

ゲームを作るのが好きな
わたしの歩み



自己紹介



名前：玉村 栄希[タマムラ シュウキ]
年齢：20歳
学校：学校法人河合塾学園トライデントコンピュータ専門学校
学科：ゲームサイエンス学科
学年：3年
趣味：ゲーム、アプリ制作
ランニング、カラオケ
PR：現在専門学校でゲーム開発サークルを設立し、**20名のメンバーを束ね**、技術の共有とゲームの制作を行ってコンテストを狙っています！





きっかけは？

小学生でモノづくりの面白さを知る！



1年前、映画に感化される！
VRの開発がしてみたい!!



将来エンターテインメントの開発者になりたい！



2018年VRゲームを作つて人を楽しませたい！！

**ポテン
シャル**

プロから直接アドバイス：知識や技術を高め、ゲーム開発に活かす！

PR

老若男女にプレイしてもらう：ゲームの改良に役立てる！

**ボラン
ティア**

高校生：入学生対象に向けたゲームコンテンツ制作

日々の歩み



ゲームジャム・パソコン
に参加

7回以上

初めて会う人とのゲーム制作！
新技術の習得！
知人の広がり

クラスでゲームジャムの
開催

企業様か
らの講評

1週間ゲームジャムで企業様から
の評価をいただく(NDキューブ様)

サークルの設立

15名

他学科の学生とゲーム開発をしつ
つコンテストやストア配信を狙う

貢献度？？

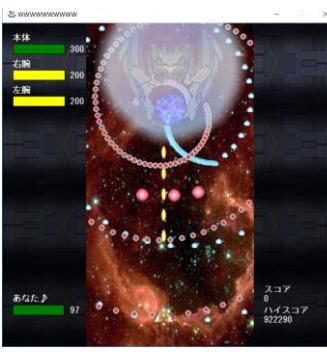


入学して3か月・・・・・・・・・・・・半年・・・・・・・・

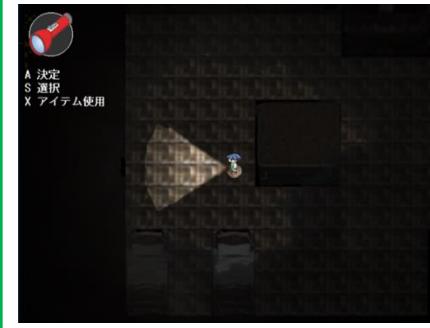
Pong



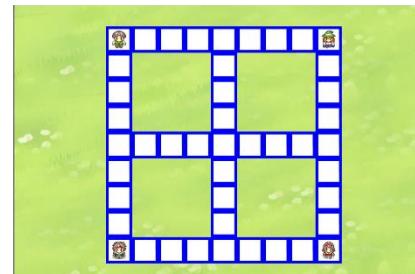
シューティング



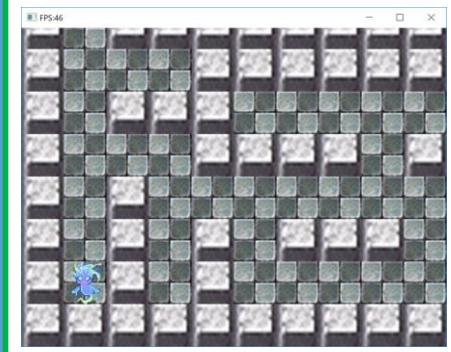
隠れ鬼



MonsterMaster



LostSpirit



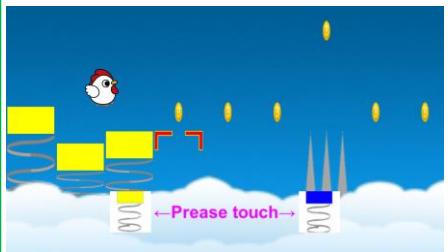
Game

まだあります！



入学して9か月・・・・・・・・・・・・1年目・・・・

飛べ！ ニワトリちゃん



Fire Fighting Commander



つくれるかな？



ともだちインフォ



One→Way



100作品にノミネート！

まだまだあります！



2年目

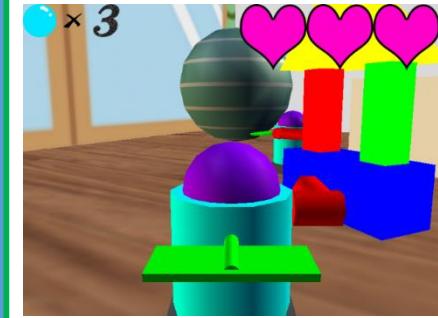
モニタリングテスト



Alice in appleland



Toywas



Vigfy



PlanetC



これからも
作るぞ！！



One→Way

車の上下の場所を移し替えたりジャンプさせ障害物をよけながらゴールまで辿り着くゲームです。

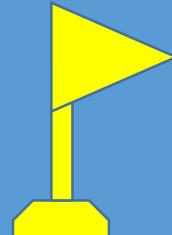
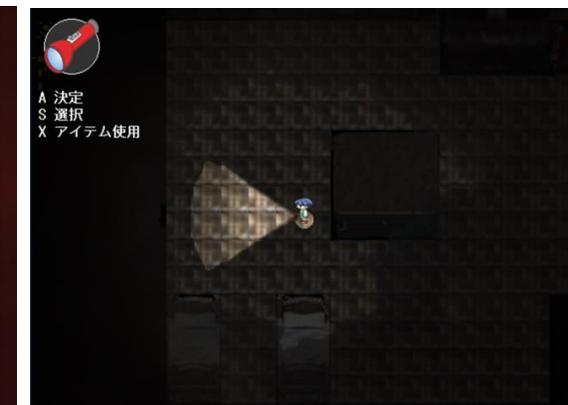
車は右方向に勝手に進んでいくので瞬間の判断力が大事なゲームです。



隠れ鬼

女の子と夜道を散歩していたらいつの間にか知らない街に迷い込んでしまった主人公。

夜道を徘徊している得体のしれないものに見つからないように早くこの世界から逃げ出そう。



Vigfy

本気で〇〇を応援するアプリ！

目標日までの定期的に数値を記録し、

目標日に目標達成度によって過去の自分を
吹き飛ばせるかが決まる！



TechBowlの小澤様から、
企業賞を頂くことができ
きました！

Pickup!!





今の私!

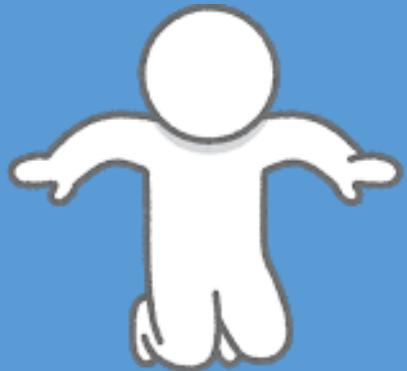
3Dゲームの勉強のためDirectXでゲームの制作

ゲームをよりよく見せるためにシェーダーの勉強

仕様変更に柔軟に対応できるようにコード設計の勉強

勉強会に参加し、サークルで情報の共有

**将来やりたいこと
目標としていること**



目標 1
ユーザーに驚きを与えられるサービスを作る！

目標 2
ユーザーが毎日繰り返し遊んでくれるようなサービス
を作る！

目標 3
XRの技術を使ったサービスを作る！



URL

フェイスブック



ツイッター



Wantedly

