## Zadatak 12

Implementirati na programskom jeziku Python:

- 1. Algoritam za indeksirano pretraživanje stringova u zadatom tekstu koristeći Burrows-Wheeler transformaciju i FM index. Inicijalna verzija algoritma treba da bude realizovana na tradicionalan način opisan na predavanju, bez optimizacije memorije i vremena izvršavanja (10 poena).
- 2. Algoritam za globalno poravnavanje stringova (global alignment Needleman-Wunsch) koji koristi skoring tabelu (scoring matrix) kao ulazni parametar komandne linije programa (**5 poena**).
- 3. Program prima kao ulaz referencu (<u>FASTA</u> fajl) i kolekciju ridova (<u>FASTQ</u> fajl) kao argumente komandne linije i za svaki od ridova vraća listu torki (pozicija gde se rid mapira na referencu, ocena optimalnog poravnanja na toj poziciji i edit transkript) liste treba sortirati po oceni od najveće ka najmanjoj. Koristiti "Seed & Extend" metod gde se seed uzima sa početka rida (dužina seed-a je ulazni parametar), za lociranje pozicije seed-a u referenci koristiti algoritam iz tačke (1). Zatim, preostali deo rida treba poravnati na odgovarajući deo reference iza lociranog seed-a koristeći algoritam iz tačke (2). Deo reference na koji se preostali deo rida poravnava treba biti duži od preostalog dela rida za 0 3 nukleotide (ulazni parametar "margin"). Za svaki od ridova izvrsiti pretraživanje i za njegov reverse komplement, jer je moguće da potiče sa backward strenda referentnog genoma. (5 poena).
- 4. Uzeti za dužinu seed-a 10 nukleotida, "margin" parametar 2, vrednost poklapanja (match) [0, 1, 2], mutacije (mismatch) [-3, -2] i insercije ili delecije (gap) [-7, -5]. Dati dijagrame poređenja dobijenih najboljih alajnmenta za svaki rid u odnosu na rezultate dobijene <a href="BWA-MEM">BWA-MEM</a> alatom. Pozicije najboljih alajnmenta BWA-MEM-a biće dostupne u njegovom izlaznom SAM fajlu. Testirati za svih 12 tabela dobijenih pomenutim kombinacijama parametara. Za testiranje koristiti dati <a href="referentni genom">referentni genom</a> i kolekciju ridova. Prikazati rezultate tabelarno i grafički (5 poena).

Pripremiti prezentaciju (Google slides ili Power point) implementiranog rešenja, kao i samih rezultata (**5 poena**).

Pripremiti video prezentaciju projekta (5 - 10 minuta trajanja) koja će biti dostupna na YouTube ili drugom on-line video servisu (**10 poena**).