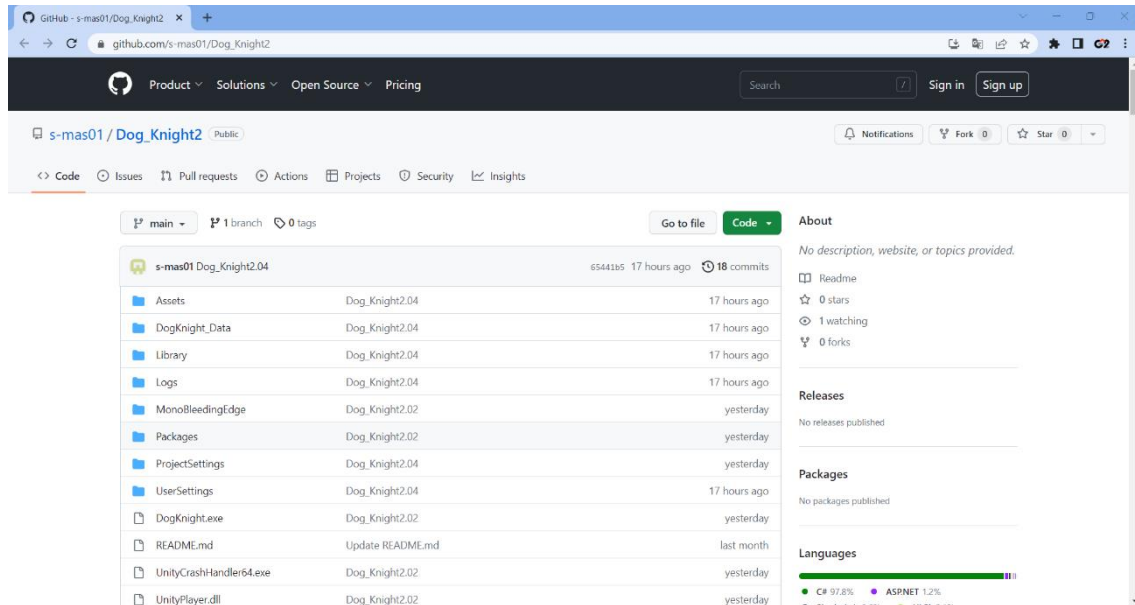


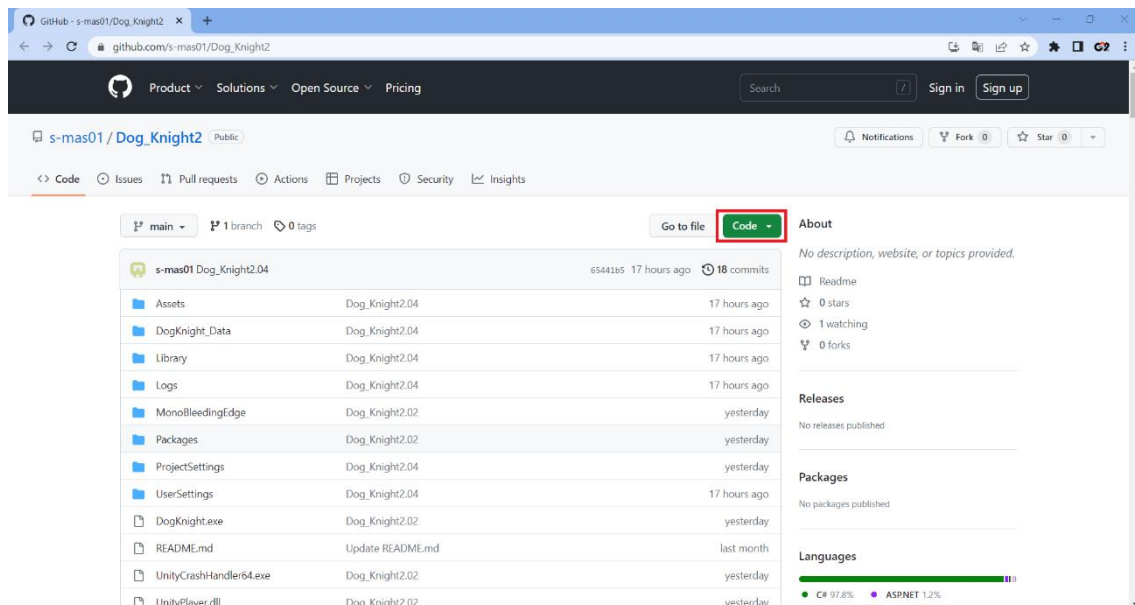
## 1. 作品 GitHub URL

[https://github.com/s-mas01/Dog\\_Knight2.git](https://github.com/s-mas01/Dog_Knight2.git)

