Modul	Methoden der Offline Bewegungsplanung								
BA-INF 124									
Workload	Umfang	Dauer		Turnus					
270 h	9 LP	1 Semester		jährlich					
Modulverantwort-	Prof. Dr. Rolf Klein								
licher									
Dozenten	Prof. Dr. Rolf Klein, PD Dr. Elmar Langetepe								
Zuordnung	Studienga	Studiengang Modus Studien				liensem	semester		
	B. Sc. Informatik Wahlpflicht 4., 5. oder 6.								
Lernziele: fachliche	Erwerb von Grundkenntnissen über Gegenstände und Methoden								
Kompetenzen	der Offline Bewegungsplanung; Erwerb und Einübung der								
	Fähigkeit, diese Kenntnisse selbständig zur Lösung von								
	Problemen einzusetzen, mit dem Ziel sicherer Beherrschung.								
Lernziele:									
Schlüsselkompe-									
tenzen									
Inhalte	Kürzeste Wege in zwei- und dreidimensionalen Szenen, Planung kollisionsfreier Bahnen, Berechnungskomplexität von Bahnplanungsproblemen, Sichtbarkeitsgraph, monotone Matrizen, Arrangements, Davenport-Schinzel Sequenzen, Dualität, zylindrische algebraische Zerlegung, Point Location;								
	Sweep, Divide and Conquer, inkrementelle Konstruktion, Red-Blue Merge.								
Teilnahme-	Empfohlen:								
voraussetzungen	BA-INF 114 – Grundlagen der algorithmischen Geometrie								
Veranstaltungen	Lehrform	*	(Gruppeng	röße	\mathbf{sws}	Workload[h]	LP	
	Vorlesung	_		40		4	60 P / 105 S	5,5	
	Übungen			20		2	30 P / 75 S	3,5	
	P = Präsenzstudium, S = Selbststudium								
Prüfungsleistungen	Mündliche Prüfung (benotet							otet)	
Studienleistungen	Erfolgreiche Übungsteilnahme						(unbenotet)		
Medieneinsatz	Java-Applets im geometry Lab.								
Literatur	Relevante wissenschaftliche Arbeiten werden in der Vorlesung								
	benannt.								