

# METODI COMPUTAZIONALI PER LA FISICA

## Equazioni e Minimizzazione

S. Germani - [stefano.germani@unipg.it](mailto:stefano.germani@unipg.it)

# SOMMARIO

- Equazioni Lineari
- Equazioni Non Lineari
  - Metodo del Rilassamento
  - Metodo della Bisezione
  - Metodo della Secante
- Minimizzazione
  - Regressione Lineare
  - Metodo di Gauss Newton
  - SciPy optimize
  - pyROOT
  - iminuit

# EQUAZIONI LINEARI

Esistono metodi per risolvere sistemi di equazioni lineari in maniera automatica

$$A x = v$$

Per una breve trattazione matematica del metodo utilizzabile (fattorizzazione LU) vedere il Notebook relativo a questa lezione o il libro consigliato.

$$A = \begin{pmatrix} a_{00} & a_{01} & a_{02} & a_{03} \\ a_{10} & a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{20} & a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{30} & a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix},$$

$$x = \begin{pmatrix} w \\ x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

$$v = \begin{pmatrix} v_0 \\ v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{pmatrix}$$

# NUMPY / SCIPY LINALG

$$A x = v$$

```
# Matrice A corrispondente ai coefficienti delle equazioni  
A = np.array([ [ 2, 2, 3, -1],  
               [ 3, 4, -1, 1],  
               [ 1, 3, 4, 2],  
               [-1, -2, 1, 3] ], float)  
  
# Vettore v corrispondente  
v = np.array([ -2, 3, 2, 7], float)
```

# NUMPY / SCIPY LINALG

$$A x = v$$

```
# Matrice A corrispondente ai coefficienti delle equazioni
A = np.array([ [ 2, 2, 3, -1],
               [ 3, 4, -1, 1],
               [ 1, 3, 4, 2],
               [-1, -2, 1, 3] ], float)

# Vettore v corrispondente
v = np.array([ -2, 3, 2, 7], float)
```

Il metodo della fattorizzazione LU è molto usato per la risoluzione di sistemi lineari ed è implementato sia in *numpy* che in *scipy*

# NUMPY / SCIPY LINALG

$$A x = v$$

```
# Matrice A corrispondente ai coefficienti delle equazioni
A = np.array([ [ 2, 2, 3, -1],
               [ 3, 4, -1, 1],
               [ 1, 3, 4, 2],
               [-1, -2, 1, 3] ], float)

# Vettore v corrispondente
v = np.array([ -2, 3, 2, 7], float)
```

Il metodo della fattorizzazione LU è molto usato per la risoluzione di sistemi lineari ed è implementato sia in *numpy* che in *scipy*

NUMPY

```
# Risolvo il sistema di equazioni tramite numpy.linalg.solve
xs = np.linalg.solve(A, v)
print('Soluzione numpy', xs)
```

```
Soluzione numpy [ 1.5 -1. -0.25  2.25]
```

```
from scipy import linalg
```

SCIPY

```
# Risolvo il sistema di equazioni tramite scipy.linalg.solve
xsp = linalg.solve(A, v)
print('Soluzione scipy', xsp)
```

```
Soluzione scipy [ 1.5 -1. -0.25  2.25]
```

# EQUAZIONI NON LINEARI – METODO DEL RILASSAMENTO

$$x = f(x)$$

- Si ipotizza un valore di partenza per calcolare la funzione e poi usare il risultato come nuovo input
- Si continua ad usare il risultato come input in maniera iterativa.
- In alcuni casi il risultato converge ad un valore costante che corrisponde alla soluzione dell'equazione.

# EQUAZIONI NON LINEARI – METODO DEL RILASSAMENTO

$$x = 2 - e^{-x}$$

```
def myfun(x):  
    """  
    myfun(x)  
    return 2-e^-x  
    """  
    return 2-math.exp(-x)
```



# EQUAZIONI NON LINEARI – METODO DEL RILASSAMENTO

$$x = 2 - e^{-x}$$

```
def myfun(x):  
    """  
    myfun(x)  
    return 2-e^-x  
    """  
    return 2-math.exp(-x)
```

```
# parto dal valore 1000 e applico iterativamente il metodo del rilassamento  
xx = 1000  
for i in range(30):  
    xx = myfun(xx)  
    print(xx)
```

# EQUAZIONI NON LINEARI – METODO DEL RILASSAMENTO

$$x = 2 - e^{-x}$$

```
def myfun(x):  
    """  
    myfun(x)  
    return 2-e^-x  
    """  
    return 2-math.exp(-x)
```

```
# parto dal valore 1000 e applico iterativamente il metodo del rilassamento  
xx = 1000  
for i in range(30):  
    xx = myfun(xx)  
    print(xx)
```

```
2.0  
1.8646647167633872  
1.8450518473052135  
1.8419828720850022  
1.8414971765224537  
1.8414201737059899  
1.8414079621425745  
1.8414060254740223  
1.8414057183297619  
1.8414056696184309  
1.8414056618930899  
1.8414056606678946  
1.8414056604735856  
1.841405660442769  
1.841405660437882  
1.8414056604371067  
1.8414056604369837  
1.8414056604369642  
1.841405660436961  
1.8414056604369606  
1.8414056604369606  
1.8414056604369606  
1.8414056604369606  
1.8414056604369606  
1.8414056604369606
```

# EQUAZIONI NON LINEARI – METODO DEL RILASSAMENTO

Giustificazione Matematica Metodo del Rilassamento:

$$x_s = f(x_s)$$

# EQUAZIONI NON LINEARI – METODO DEL RILASSAMENTO

Giustificazione Matematica Metodo del Rilassamento:

$$x_s = f(x_s)$$

Sviluppo in serie di Taylor:

$$f(x) = f(x_s) + (x - x_s)f'(x_s) + \dots$$

# EQUAZIONI NON LINEARI – METODO DEL RILASSAMENTO

Giustificazione Matematica Metodo del Rilassamento:

$$x_s = f(x_s)$$

Sviluppo in serie di Taylor:

$$f(x) = f(x_s) + (x - x_s)f'(x_s) + \dots$$

$$x_1 = f(x_0) = f(x_s) + (x_0 - x_s)f'(x_s),$$

$$x_1 = x_s + (x_0 - x_s)f'(x_s)$$

# EQUAZIONI NON LINEARI – METODO DEL RILASSAMENTO

Giustificazione Matematica Metodo del Rilassamento:

$$x_s = f(x_s)$$

Sviluppo in serie di Taylor:

$$f(x) = f(x_s) + (x - x_s)f'(x_s) + \dots$$

$$x_1 = f(x_0) = f(x_s) + (x_0 - x_s)f'(x_s),$$

$$x_1 = x_s + (x_0 - x_s)f'(x_s)$$

$$x_1 - x_s = (x_0 - x_s)f'(x_s)$$

# EQUAZIONI NON LINEARI – METODO DEL RILASSAMENTO

Giustificazione Matematica Metodo del Rilassamento:

$$x_s = f(x_s)$$

Sviluppo in serie di Taylor:

$$f(x) = f(x_s) + (x - x_s)f'(x_s) + \dots$$

$$x_1 = f(x_0) = f(x_s) + (x_0 - x_s)f'(x_s),$$

$$x_1 = x_s + (x_0 - x_s)f'(x_s)$$

$$x_1 - x_s = (x_0 - x_s)f'(x_s)$$

$$|x_1 - x_s| < |x_0 - x_s| \text{ se: } |f'(x_s)| < 1$$

Se il modulo della derivata è  $< 1$  mi avvicino progressivamente alla soluzione

# EQUAZIONI NON LINEARI – METODO DELLA BISEZIONE

$$f(x) = 0$$

ESEMPIO

$$f(x) = 2 \cos \frac{4+x}{10} + \frac{1}{2}$$

$$2 \cos \frac{4+x}{10} + \frac{1}{2} = 0.$$



# EQUAZIONI NON LINEARI – METODO DELLA BISEZIONE

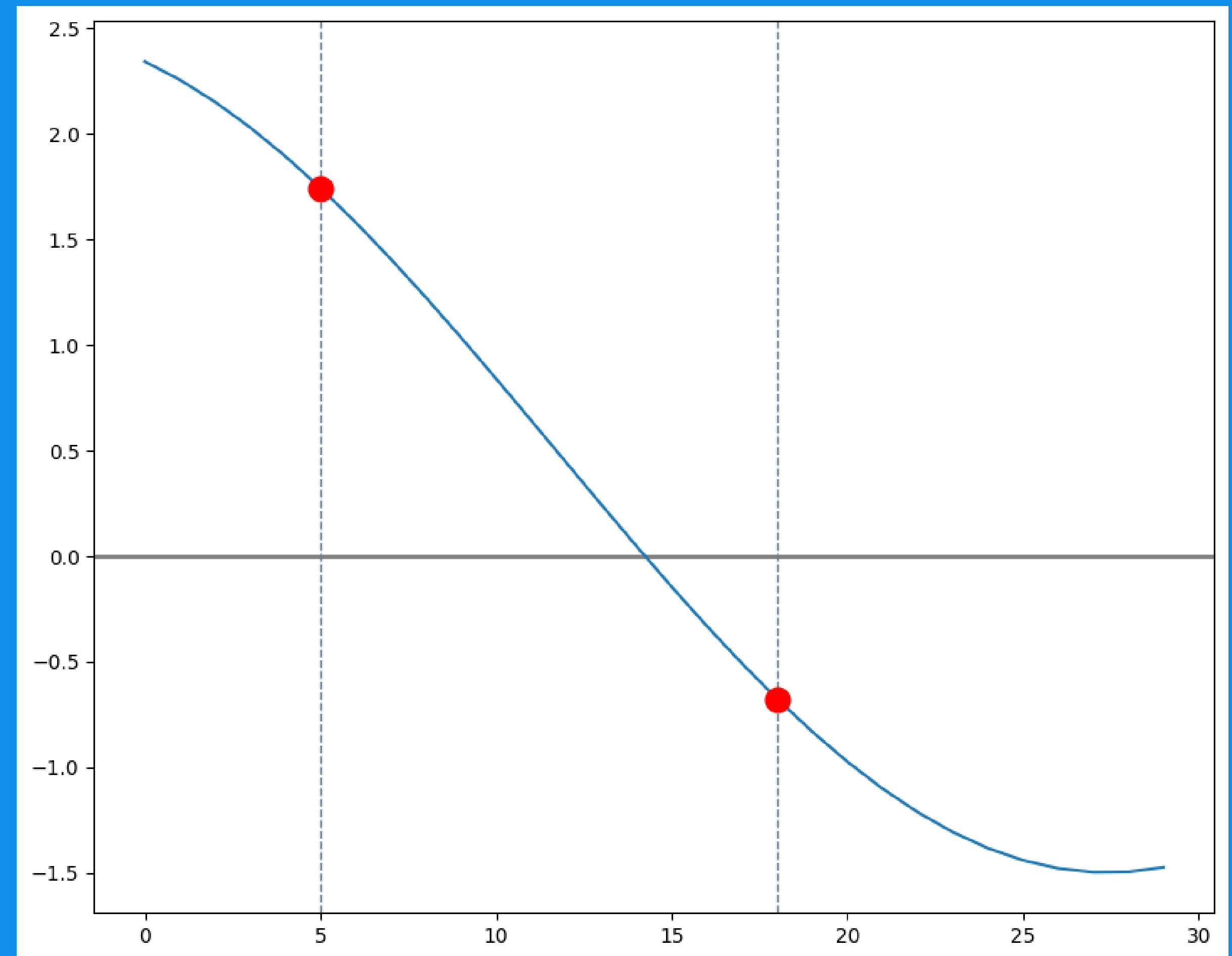
$$f(x) = 0$$

ESEMPIO

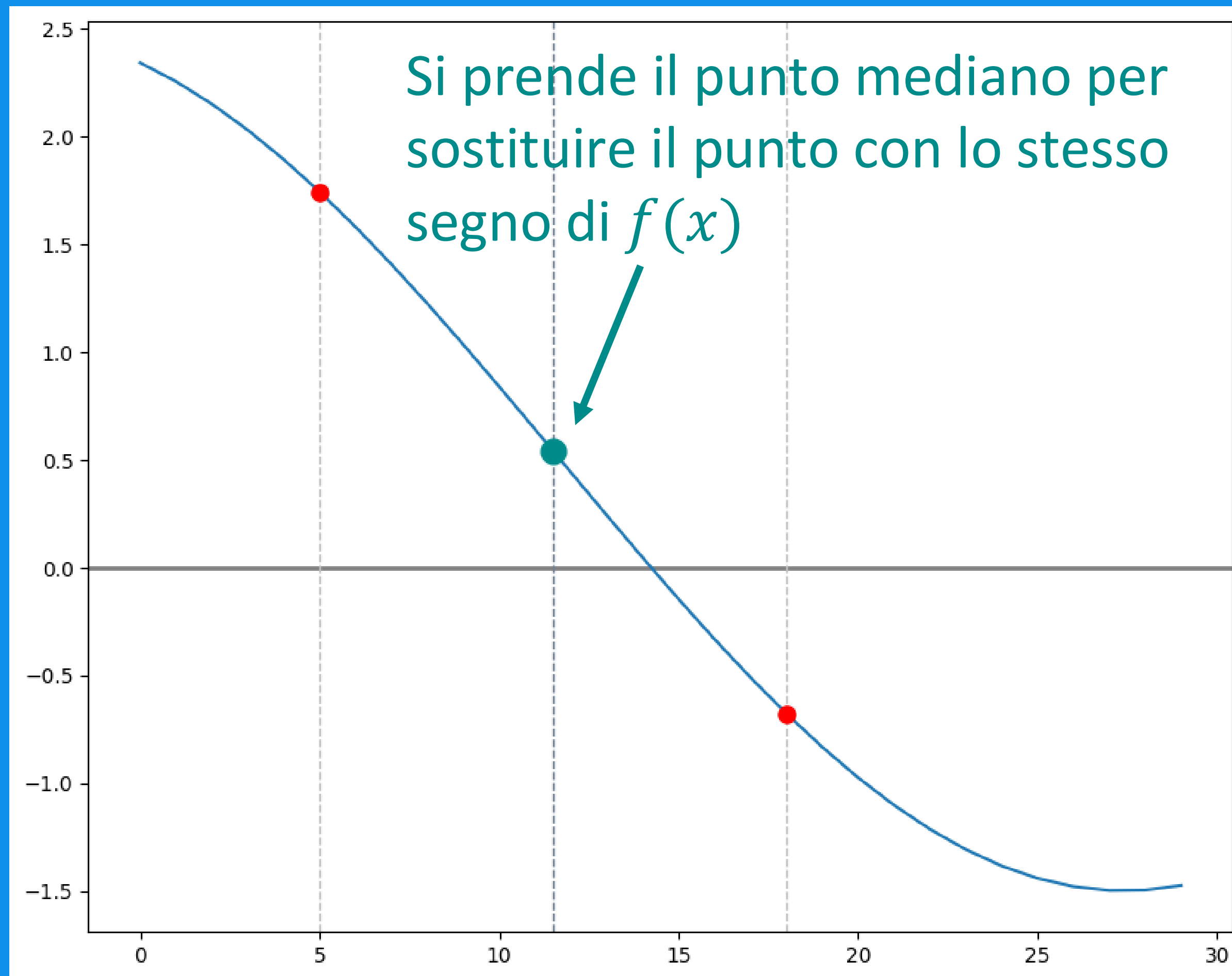
$$f(x) = 2 \cos \frac{4+x}{10} + \frac{1}{2}$$

$$2 \cos \frac{4+x}{10} + \frac{1}{2} = 0.$$

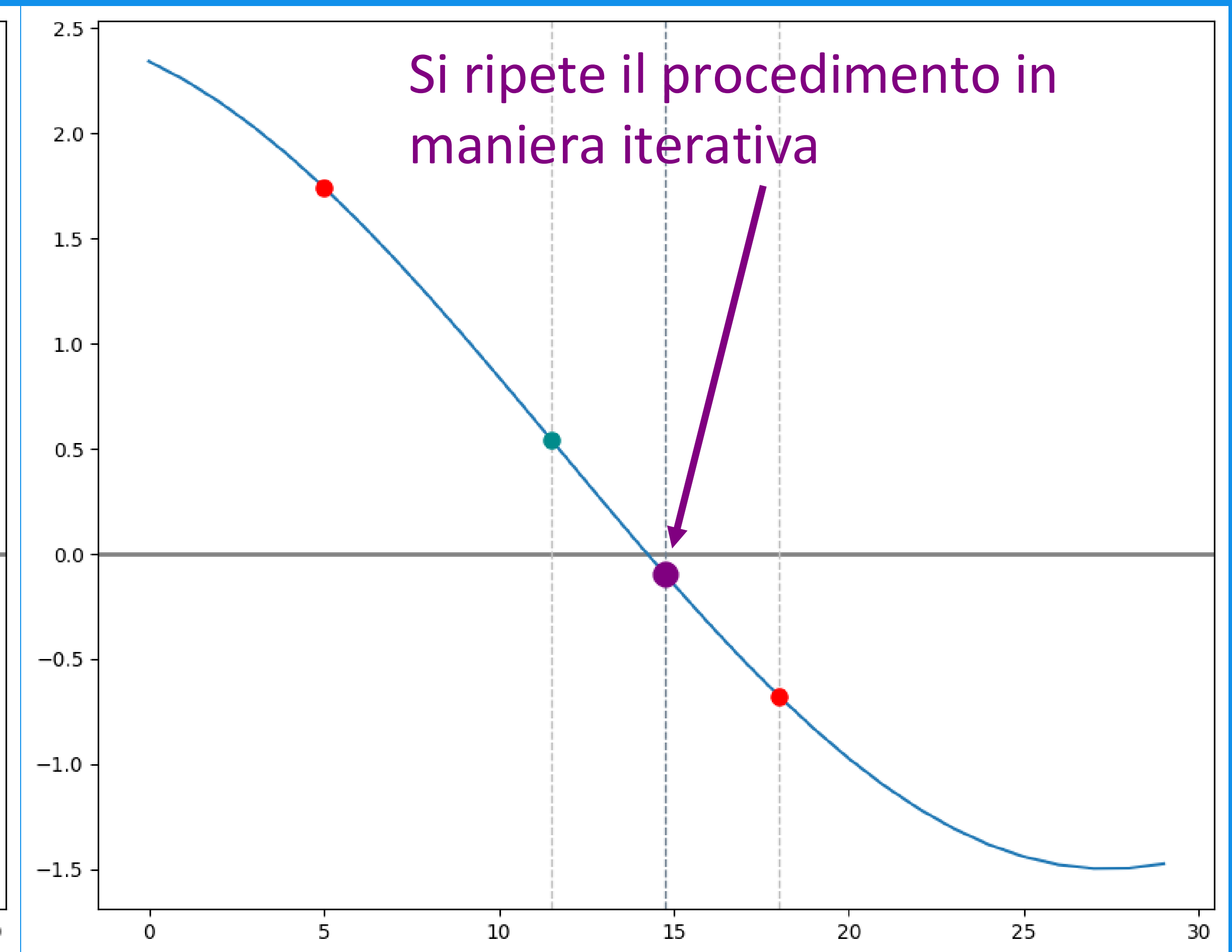
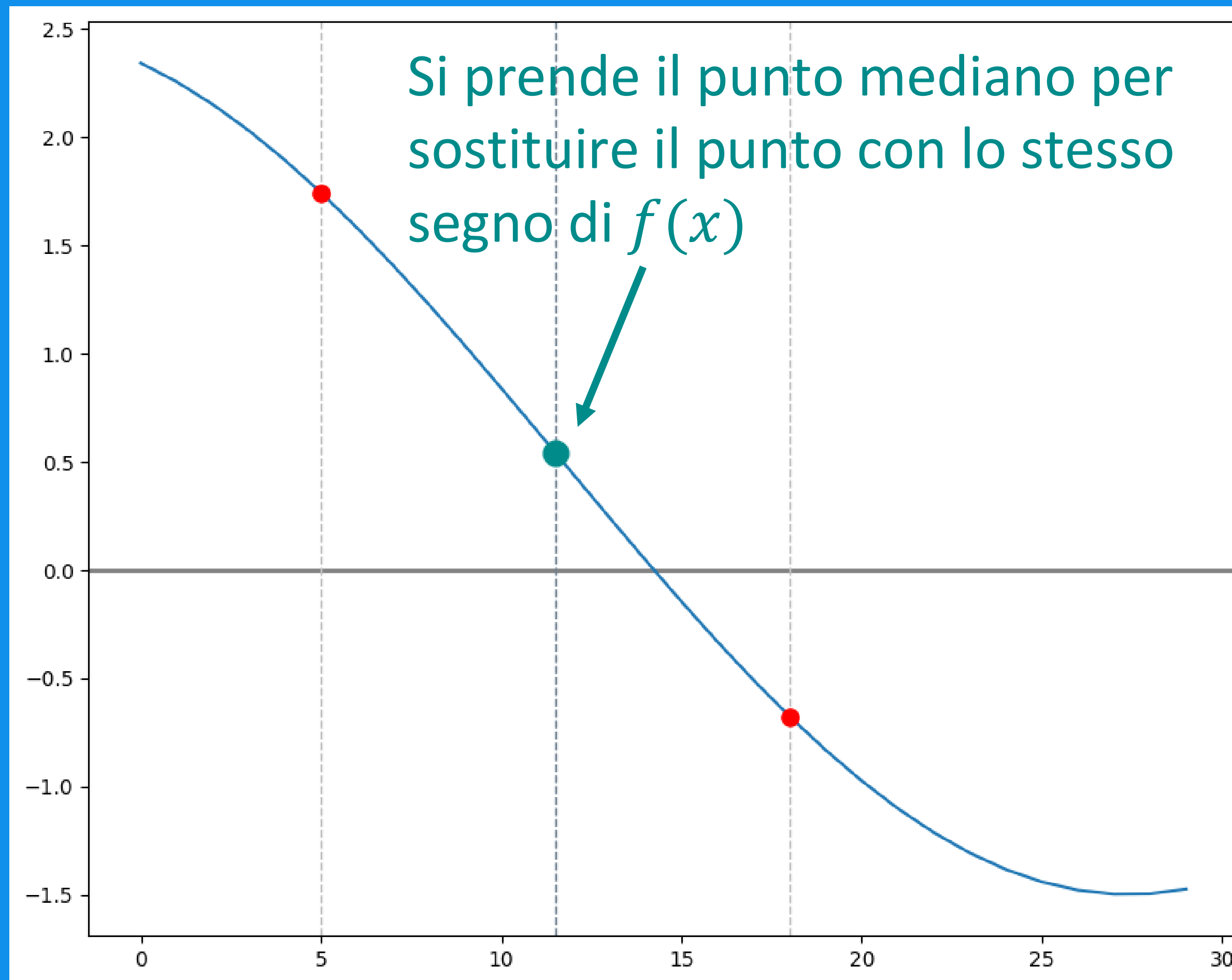
Si parte scegliendo due punti di partenza  $(x_0, x_1)$  per cui la funzione  $f(x)$  ha segno opposto



