Contents

Einrichten einer Moodle-Instanz	2
Installation von Plugins	6
Code Plugin	7
version.php	7
question.php	8
questiontype.php	8
edit_code_form.php	8
renderer.php	8
DB	8
Lokalisierung	10
Workflow: Parameter hinzufügen	10
Monaco-Editor	11
Language Server	12
Links	12

Einrichten einer Moodle-Instanz

Um Moodle zu hosten ist ein Web- und Datenbankserver notwendig. Da Moodle auf PHP basiert ist ein simpler Webserver wie Apache ausreichend. Als Datenbank ist MySQL oder MariaDB zu empfehlen. Ein einfacher Weg eine Entwicklungsumgebung aufzusetzen ist XAMMP: https://www.apachefriends.org/

Moodle verlangt folgende Änderungen in der php.ini

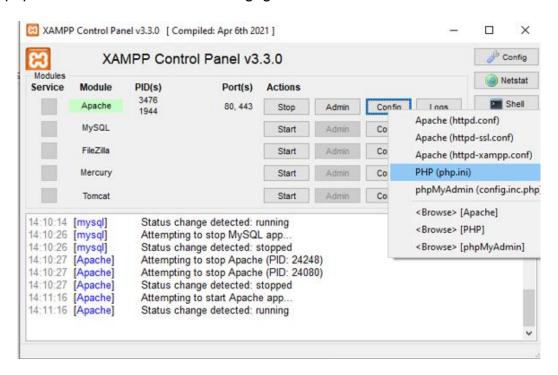
```
max_input_vars = 50000

max_execution_time = 120

post_max_size = 256M

upload_max_filesize = 256M
```

Die php.ini kann unter XAMMP wie folgt geöffnet werden:

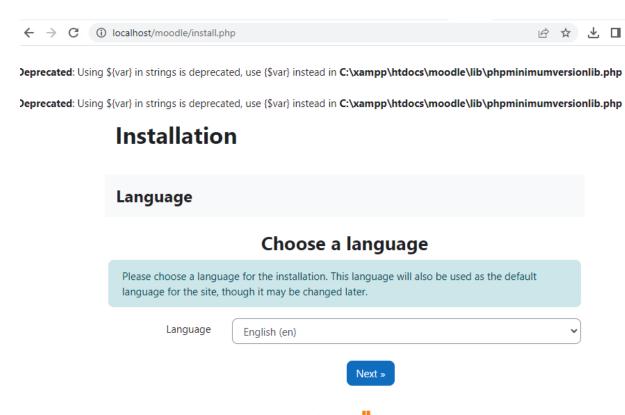


Nach der Installation von XAMMP muss das Moodle-Repository geklont werden (https://github.com/moodle/moodle). Ein git clone Kommando, welches eine Stable-Branch klont, ist: git clone --branch MOODLE_401_STABLE git://git.moodle.org/moodle.git

Für eine Stabile Entwicklungsumgebung ist die kombination aus Moodle_401 und XAMMP 7.4.33 empfohlen

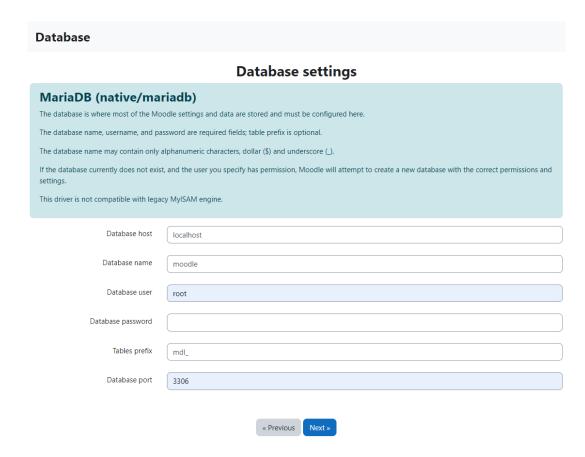
(https://sourceforge.net/projects/xampp/files/XAMPP%20Windows/7.4.33/).

Der Moodle-Ordner ist entweder in den Ordner xampp/htdocs zu legen, oder ein Link ist zwischen dem Moodle-Ordner und dem htdocs-Ordner zu erstellen. Nach dem Starten des Apache- und des DB-Servers kann die Moodle-Installation mit dem Besuchen von localhost/moodle begonnen werden.



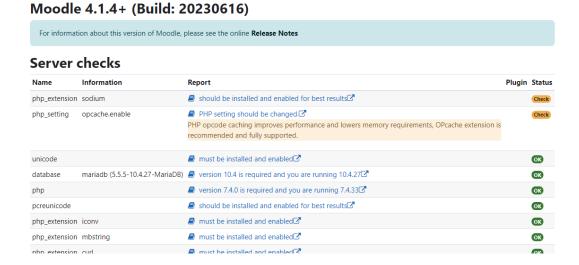
XAMPP verwendet MariaDB. Unter XAMPP sieht die Datenbankeinrichtung so aus:

Installation



Etwaige Probleme werden auf der folgenden Seite angezeigt. Wenn Plugins fehlen, sind die entsprechenden Zeilen in der php.ini auszukommentieren.

