

プロジェクションマップと
タッチパネルの連携

- ・制作期間：3ヶ月
- ・メンバー：エンジニア1人 営業1人 デザイナー1人
- ・担当：設計.開発.リリース
- ・使用ライブラリ Vuforia / Dotween /AVpro
- ・端末：iOS

解説：日東電工のショールームアプリ 壁面をタッチすると動画が再生される

主要機能

- ・UDP通信&シリアル通信
ディスプレイと壁面のPCはUDP通信
壁面のタッチセンサーと壁面PCは文字列をバイト変換して
非同期待機でのシリアル通信を実装してます
- ・Winsow2面出し

batファイルで行ってます

- ・海の演出
日光 = Shader / 泡 = パーティクル
- ・はじめのタイトルの揺らめき演出
VertexShaderで作成
- ・手紙の揺れる動き
VertexShaderで作成
- ・手紙の色
Shaderで作成





大気汚染
Air Pollution

砂漠化
Desertification

水環境汚染
Water Pollution

地球が抱えるエネルギー・環境関連の8つの課題

Eight Global Issues Regarding Energy and the Environment

気候変動
Climate Change

エネルギー問題
Energy Issue

水危機
Water Crisis

大気汚染
Air Pollution

砂漠化
Desertification

水環境汚染

地球が抱えるエネルギー・環境関連の8つの課題

Eight Global Issues Regarding Energy and the Environment

気候変動
Climate Change

エネルギー問題
Energy Issue

水危機
Water Crisis

大気汚染
Air Pollution

砂漠化
Desertification

水環境汚染
Water Pollution

地球が抱えるエネルギー・環境関連の8つの課題

Eight Global Issues Regarding Energy and the Environment

気候変動
Climate Change

エネルギー問題
Energy Issue

水危機
Water Crisis

プロジェクトマップと タッチパネルの連携

- ・制作期間：3ヶ月
- ・メンバー：エンジニア1人 営業1人 デザイナー1人
- ・担当：設計.開発.リリース
- ・使用ライブラリ Vuforia / Dotween /AVpro
- ・端末：iOS

