|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Этап SDLC** | **Что делать на этапе** | **Что происходит на этапе** |
| 1. Планирование | Определение целей, аудитории, основных функций | Простое оффлайн-приложение заметок для Android |
| 2. Анализ | Сбор требований: пользовательские сценарии, устройства, ограничения | CRUD-операции, сохранение на устройстве, без регистрации |
| 3. Проектирование | Архитектура приложения, UI/UX-дизайн, выбор технологий | MVVM, Room (БД), Material Design, макеты экранов |
| 4. Разработка | Кодирование: экраны, база данных, навигация, сохранение заметок | Java/Kotlin, Android Studio, Room DB, RecyclerView |
| 5. Тестирование | Проверка на баги, UX, функциональность, совместимость | Unit-тесты, UI-тесты, тестирование на разных устройствах |
| 6. Развёртывание | Сборка и публикация приложения | Генерация APK, публикация в Google Play или ручная установка |
| 7. Поддержка | Исправления, новые функции (теги, напоминания), обновления | Релизы, работа с фидбеком, рефакторинг |