

# Definición de Proyecto

Detección y Reconocimiento de Objetos usando Tiny-YOLO en teléfonos

Alumno: Matías Cornejo  
Profesor: Javier Ruiz del Solar  
Tutor: Patricio Loncomilla Z.

Fecha: 27 de agosto del 2019

# Índice de Contenidos

1	Descripción del Proyecto	2
2	Objetivos generales y específicos	2
3	Carta Gantt	2

## Lista de Figuras

1	Carta Gantt . . . . .	2
---	-----------------------	---

# 1. Descripción del Proyecto

Este proyecto tiene el propósito de que se aprenda el uso de tensorflow en java, además tener una noción básica de como funciona Android y la implementación de una app con interfaz básica.

# 2. Objetivos generales y específicos

El objetivo de este proyecto es generar una versión de Tiny-YOLO v3 que funcione en un telefono con sistema operativo Android.

Para esto se utilizará tensorflow en java, se utilizará como base Tiny-YOLO v3, un modelo más pequeño de YOLO enfocado para entornos más pequeños.

Una vez generado este detector debe ser implementado y debe ser ejecutado en tiempo real en un celular con sistema operativo Android.

# 3. Carta Gantt

Cada sección en la siguiente carta gantt tiene su entregable:

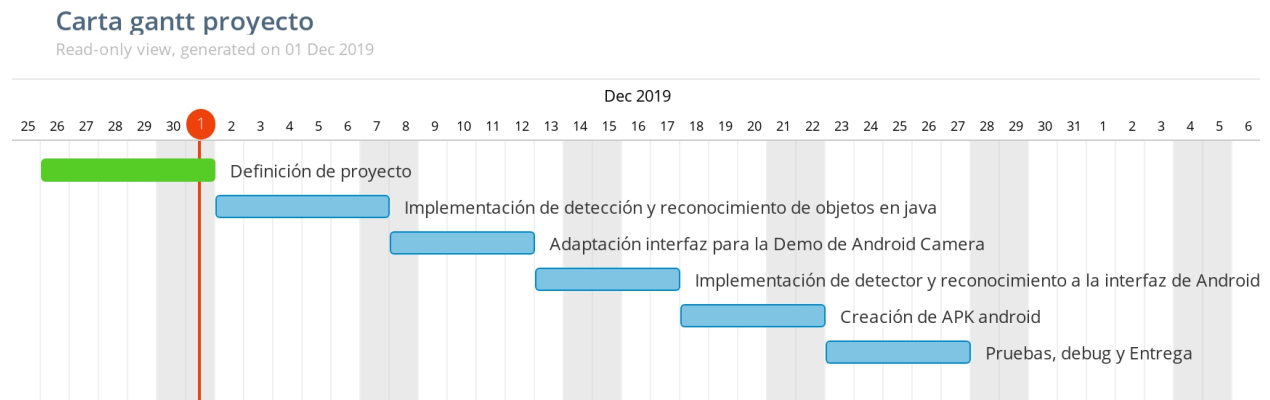


Figura 1: Carta Gantt

## Referencias

- [1] YOLO: Real-Time Object Detection. . Available: <https://pjreddie.com/darknet/yolo/>
- [2] Speed/accuracy trade-offs for modern convolutional object detectors. Available: <https://arxiv.org/pdf/1611.10012.pdf>
- [3] TensorFlow Android Camera Demo. Available: <https://github.com/tensorflow/tensorflow/tree/master/tensorflow/examples/android>