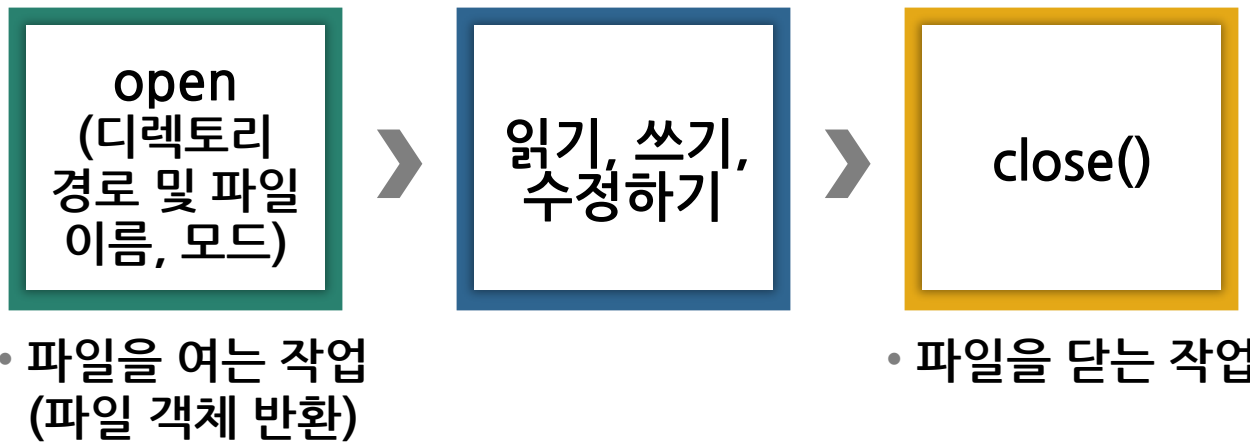


파일 입출력

1 파일 입출력이란?

파일을 열어 자료를 읽거나, 쓰거나, 수정한 후
파일을 닫는 작업



- 파일 처리 후 close()를 통해 닫아주어야만 자원 점유를 해제하고 불필요한 오류 발생을 막을 수 있음

파일 입출력

1 파일 입출력이란?

○ 파일 처리 모드의 종류

모드	의미	비고
r	읽기 모드	<ul style="list-style-type: none"> 파일 객체를 읽기 모드로 생성 파일의 처음 위치로 포인터를 이동
w	쓰기 모드	<ul style="list-style-type: none"> 파일을 쓰기 모드로 엽 파일에 데이터를 쓰면 기존 파일의 내용은 모두 사라짐 주어진 파일이 존재하지 않으면 새로운 파일을 만듦
x	쓰기 전용	<ul style="list-style-type: none"> 새 파일 쓰기 모드로 엽 주어진 이름의 파일이 존재하면 에러 발생
a	추가 모드	<ul style="list-style-type: none"> 파일을 추가 모드로 엽 기존 파일의 내용의 끝에 새 내용을 추가하여 기록
+	갱신 모드	<ul style="list-style-type: none"> 파일을 읽기와 쓰기가 모두 가능한 모드로 엽

파일 입출력

2 파일 쓰기



파일명으로 파일을 생성 후 **write 함수**를 활용해
내용 작성 가능

- 디렉토리 경로 없이 파일명만 적은 경우 현재 해당
파이썬이 실행되는 경로에 파일 생성

```
f = open("a.txt", 'w')
f.write("1234")
f.close()
```



a - Windows 메모장

파일(F) 편집(E) 서식(O) 보기(V) 도움말

1234

```
import os
print(os.getcwd())
```

C:\Users\zoost\Downloads

os라는
모듈을 활용해
현재 디렉토리 경로
확인 가능

파일 입출력

2 파일 쓰기



특정 경로에 파일을 생성하고 싶을 때는
전체 경로 및 파일명 입력

- ₩는 이스케이프 문자로 경로 설정 시 주의!

경로 설정 시
이스케이프 문자를
반드시 두 개를
연속하여 작성

```
f = open("C:₩₩Users₩₩zoost₩₩Downloads₩₩a.txt", 'w')
```

```
f = open("C:₩Users₩zoost₩Downloads₩a.txt", 'w')
```

```
File "<ipython-input-2-41848dcf1e8c>", line 1
```

```
    f = open("C:₩Users₩zoost₩Downloads₩a.txt", 'w')
```

```
SyntaxError: (unicode error) 'unicodeescape' codec can't de
```

