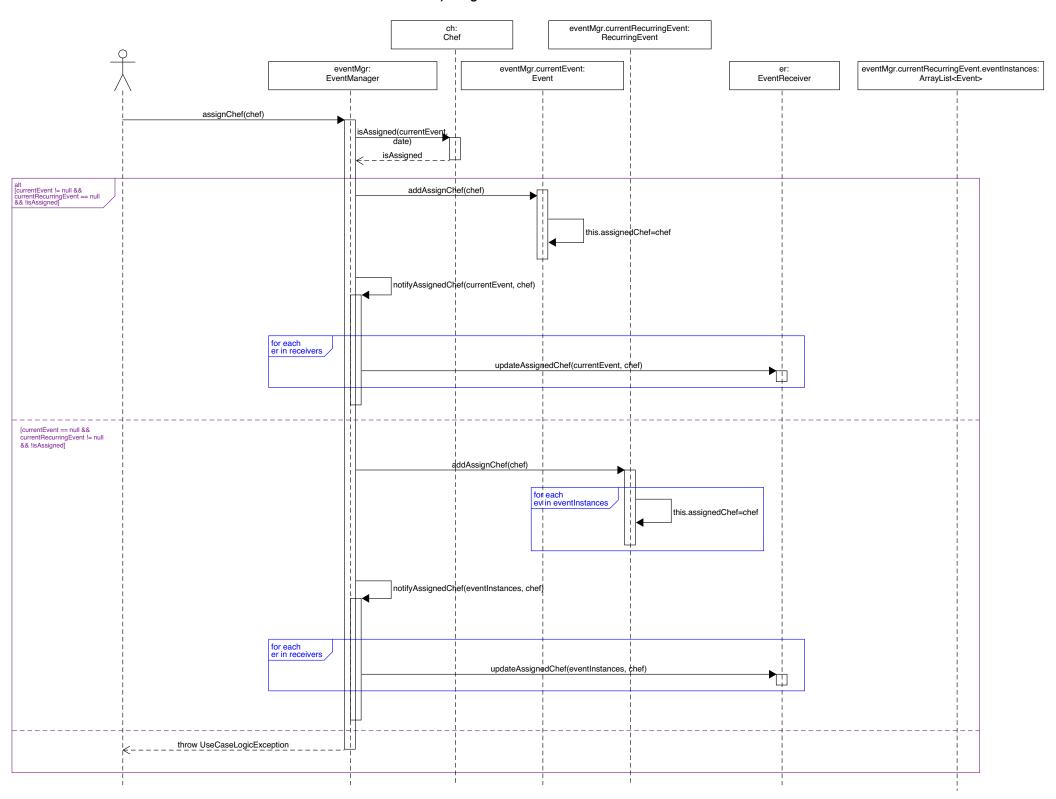
#### 3) createService



#### 1) createEventCard



#### 4) assignChef



#### 1d.1) createRecurringEvent