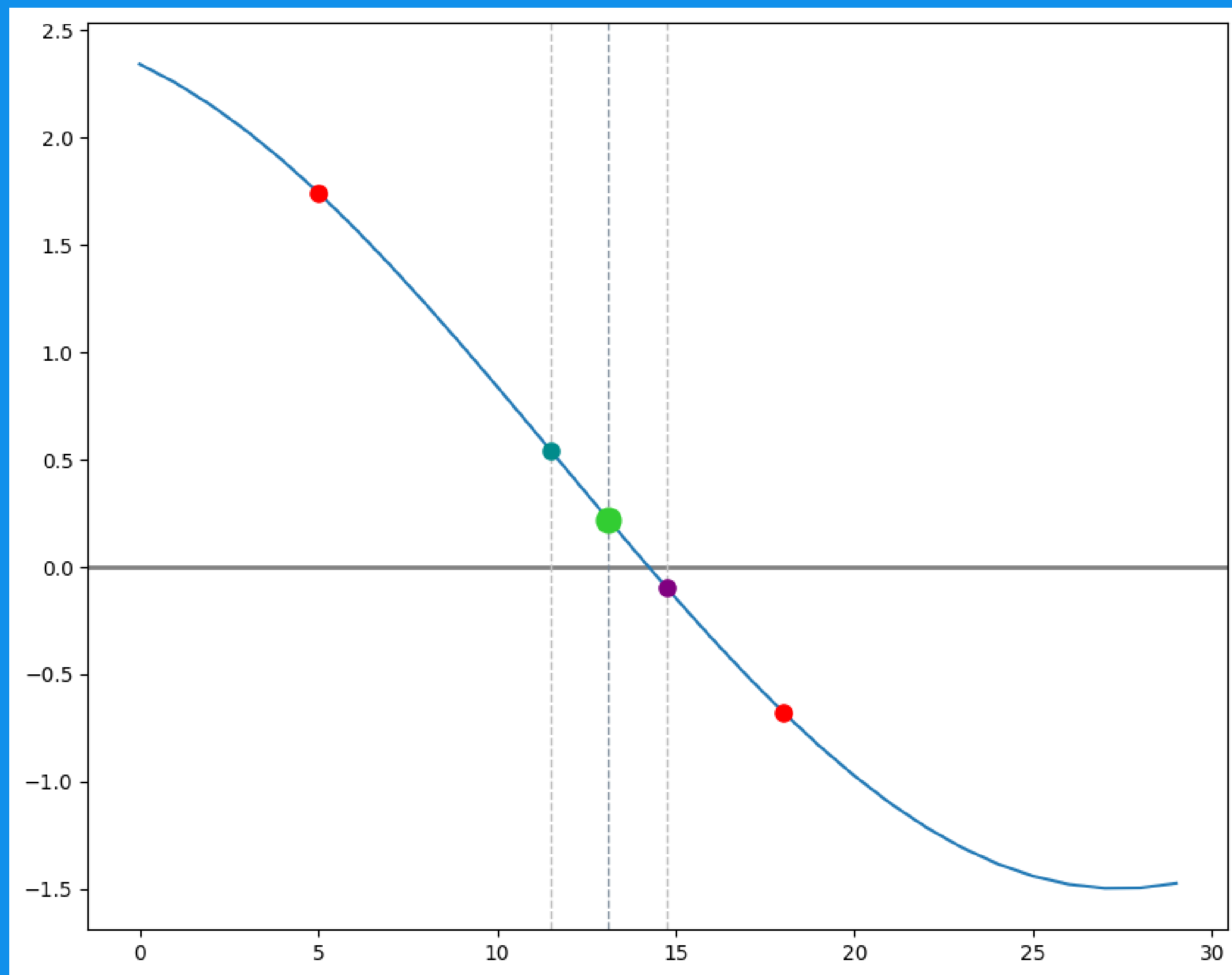
# EQUAZIONI NON LINEARI – METODO DELLA BISEZIONE



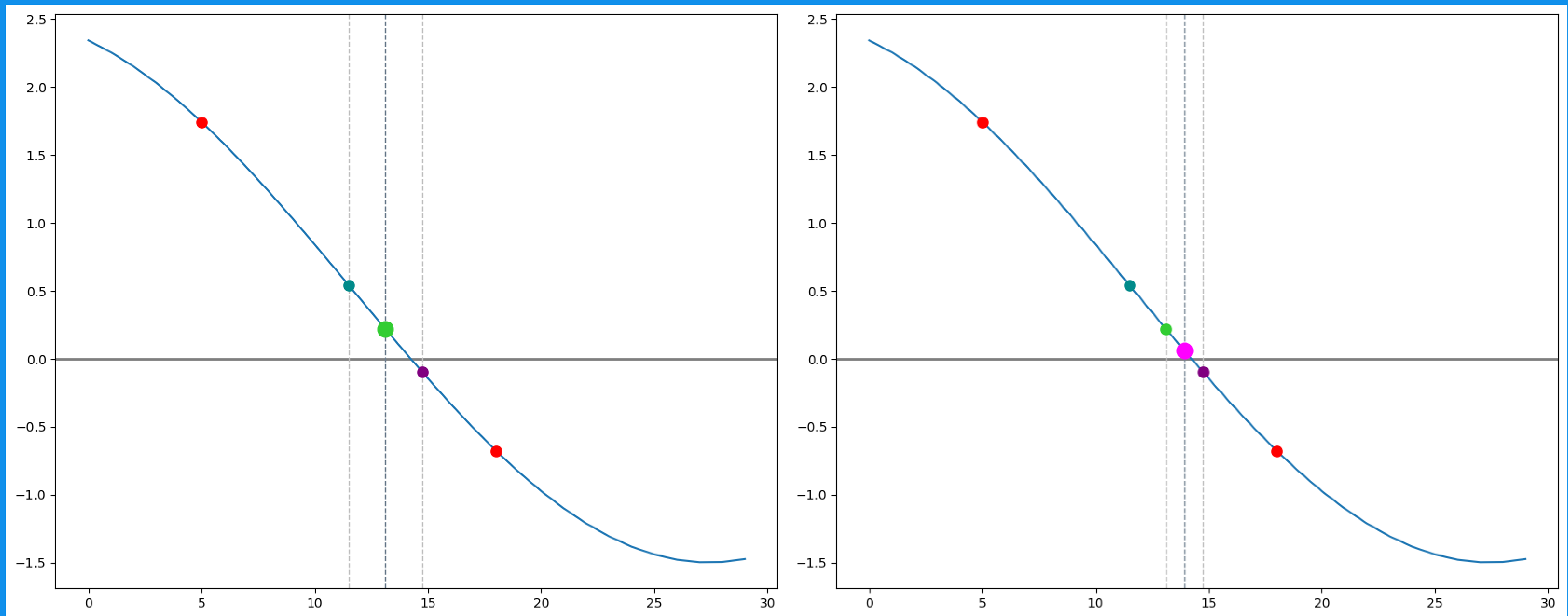
# EQUAZIONI NON LINEARI – METODO DELLA BISEZIONE



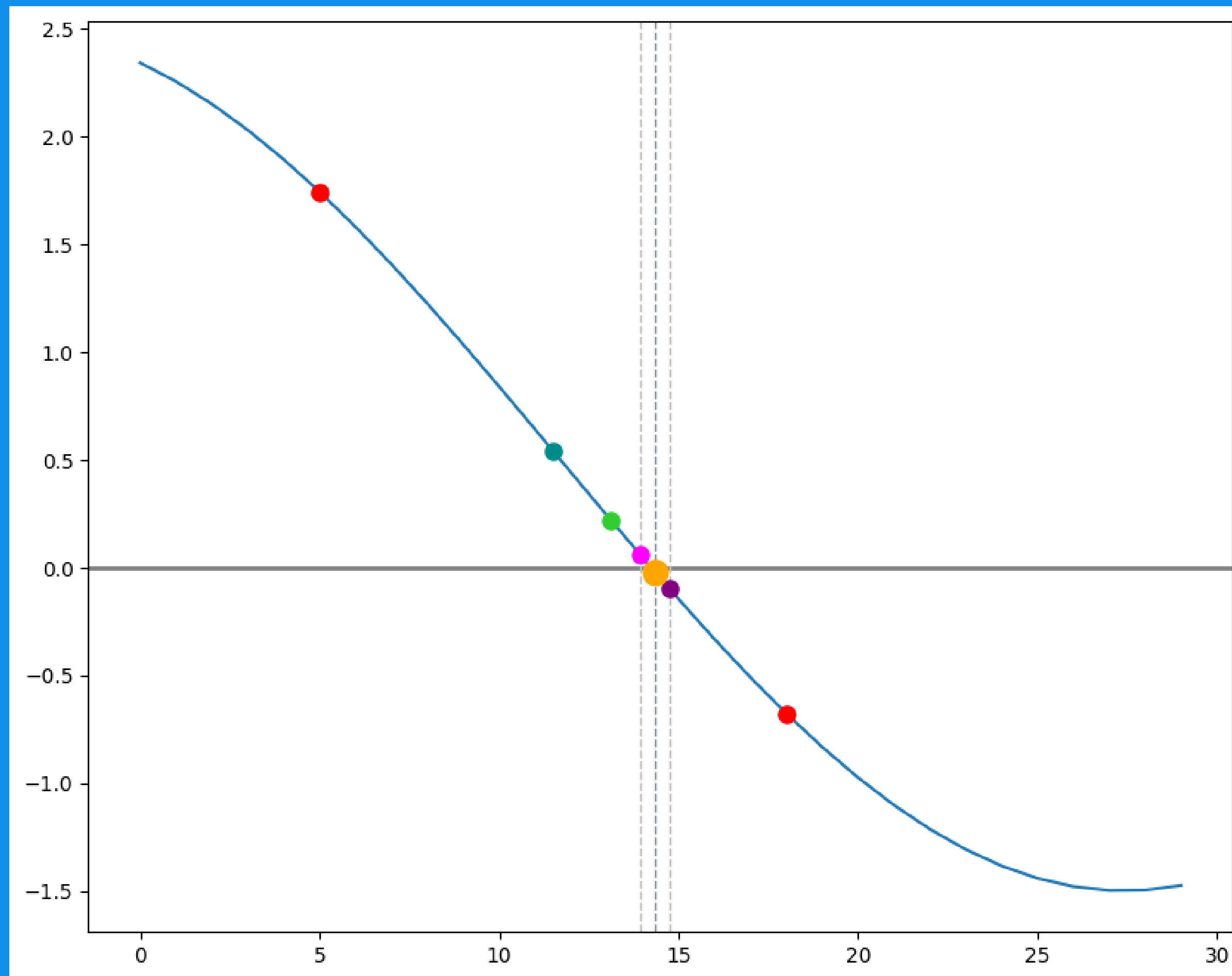
# EQUAZIONI NON LINEARI – METODO DELLA BISEZIONE



# EQUAZIONI NON LINEARI – METODO DELLA BISEZIONE



# EQUAZIONI NON LINEARI – METODO DELLA SECANTE



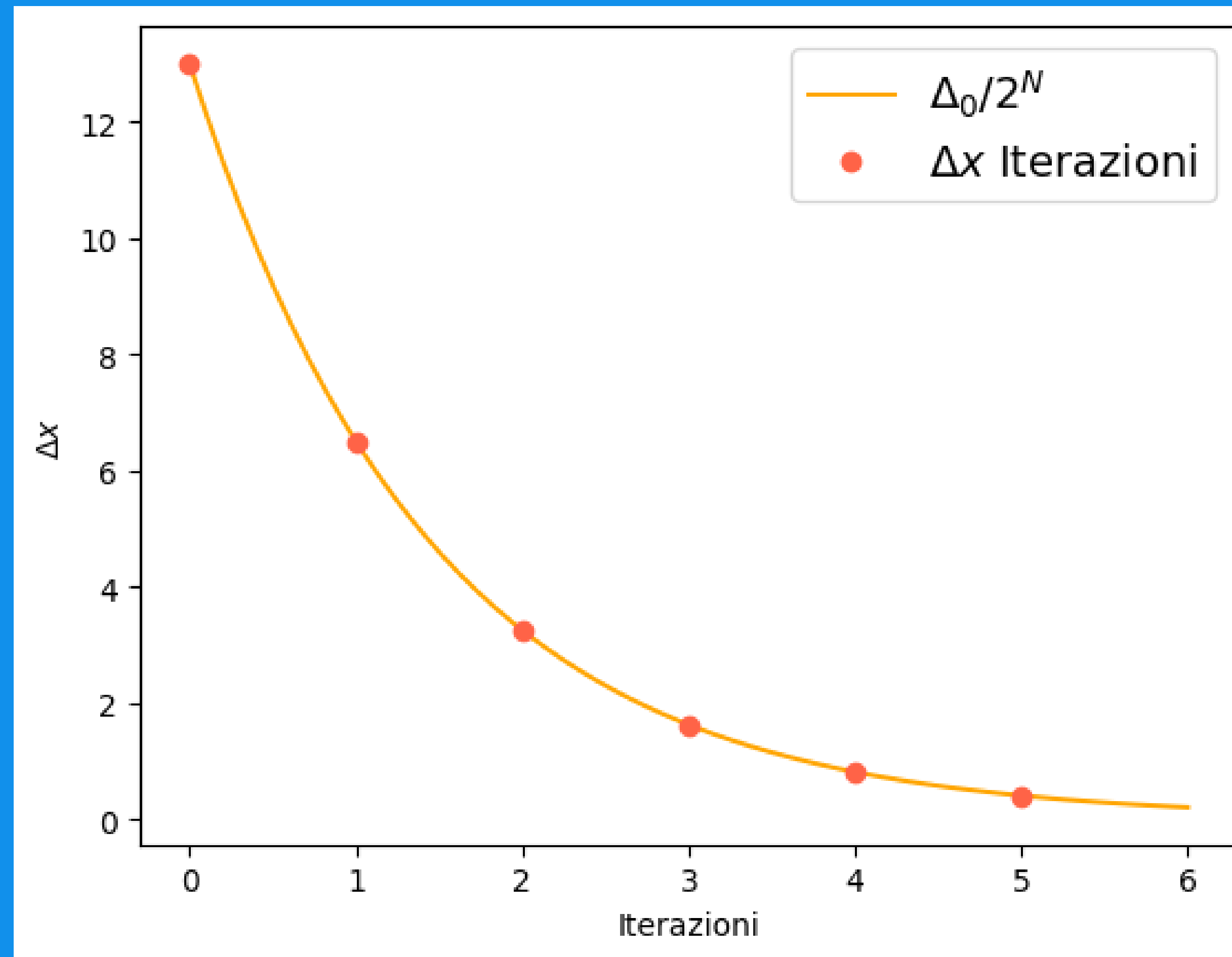
Il Processo iterativo viene interrotto in  
base alla  
Condizione di Arresto