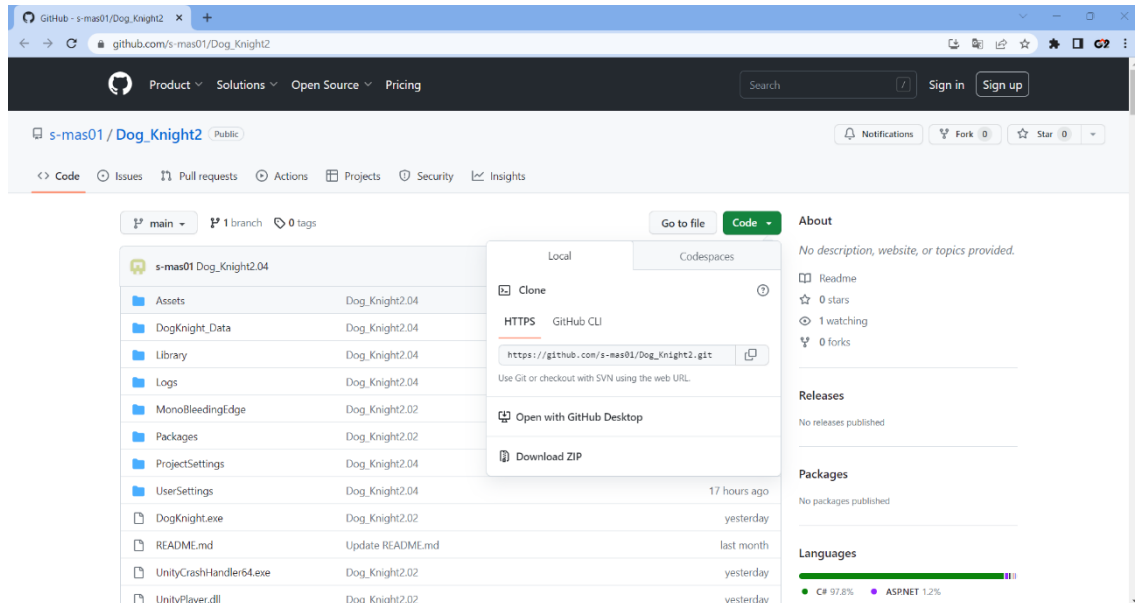
以上の URL よりアクセス致しますと、以下のページのアクセスできます。



## 2. 赤枠の”code”をクリックして頂く



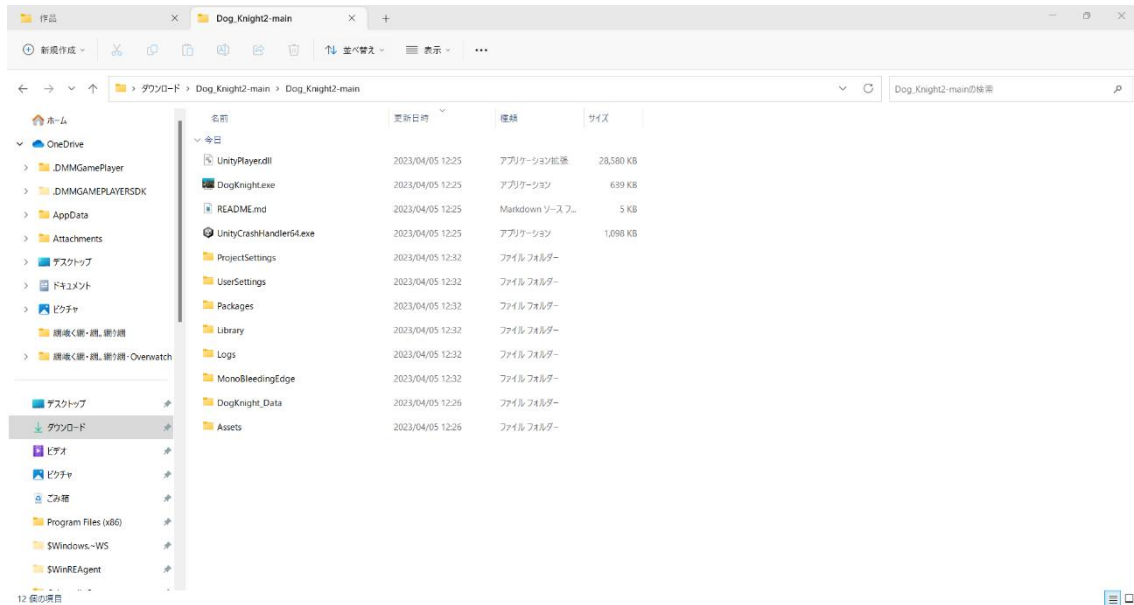
3.以下のように画面が変わるため 、 “Download ZIP”をクリックすると ZIP ファイルがダウンロードがはじまる。