파일 입출력

2 파일 쓰기



w 모드일 경우 파일을 새로 생성하며, 기존에 파일이 있다면 덮어쓰기 때문에 기존 내용이 사라짐

```
f = open("a.txt", 'w')
f.write("1234")
f.close()
f = open("a.txt", 'w')
f.write("5678")
f.close()
```



a - Windows 메모장

파일(F) 편집(E) 서식(O) 보기(V) 도움말

5678

파일 입출력

2 파일 쓰기



기존 파일에 새로운 내용을 추가하기 위해서는 **a 모드**를 사용

- 해당 파일명으로 파일이 없더라도 a 모드로 생성 가능

```
f = open("a.txt", 'w')
f.write("1234")
f.close()
f = open("a.txt", 'a')
f.write("5678")
f.close()
```



a - Windows 메모장

파일(F) 편집(E) 서식(O) 보기(V) 도움말

12345678

파일 입출력

2 파일 쓰기



새로운 파일을 쓰기 위해 **x 모드**도 사용 가능

- w 모드와 기능은 똑같지만, x 모드는 기존 파일이 있다면 오류 발생(덮어쓰기 방지)

```
f = open("b.txt", 'x')
f.write("1234")
f.close()
```



b - Windows 메모장

파일(F) 편집(E) 서식(O) 보기(V) 도움말

1234

```
f = open("a.txt", 'x')
f.write("1234")
f.close()
```

```
-----
FileExistsError                                Traceback
<ipython-input-12-ebef3e9d473c> in <module>
----> 1 f = open("a.txt", 'x')
      2 f.write("5678")
      3 f.close()

FileExistsError: [Errno 17] File exists: 'a.txt'
```

파일 입출력

2 파일 쓰기

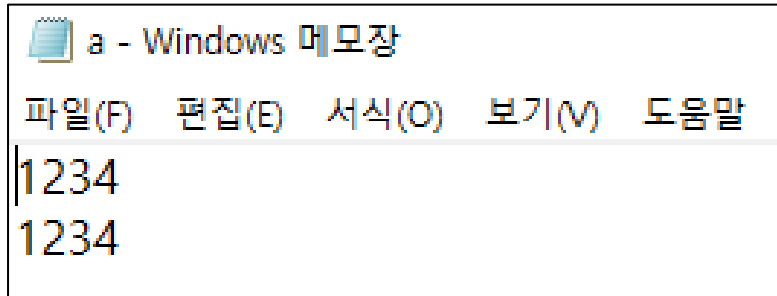


여러 줄의 내용을 입력하는 방법

- 여러 줄 문자열 사용(따옴표 세 개)
- 개행 문자 사용

```
f = open("a.txt", 'w')
f.write("""1234
1234""")
f.close()
```

```
f = open("a.txt", 'w')
f.write("1234\n1234")
f.close()
```



파일 입출력

2 파일 쓰기



리스트, 튜플 등의 내용을 입력하는 방법

- **writelines() 함수 사용**

```
t = ("1", "2", "3", "4", "\n")
l = ["1", "2", "3", "4"]
f = open("a.txt", 'w')
f.writelines(t)
f.writelines(l)
f.close()
```



a - Windows 메모장

파일(F) 편집(E) 서식(O) 보기(V) 도움말

1234

1234

파일 입출력

2 파일 쓰기



r 모드로 파일 열기, **read()** 함수로 파일의 전체 내용 불러오기

- 읽으려는 파일이 없으면 오류 발생

```
f = open("a.txt", 'w')
f.write("1234")
f.close()
f = open("a.txt", 'r')
print(f.read())
f.close()
```

1234

```
f = open("b.txt", 'r')
print(f.read())
f.close()
```

```
FileNotFoundError                                Traceback (most recent call last)
<ipython-input-18-c5705a295a4f> in <module>
----> 1 f = open("b.txt", 'r')
      2 print(f.read())
      3 f.close()

FileNotFoundError: [Errno 2] No such file or directory: 'b.txt'
```

파일 입출력

2 파일 쓰기



readline() 함수로 파일의 내용을 한 줄씩 가져올 수 있음

- 더 이상 읽을 줄이 없다면 None()을 반환
- while + if 제어문을 사용하여 모든 줄 출력 가능

```
f = open("a.txt", 'r')
print(f.readline())
print(f.readline())
f.close()
```

1234

1234

```
f = open("a.txt", 'r')
while True:
    line = f.readline()
    if not line: break
    print(line)
f.close()
```