解説：日東電工のショールームアプリ 壁面をタッチすると動画が再生される

主要機能

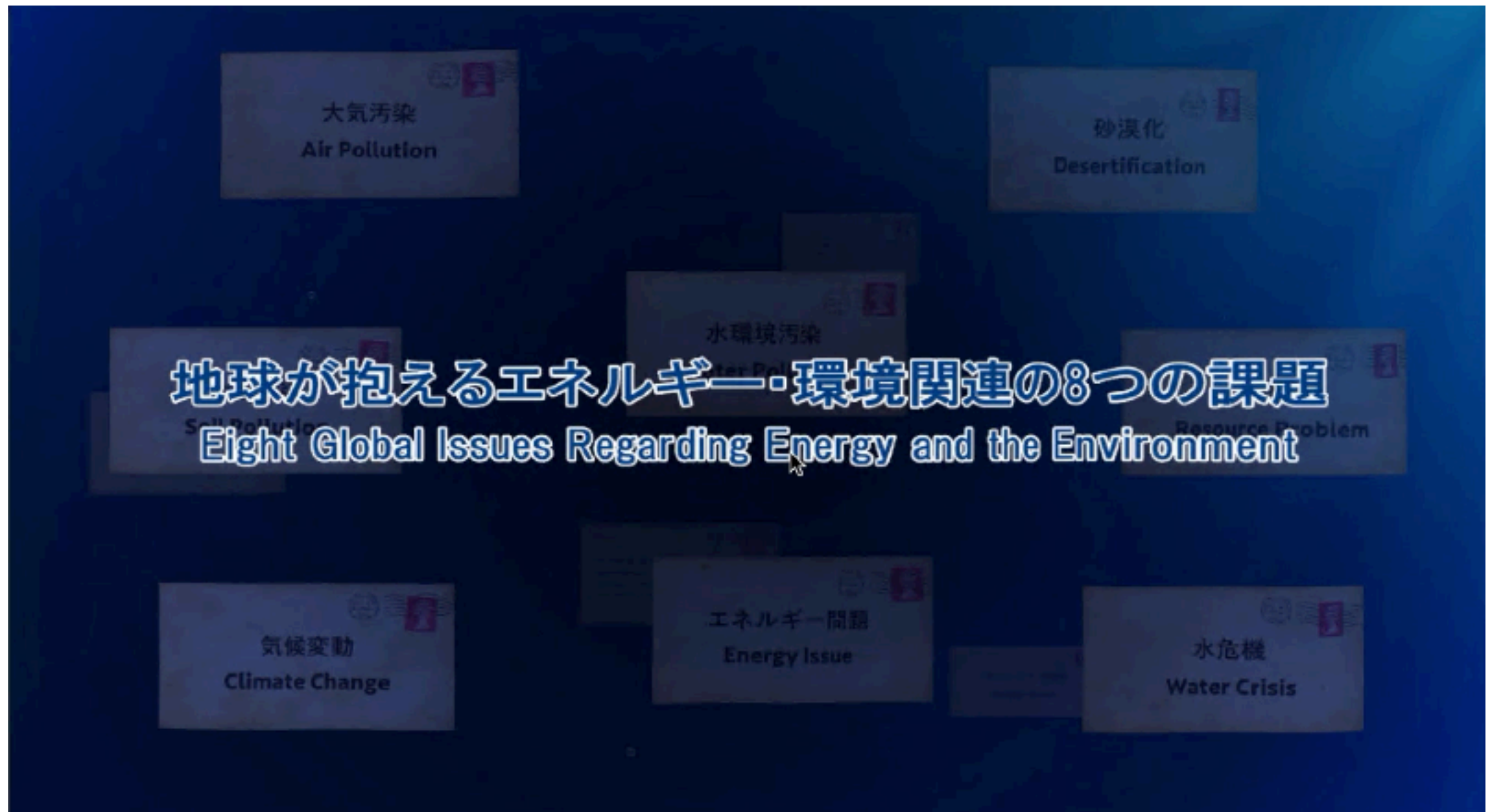
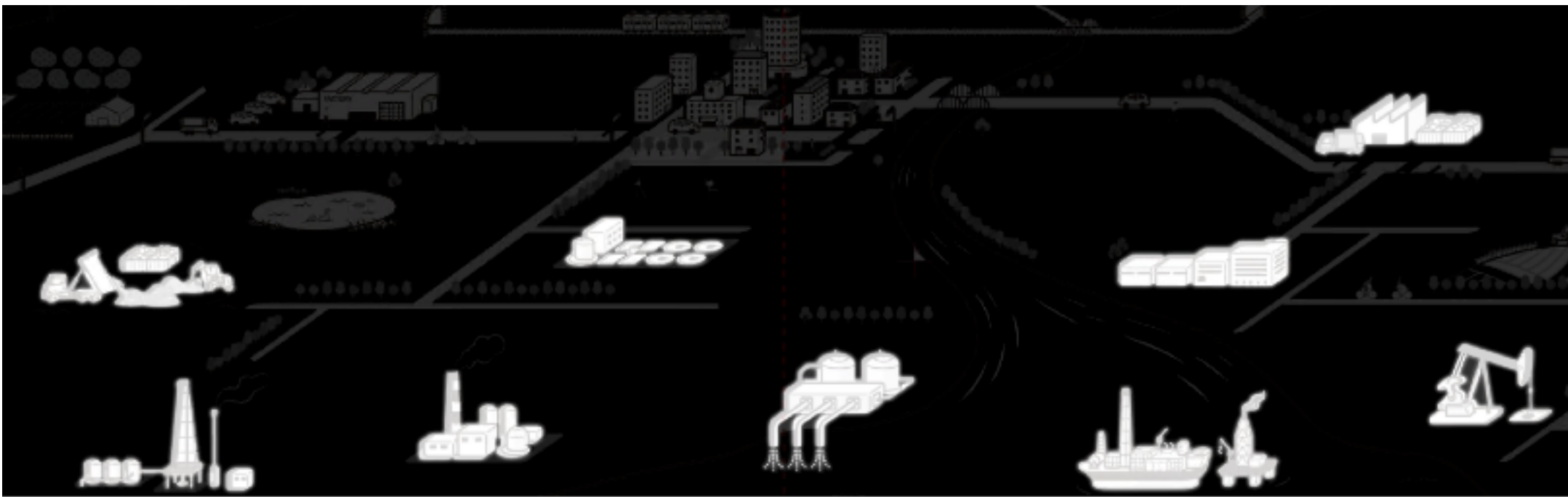
- ・UDP通信&シリアル通信
ディスプレイと壁面のPCはUDP通信
壁面のタッチセンサーと壁面PCは文字列をバイト変換して
非同期待機でのシリアル通信を実装してます
- ・Winsow2面出し
batファイルで行ってます

- ・海の演出
日光 = Shader / 泡 = パーティクル

- ・はじめのタイトルの揺らめき演出
VertexShaderで作成

- ・手紙の揺れる動き
VertexShaderで作成

- ・手紙の色
Shaderで作成



- その他
- 不動産用のVRアプリ
- Kose化粧アプリの改修
- VFX動画(社内用)
- 姿勢認識アプリ（社内プロジェクト）
- Vuforia⇒ARkitへの改修
- Azure音声認識アプリの改修

など。。