$$|x_N - x_{N-1}| < \epsilon$$

# EQUAZIONI NON LINEARI – METODO DELLA BISEZIONE - CONVERGENZA

$$\Delta_0 = |x_1 - x_0|$$

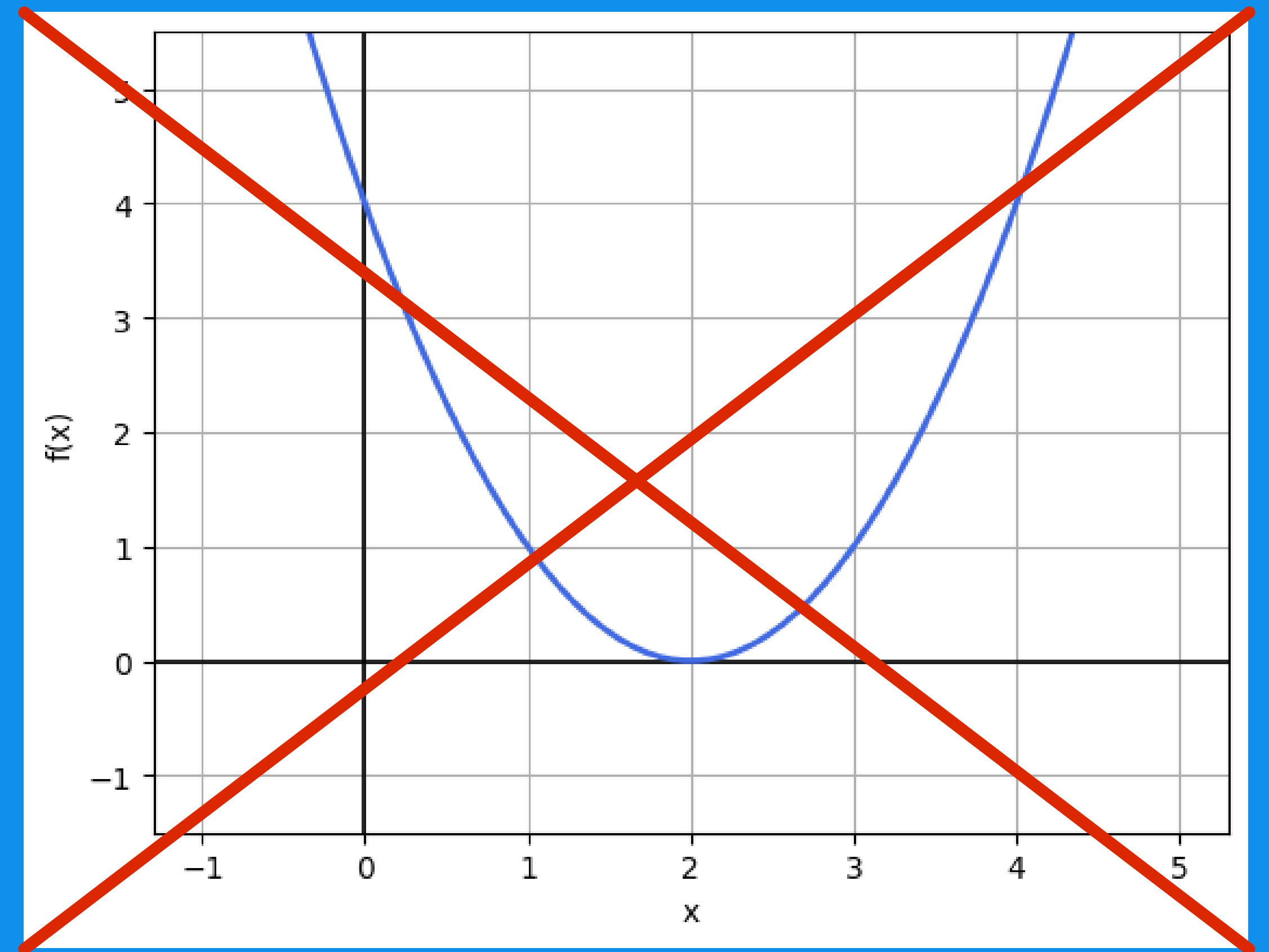
$$\Delta x = \frac{\Delta_0}{2^N}$$



$$N = \log_2 \frac{\Delta_0}{\epsilon}.$$

# EQUAZIONI NON LINEARI – METODO DELLA BISEZIONE

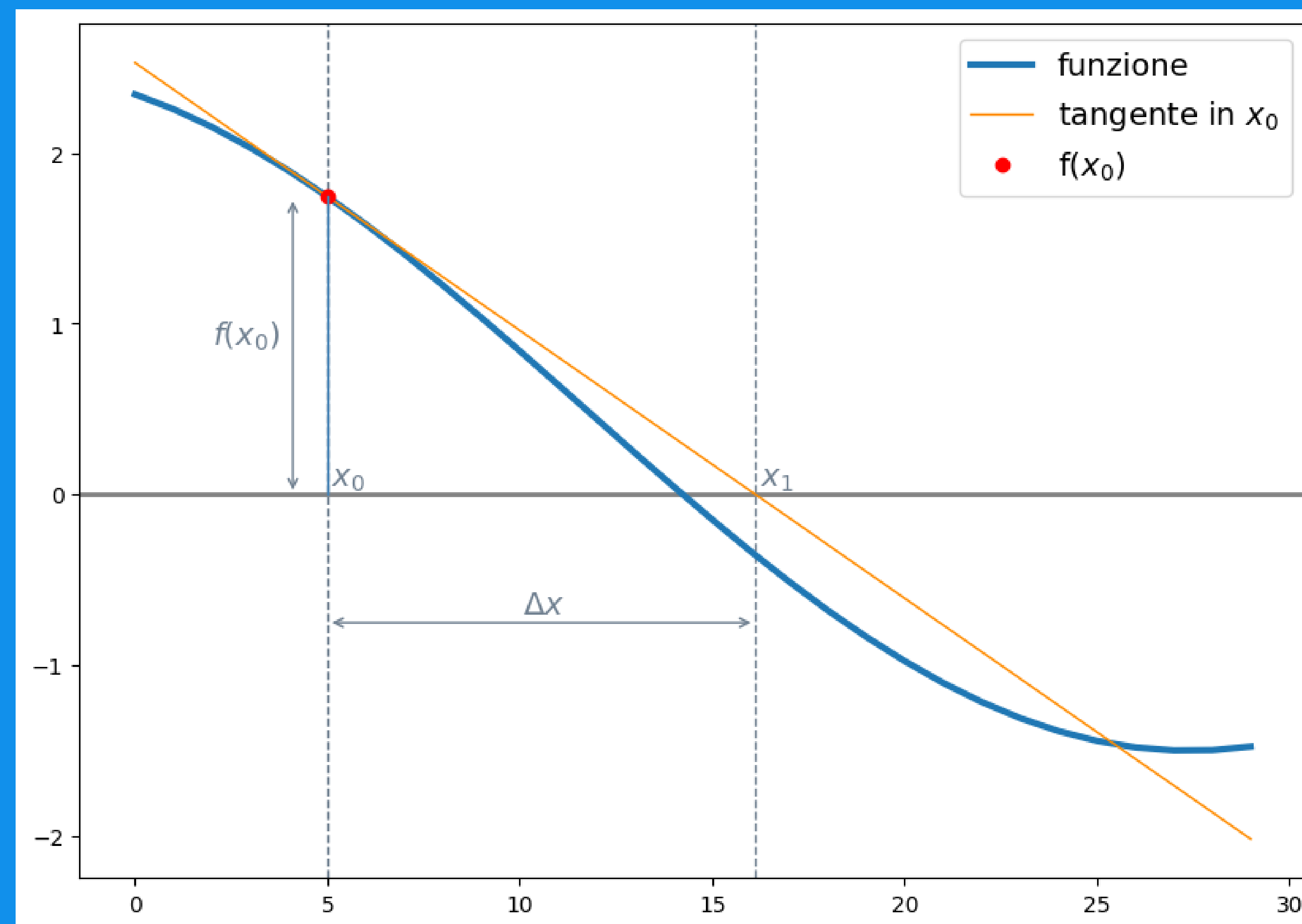
Il metodo della bisezione può fallire per funzioni con un numero pari di radici e per funzioni con radici multiple coincidenti che non passano da valori negativi a positivi o viceversa





# EQUAZIONI NON LINEARI – METODO DI NEWTON

$$f(x) = 0$$

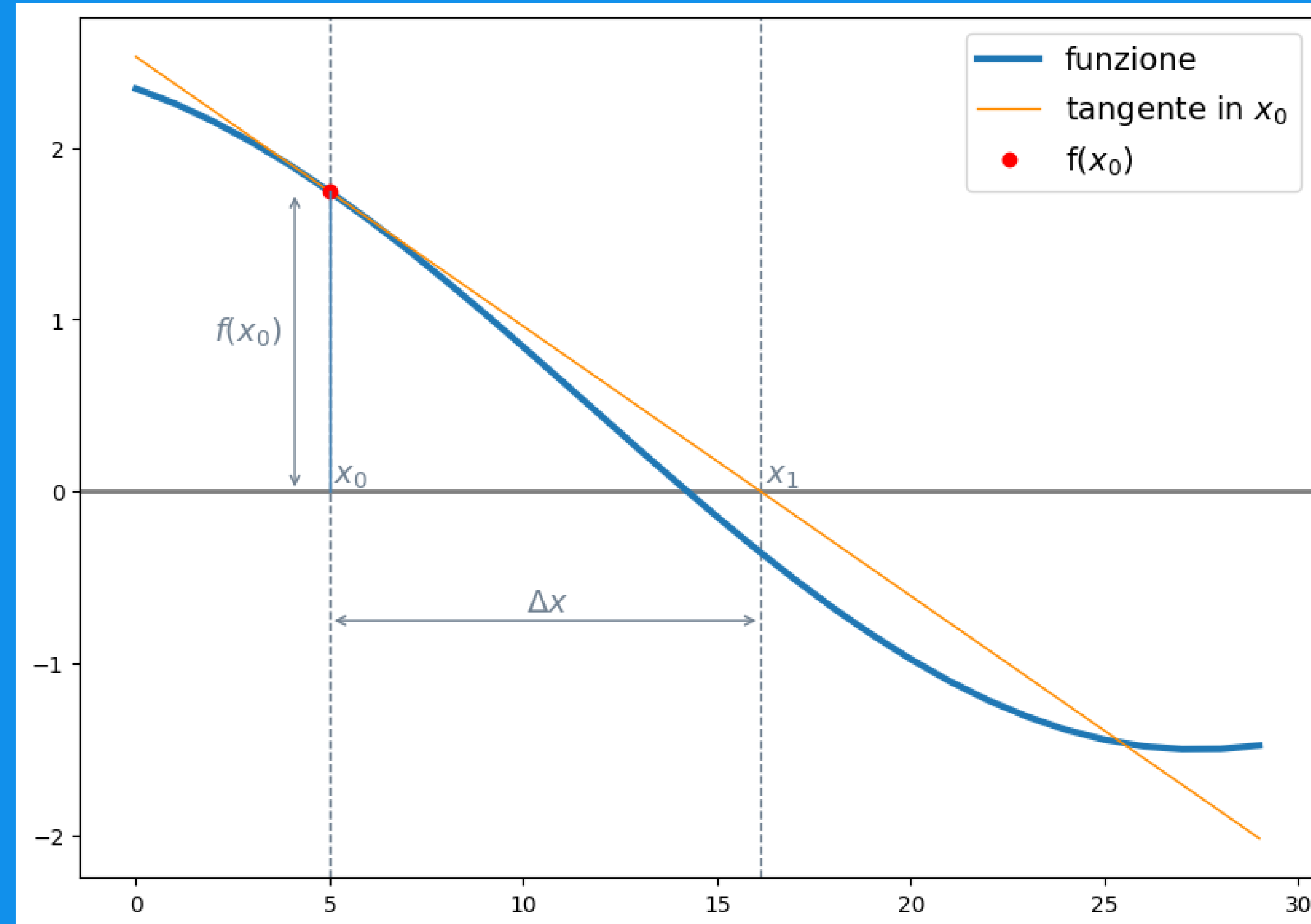


# EQUAZIONI NON LINEARI – METODO DI NEWTON

$$f(x) = 0$$

Si parte dalla costatazione che:

$$f'(x_0) = \frac{f(x_0)}{\Delta x}$$



# EQUAZIONI NON LINEARI – METODO DI NEWTON

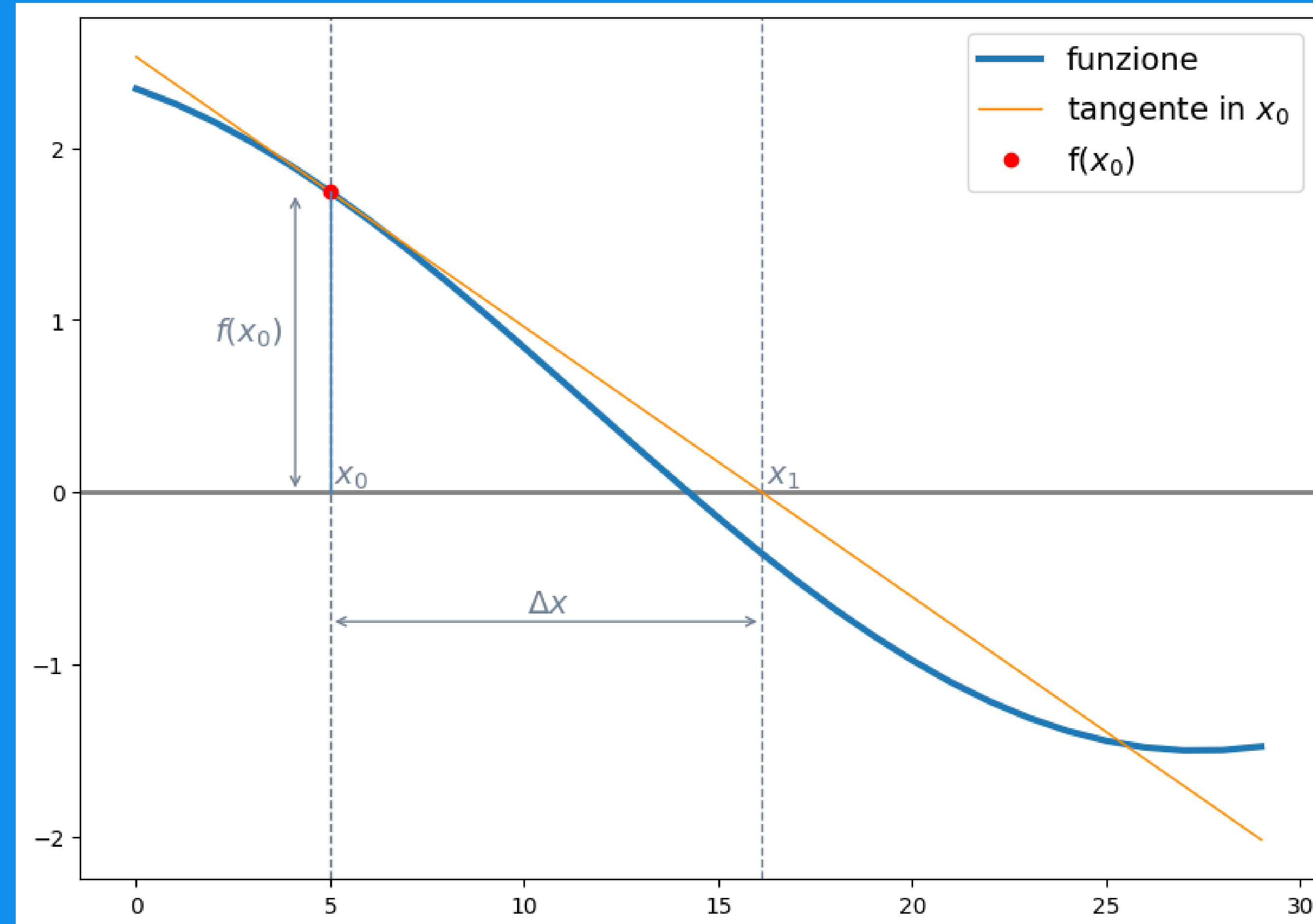
$$f(x) = 0$$

Si parte dalla costatazione che:

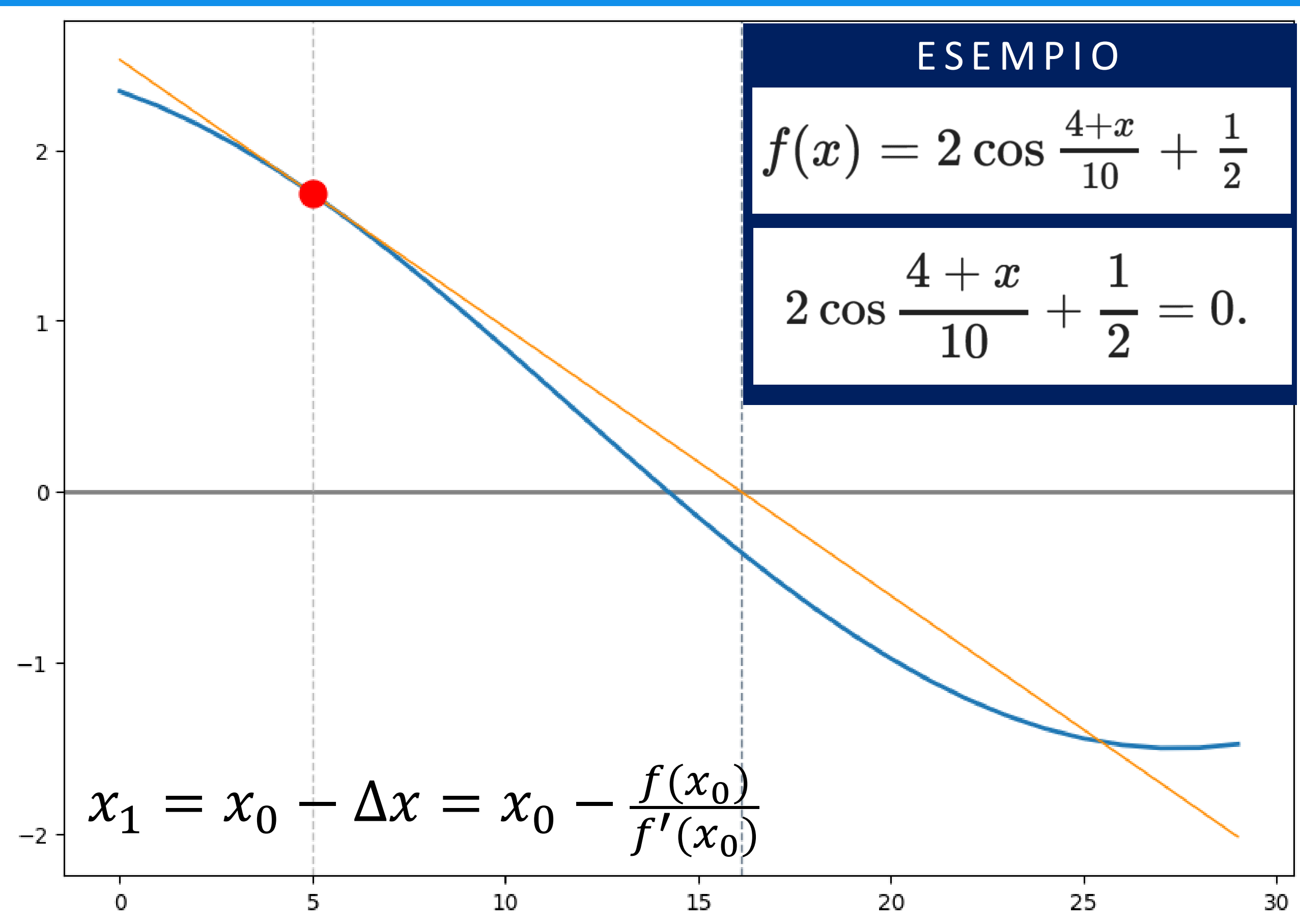
$$f'(x_0) = \frac{f(x_0)}{\Delta x}$$

Da cui ricaviamo il punto  $x_1$ :

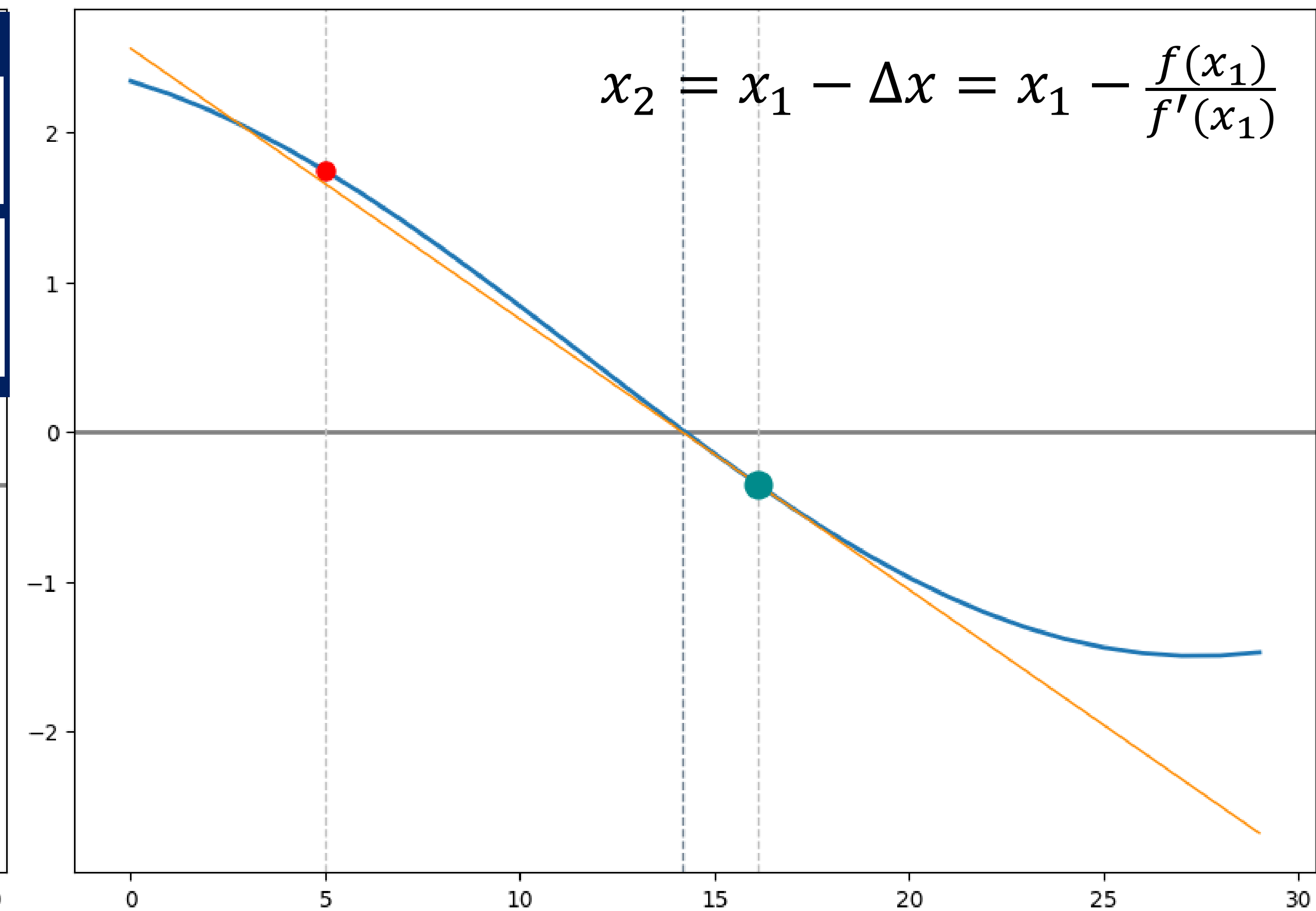
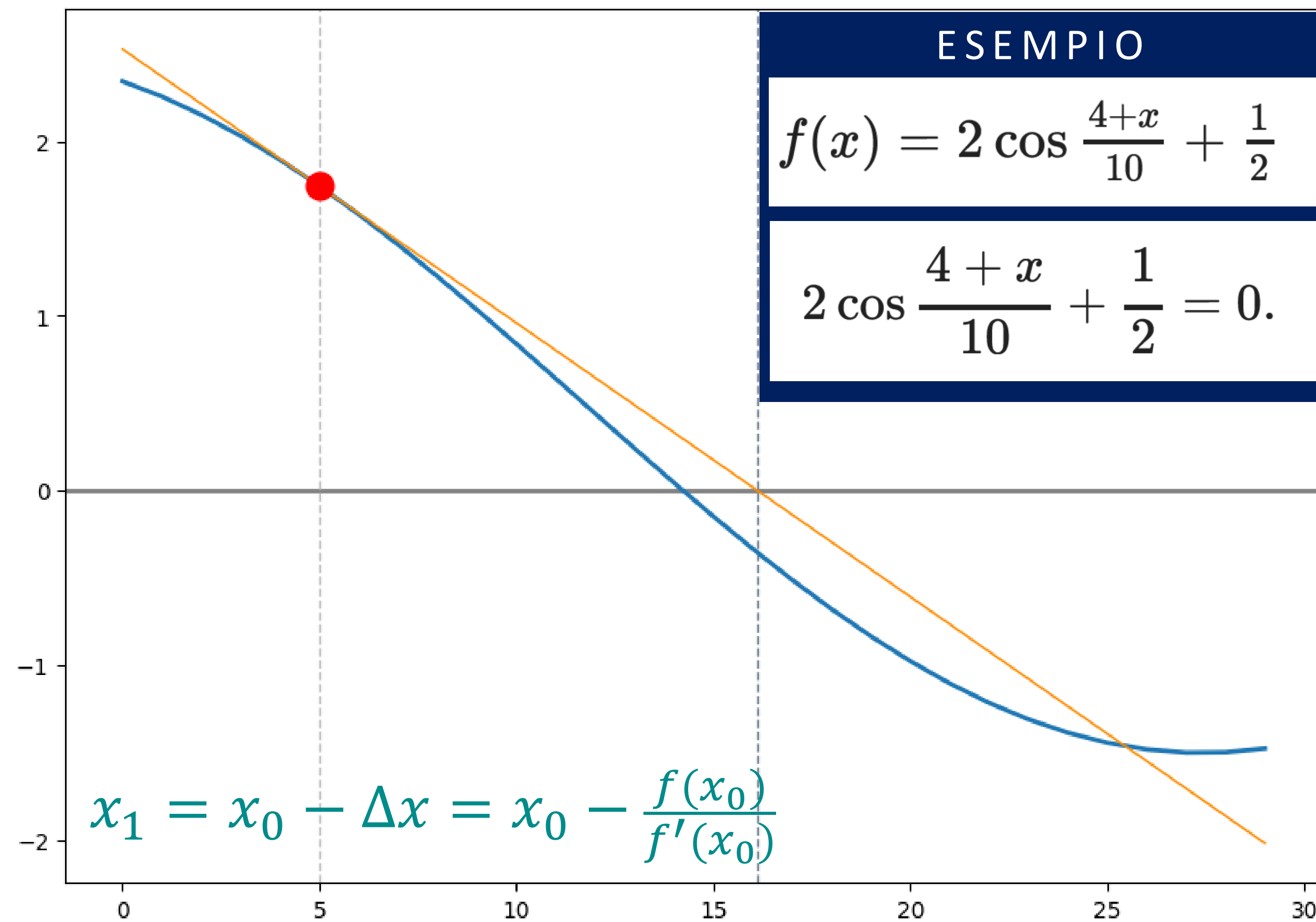
$$x_1 = x_0 - \Delta x = x - \frac{f(x)}{f'(x)}$$



