

Algoritmos y Estructuras de Datos

Unidad Temática 1

Práctico Individual 5

28 de marzo de 2025

Santiago Blanco Canaparro

Profesor: Sebastián Torres

Grupo I2M2

1. Ejercicio 1

()

(1.) Escribe un ejemplo de uso de tal método, y asegúrate de comprender cómo funciona.

Respuesta:

```
public enum ProgrammingLanguages {
    C(10, 10),
    CPP(9, 9),
    GOLANG(8, 9),
    PYTHON(2, 3),
    JAVASCRIPT(1, 1),
    JAVA(5, 7),
    CSHARP(7, 7);

    private final int performance;
    private final int quality;

    ProgrammingLanguages(int performance, int quality) {
        this.performance = performance;
        this.quality = quality;
    }

    private int getPerformance() {return performance;}
    private int getQuality() {return quality;}

    int getTotal() {
        return getPerformance() + getQuality();
    }
}
```

(2.) Teniendo presente el programa que tu Equipo escribió para contar vocales y consonantes en una cierta frase, ¿cómo podrías escribirlo nuevamente utilizando tipos enumerados?

Respuesta:

Archivos adjuntos: **ContadorPalabras.java** y **Letra.java**

2. Ejercicio 3: Strings

Respuesta:

```
public class StringDemo {
    public static void main(String[] args) {
        String palindrome = "bU;uB";
        int len = palindrome.length();
        char[] tempCharArray = new char[len];
        char[] charArray = new char[len];

        // put original string in an
        // array of chars
        for (int i = 0; i < len; i++) {
            tempCharArray[i] =
                palindrome.charAt(i);
        }

        // reverse array of chars
        for (int j = 0; j < len; j++) {
            charArray[j] =
                tempCharArray[len - 1 - j];
        }

        String reversePalindrome =
            new String(charArray);
        System.out.println(reversePalindrome);
    }
}
```

El programa no normaliza las mayúsculas y minúsculas, toma la misma letra minúsculas como diferente a la misma en mayúsculas. En cuanto a los símbolos de puntuación, los incluye como válidos.

3. Ejercicio 4: Conversión de strings en números

()

Respuesta: El programa tenía tres errores:

```
if (args.length == 3) {  
    // debería recibir dos argumentos (length == 2)  
  
    float a = (Float.valueOf(args[0])).floatValue();  
    // debería ser 'valueOf' en vez de 'value'  
  
    float b = (Float.valueOf(args[1])).float ();  
    // debería ser floatValue() en vez de 'float'
```

Arreglados esos errores, la salida es para los parámetros 13.4 y 66.1 es:

```
a + b = 79.5  
a - b = -52.699997  
a * b = 885.7399  
a / b = 0.20272315  
a % b = 13.4
```

Para un entero se debería modificar de la siguiente manera:

```
int a = Integer.parseInt(args[0]);  
int b = Integer.parseInt(args[1]);
```

4. Ejercicio 5: Conversión de números en strings

()

Respuesta: La salida:

```
3 digits before decimal point.  
2 digits after decimal point.
```

Double.toString(d) convierte el valor de *d* en String, mientras que la función **indexOf()** busca el índice en el ahora double convertido en String.

5. Ejercicio 6: Métodos muy útiles de Strings.

()

Respuesta: `archivo.txt` adjunto.

6. Ejercicio 7: StringBuilder

()

Respuesta: Los `StringBuilder` son `Strings` que pueden ser modificables, es decir, mutables. Son útiles para modificar la misma cadena sin necesidad de crear nuevos `Strings`.

`archivo2.txt` adjunto.

7. Ejercicio 8

()

¿Cuál es la capacidad inicial del siguiente `stringbuilder`?

```
StringBuilder sb = new StringBuilder("Able was I ere I saw  
Elba.");
```

Respuesta: El `String` tiene un largo de 25 caracteres. De acuerdo con la lectura previa, el `StringBuilder`, cuando se le pasa por parámetro un `String` en el constructor, agrega 16 espacios además de la longitud del `String`:

Ergo: $25 + 16 = 41$

8. Ejercicio 9

()

Respuesta:

- a) `hannah.length()` devuelve: 32
- b) `hannah.charAt(12)` devuelve: 'e'
- c) `hannah.charAt(15)` devuelve 'b'

9. Ejercicio 10

()

Respuesta:

Devuelve 'car', siendo esta de 3 caracteres de largo. Se extraen las posiciones 9, 10 y 11

10. Ejercicio 11

()

Respuesta:

1. eola
2. e2la
3. e 2la
4. e 2laste
5. e 2am laste