1234

1234



a - Windows 메모장

파일(F) 편집(E) 서식(O) 보기(V) 도움말

1234

1234

파일 입출력

2 파일 쓰기



readlines() 함수로 파일의 내용을 리스트로 가져올 수 있음

- 주로 반복문과 함께 사용해 한 줄씩 리스트의 요소로 가져와 활용

```
f = open("a.txt", 'r')
print(f.readlines())
f.close()
```

```
['1234\n', '1234']
```



a - Windows 메모장

파일(F) 편집(E) 서식(O) 보기(V) 도움말

1234

1234

파일 입출력의 활용

1 표준 출력 전환

파이썬의 표준 출력은 `print()` 함수를 활용해
파이썬 셸 환경(콘솔)에 출력

- 파이썬의 **sys 모듈**을 활용해 표준 출력을 파일로 전환 가능

`sys.stdout`

표준 출력

`sys.stdin`

표준 입력

표준 입출력

프로그램 내에서 특정한 장치를
지정하지 않아도 시스템이 default로
사용하는 장치에 입출력하는 것

파일 입출력의 활용

1 표준 출력 전환

파이썬의 표준 출력은 `print()` 함수를 활용해
파이썬 셸 환경(콘솔)에 출력

- 파이썬의 **sys 모듈**을 활용해 표준 출력을 파일로 전환 가능

`sys.stdout`

표준 출력

`sys.stdin`

표준 입력

```
import sys
f = open('a.txt', 'w')
sys.stdout = f
print("1234")
f.close()
```

print() 내용이
생성한 파일로
출력

 a - Windows 메모장

파일(F) 편집(E) 서식(O) 보기(V) 도움말

1234

파일 입출력의 활용

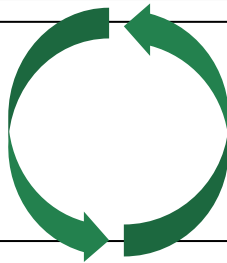
1 표준 출력 전환



로그, 에러 등을 기록할 때 활용 가능

- 표준 출력을 잠시 다른 변수에 저장해두고 필요할 때 콘솔로 되돌려서 사용

```
import sys
stdout = sys.stdout
sys.stdout = 파일
```



```
sys.stdout = stdout
```

파일 입출력의 활용

2 다른 자료형의 파일 입출력

기존 파일 입출력은 단순 텍스트만 파일로 입출력 가능

- 다른 자료형의 객체의 형태를 그대로 유지하면서 파일에 저장하기 위해 **pickle 모듈** 활용

```
f = open("a.txt", 'w')
f.write("[1,2,3]")
f.close()
f = open("a.txt", 'r')
a = f.read()
f.close()
print(a)
print(type(a))
```

```
[1,2,3]
<class 'str'>
```

```
f = open("a.txt", 'w')
f.write("{'a': 1, 'b':2}")
f.close()
f = open("a.txt", 'r')
a = f.read()
f.close()
print(a)
print(type(a))
```

```
{'a': 1, 'b':2}
<class 'str'>
```


파일 입출력의 활용

2 다른 자료형의 파일 입출력



pickle 모듈로 파일을 저장할 때는 **바이너리 형식**으로 입출력해야 함(wb, rb 모드)

- 파이썬의 모든 객체들을 그대로 저장 가능

```
import pickle
f = open("a.txt", 'wb')
data = {1: 'python', 2: 'you need'}
pickle.dump(data, f)
f.close()
```

a - Windows 메모장

파일(F) 편집(E) 서식(O) 보기(V) 도움말

□ }q (K rX- pythonq rK rX you needq u.

```
f = open("a.txt", 'rb')
data_read = pickle.load(f)
f.close()
print(data_read)
print(type(data_read))
```

```
{1: 'python', 2: 'you need'}
<class 'dict'>
```

파일 및 디렉토리 다루기

1 파일 다루기

시스템의 환경 변수, 디렉토리, 파일 등을 제어할 수 있는
파이썬의 OS 모듈을 활용

1 `listdir` 함수로 해당 디렉토리의 파일 목록 반환

```
print (os.listdir('.'))
```

```
['.ipynb_checkpoints', 'a.txt', 'desktop.ini',
```

.은
상대경로로
현재 디렉토리
의미

../은
부모 디렉토리
의미

```
print (os.listdir('../'))
```

```
['.ipython', '.jupyter', '3D Objects', 'Downloads', 'Favorites', 'Links',  
at.LOG1', 'ntuser.dat.LOG2', 'NTU
```



파일 및 디렉토리 다루기

1 파일 다루기

2 `rename` 함수로 파일의 이름 변경

```
print (os.listdir('.'))  
os.rename('a.txt', 'b.txt')  
print (os.listdir('.'))
```

```
['.ipynb_checkpoints', 'a.txt', 'desktop.ini',  
['.ipynb_checkpoints', 'b.txt', 'desktop.ini',
```

3 `path.exists` 함수로 파일의 존재 유무 확인

```
print(os.path.exists('a.txt'))  
print(os.path.exists('b.txt'))
```

```
False  
True
```

