UT5_PD2

Ejercicio #1 - construirIndice

Lenguaje natural

Recorre cada nodo del Trie y a medida que avanza por el árbol va formando palabras letra por letra. Cuando detecta que llegó al final de una palabra, la imprime junto con las páginas donde aparece.

Precondiciones

- 1. Debe ser un Trie válido donde
 - a. Cada nodo final (palabra) debe tener un atributo "paginas" donde guarda una lista de paginas donde aparece la misma
 - b. Las palabras tienen que haberse insertado correctamente
- 2. La raiz no debe ser nula

Postcondiciones

- 1. Se imprime una lista de cada palabra en el Trie con las respectivas páginas donde aparece.
- 2. El Trie no se modifica

Pseudo

```
clase NodoTrie:
------

construirIndice(nodo: nodoTrie, palabraActual: String) → void

COM

SI nodo.esPalabra ENTONCES

IMPRIMIR palabraActual + " " + nodo.paginas) --- O(1)

FIN SI

PARA CADA x DESDE 0 hasta largoAlfabeto HACER --- O(m)

SI nodo.hijos[x] <> NULO ENTONCES

sigLetra ← (char) ('a' + x) --- O(1)

construirIndice(nodo.hijos[x], palabraActual + sigLetra) --- O(n)

FIN SI
```

```
FIN PARA CADA

FIN

clase Trie:
-----

mostrarIndice() → void

COM

SI raiz <> NULO ENTONCES

raiz.construirIndice(raiz, "")

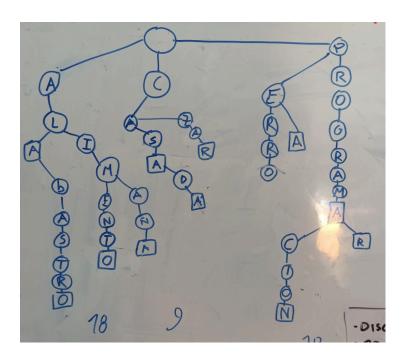
FIN SI

FIN
```

Análisis de tiempo de ejecución

O(N), donde N es el número total de nodos en el Trie, cada nodo se visita una vez.

Parte 3



- 1. ¿Cuántas comparaciones realiza el algoritmo de búsqueda si el argumento es "Programa"?
- 2. ¿Cuántas comparaciones realiza el algoritmo de búsqueda si el argumento es "Proselitismo?•

- 3. ¿Cuántas comparaciones se realizan para insertar la palabra "cazadores"?
- 4. ¿cuál es la altura del árbol trie resultante?
- 5. ¿cuál es su tamaño?

RESPUESTAS

- 1. 8 comparaciones (1 por letra).
- 2. 4 comparaciones, termino en prog.
- 3. 9 comparaciones.
- 4. Dado que la altura de un Trie se define por el largo de su cadena más larga → **ALTURA: 12** porque la cadena más larga es *Programación* con 12 letras.
- 5. 46 nodos, contando al nodo raíz.

Ejercicio #2

Lenguaje natural

El algoritmo recorre letra por letra del Trie. Si encuentra todos los nodos y el último marca una palabra válida, retorna sus páginas, en caso contrario devuelve nulo.

Precondiciones

- 1. El Trie está construido correctamente.
- 2. La raiz no puede ser nula

Postcondiciones

- 1. Retorna la lista de páginas donde aparece la palabra si está.
- 2. Si la página no está, devuelve NULO
- 3. El trie no se modifica

```
clase NodoTrie:
------
buscarPaginas(palabra: String) → Lista<int>
COM
nodoActual ← este

PARA CADA x desde 0 hasta palabra.length HACER
```

```
indice ← palabra.charAt(x) - 'a'
    SI nodoActual.hijos[indice] == NULO ENTONCES
      RETORNAR NULO
    FIN SI
    nodoActual ← nodoActual.hijos[indice]
  FIN PARA CADA
  SI nodoActual.esPalabra ENTONCES
    RETORNAR nodoActual.paginas
  SINO
    RETORNAR NULO
  FIN SI
FIN
clase Trie:
buscarPaginas(palabra: String) → Lista<int>
COM
  SI raiz == NULO ENTONCES
    RETORNAR NULO
  FIN SI
  RETORNAR raiz.buscarPaginas(palabra)
FIN
```

Orden de tiempo de ejecución

Annuntio Vobis Gaudium Magnum: Habemus $O(N)! \rightarrow Donde N$ es la longitud de la palabra