UNIDAD TEMÁTICA 3 Práctico domiciliario 3

Ejercicio 5.4

a)
$$T_1(N) + T_2(N) = O(F(N)) - VERDADERA$$

Ej:
$$N^2 + N^2 = 2N^2 = O(N^2)$$

b)
$$T_1(N) - T_2(N) = O(F(N)) - FALSA$$

No siempre es verdad, un contraejemplo puede ser:

Ej:
$$N - 2N = -N$$
. No puede ser negativo.

c)
$$T_1(N) / T_2(N) = O(1) - FALSA$$

No se cumple siempre, por ejemplo:

Ej:
$$N^2/N = O(N)$$

d)
$$T_1(N) = O(T_2(N)) - FALSA - REVISAR$$

Ejercicio 5.5

Si un problema requiere de la ejecución de dos algoritmos con un crecimiento de O(N), y asumiendo que están separados, se trataría de un problema de O(N + N), que se traduce en O(N).

Ejercicio 5.6

$$x^{2} = O(N^{2})$$

$$x = O(N)$$

$$x^{3} + x = O(N^{3})$$

$$x^2 - x = O(N^2)$$

$$(x^4/(x-1)) = O(N^3)$$

Ejercicio 5.10

a) Lineal

$$T(100) = 0.5ms$$

 $T(500) = 0.5ms * 5 = 2.5ms$

b) Linearítmico – O(N logN)

$$T(500)/0.5s = (500 * log 500)/(100 * log 100)$$

 $T(500)/0.5s = 6.75 aprox.$
 $T(500) = 6.75 * 0.5s = 3.38s$

c) Cuadrático – O(N²)

$$T(500)/0.5s = (500^2)/(100^2)$$

 $T(500)/0.5s = 25$
 $T(500) = 25 * 0.5s = 12.5s$

d) Cúbico – O(N³)

```
T(500)/0.5s = (500^3)/(100^3)

T(500)/0.5s = 125

T(500) = 125 * 0.5s = 62.5s
```

Ejercicio 5.11

a) Lineal

```
T(100) = 0,5ms
T(n) = 60000ms (1 minuto)
(60000ms*100) / 0,5ms = 12000000
```

N = 12000000

b) Linearítmico [O(N log N)]

```
T(N)/T(100) = f(N)/f(100)
60.000ms/0,5ms = (N log N)/(100 * log 100)
N log N = 24.000.000
```

N = 3.600.000

c) Cuadrática – O(n²)

```
T(N)/T(100) = f(N)/f(100)

60.000ms/0,5ms = (N^2)/(100^2)

N^2 = 1.2 \times 10^9

N = 34641 aprox.
```

d) Cúbica – O(n³)

$$60.000$$
ms/0,5ms = (N³)/(100³)
N³ = 1.2x10¹¹
N = 4932 aprox.

Ejercicio 5.12 - PENDIENTE

- a) para $O(N) \rightarrow (500 * 0.4ms) / 100 = 2ms$
- b) para $O(N \log N) \rightarrow (100 * (500*\log 500)) / 500 =$

Ejercicio 5.13

- 1. 2/N
- 2. 37

- 3. $\sqrt{N} = N^{0.5}$
- 4. N
- 5. N log log N
- 6. N log N
- 7. $N \log (N^2)$
- 8. N log² N
- 9. N^{1.5}
- 10. N^2
- 11. $N^2 \log N$
- 12. N^3
- 13. $2^{N/2}$
- 14.2^{N}

Ejercicio 5.14

→ Fragmento 1

Bucle simple - O(N)

Tiempos de ejecución reales (Programa escrito en C):

- \rightarrow N = 20.000: 0,008s
- \rightarrow N = 40.000: 0,019s
- → Fragmento 2

Bucles anidados – $O(N^2)$

- \rightarrow N = 20.000: 0,712s
- \rightarrow N = 40.000: 1,283s
- → Fragmento 3

Bucles separados -O(2N) = O(N)

- \rightarrow N = 20.000: 0,019s
- \rightarrow N = 40.000: 0,043s
- → Fragmento 4

Bucle O(N²) anidado en bucle O(N) - O(N³)

- \rightarrow N = 800: 0,408s
- \rightarrow N = 1600: 3,252s
- → Fragmento 5

Cada iteración del bucle anidado depende del valor de i - O(N2)

- \rightarrow N = 20.000: 0,212s
- \rightarrow N = 40.000: 0,641s

→ Fragmento 6

El bucle más interno ejecuta N^2 operaciones N^2 veces y el bucle más externo se ejecuta N veces - $O(N^5)$

 \rightarrow N = 50: 0,283s

 \rightarrow N = 100: 9,009s