파일 및 디렉토리 다루기

1 파일 다루기

4

path.abspath 함수로 파일의 존재 유무와 관계 없이 해당 파일의 절대 경로를 반환

- 파일이 없어도 생성 가능하므로, 파일을 입력할 때 자주 활용

예 모든 사용자가 특정 위치에 해당 파일을 생성하도록 하고 싶은 경우

```
print(os.path.exists('a.txt'))
print (os.path.abspath('a.txt'))
```

False

C:\Users\zoost\Downloads\ a.txt

```
print(os.path.exists('b.txt'))
print (os.path.abspath('b.txt'))
```

True

C:\Users\zoost\Downloads\ b.txt

```
f = open(os.path.abspath('a.txt'), 'w')
f.write("1234")
f.close()
```

파일 및 디렉토리 다루기

1 파일 다루기

5

path.basename, dirname, split 함수로
해당 파일의 파일명과 경로명을 분리·반환

- 파일명과 파일의 경로명을 따로 분리 가능
- 환경마다 위치가 다를 경우 자주 활용

예 모두 다른 경로에 있는 파일들의 목록을 가져오거나,
새로운 파일을 만들 경우

```
print (os.path.basename("C:\\\\Users\\zoost\\Downloads\\b.txt"))
print (os.path.dirname("C:\\\\Users\\zoost\\Downloads\\b.txt"))
```

```
b.txt
C:\\Users\\zoost\\Downloads
```

```
print(os.path.split("C:\\\\Users\\zoost\\Downloads\\b.txt"))
('C:\\\\Users\\zoost\\Downloads', 'b.txt')
```

파일 및 디렉토리 다루기

1 파일 다루기

6

path.splitdrive, splittext 함수로
해당 파일 경로의 드라이브, 확장자를 분리·반환

- 저장된 드라이브가 다르거나, doc, docx처럼 확장자가 다를 경우 자주 활용

```
print (os.path.splitdrive("C:\\\\Users\\\\zoost\\\\Downloads\\\\b.txt"))  
print (os.path.splitext("C:\\\\Users\\\\zoost\\\\Downloads\\\\b.txt"))  
  
( 'C:', '\\\\Users\\\\zoost\\\\Downloads\\\\b.txt' )  
( 'C:\\\\Users\\\\zoost\\\\Downloads\\\\b', '.txt' )
```

파일 및 디렉토리 다루기

2 디렉토리 다루기

시스템의 환경 변수, 디렉토리, 파일 등을 제어할 수 있는 파이썬의 OS 모듈을 활용

1 `getcwd()` 함수로 현재 작업 중인 디렉토리를 반환

- `cwd` : Current Working Directory의 약자

```
print (os.getcwd())
```

```
C:\Users\zoost\Downloads
```

파일 및 디렉토리 다루기

2 디렉토리 다루기

2

chdir() 함수로 현재 작업 중인 디렉토리 경로를 변경

- **chdir** : Change Directory의 약자

예 파일 입출력 코드가 모두 상대 경로로 코딩되어 있는 경우
작업 환경이 달라지면 오류가 발생할 수 있음

➡ 작업 디렉토리 경로를 적절하게 변경하여 활용

```
os.chdir('C:\\\\Users\\zoost\\Desktop')  
print (os.getcwd())
```

```
C:\\Users\\zoost\\Desktop
```


파일 및 디렉토리 다루기

2 디렉토리 다루기

3 `mkdir()` 함수로 새로운 폴더 생성

- `mkdir` : Make Directory의 약자

```
os.mkdir('temp')  
print(os.path.exists('temp'))
```

True

Run! 프로그래밍



Mission 1

표준 출력을 파일로 변경하여 구구단을
파일에 저장하는 코드 작성

```
import sys
f = open("a.txt",'w')
sys.stdout = f for i in range(2,10):
    for j in range(1,10):
        print("{} X {} = {}".format(i,j,i*j))
    print()
f.close()
```

Run! 프로그래밍

Mission 2

바탕화면에 python 폴더 생성 후, 파일 생성

```
import os
user = os.getlogin() # 사용자 이름 (학습자님 사용자
명을 적어주세요)
os.mkdir('C:\\\\Users\\\\'+user+'\\\\Desktop\\\\
python')
os.chdir('C:\\\\Users\\\\'+user+'\\\\Desktop\\\\
python')os.getcwd()
f = open("a.txt",'w')
f.write("""안녕하세요. 학습자님!
이번 회차에서는 파이썬의 파일 입출력에 대해서 학습
했습니다.수고하셨습니다.
""")
f.close()
```