



Wydział Informatyki

Metody sztucznej inteligencji

Laboratorium 01 IUz-22 Urbaniak

Sprawozdanie

Autor: Sergiusz Urbaniak
Grupa: IUz-22
Data: 29 listopada 2009

Wejście	Wyjście
0 0	0
0 1	1
1 0	1
1 1	1

Tablica 1: Bramka OR



Rysunek 1: OLPC network visualization

1 Uczenie neuronu bramek logicznych

1.1 Bramka OR

Bramka OR posiada tablice prawdy pokazaną w tablicy 1. Wartości wejściowe są wpisane do zmiennej `we`. Dane wyjściowe według tablicy prawdy 1 są wpisane w zmienną `wy`.

Listing 1: asopkd poas

```
1 we = [0 0 1 1; 0 1 0 1];
2 wy = [0 1 1 1];
```

1.2 Bramka XOR

- C++
- Python