Java



盛岡情報ビジネス&デザイン専門学校

★☆★本日の内容★☆★

- 1. JDBCドライバとは
- 2. Java Beansについて
- 3. DAOとは
- 4. DAOの作り方

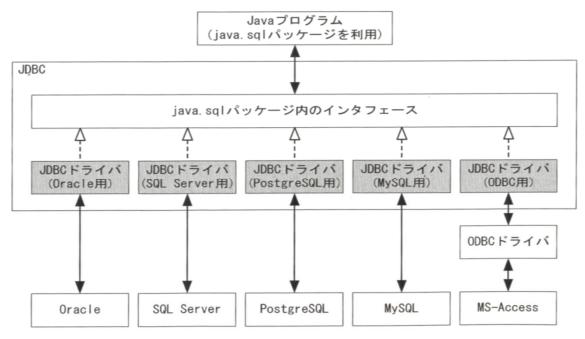


◆JDBCドライバとは

DB連携に使う外部ライブラリです。

「プログラムがDBにSQL文を送信」や「プログラムがDBから実行結果を受信」などが主な用途になります。

JavaではDBMSの種類ごとにライブラリが用意されています。





さまざまなJDBCドライバ

◆環境の準備

まずは外部ライブラリの使い方です。(復習)

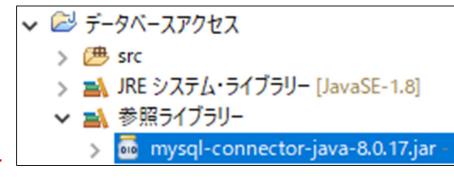
①JDBCドライバの場所を確認する。下記に格納されています。

C:\Program Files (x86)\PMySQL\Connector.J 8.0\PMySQL\Connector.J 8.0

mysql-connector-java-8.0.XX.jar

※xxはバージョンです

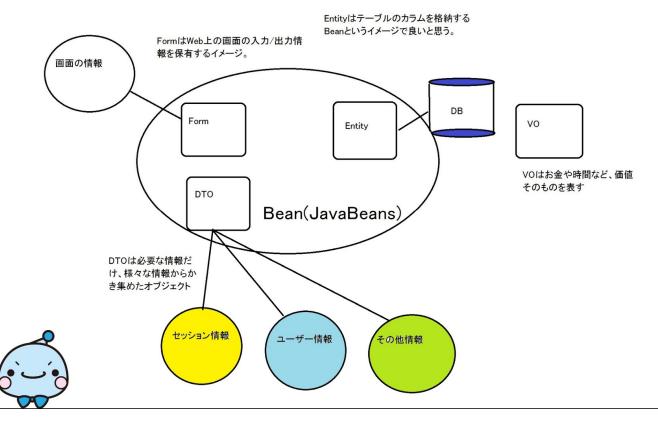
- ② プロジェクトを新規作成する。
- ③ プロジェクト名を右クリックし、「ビルドパス→外部アーカイブの追加」を 選択する。
- ④「①のjar」を選択して開く。
- ⑤ 参照ライブラリーとしてjarファイルが 追加されていれば準備OKです。
- ※参照ライブラリーはプロジェクトごと管理です





◆Java Beansとは 右のようなプログラムをB

右のようなプログラムをBeanと呼びます。 ざっくり説明すると「情報の塊」のことです。 DTOやForm、Entityなど種類があります。



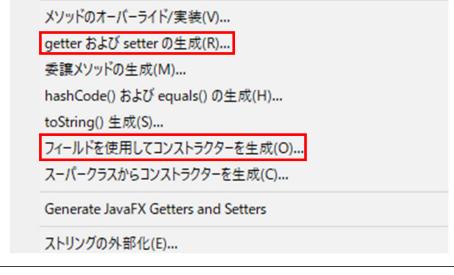
```
public class StudentBean {
   private String name;
   private int age;
   public StudentBean(String name, int age) {
      this.name = name;
      this.age = age;
   public String getName() {
      return name;
   public void setName(String name) {
      this.name = name;
   public int getAge() {
      return age;
   public void setAge(int age) {
      this.age = age;
```

- ◆Java Beansの自動生成
 - eclipseにはコンストラクタ、ゲッター/セッターを自動生成する機能があります。
 - ①まずはクラスを生成してフィールドを記述します。 (ここまでは手動)
- ② エディタ上で右クリックして「ソース」からコンストラクタおよび、ゲッター/セッターを自動生成します。

コンストラクタ: フィールドを使用してコンストラクタを生成

ゲッター/セッター: getter および setter の生成

```
public class Human {--
private String name;--
private int age;--
private String hobby;--
private int score;--
10 }-
```





◆DAOとは

Data Access Objectの略称。

ざっくり説明するとデータにアクセスするためのクラスです。

基本的にはDAO内でDBアクセスロジックを記述し、戻り値としてDTOやEntityを返す設計が多いです。

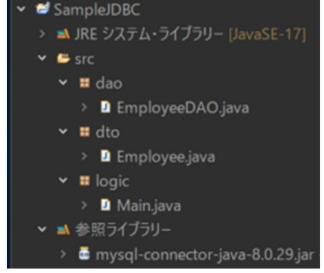
また、DAOはインスタンスを生成する必要性があまり無いため、基本的にはstaticメソッドで実装します。

また、DAOのクラスの分け方はテーブル単位、サービス(機能)単位とすることが多い。

ex)学生テーブルと教員テーブルがあれば、StudentDao、TeacherDaoなどテーブルごとにクラスを分ける



- ◆サンプルプログラムを動かしてみよう。
 - ① JDBCドライバをプロジェクトに追加
 - ② dtoパッケージ内にEmployee.javaを作成
 - ③ MySQLにログインしてテーブルとユーザを作成
 - ④ daoパッケージ内にEmployeeDAO.javaを作成
 - ⑤ logicパッケージ内にMain.javaを作成し、EmployeeDAOのメソッドを実行。
 - ⑥ MySQLより、テーブルが更新されていることを確認<u>する。</u>





◆練習問題 (必須課題)

問1:キーボードから名前と年齢を入力し、サンプルプログラムで使用した employeeテーブルにデータをINSERTするプログラムを作成せよ。

※実行した後は必ずDB上でSELECTして確認すること。

「データを1件登録しました」と表示されたからちゃんと動いているという判断はNG データベースプログラミングをする際はきちんとDBの中身を確認しながら作ることを意識しよう!

登録する情報を入力してください

社員番号:123999

名前:高田

年龄:20

データを1件登録しました。



◆練習問題 (必須課題)

問2: <u>任意</u>のテーブル(カラム4つ以上)を作成せよ。 また、作成したテーブルにデータをINSERTするプログラムを作成せよ。

※課題はJavaファイルの他にCREATE文を書いたSQLファイルも提出すること。

登録する情報を入力してください

図書名:ネコでもわかるJava入門

著者:高橋洋平

出版社:モリジョビ出版

ページ数:392

データを1件登録しました。



◆チャレンジ問題

問3:問2で作成したテーブルからキーボードで指定したデータを削除するプログラムを作成せよ。

削除する情報を入力してください 図書名: ネコでもわかるJava入門 データを1件削除しました。



◆チャレンジ問題

問4: 問2で作成したテーブルから任意の1件を入力した情報で更新するプログラムを作成せよ。

変更する図書のIDを入力してください

ID:3

変更内容を入力してください。

図書名:スッキリわかるモリカレ入門

著者:高橋洋平

出版社: 龍澤出版

出版日:2019年5月20日

データを1件変更しました。