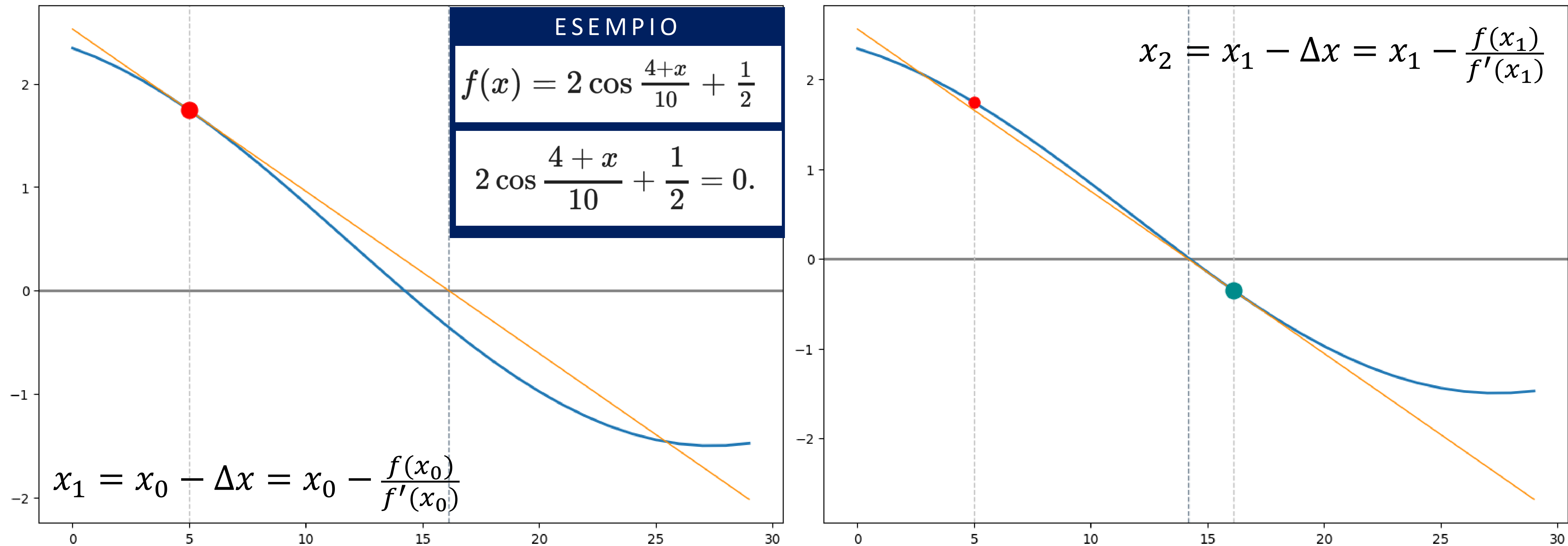
# EQUAZIONI NON LINEARI – METODO DI NEWTON



# EQUAZIONI NON LINEARI – METODO DI NEWTON

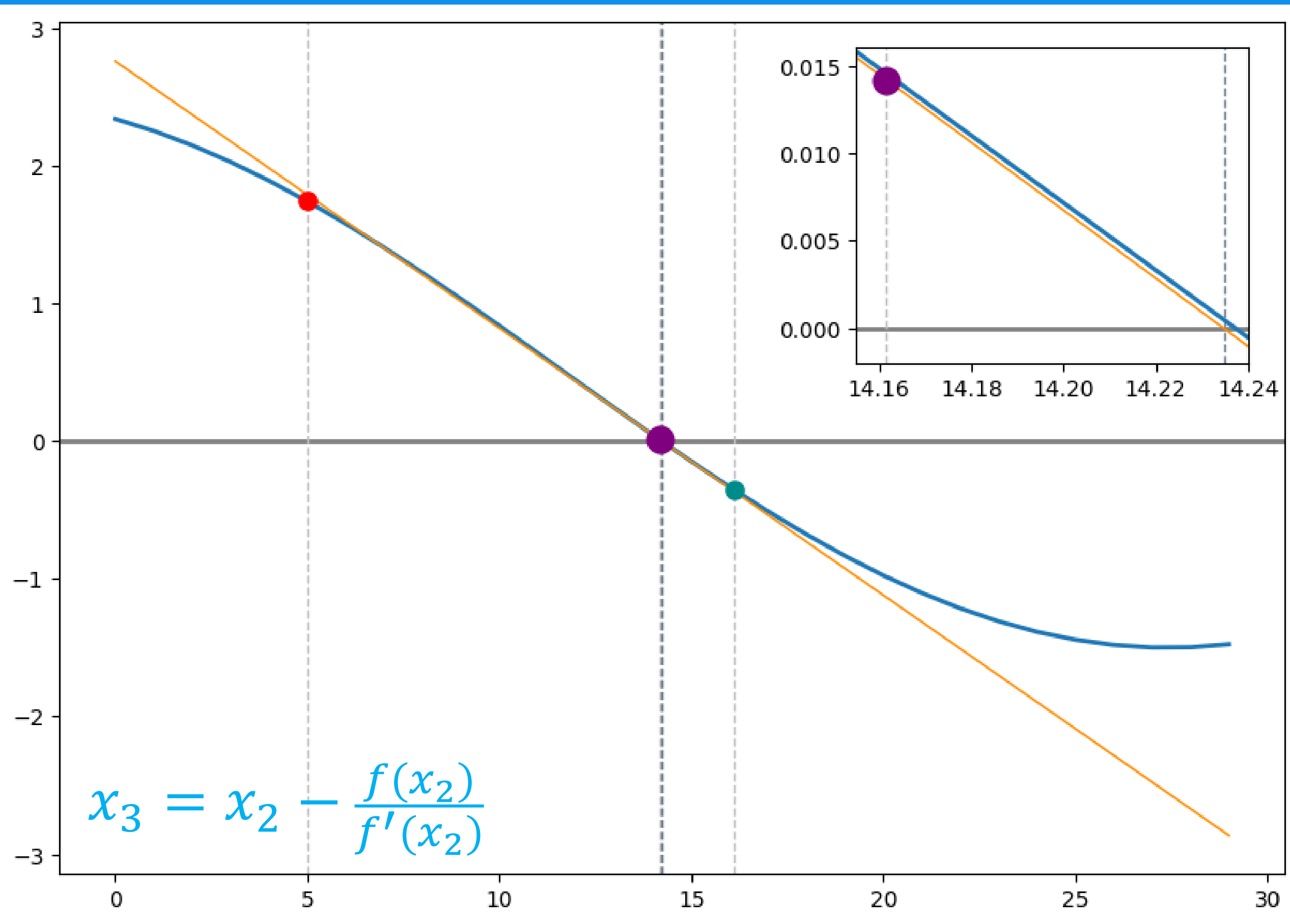


# EQUAZIONI NON LINEARI – METODO DI NEWTON

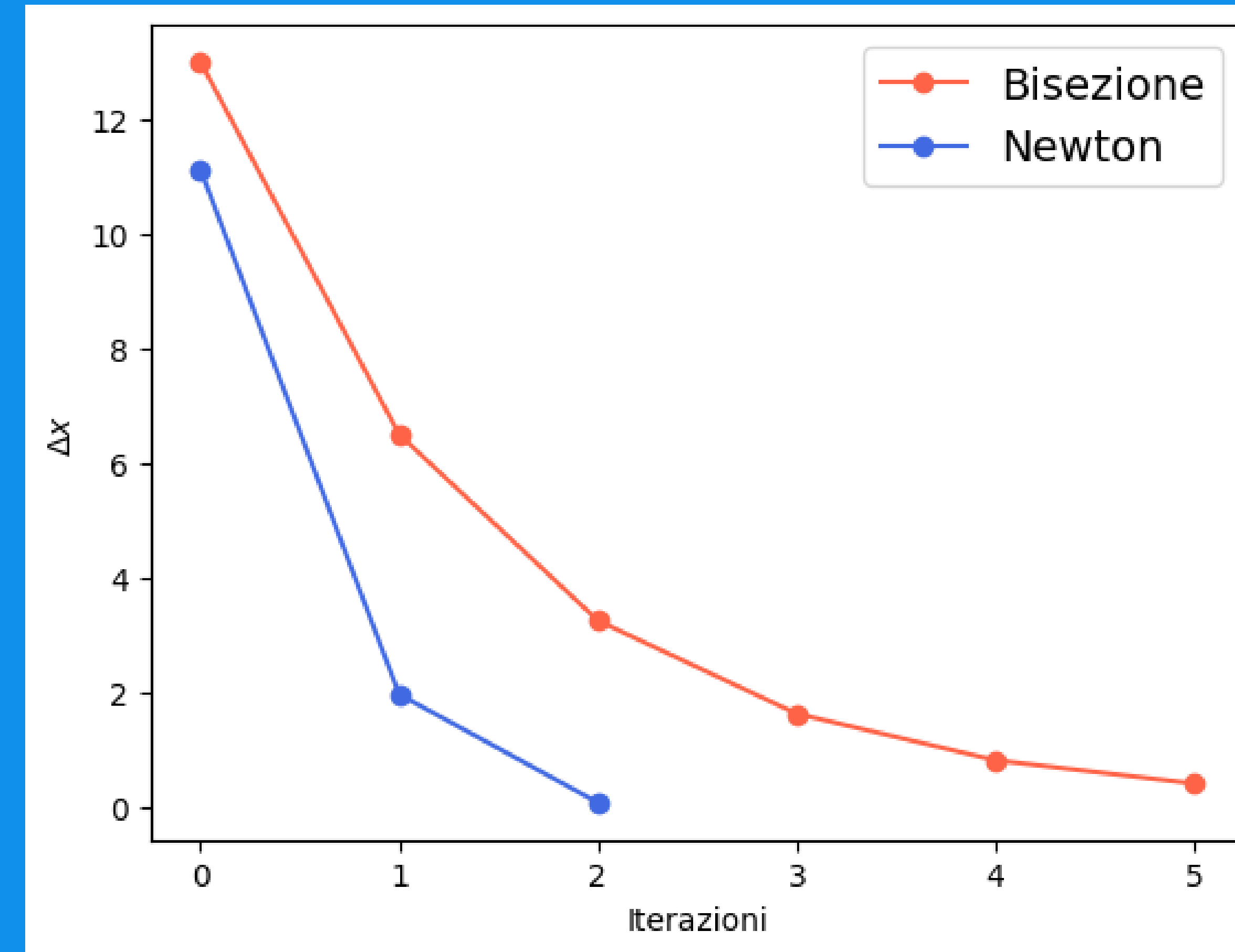
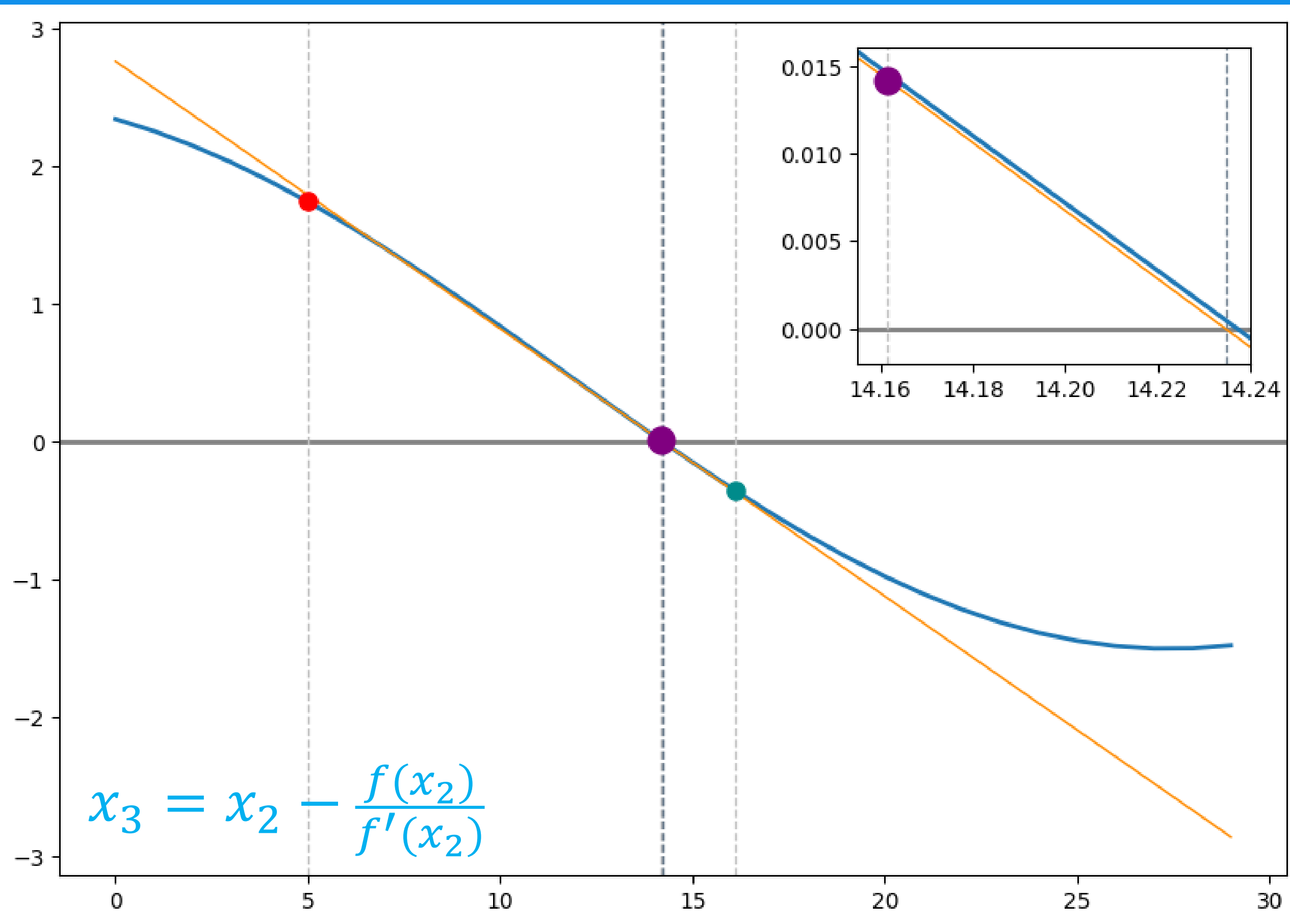


Conoscendo  $f'(x)$  si può trovare la radice di  $f(x)$  con l'approssimazione desiderata reiterando il calcolo per  $x_i$  successivi.

