

COS Pro 샘플 문제 중 2 차원 배열 원리를 응용하는 문제를 학습하는 날입니다.

빈칸 문제로 주어졌으므로 문제를 먼저 해석하고 전체 코드가 실행이 될 수 있도록 하세요. 결과를 확인한 후에는 solution 코드를 삭제하고 스스로 코딩이 될 수 있도록 학습하세요.

제공 코드는 다음과 같습니다.

- 6 차 1 급 5_initial_code.py

먼저 문제를 스스로 풀어 보시고 솔루션 파일을 참고하세요.

솔루션 코드는 다음과 같습니다.

- 6 차 1 급 5_solution_code.py

[1] COS Pro 1급 6차 #문제5

A 게임은 4x4 격자 모양의 보드의 가장 왼쪽 위에서 가장 오른쪽 아래로 말을 이동시키면서 각 구역에 있는 코인을 획득하는 게임입니다. 이때, 말은 오른쪽 또는 아래쪽으로만 이동할 수 있습니다.

예를 들어, 보드가 아래와 같다면

6	7	1	2
3	5	3	9
6	4	5	2
7	3	2	6

아래의 경우가 코인을 최대로 획득할 수 있는 경우이고 이때 획득하는 코인은 38입니다.

6	7	1	2
3	5	3	9
6	4	5	2
7	3	2	6

각 구역에서 획득할 수 있는 코인 양을 담은 2차원 배열 board가 매개변수로 주어질 때, 최대로 획득할 수 있는 코인의 양을 return 하도록 solution 메소드를 작성했습니다. 그러나, 코드 일부가 잘못되어있기 때문에, 몇몇 입력에 대해서는 올바르게 동작하지 않습니다. 주어진 코드에서 **__한 줄__**만 변경해서 모든 입력에 대해 올바르게 동작하도록 수정하세요.

#####매개변수 설명

각 구역에서 획득할 수 있는 코인 양을 담은 2차원 배열 board가 solution 메소드의 매개변수로 주어집니다.

* board는 4x4 크기인 2차원 배열입니다.

* 각 구역에서 획득할 수 있는 코인의 양은 1 이상 9 이하인 자연수입니다.

#####return 값 설명

최대로 획득할 수 있는 코인의 양을 return 합니다.

#####예제

board	return
[[6, 7, 1, 2], [3, 5, 3, 9], [6, 4, 5, 2], [7, 3, 2, 6]]	38

#####예제 설명

문제에 나온 예와 같습니다.