

Raport z naprawiania Slaxa

Sebastian Tyda

23 czerwca 2022

Spis treści

1	Zadanie 1	2
2	Zadanie 2	2
3	Zadanie 3	2
4	Zadanie 4	3
4.1	a	3
4.2	b	3
4.3	c	3

Wstęp

Na wstępie chciałbym przeprosić za brak wszelakich screenów, nie chciało mi się zastanawiać jak sensownie zrobić je na Slaxie, a robienie ich telefonem było niewygodne. Przed podejściem do zadania 1 sporo się natrudziłem, żeby w ogóle pomyślnie zbootować pendrive. Ostatecznie się okazało, że pendrive musiałem sformatować na FAT32, a same bootowanie przeprowadzić na PC - BIOS na laptopie jakoś nie chciał ze mną współpracować. Ostatecznie się udało i trafiłem ba bootloopa z koniczynką.

1 Zadanie 1

Po zorientowaniu się, że mam do czynienia z bootloopem od razu postarałem się przejść do konsoli, szybko mi się udało. W konsoli zauważyłem komendę bootującą, jednak błędną. Ostatnio na laboratoriach kompilowaliśmy jądro linuxa, więc wiedziałem, że poprawna nazwa pliku wykonywalnego jądra (a tak naprawdę samego skompresowanego jądra) to *vmlinuz*, nie *vmlinux*. Zmieniłem ścieżkę, kliknąłem enter i po chwili zobaczyłem piękną zieloną tapetę - działa. Potem spróbowałem zrestartować system, podejrzewając, że zmiana jest tylko jednorazowa - tak faktycznie było. Po restarcie, okazało się, że problem występuje dalej. Po powtórzeniu czynności z wcześniej, przystąpiłem do szukania plików konfiguracyjnych rozruchu systemu, poprzez wyszukanie w zawartości plików błędnej ścieżki (tak było najszybciej). Komenda `grep -rw /slax/boot/vmlinux/2 > /dev/null` (przekierowałem stderr do nulla, żeby nie wyświetlało mi niepotrzebnych błędów) wyświetliła mi tylko tylko 3 pliki. Edytorem nano edytowałem błędne ścieżki we wszystkich trzech, choć pewnie wystarczyłoby w jednym właściwym. Zrestartowałem, system uruchomił się poprawnie.

2 Zadanie 2

Z zalogowaniem się na roota nie było żadnego problemu, wystarczyło tylko znać hasło - *toor*, potrzebne w przypadku przelogowania się z innego użytkownika.

3 Zadanie 3

Utworzyłem użytkownika komendą *adduser*. Po próbie przełączenia się na niego nic się nie wyświetliło, znak zachęty był wciąż przy roocie. Pamiętając zajęcia z dr Miśkiewiczem z Bezpieczeństwa Systemów Komputerowych wiedziałem co to oznacza - ktoś popsuł mi plik *.bashrc*, uniemożliwiając tym samym poprawne zainicjalizowanie powłoki dla tego użytkownika. Szybko namierzyłem plik, usunąłem w nim wadliwą linijkę z komendą *exit*, zapisałem i już pomyślnie mogłem zalogować się na użytkownika. Skoro ta linijka istniała od momentu utworzenia usera, wiedziałem, że wadliwy musiał być szablon pliku *.bashrc*, więc zapobiegawczo wyrzuciłem tę linijkę też tam, żeby przyszli userzy tworzyli się poprawnie.

4 Zadanie 4

4.1 a

Komenda *userdel* zadziałała bez przeszkód.

4.2 b

Chciałem się posłużyć poradnik ze strony samej mozilli - <https://support.mozilla.org/en-US/kb/install-firefox-linux>. Szybko się okazało, że brakuje w systemie dostępu do internetu. Pierwszym wnioskiem w tej chwili, z doświadczenia w pracy, jak i z wcześniej wspomnianych zajęć z dr Miśkiewiczem uznałem, że zajrzę najpierw do reguł zapory. Tam po użyciu komendy *iptables -L*, potem *iptables -legacy -L* zobaczyłem regułę blokującą wszystkie wychodzące pakiety. Po usunięciu jej komenda *wget* zadziałała poprawnie. Potem z pomocą wcześniej podlinkowanej dokumentacji poporawnie dokończyłem instalację Firefoxa (punkt 6. był zbędny) i pomyślnie uruchomiłem przeglądarkę. Link do paczki .tgz z odpowiednią wersją udało mi się szybko odnaleźć w google, gdzie szybko zostałem przekierowany do ftp Mozilli. Link jednak byłem zmuszony przepisywać do Slaxa ręcznie.

4.3 c

Tutaj kilka minut musiałem spędzić na poszukiwaniach, jednak natknąłem się w końcu na podstronę głównej domeny Slaxa - <https://www.slax.org/customize.php>. Tam było opisane jak mogę stworzyć moduł .sb za pomocą komendy *savechanges*, tak też zrobiłem, przenieśliem paczkę do odpowiedniego folderu (który wcześniej musiałem utworzyć). Po restarcie okazało się że wszystko działa jak należy.