# EQUAZIONI NON LINEARI – METODO DI NEWTON

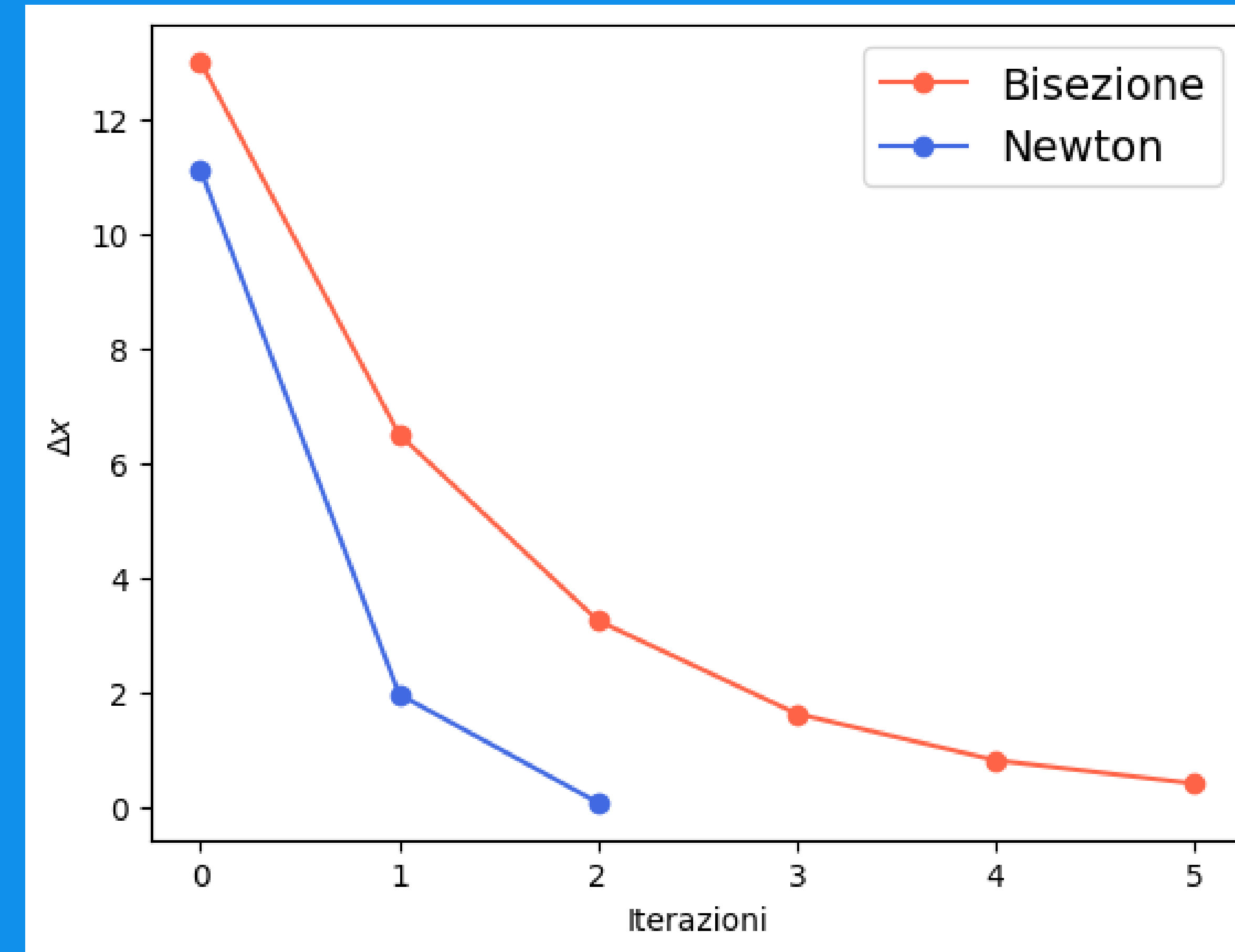
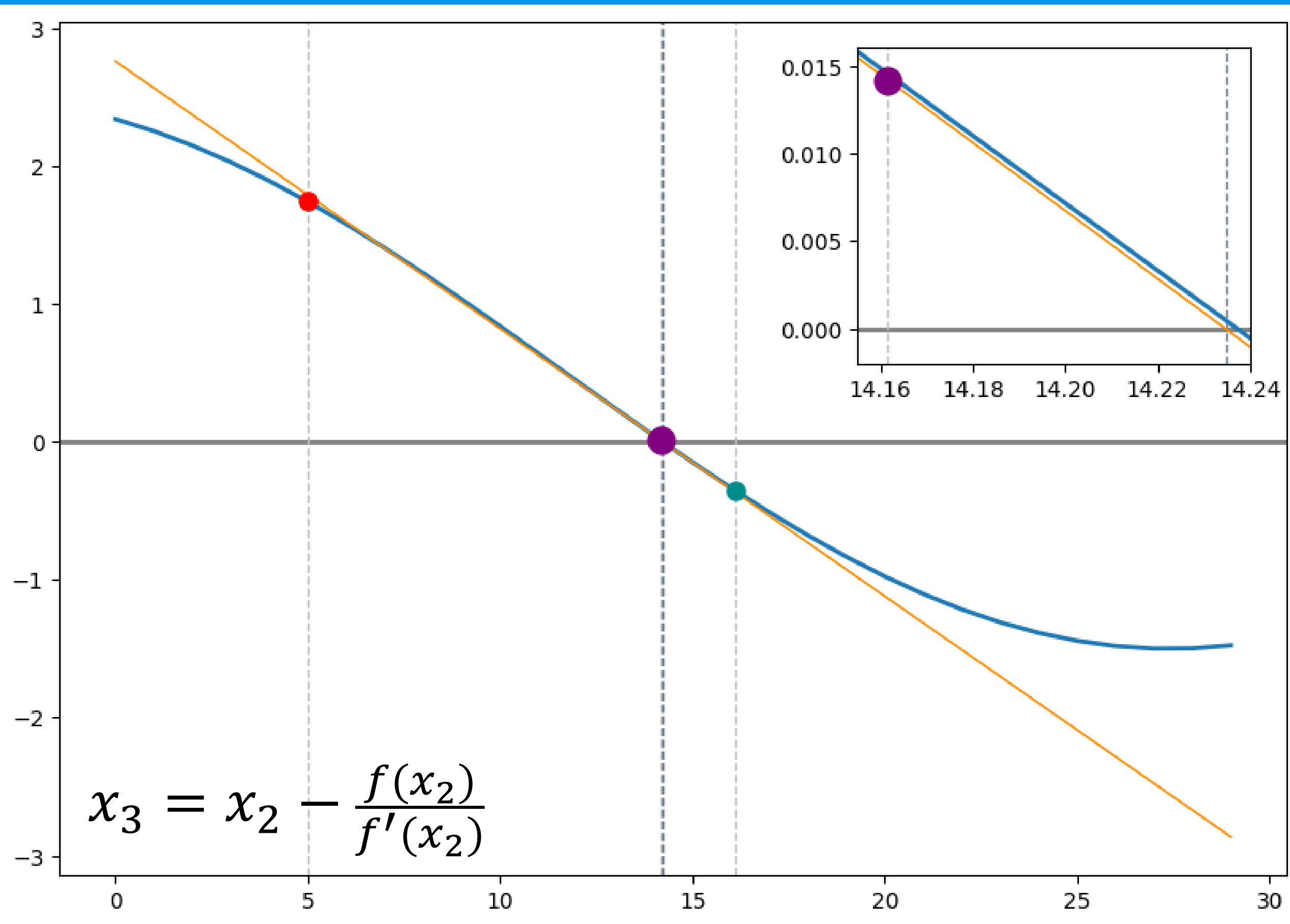


# EQUAZIONI NON LINEARI – METODO DI NEWTON





# EQUAZIONI NON LINEARI – METODO DI NEWTON



Necessario conoscere analiticamente la derivata  $f'(x)$

Non applicabile per serie di punti  $(x_i, y_i)$

# EQUAZIONI NON LINEARI – METODO DELLA SECANTE

Il metodo della Secante applica lo stesso ragionamento del metodo di Newton aggirando il problema della conoscenza di  $f'(x)$

# EQUAZIONI NON LINEARI – METODO DELLA SECANTE

Il metodo della Secante applica lo stesso ragionamento del metodo di Newton aggirando il problema della conoscenza di  $f'(x)$

Partendo dai punti iniziali  $x_0$  e  $x_1$  possiamo approssimare la derivata in  $x_1$  come:

$$f'(x_1) = \frac{f(x_1) - f(x_0)}{x_1 - x_0}$$

# EQUAZIONI NON LINEARI – METODO DELLA SECANTE

Il metodo della Secante applica lo stesso ragionamento del metodo di Newton aggirando il problema della conoscenza di  $f'(x)$

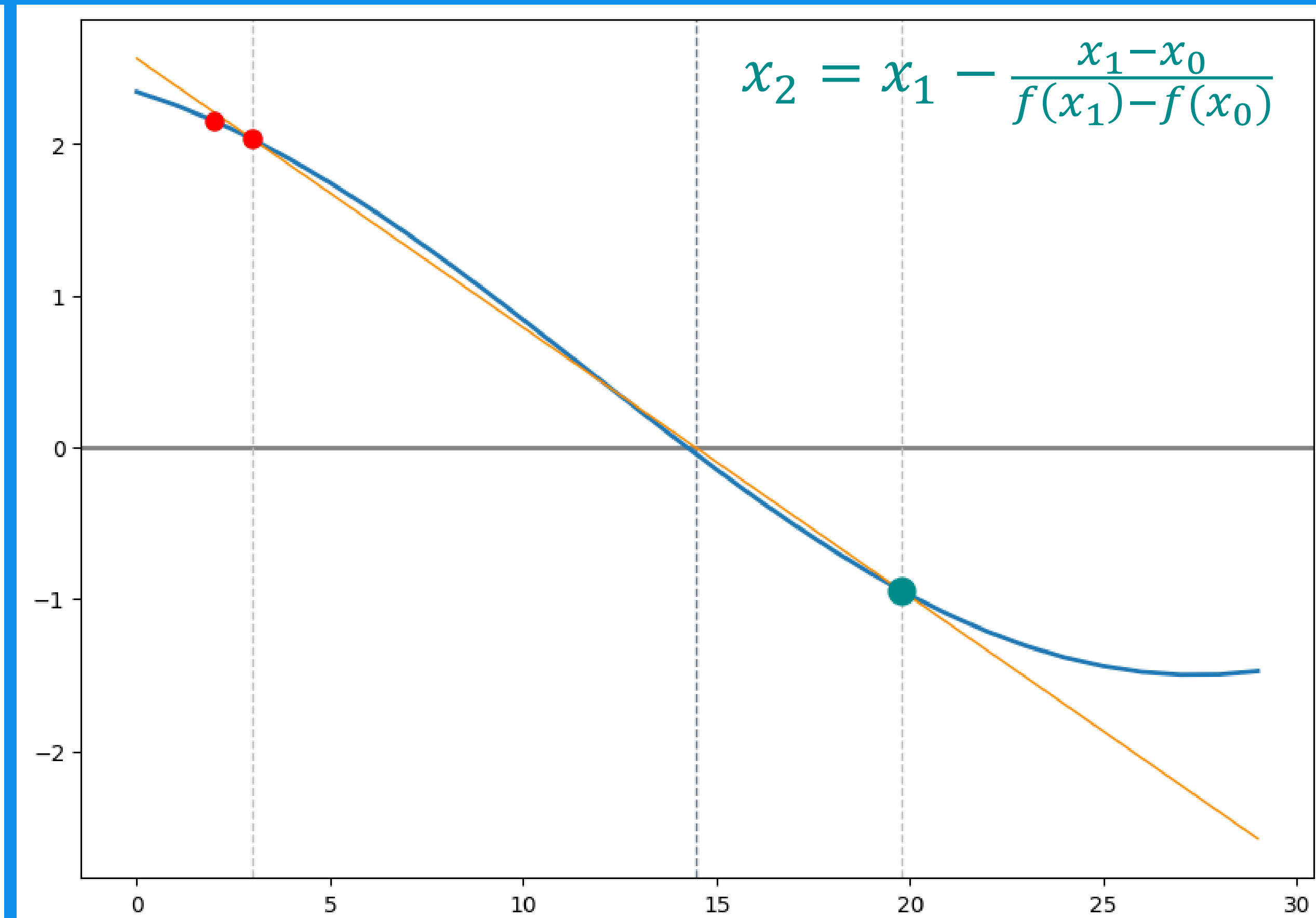
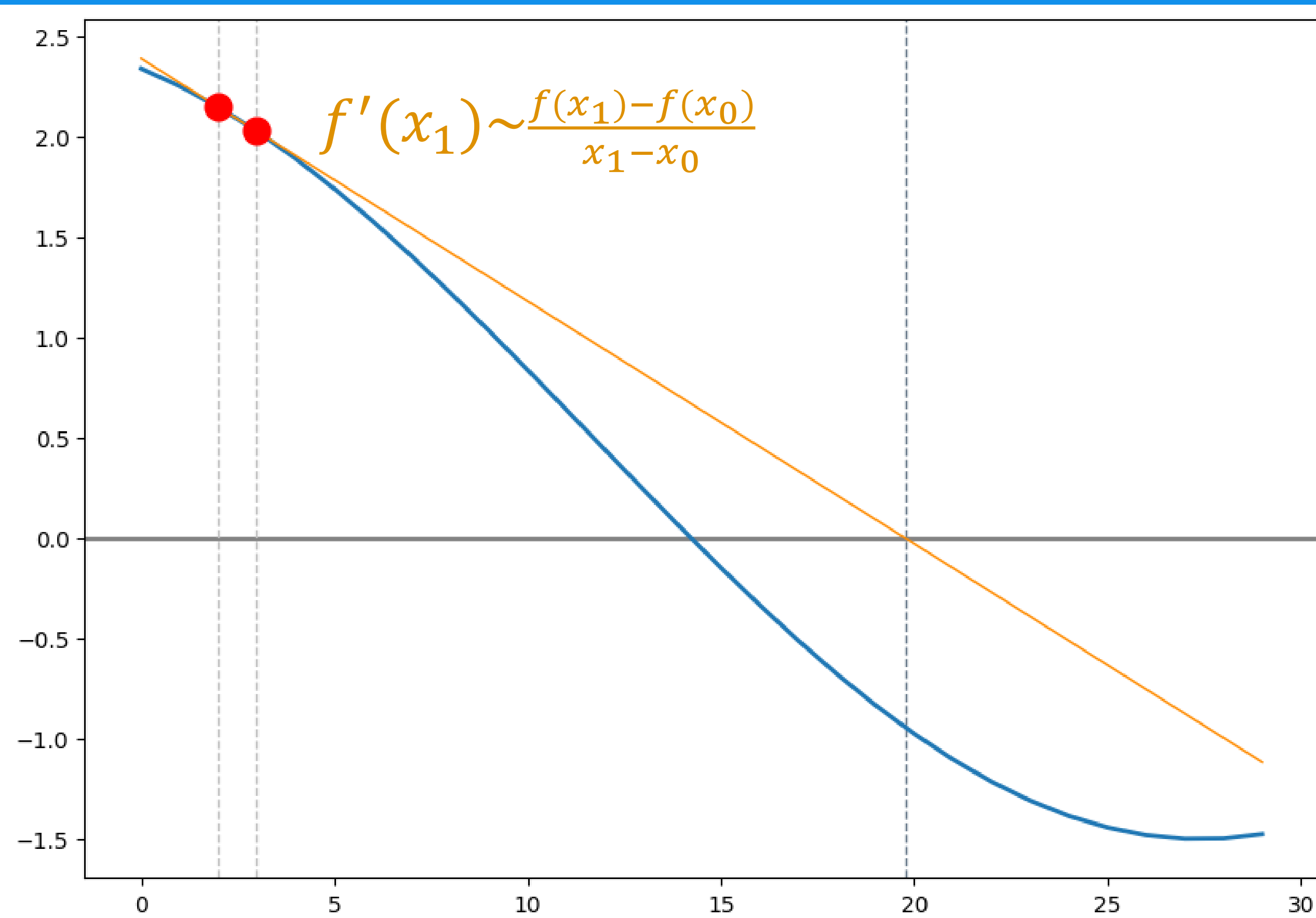
Partendo dai punti iniziali  $x_0$  e  $x_1$  possiamo approssimare la derivata in  $x_1$  come:

$$f'(x_1) = \frac{f(x_1) - f(x_0)}{x_1 - x_0}$$

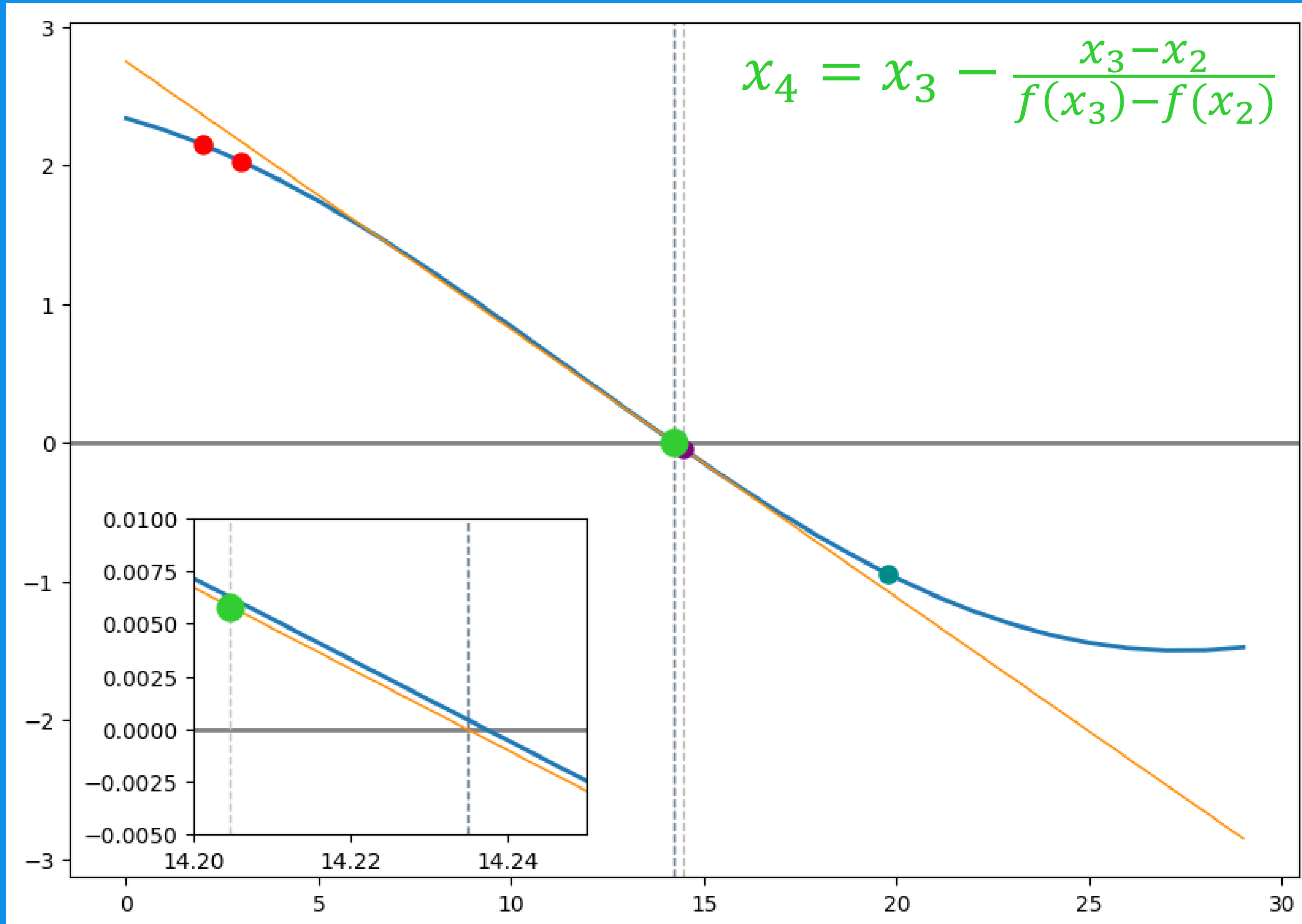
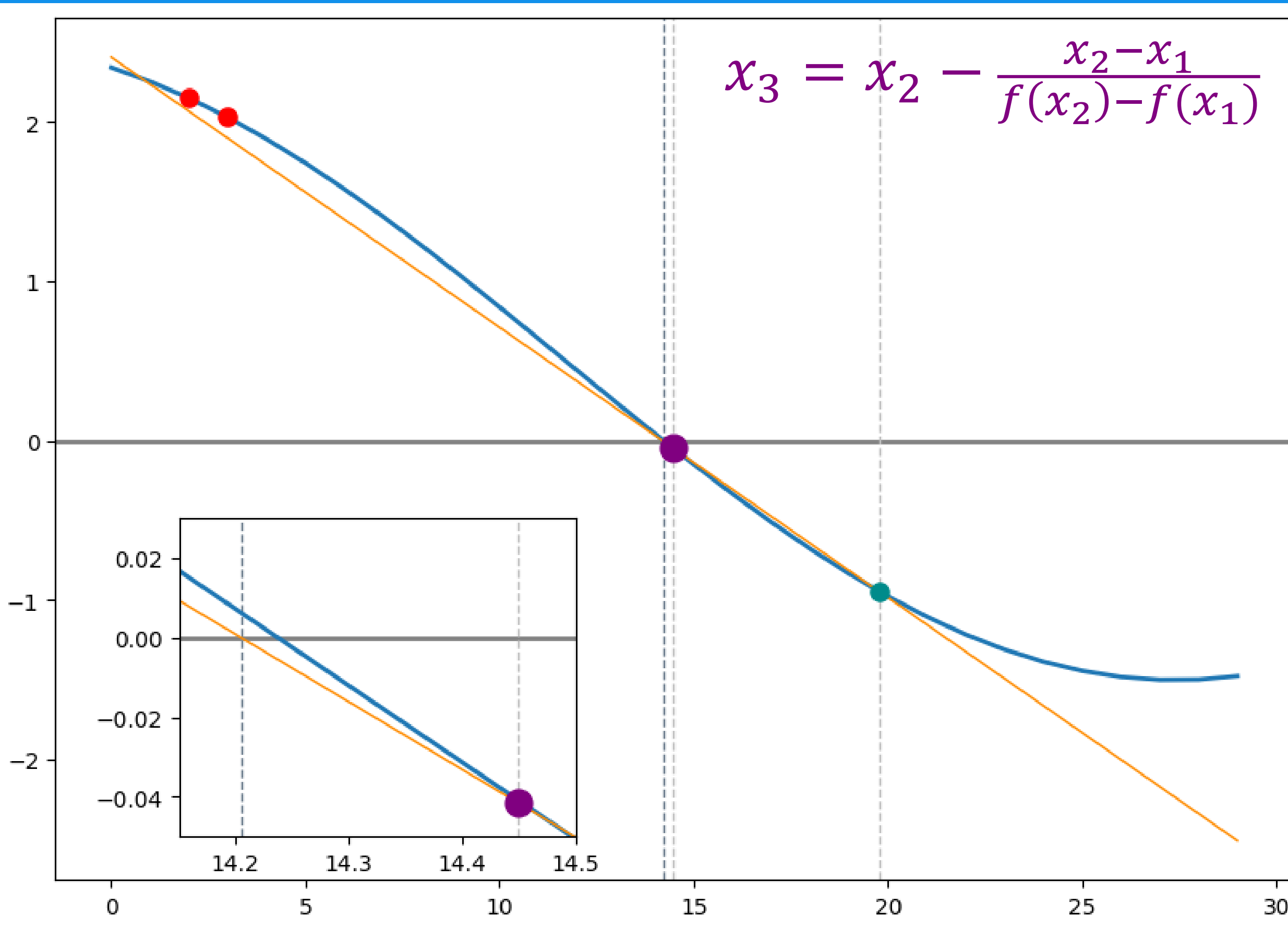
Ricaviamo il punto successivo  $x_2$  come:

