Modul	Softwaretechnologie							
BA-INF 033								
Workload	Umfang	Dauer		Tur	nus			
270 h	9 LP	1 Semes	ster	jäh	rlich			
Modulverantwort-	Dr. Günter Kniesel							
licher								
Dozenten	Dr. Günter Kniesel							
Zuordnung	Studiengang Modus Studiensemester							
	B. Sc. Informatik   Pflicht   3.							
Lernziele: fachliche	Die Studierenden sollen in der Lage sein, ein komplettes							
Kompetenzen	Softwareprojekt (von der Anforderungserhebung und -analyse, via System- und Objektentwurf bis zur Implementierung, dem Testen und der Inbetriebnahme) im Team durchzuführen und dabei moderne Hilfsmittel der Softwarequalitätssicherung,							
	Versions- und Projektverwaltung einzusetzen.							
Lernziele:	soziale Kompetenzen (Teamfähigkeit bei Aufgabenbearbeitung in							
Schlüsselkompe-	Kleingruppen); Selbstkompetenzen (Zeitmanagement und							
tenzen	Selbstorganisation, konstruktiver Umgang mit Kritik, Erarbeiten							
	von Lösungen bei knappen Ressourcen), kommunikative Kompetenzen (angemessene mündliche und schriftliche							
	Präsentation)							
Inhalte	Ziele und Techniken der Anforderungserhebung und -analyse,							
	des System- und Objektentwurfs, des Testen, der							
	Softwareverteilung und Inbetriebnahme; dazugehörige							
	Notationen der UML und ihre Abbildung in objektorientierten Code; Entwurfstechniken (Abbot, CRC, design by contract); fortgeschrittene Entwurfsmuster und Refactoring; Komponentenmodelle; Unterstützung durch CASE-Werkzeuge; Software-Konfigurations-Manage-ment; Team-Arbeit; Projekt-Management; Software-Prozessmodelle (von Unified							
	Process bis Extreme Programming)							
Teilnahme-	Erforderlich:							
voraussetzungen	BA-INF 024 – Objektorientierte Softwareentwicklung							
Veranstaltungen	Lehrform		(	Grup	pengröße	SWS	Workload[h]	LP
	Vorlesun	_			120	4	60 P / 105 S	5,5
	Übungen				20	2	30 P / 75 S	3,5
	P = Präsenzstudium, $S = Selbststudium$							
Prüfungsleistungen	Schriftliche Prüfung (benotet)							
Studienleistungen	Erfolgreiche Übungsteilnahme (unbenotet)							
Medieneinsatz								
	Bernd Bruegge, Allen H. Dutoit: Object-Oriented Software							
	Engineering: Using UML, Patterns, and Java. 2nd Edition							
Literatur	Prentice Hall, September 2003							
	http://sewiki.iai.uni-							
	bonn.de/teaching/lectures/se/2014/literatur							