

## جــــامحة هواري بومـــدين للخلـــوم و التكنــولوجيـــــــا Université des Sciences et de Technologie Houari Boumediene

## Faculté d'Informatique

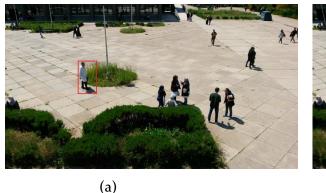
Année 2022/2023 Communication Multimédia Master 1, IV

## Série de travaux pratiques N°5

## **Exercice 1:**

Nous disposons de deux images vidéo Im<sub>1</sub>, Im<sub>2</sub>.

Localisez par programmation à l'aide de la souris un rectangle englobant un piéton comme indiqué par la figure 1(a)(click sur les deux extrémités le définissant).



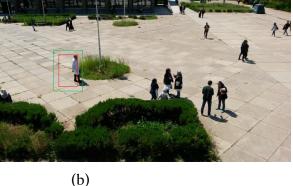


Figure 1. Deux images prises d'une vidéo

Sur l'image suivante, le piéton pourra se déplacer dans la même zone indiquée en rectangle rouge avec la possibilité d'aller dans les 4 sens. La zone de recherche du piéton est localisée par le rectangle de couleur verte avec (dx, dy) comme différence du rectangle rouge.

Implémentez l'algorithme : Recherche du bloc similaire en utilisant la mesure MSE (Moyenne de la somme des différences au carré) qui permet de retrouver dans la zone encadrée en vert la zone rectangulaire la plus similaire à la zone encadrée en rouge (On travaillera sur la composante luminance).

Calculez la différence en luminance des deux zones similaires.