$$x_2 = x_1 - f(x_1) \frac{x_1 - x_0}{f(x_1) - f(x_0)}$$

# EQUAZIONI NON LINEARI – METODO DELLA SECANTE

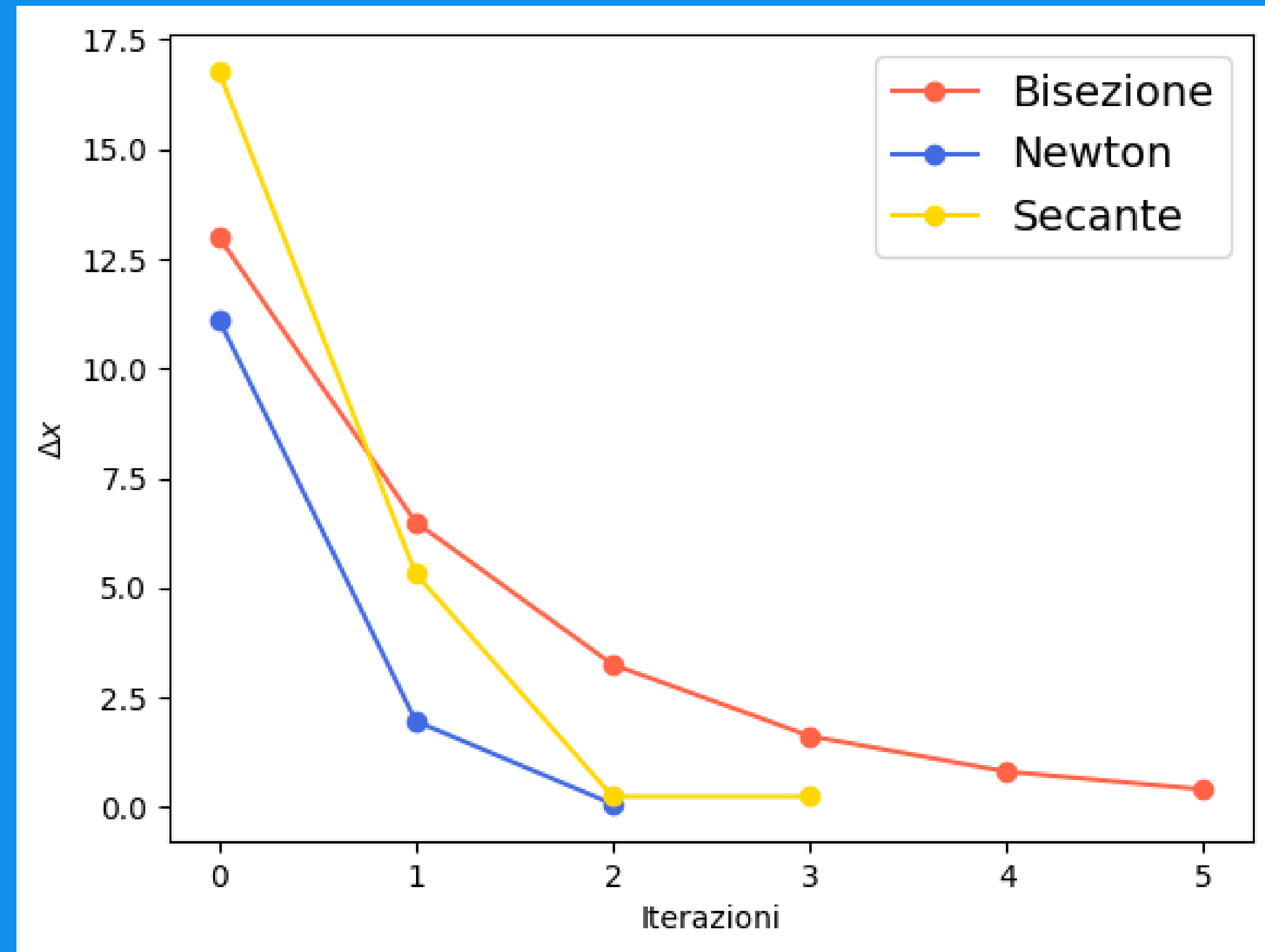


# EQUAZIONI NON LINEARI – METODO DELLA SECANTE



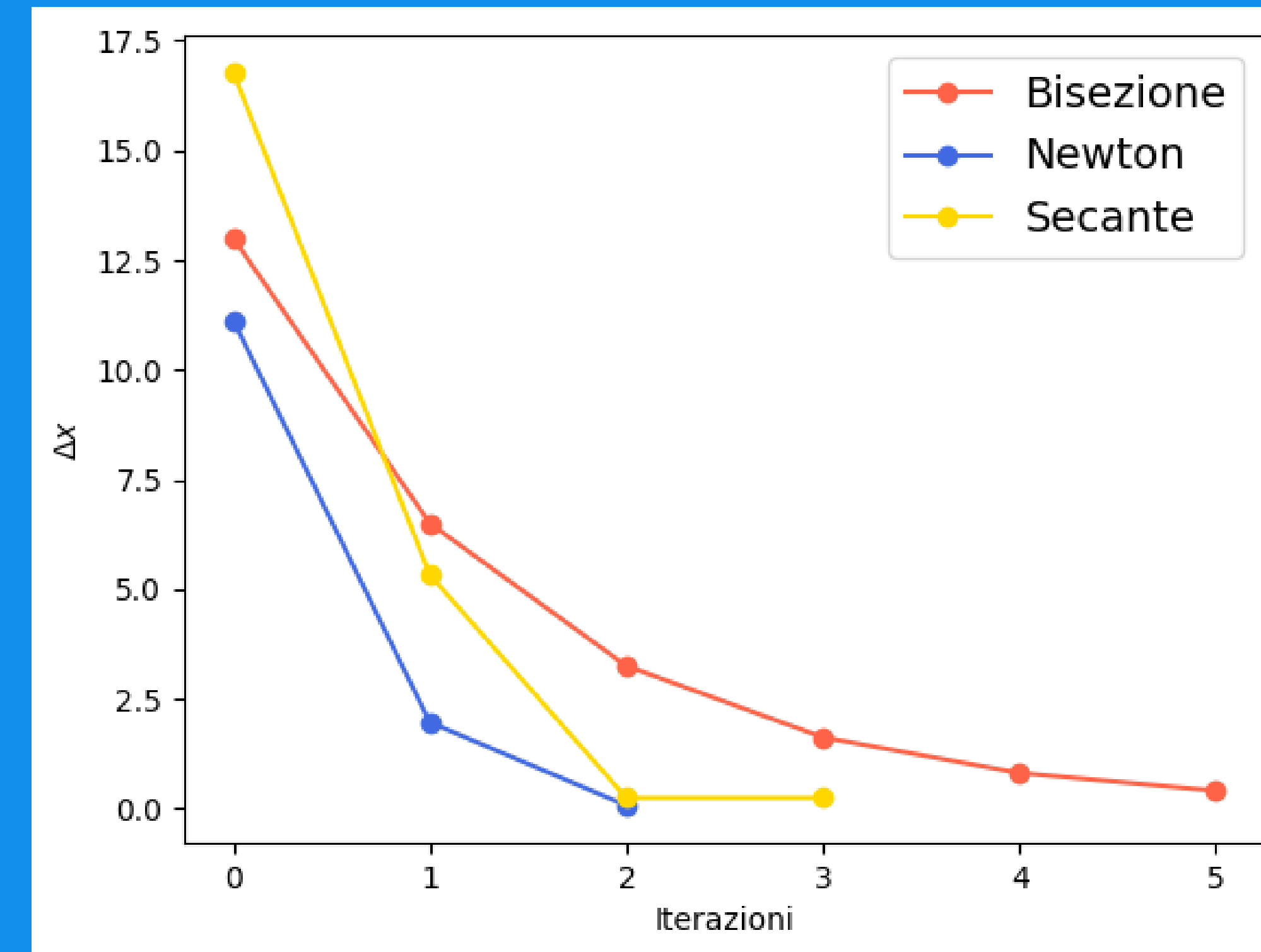
# EQUAZIONI NON LINEARI – METODO DELLA SECANTE

La rapidità di convergenza del metodo della Secante è paragonabile a quella del metodo di Newton



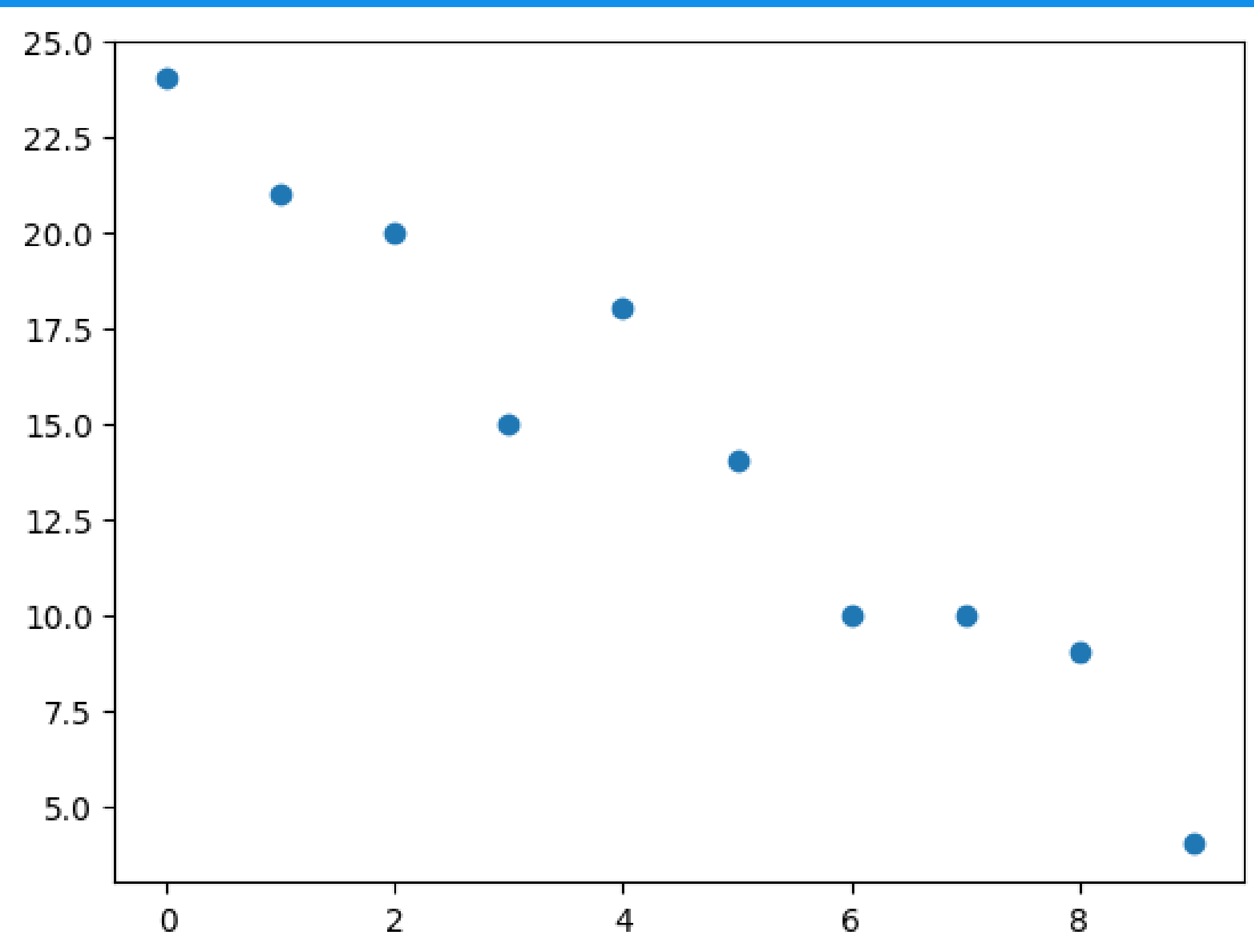
# EQUAZIONI NON LINEARI - SOMMARIO

- Metodo del Rilassamento:  $x = f(x)$   
Utilizzabile solo se  $|f'(x_s)| < 1$
- Metodo della Bisezione  $f(x) = 0$   
Necessario individuare due punti iniziali di segno opposto
- Metodo di Newton  $f(x) = 0$   
Necessario conoscere  $f'(x)$
- Metodo della Secante  
Estende metodo di Newton per casi in cui la funzione analitica  $f(x)$  non è nota





# MINIMIZZAZIONE – REGRESSIONE LINEARE



Assumiamo di voler trovare i parametri  $a$  e  $b$  della funzione  $F(x) = ax + b$  che meglio descrivono i punti.

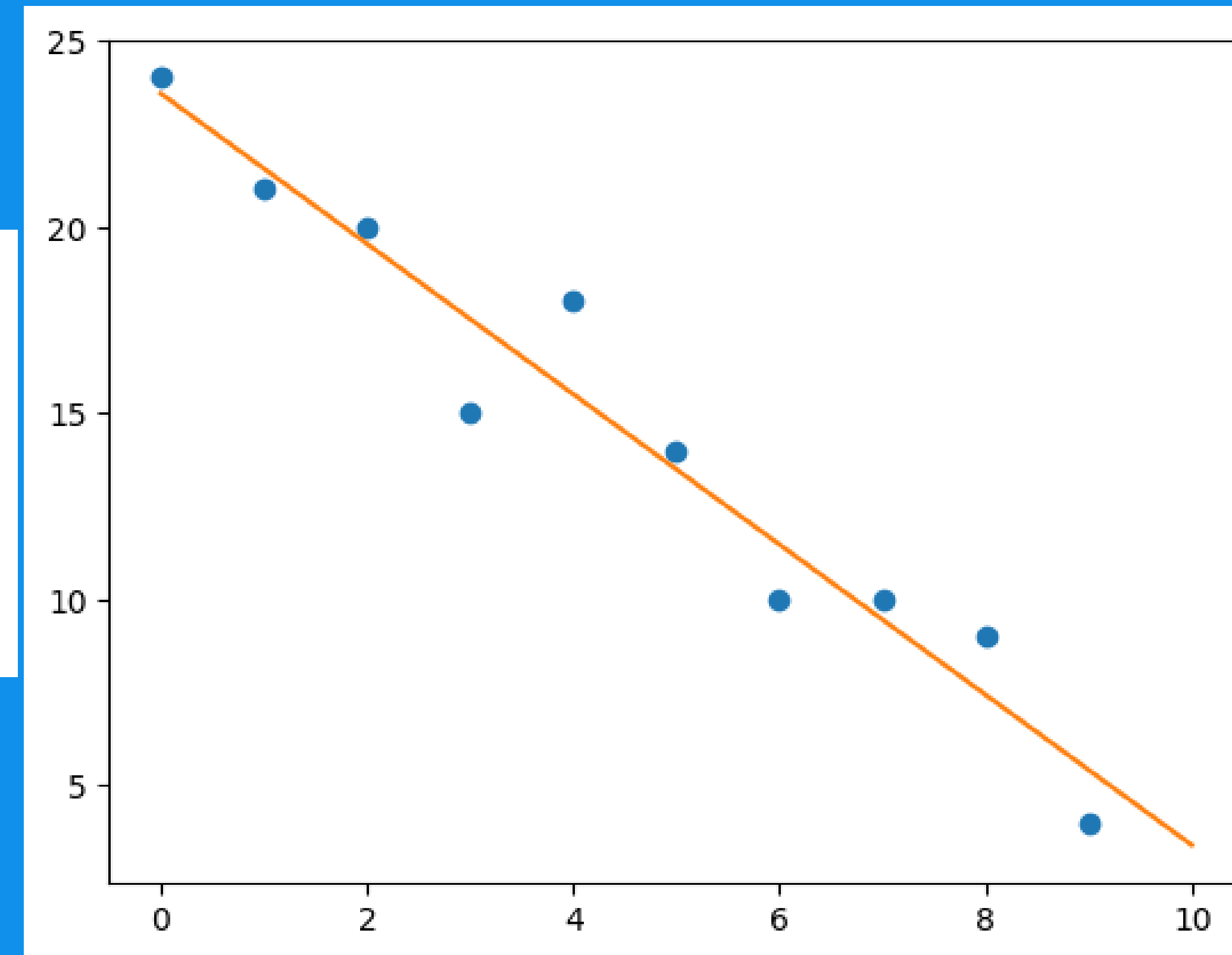
# MINIMIZZAZIONE – REGRESSIONE LINEARE

$$S(a, b) = \sum_i (y_i - ax_i - b)^2.$$

# MINIMIZZAZIONE – REGRESSIONE LINEARE

$$S(a, b) = \sum_i (y_i - ax_i - b)^2.$$

$$\begin{aligned}\frac{\partial S}{\partial a} &= \sum_{i=1}^n -2(y_i - ax_i - b)x_i = 2 \left( a \sum_{i=1}^n x_i^2 + b \sum_{i=1}^n x_i - \sum_{i=1}^n x_i y_i \right) = 0 \\ \frac{\partial S}{\partial b} &= \sum_{i=1}^n -2(y_i - ax_i - b) = 2 \left( a \sum_{i=1}^n x_i + nb - \sum_{i=1}^n y_i \right) = 0\end{aligned}$$

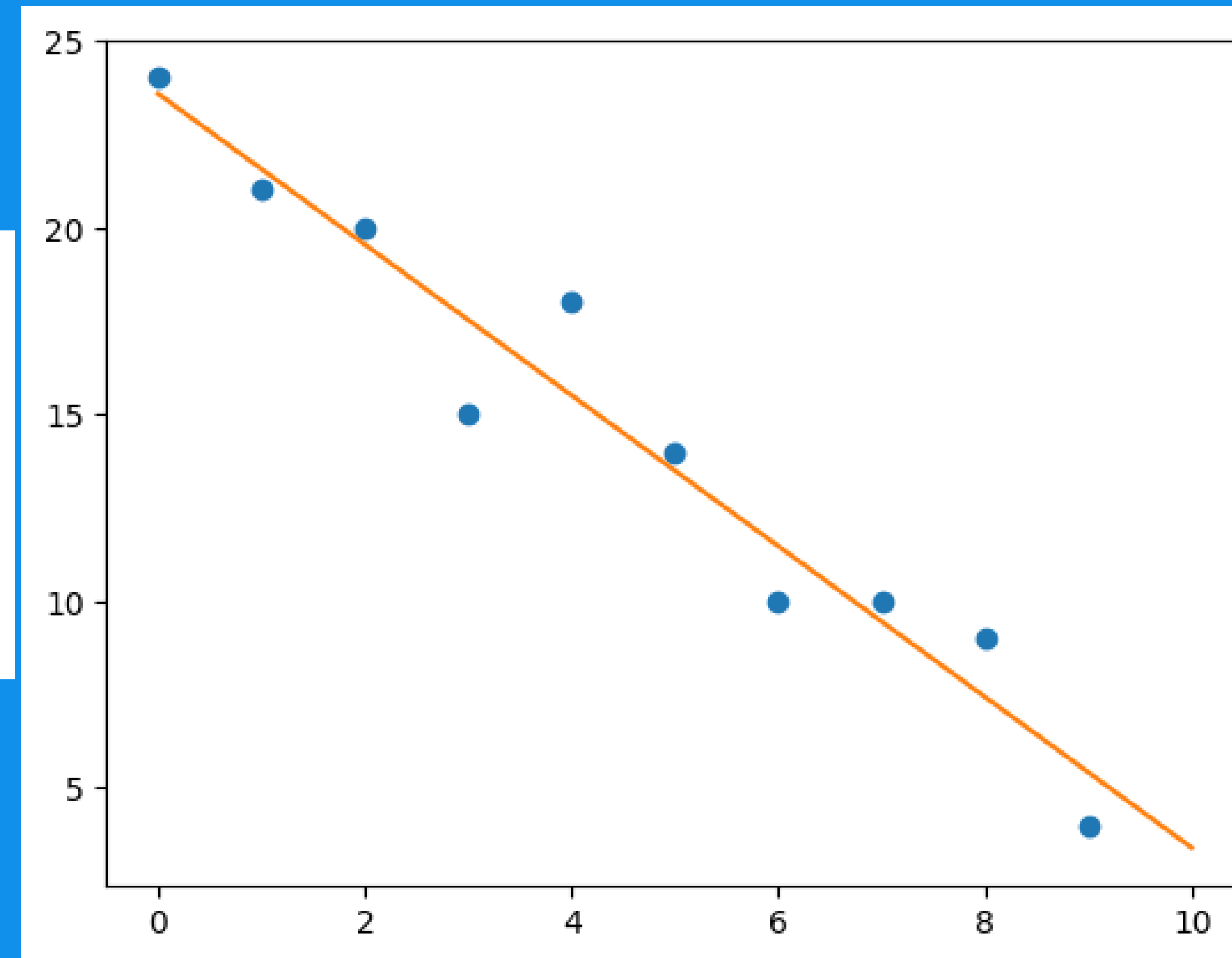


# MINIMIZZAZIONE – REGRESSIONE LINEARE

$$S(a, b) = \sum_i (y_i - ax_i - b)^2.$$

$$\begin{aligned}\frac{\partial S}{\partial a} &= \sum_{i=1}^n -2(y_i - ax_i - b)x_i = 2 \left( a \sum_{i=1}^n x_i^2 + b \sum_{i=1}^n x_i - \sum_{i=1}^n x_i y_i \right) = 0 \\ \frac{\partial S}{\partial b} &= \sum_{i=1}^n -2(y_i - ax_i - b) = 2 \left( a \sum_{i=1}^n x_i + nb - \sum_{i=1}^n y_i \right) = 0\end{aligned}$$

$$\chi^2(a, b) = \sum_{i=1}^n \left( \frac{y_i - ax_i - b}{\sigma_i} \right)^2.$$