4.ZIP ファイルを解凍するとディレクトリ以下の構造になっている事を確認

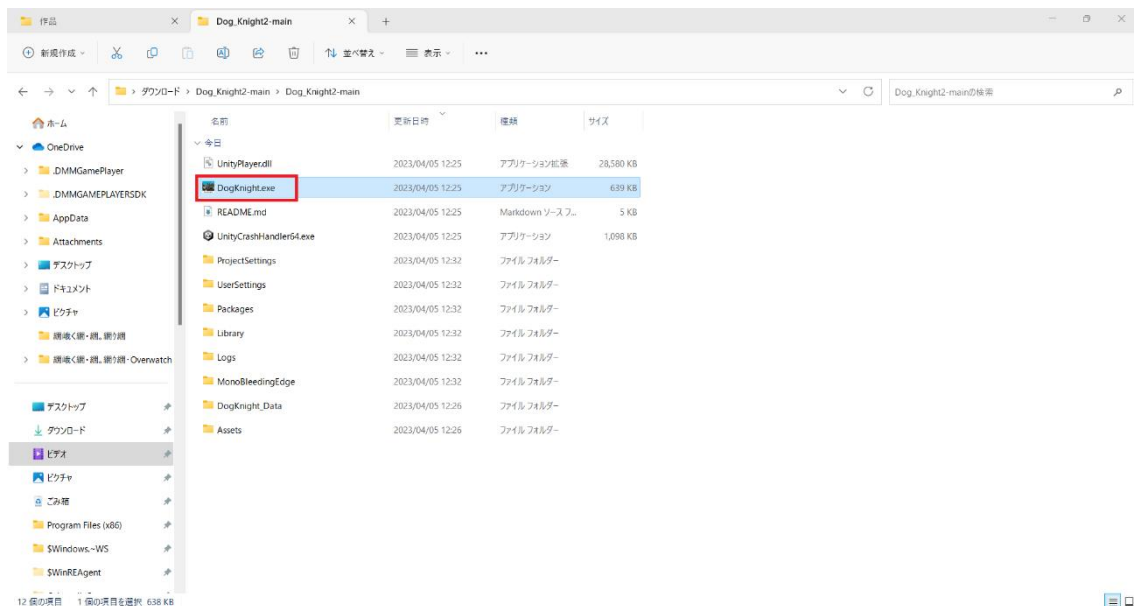
```
Dog_Knight2-main ---- Dog_Knight2-main ---- UnityPlayer.dll
|-- DogKnight.exe
|-- README.md
|-- UnityCrashHandler64.exe
|--ProjectSettings
|-- UserSetti
|-- Packages
|-- Library
|-- Logs
|-- MonoBleedingEdge
|-- DogKnight_Data
|-- Assets
```

## 画像 ver



※以降詳細なディレクトリに関してはゲーム起動には関係ないため割愛させていただきます。

以下の画像の赤枠で囲まれた”DogKnight.exe”を右クリックした後、管理者として実行をクリック



以下のように表示されるので、詳細情報をクリックすると、実行しないの横に実行と表示されるため、クリックをして、その後出てくるウィンドウで“はい”をクリックするとゲームが開始される。

