

Workshop FreeCAD loves Blender

Vorbereitungen

Bitte schon folgende Software vor start des Workshops Installieren und einmal testen das sie Startet:

- die [aktuelle Blender-Version 2.93.1](#)
- den [aktuelle Stable Release FreeCAD 0.19.2](#)

gerne auch schon mal mit den *gettet Startet* guides rum experimentieren -

- [getting startet FreeCAD](#)
- [getting started blender](#)

Gerne auch schon mal nach dem Blender FreeCAD import Addon schauen:

- [io_import_fcstd](#)

für dieses ist es momentan noch hilfreich kein Linux Appliance bei FreeCAD zu haben.

doch ich versuche noch eine lösung für die Appliance variante einzubauen.

bei Fragen zu dieser Installation gerne auch vorab schon ein [Forums-Post](#) oder [github issue](#) erstellen.

Ablauf

Wir werden uns am Anfang das User-Interface von Blender und das von FreeCAD anschauen - dann mal ein einfaches Teil in beiden Programmen *konstruieren*.

Anhand diese Teils die Unterschiede beleuchten..

- Warum / Für was eignet sich welches tool?
- Was sind die *internen* Unterschiede?
- ...

Als zweiten Teil ist geplant die Verbindung der beiden Programme anzuschauen - um so jeweils die Stärken zu nutzen und gegenseitig zu ergänzen

- empfehlenswertes Formate zum Austausch
- Vorteile des Addon

Am ende möchte ich den Raum auch noch mal für konkretere Fragen öffnen.