# MINIMIZZAZIONE

Uscendo dal caso specifico delle funzioni lineari, il minimo o massimo di una funzione può essere individuato nel punto in cui la derivata si annulla

$$f'(x) = 0$$

che corrisponde a trovare la radice di  $f'(x)$

# MINIMIZZAZIONE – METODI DI GAUSS-NEWTON

Il metodo di Gauss-Newton consiste nell'applicare il metodo di Newton alla funzione derivata  $f'(x)$

Newton

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x)}{f'(x)}$$

Gauss - Newton

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f'(x_n)}{f''(x_n)}.$$

# MINIMIZZAZIONE – DISCESA DEL GRADIENTE

Metodo di Gauss-Newton

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f'(x_n)}{f''(x_n)}.$$

Nel caso in cui non sia possibile calcolare la derivata seconda della funzione di interesse il parametro  $\frac{1}{f''(x)}$  può essere rimpiazzata con una costante ( $\gamma$ ) positiva per la ricerca dei minimi, negativa per i massimi:

$$x_{n+1} = x_n - \gamma f'(x_n).$$

Come ordine di grandezza  $\gamma$  dovrebbe essere simile alla derivata seconda di interesse

# MINIMIZZAZIONE – DISCESA DEL GRADIENTE + SECANTE

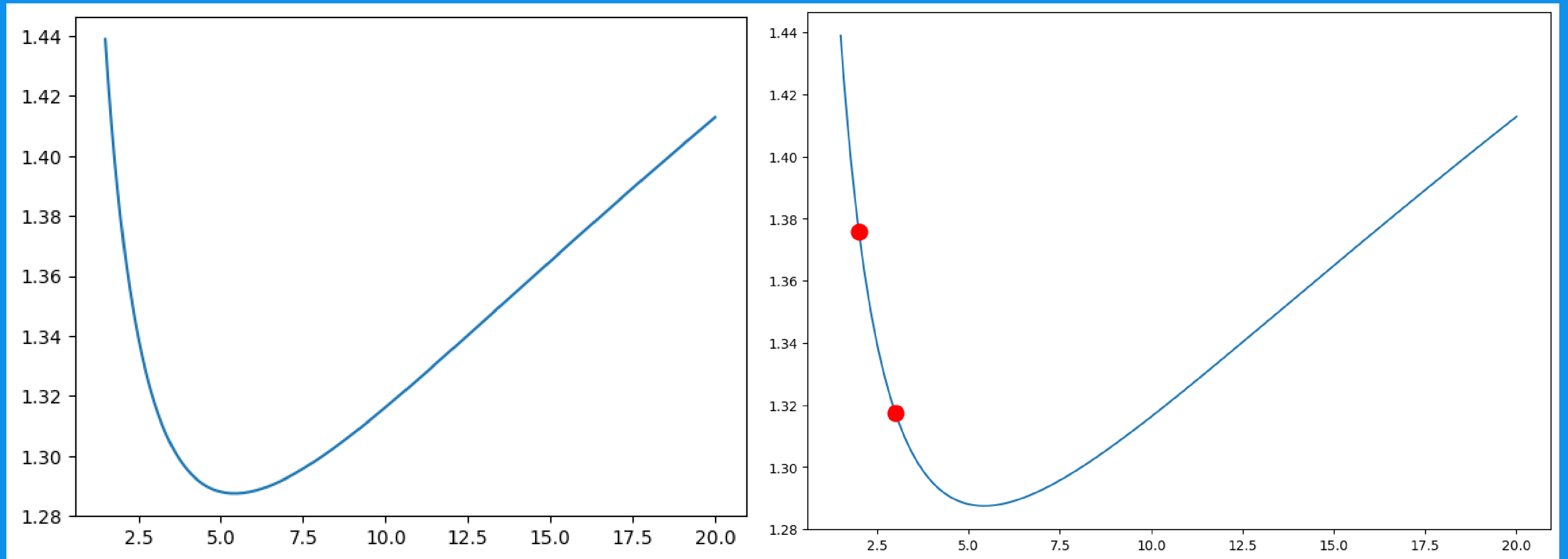
Nel caso in cui si abbiano solo dei valori e non fosse possibile calcolare o conoscere alcuna derivata si può utilizzare un metodo che combina quello della Secante per le equazioni e quello della Discesa del Gradiente approssimando la derivata prima in maniera numerica:

$$f'(x_n) = \frac{f(x_n) - f(x_{n-1})}{x_n - x_{n-1}}$$

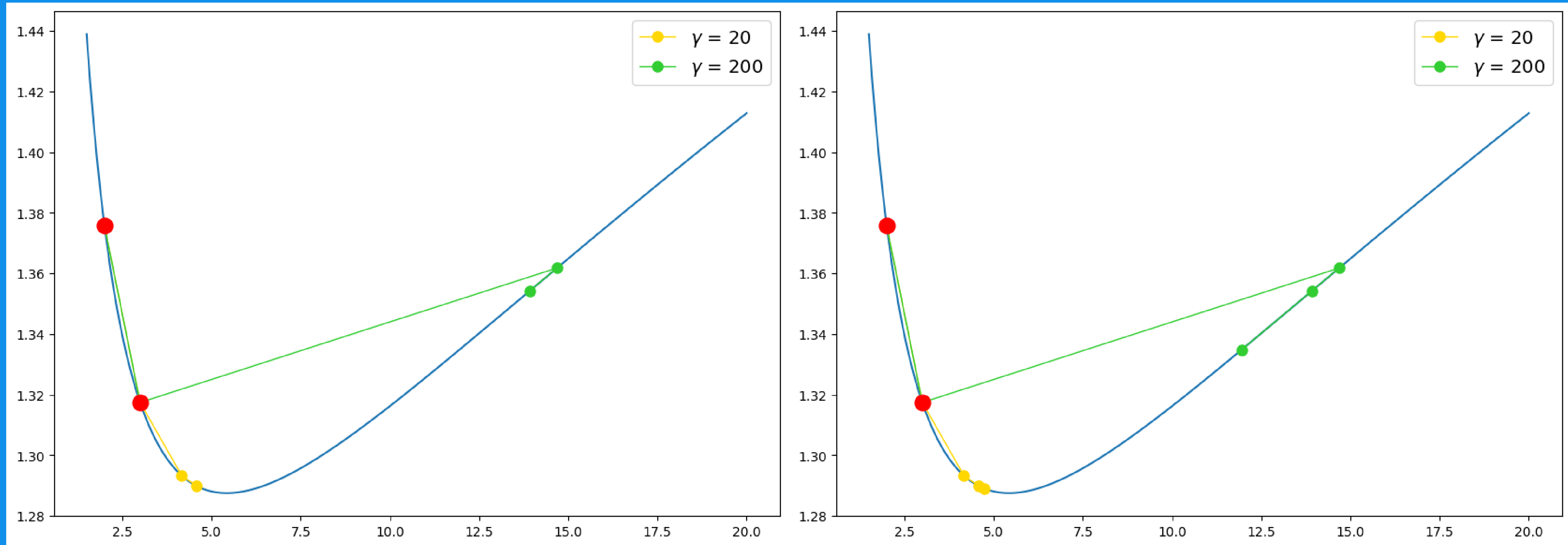
$$x_{n+1} = x_n - \gamma \frac{f(x_n) - f(x_{n-1})}{x_n - x_{n-1}}$$



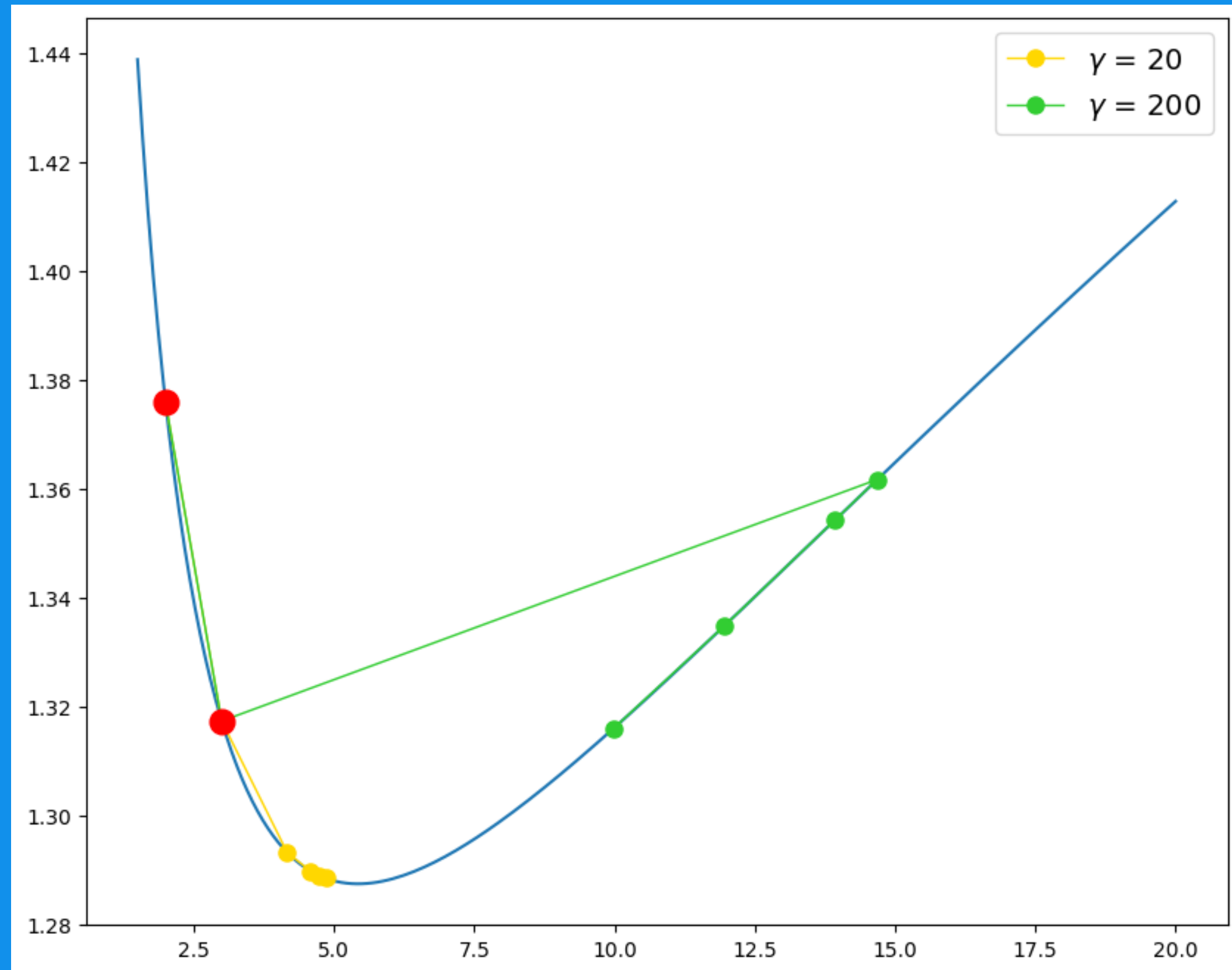
# MINIMIZZAZIONE – DISCESA DEL GRADIENTE + SECANTE



# MINIMIZZAZIONE – DISCESA DEL GRADIENTE + SECANTE



# MINIMIZZAZIONE – DISCESA DEL GRADIENTE + SECANTE



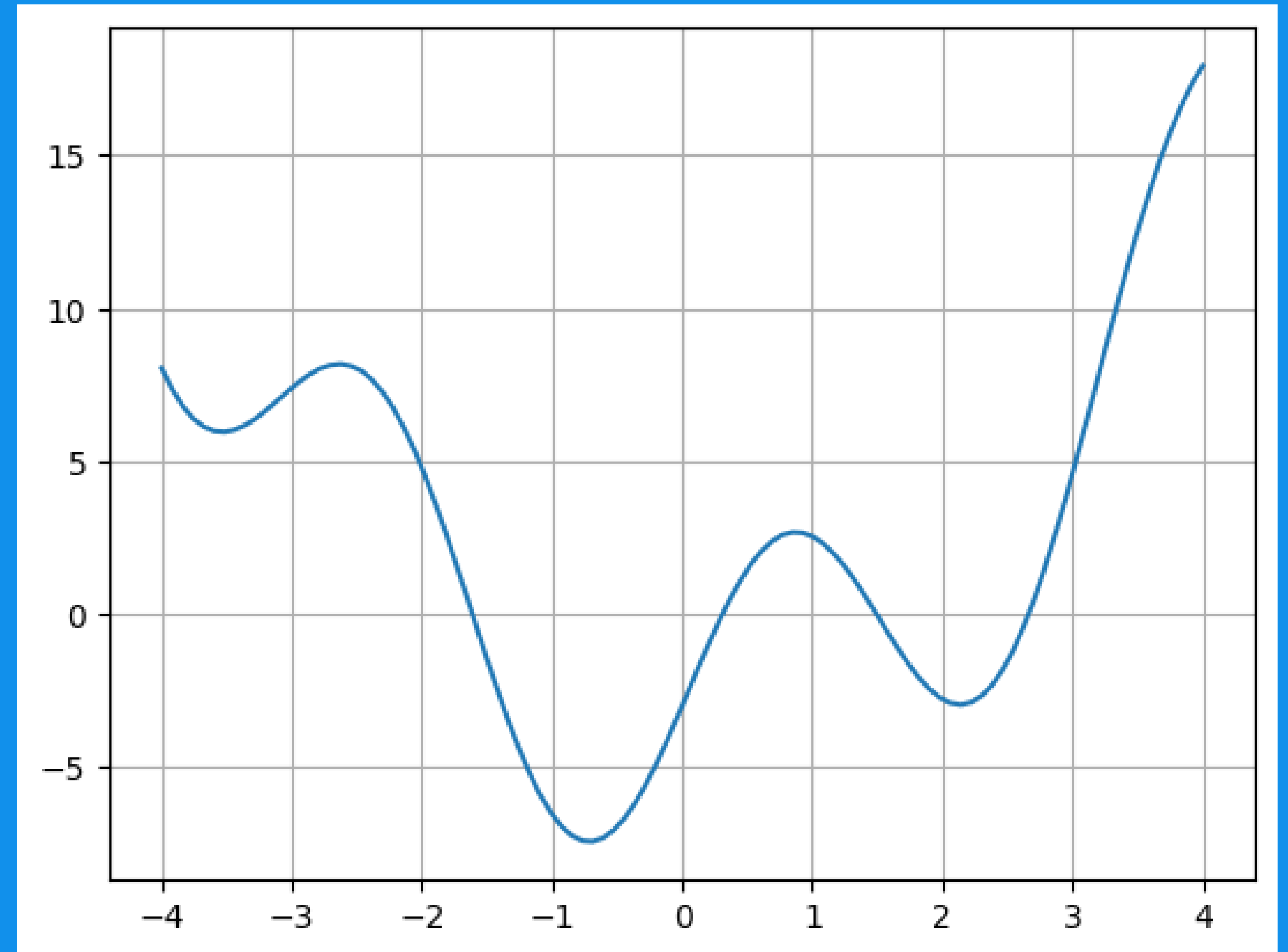
# MINIMIZZAZIONE

- Metodo di Gauss-Newton  
Applica metodo di Newton alla derivata  $f'(x) = 0$
- Discesa del Gradiente  
Estende il metodo di Gauss-Newton nel caso in cui  $f''(x)$  non sia disponibile
- Discesa del Gradiente + Metodo della Secante  
Combina il metodo della Discesa del Gradiente con il metodo della Secante per casi in cui la funzione analitica  $f(x)$  non è nota

