## PLÁN A POSTUP PRÁCE

Webová výuka agilného programovania

Autor: Tamara Savkova

Školiteľ: Ing. František Gyarfaš, CSc.

# WEB TEACHING TOOL FOR LEARNING AGILE PROGRAMMING

WEBOVÁ VÝUKA AGILNÉHO PROGRAMOVANIA

- Interaktívne webové prostredie pre výuku vybraných agilných metód programovania.
- Poskytovanie praktických úloh pre testmi riadené programovanie, refaktorizačné cvičenia a cvičenia na prácu so zdedeným kódom.
- Vytvorený kód spolu s testmi bude zbiehaný vo virtuálnom prostredí na serveri a výsledky testov budú prezentované používateľovi.
- Aplikácia bude zahŕňať základné nástroje na administráciu systému: administráciu používateľov, správu cvičení a ich výsledkov a verzionovanie zdrojových súborov.

## AKTUÁLNY STAV PRÁCE

- Frontend webovej aplikácie
  - Vytváranie, prezeranie a riešenie kurzov, úloh a cvičení
- Backend webovej aplikácie
  - CRUD operácie
  - \*Kompilovanie a vyhodnotenie riešení cvičení
- Návrh dátového modelu
  - Štruktúra uložených údajov o kurzoch, cvičeniach a úlohách

#### AKTUÁLNY STAV PRÁCE

- Návrh ukážkového kurzu
  - Použitie metód agilného programovania
  - Práca so zdedeným kódom hľadanie a úprava chyb v ňom, pridanie nových funkcii, refaktorizácia
- Písomná časť
  - Východisková kapitola prehľad agilných metodológii a ich výskytoch v práci, existujúcich riešení a použitých technológii

#### PLÁN ĎALŠEJ PRÁCE

- Pridanie funkcionality pre autentifikáciu používateľov a administráciu kurzov
- Verzionovanie zdrojových súborov
- Spúšťanie testov vo virtuálnom prostredí
- Dokončenie prace nad ukážkovým kurzom
- Deployment serverovej aplikácie a frontendu
- Dopracovanie používateľského rozhrania
- Dokončenie písomnej časti práce

# ĎAKUJEM ZA POZORNOSŤ