

입력 값으로 어떤 일을 수행한 뒤 결과 값을 출력하는 것

예 입력: 2, 4, 6

결과: 4, 8, 12

함수 : y = 2x

1 함수의 정의



주로 자주 사용하는 반복된 코드를 일반화하여 함수로 사용

 중복된 코드를 줄일 수 있고, 코드의 가독성, 유지보수성을 향상시킬 수 있음



- 소프트웨어의 개발 시 수행 단위로 의미가 있는 코드도 함수로 사용
 - def 함수명(매개변수): 코드

```
def sayHello():
print("안녕하세요")
print("파이썬의 함수입니다.")
```

1 함수의 정의



함수의 이름 또한 식별자 규칙을 지켜야 함

■ 특수문자, 공백, 대·소문자 구분 등



제어문과 마찬가지로 <mark>콜론</mark>과 들여쓰기를 꼭 해야 함



아무 행동도 하지 않는 함수는 pass 키워드를 적어줘야 함

> def func(): pass



함수의 설명(Docstring)을 적어둘 수 있음

```
def Hello():
   "이것은 함수 예제입니다."
   print("안녕하세요")
   print("파이썬의 함수입니다.")
```





내장 함수 help()를 사용해 해당 함수의 설명을 확인할 수 있음

help(Hello)

Help on function Hello in module __main__:

Hello()

이것은 함수 예제입니다.

이 사용하는 내장 함수들도 help를 활용해 설명을 확인할 수 있음

help(len)

Help on built-in function len in module builtins:

len(obj, /)

Return the number of items in a container.

- 2 함수의 호출과 반환
 - 1 함수의 호출

정의한 함수명을 불러서 호출

```
def Hello():
print("안녕하세요")
print("파이썬의 함수입니다.")
```

Hello()

안녕하세요 파이썬의 함수입니다.

- 2 함수의 호출과 반환
 - 1 함수의 호출



매개변수가 있다면, 해당 인자를 호출할 때 적어줘야 함

def add(a,b):
 print(a+b)

add(1,2)

3

```
add()

TypeError
<ipython-input-15-d5d29de3ed94> ir
----> 1 add()

TypeError: add() missing 2 required
```

- 2 함수의 호출과 반환
 - 2 함수의 반환

함수 실행 종료 후, <u>지정한 값을 함수</u>가 호출된 지점으로 반환할 수 있음

• def 함수명:

코드

return 반환 값

```
def add(a,b):
    print(a+b)

def add2(a,b):
    return a+b
```

```
x = add(1,2)
print(x)
```

3

None

```
y = add2(1,2)
print(y)
```

3

- 2 함수의 호출과 반환
 - 2 함수의 반환



두 개 이상의 값을 반환하면, 결과 값은 튜플로 반환



매개변수의 자료형은 동적으로 결정되며, 호출되는 순간 해당 인자에 전달되는 객체에 따라 자료형이 결정됨

def func(a,b):
 return a,b

```
x = func(1,2)
print(x)
print(type(x))

(1, 2)
<class 'tuple'>
```

```
y = func("문자",['리스트',1])
print(y)
print(type(y))

('문자', ['리스트', 1])
<class 'tuple'>
```



함수 내에서 만들어진 변수

• 함수가 실행될 때 생성되며, 함수가 종료될 때 사라짐

함수는 종료되고, a를 출력하면 20이 출력됨 def func():
 a = 10
 print(a)
a = 20
func()
print(a)

10 20 func() 함수가 호출될 때 지역변수 a에 10이 할당되고, 10이 출력됨



함수가 호출될 때 b가 생성되고 출력됨

```
함수가
def func():
                         종료되면
   b = 10
                       b는 사라지므로
  print(b)
                        b를 출력하면
func()
                         오류 발생
print(b)
10
NameError
<ipython-input-35-98ae05c55619> ir
     3 print(b)
    4 func()
  NameError: name 'b' is not defined
```