# MINIMIZZAZIONE – SCIPY

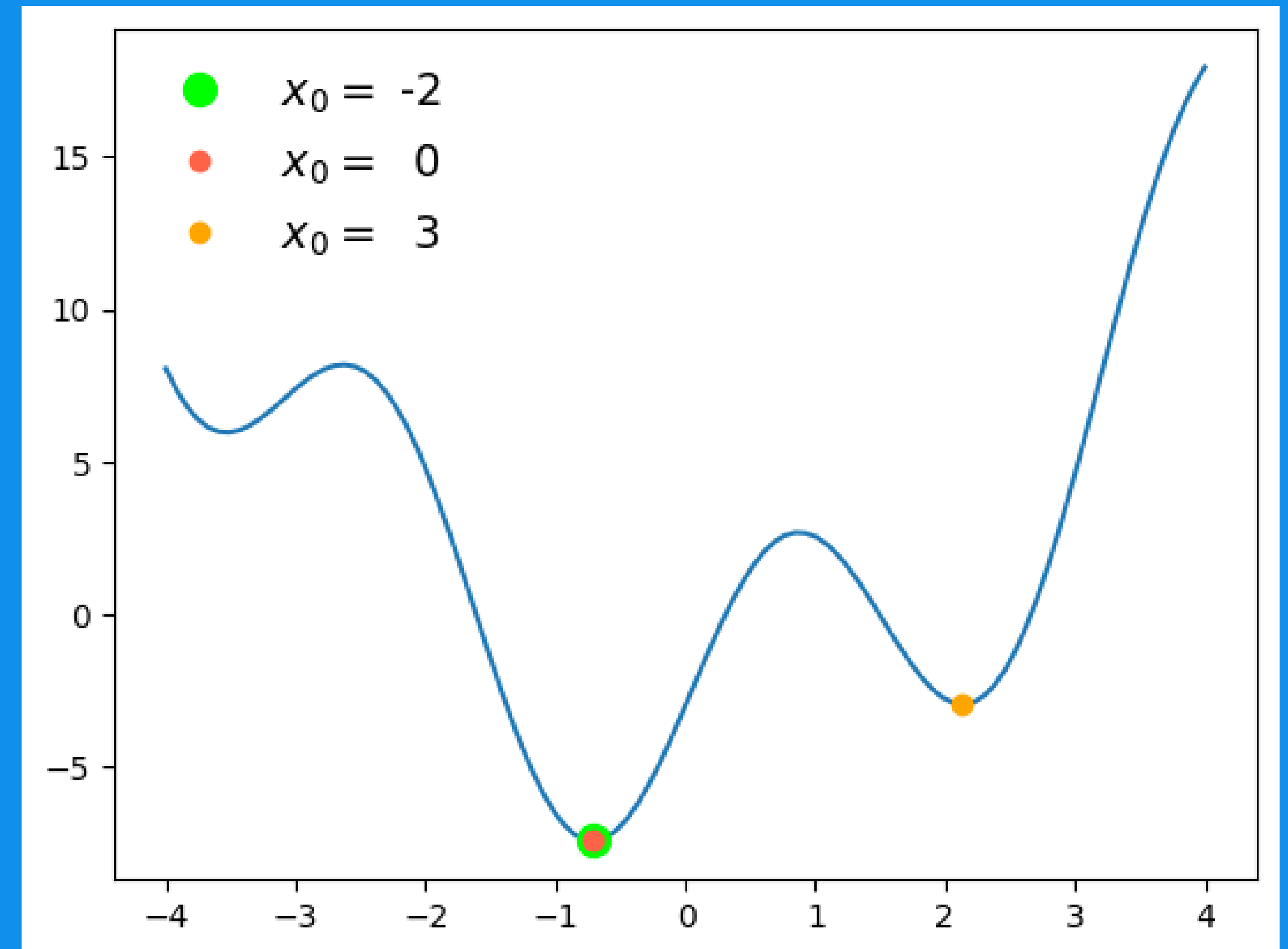
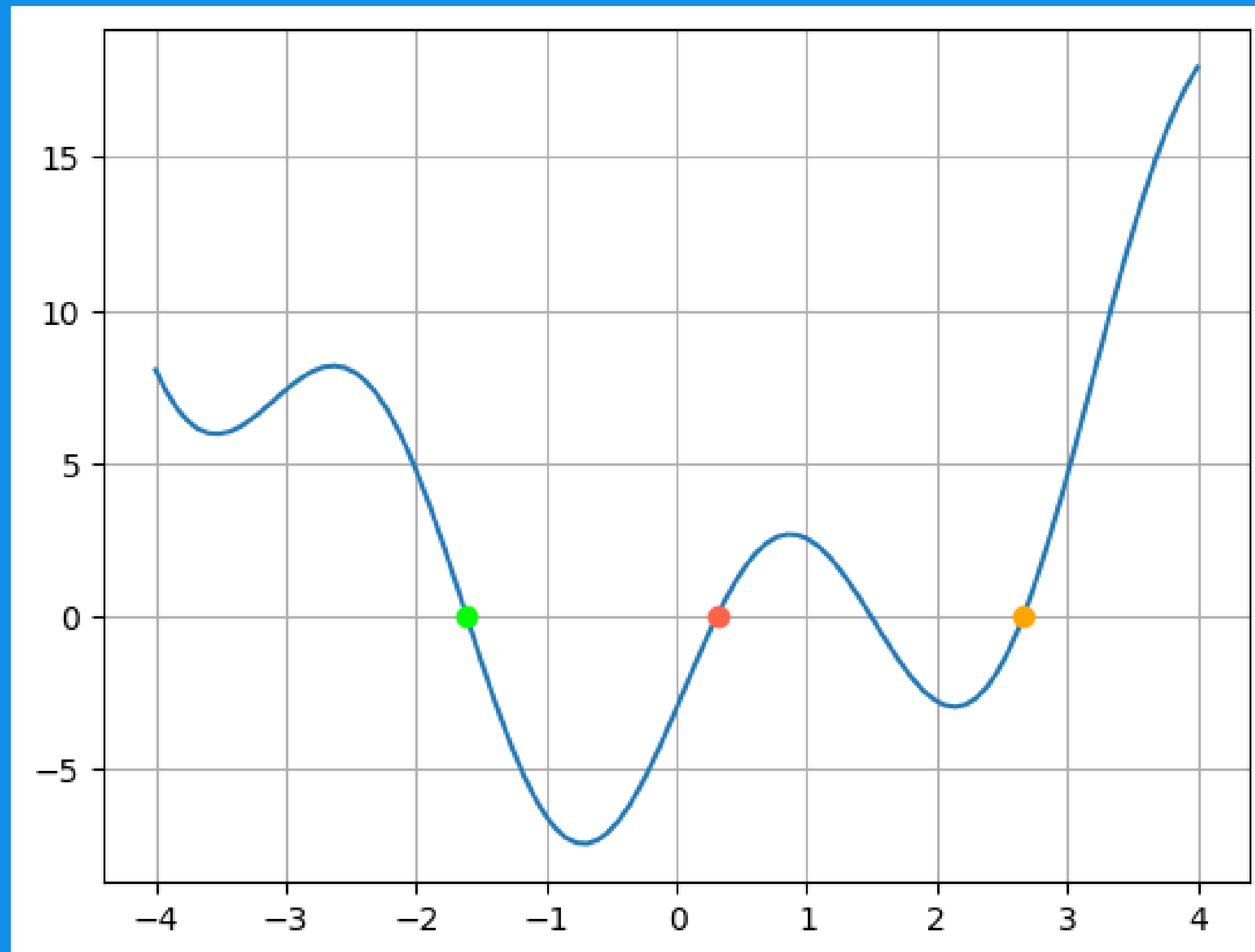
```
from scipy import optimize
```

```
# Funzione non lineare
def fp4(x, p ):
    """
    fp4(x, p )
    return p0 x^2 + p1 sin(p2 x) x + p3
    """
    return p[0]*x**2 + p[1]*np.sin(p[2]*x) + p[3]
```



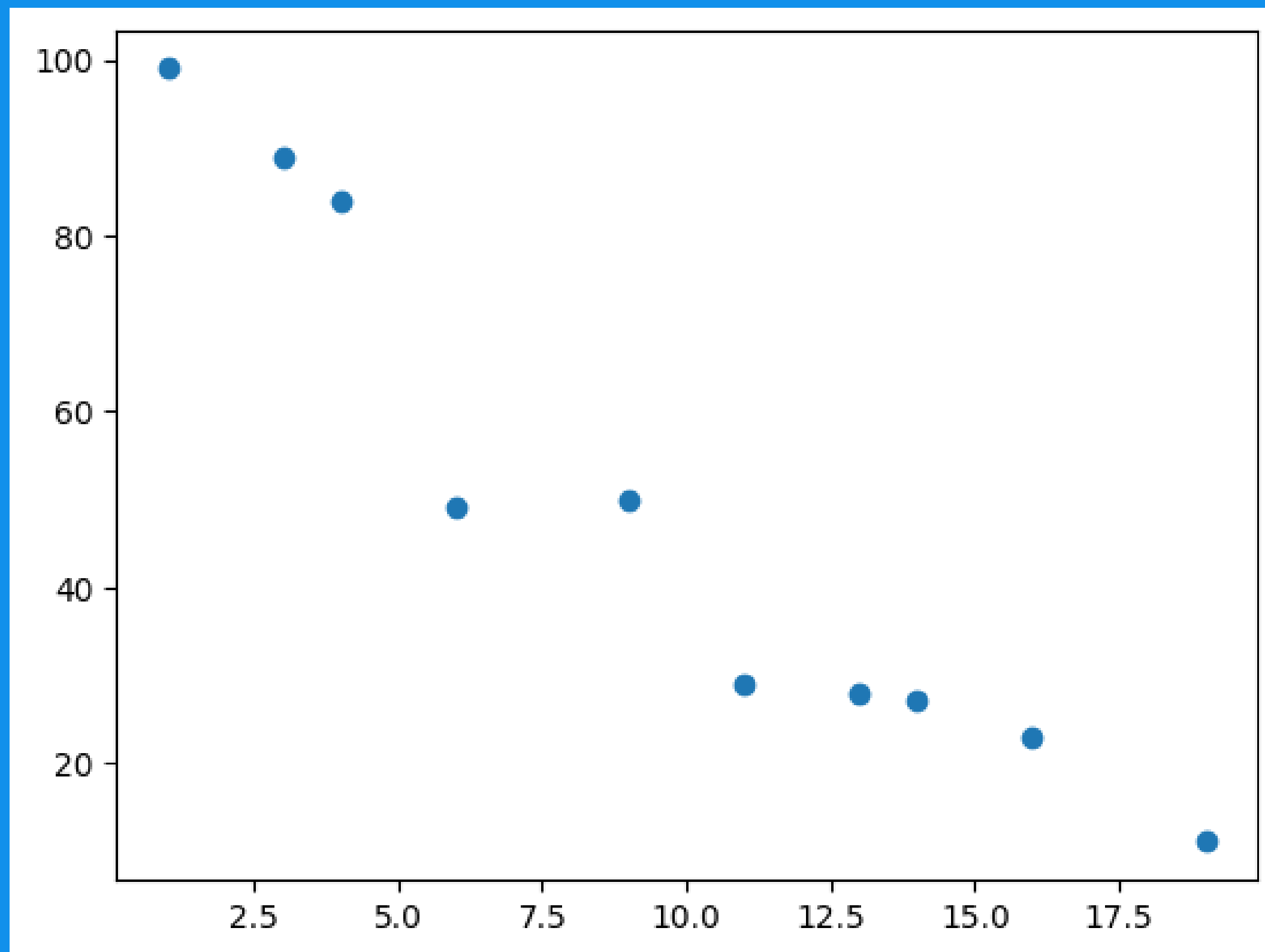
# MINIMIZZAZIONE – SCIPY

```
rmin_m2 = optimize.minimize(fp4, x0=-2, args=ppar4, method="L-BFGS-B")  
rmin_0 = optimize.minimize(fp4, x0=0, args=ppar4)  
rmin_p3 = optimize.minimize(fp4, x0=3, args=ppar4)
```



# MINIMIZZAZIONE – SCIPY

```
from scipy import optimize
```

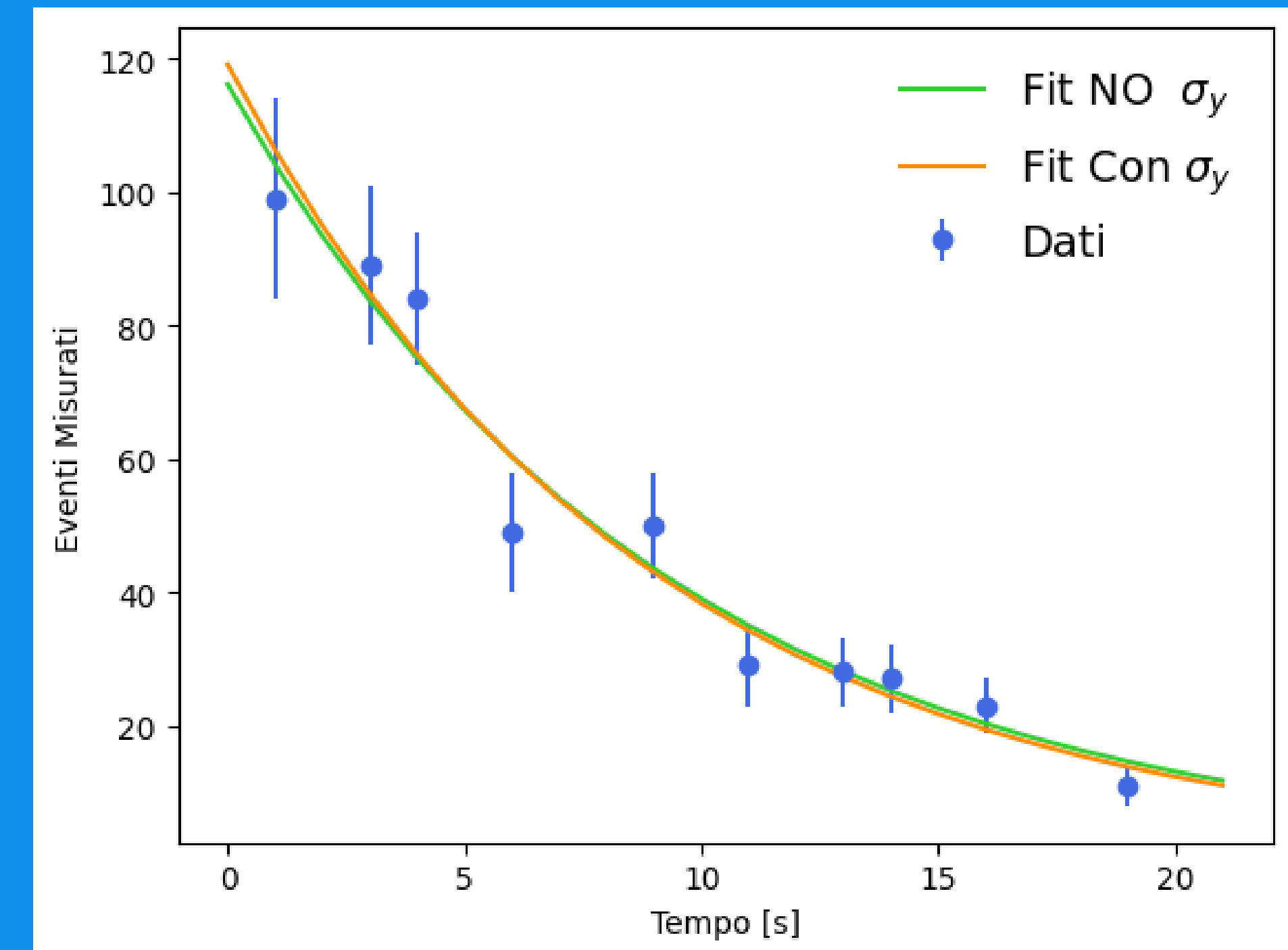
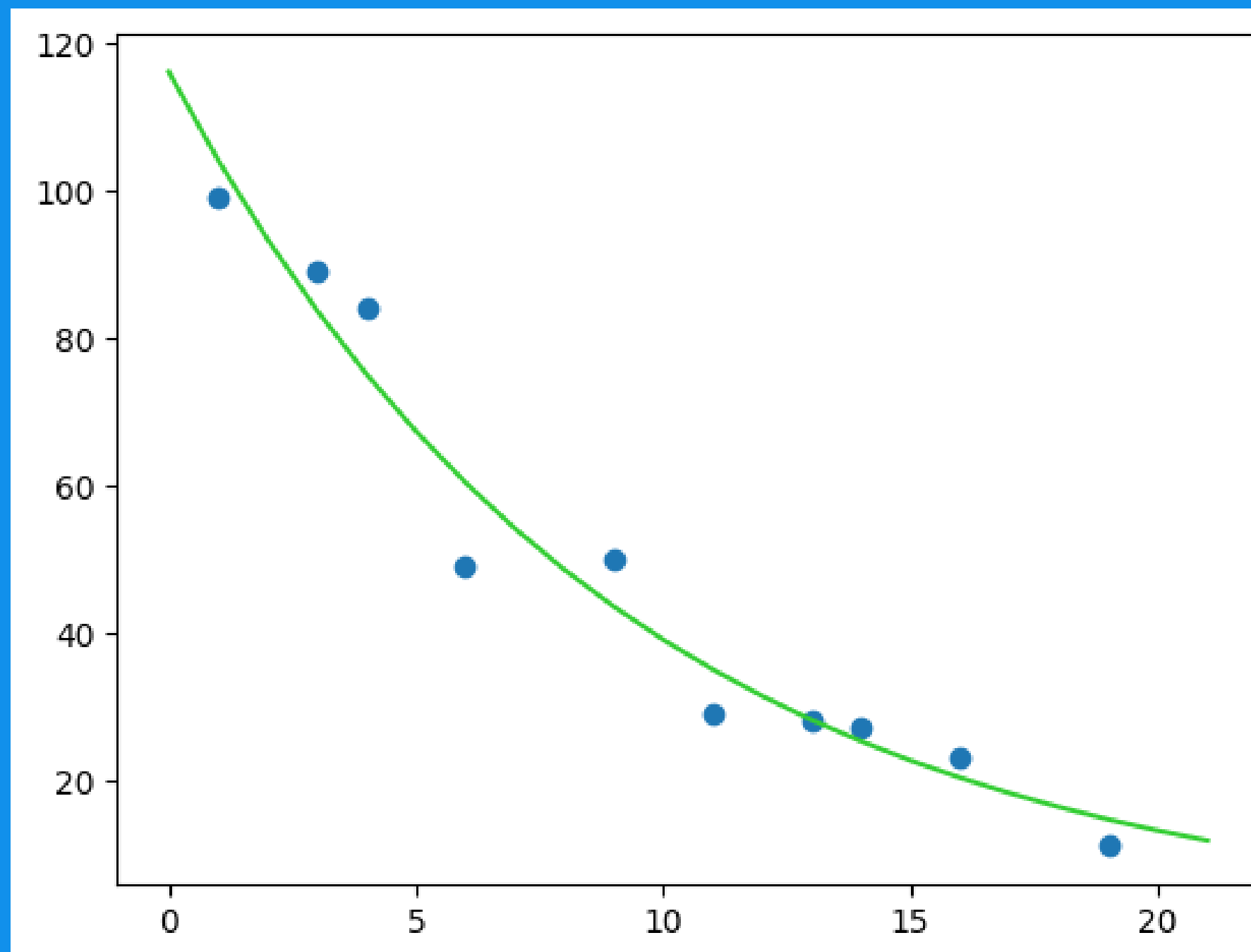


```
def fexp(x, A, tau):  
    """  
    Fuzione esponenziale  $f(x) = A \cdot e^{-x/\tau}$   
    A : valore della funzione a  $t=0$   
    tau : costante di tempo  
    """  
    return A * np.exp(-x/tau)
```

# MINIMIZZAZIONE – SCIPY

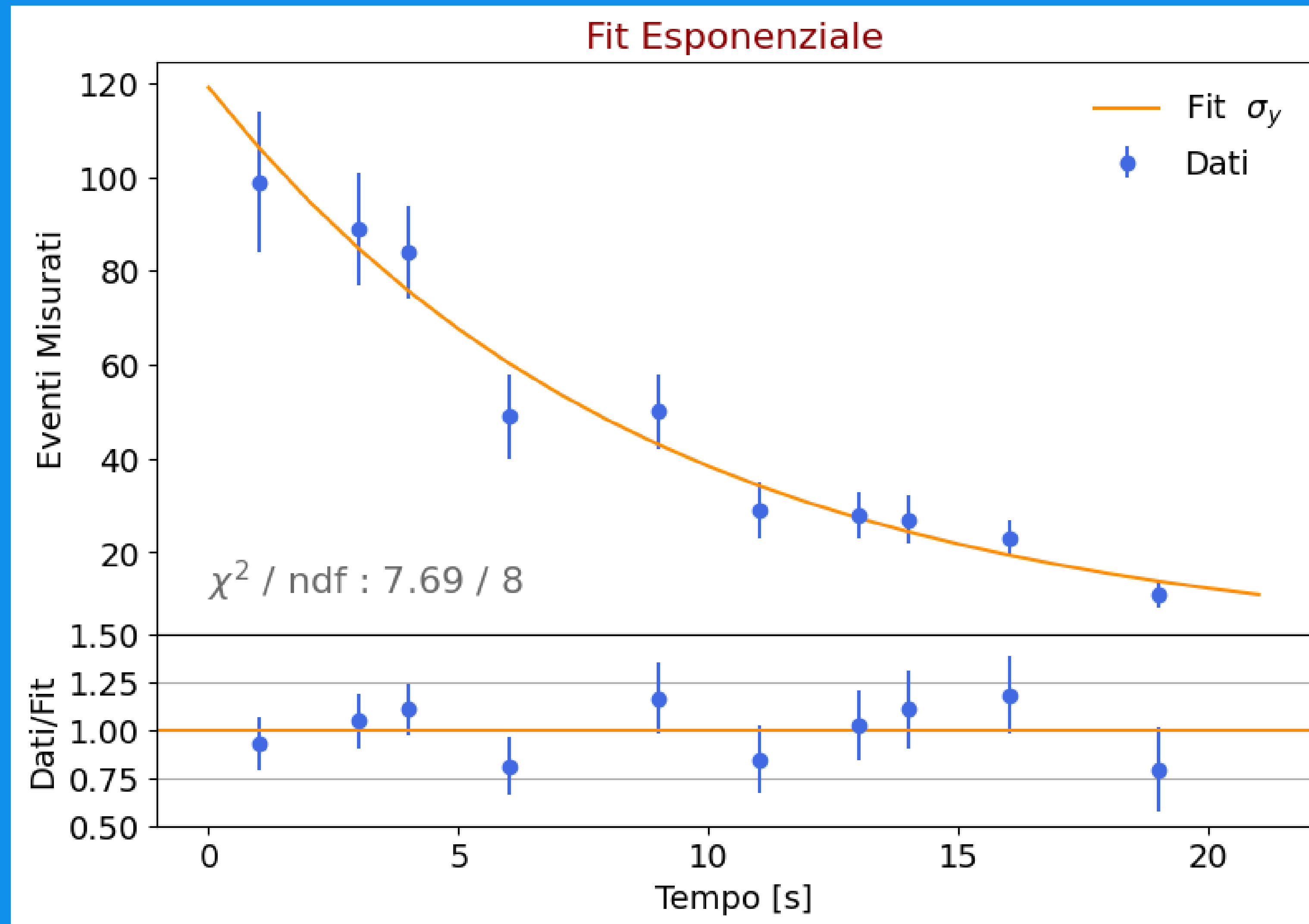
```
# Fit per trovare parametri
pstart = np.array([10, 1])
params, params_covariance = optimize.curve_fit(fexp, xdata, ydata, p0=[pstart])
```

```
params [116.14394111  9.17144608]
params_cov [[42.91414238 -4.09111438]
 [-4.09111438  0.7003829 ]]
errori params [6.55088867 0.83688882]
```





# MINIMIZZAZIONE – SCIPY



# MINIMIZZAZIONE – SCIPY

Per esempi con il codice per l'utilizzo dei pacchetti di minimizzazione vedere il notebook della Lezione L07:

[https://github.com/s-germani/metodi-computazionali-fisica-2025/blob/main/notebooks/lezioni/L07\\_Equazioni\\_Minimizzazione.ipynb](https://github.com/s-germani/metodi-computazionali-fisica-2025/blob/main/notebooks/lezioni/L07_Equazioni_Minimizzazione.ipynb)