

タイトル

サブタイトル

著者名 著

YYYY 年 MM 月 DD 日

タイトル

あああああああああああああああ
い
う
え
お
か
き
く
け
こ
さ
し
す
せ
そ
た
ち
つ
て
と
な

に
ぬ
ね
の
は
ひ
ふ
へ
ほ
ま
み
む
め
も
や
ゆ
よ
わ
を
ん
あ
い
う

執筆：著者名 (xfor_your_sns_account)

目次

タイトル	2
目次	3
まえがき 著者名	4
1 第 N 章の名称	5
あとがき 著者名	6
著者紹介・奥付	8

まえがき 著者名

ここに前書きを書く

執筆：著者名 (xfor_your_sns_account)

1 第 N 章の名前

あればここにキャッチコピーを
書く

ああああああああああああああ
い
う
え
お
か
き
く
け
こ
さ
し
す
せ
そ
た
ち
つ
て
と
な
に
ぬ

ね
の
は
ひ
ふ
へ
ほ
ま
み
む
め
も
や
ゆ
よ
わ
を
ん
あ
い
う
え
お
か
き
く
け
こ
さ
し
す
せ
そ
た
ち
つ
て
と
な
に
ぬ

54行*17文字=918文字/page(除コピー)

執筆：夜鍋ヨナ (twitter@yonabeyona)

あとがき 著者名

ここにあとがきを書く

執筆：夜鍋ヨナ (twitter@yonabeyona)

CS 集会について

CS 集会では、コンピューターサイエンスを中心とした、VRChat 上の技術学術交流コミュニティです。VRChat 上で隔週火曜日に開催され、コンピューターにまつわる様々な分野の研究者・エンジニア・学生が集まり、知識の共有と交流を行っています。

活動内容

CS 集会では毎回の LT セッションを設けています。毎週誰かが登壇して面白いテーマの発表が聞けます。発表の後は質疑応答や、より深掘りした内容の雑談・討論をしている様子が散見されます。

参加について

参加は基本的に自由です。VRChat アカウントがあれば、どなたでもご参加いただけます。開催情報は技術学術イベント Hub で確認できます。

<https://vrc-ta-hub.com/community/11/>

過去の活動実績・今後の展望

これまでに数多くの LT が行われ、コンピューターサイエンスはもちろん、光学、物理学、コンパイラ、果てにはゲームボーイなど幅広い分野の発表が行われてきました。

CS 集会は「すべての学問はコンピューターサイエンスとつながりがある」という理念のもと、分野を超えた知識交流の場として発展を続けます。新たな参加者、発表者を常に歓迎しています。一緒に学術コミュニティを盛り上げていきましょう。興味をお持ちの方は、ぜひご参加下さい。

著者紹介

著者名 (x@for_your_sns_account)

著者名の紹介文を書く

タイトル : 本のタイトル

本のサブタイトル

第 N 版 第 M 刷

発行日 : XXXX 年 MM 月 DD 日 第 N 版 第 M 刷 発行

著者 :

執筆 : 著者名 (x@for_your_sns_account)

:

執筆 : 著者名 (x@for_your_sns_account)

編集 : 夜鍋ヨナ (twitter@yonabeyona)

連絡先 : yonabeyona4747@gmail.com

印刷所 : 株式会社 印刷

©YYYY 著者名 ©2025 CS 集会

本書は、著者の許可なく、転載・複写・販売・公衆送信 (電子媒体含む)、その他一切の無断転用を禁じます。