함수 밖에서 만들어진 변수

• 함수와 관계 없이 사용 가능하며, 함수 안에서 참조 가능

```
a = 10
def func():
print(a)
```

```
a = 10
def func():
    b = 20
    return a+b
```

```
func()
10
```

```
x = func()
print(x)
30
```

a는 전역변수 b는 지역변수





global 키워드를 사용해 함수 안에서 전역변수 활용 가능

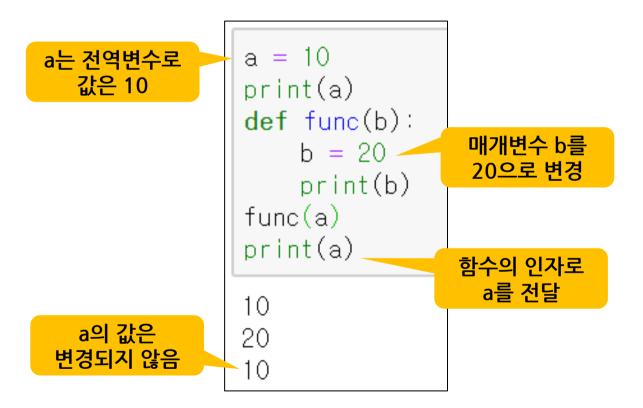
```
a = 10
a는 전역변수로
   값은 10
              print(a)
              def func():
                  global a
                  a = 20
                               a의 값을
                              20으로 변경
                  print(a)
              func()
전역변수 a의 값이
 20으로 변경됨
              print(a)
              10
             20
             20
```





함수의 매개변수로 전달 받은 값을 함수 내에서 변경했을 때, 인자로 사용된 호출함수 내에서의 변수의 값은 변경되지 않음

 자료형에 따라 다르지만 변경 불가능한 객체인 경우 값을 복사하여 전달







전달받은 객체 자체의 변경이 아닌 객체의 요소를 변경하는 것은 가능

```
def func(b):
    b = [1,2,3]
a = [4,5,6]
func(a)
print(a)
[4, 5, 6]
```

```
    def func(b):
    매개변수 b의

    b[1] = 10
    1번째 요소를

    10으로 변경

    a = [4,5,6]

    func(a)
    전역변수 a는

    print(a)
    리스트

    (변경 가능한 자료형)

    [4, 10, 6]
```

a의 요소 값이 변경됨

1 기본 매개변수



매개변수에 기본 값(Default)을 설정해 값이 없어도 오류가 발생하지 않음

```
def func(a,b):
    print(a+b)
func(10,20)
```

```
def func(a,b=10):
    print(a+b)
func(10)
```

1 기본 매개변수



함수 생성 및 호출 시 기본 값이 있는 매개변수가 일반 매개변수보다 앞에 올 수 없음

```
def func(a=10,b):
    print(a+b)
func(10,20)

File "<ipython-input-61-009171fccb9c>", line 1
    def func(a=10,b):

SyntaxError: non-default argument follows default argument
```

② 키워드 매개변수



함수를 호출할 때 인자는 순서대로 전달됨

```
def func(a,b,c,d,e):
    print(a+b-c-d+e)
func(1,2,3,4,5)
func(5,4,3,2,1)
```

1 5

② 키워드 매개변수



순서와 상관 없이 매개변수의 이름과 함께 값을 전달할 수 있음

```
def func(a,b,c,d,e):
    print(a+b-c-d+e)
func(a=1,b=2,c=3,d=4,e=5)
func(e=5,d=4,c=3,b=2,a=1)

1
1
```

3 가변 매개변수



일반 매개변수 다음에, *매개변수로 가변 인자를 전달할 수 있음



일반 매개변수에 할당되는 인자를 제외한 나머지 인자는 튜플로 할당

```
def func(a, *arg):
    print(a, arg)

func(1)
func(2,3)
func(2,3,4,5,6)

1 ()
2 (3,)
2 (3, 4, 5, 6)
```

Run! 프로그래밍

Mission 1

매개변수 활용

```
def calculator(a, b, c=0):
  if int(c) == 0:
    print(int(a) + int(b))
  elifint(c) == 1:
    print(int(a) - int(b))
  elifint(c) == 2:
    print(int(a) * int(b))
  else: print(int(a) / int(b))
a = input("정수를 입력 해 주세요 : ")
b = input("정수를 입력 해 주세요 : ")
c = input("연산을 입력 해 주세요(0:덧셈, 1: 뺄셈,
2: 곱셈, 3: 나눗셈) :")
calculator(a,b,c)
```

Run! 프로그래밍

Mission 2

가변 매개변수 활용

```
def gugu(a):
    for i in range(1,10):
        print("{} X {} = {}".format(a,i,a*i))
gugu(4)
```

정답

```
def gugu(*a):
    for j in range(len(a)):
        print(a[j], "단")
        for i in range(1,10):
            print("{} X {} = {}".format(a[j],i,a[j]*i))
        print()
        gugu(4,2,3)
```