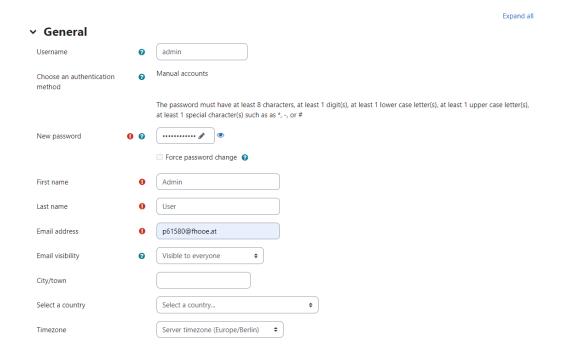
Installation - Moodle 4.1.4+ (Build: 20230616)



Danach führt Moodle die Erstellung und Initialisierung der Datenbank durch, dass kann einige Minuten dauern. Danach sind einige abschließende Einstellungen vorzunehmen.

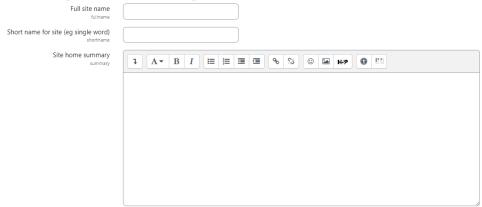
Installation

On this page you should configure your main administrator account which will have complete control over the site. Make sure you give it a secure username and password as well as a valid email address. You can create more admin accounts later on.



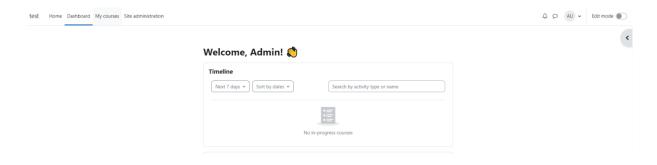
Installation

New settings - Site home settings



This summary can be displayed on the site home using the course/site summary block.

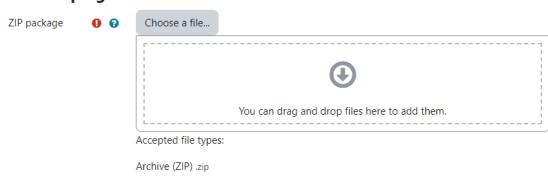
Danach ist Moodle installiert und kann verwendet werden.



Installation von Plugins

Plugins können mittels "Site administration" -> "Plugins" -> "Install plugins" installiert werden. Dabei werden sie gezippt in das Feld gezogen. Moodle platziert dann automatisch das Plugin im entsprechenden Ordner.

Plugin installer Install plugins from the Moodle plugins directory Install plugin from ZIP file ② ZIP package ① ② Choose a file...



Chau mara

Code Plugin

Die Grundlagen der Plugin-Entwicklung sind nicht teil dieses Dokuments. Tutorials und "Kurse" sind in unter Moodle-Acadamy zu finden. Für dieses Plugin sind die Moodle-Developer Kurse am relevantesten. https://moodle.academy/



Das Moodle-Plugin besteht folgenden Dateien:

- version.php
- question.php
- questiontype.php
- edit_code_form.php
- renderer.php
- DB-Dateien
- Lokalisierung

version.php

In dieser Datei wird die Version des Plugins, im Format YYYYMMDDXX angeben. Moodle berücksichtigt erst änderungen in der Datenbank, wenn die Versionsnummer erhöht wird.

question.php

Die Datei question.php definiert die Instanz einer Frage. Dabei werden die verschiedenen fragenspezifischen Konfigurationsparameter als Variablen definiert.

questiontype.php

Hier werden Metainformationen über den Typ gespeichert. Dabei kann für bestimmte Parameter defineiert werden welche Werte sie annehmen können. Es kann auch für Parameter ein Default-Wert gesetzt werden. Weiters sind hier die Funktionen zum Speichern einer Frageninstanz und zum Erstellen einer solchen Instanz.

edit_code_form.php

Diese Datei beschreibt die Eingabemaske der definierten Parameter einer Frage. Dabei wird mittels der Moodle-Forms-API ein Formular erstellt.

https://moodledev.io/docs/apis/subsystems/form

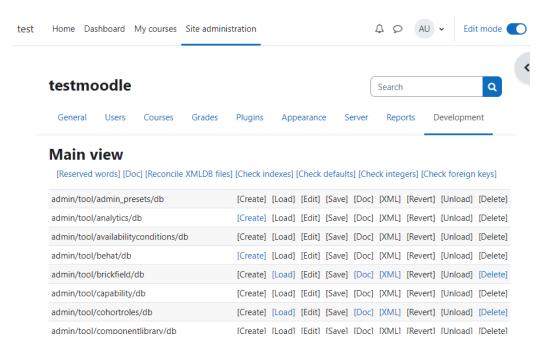
renderer.php

Hier wird die Frage während eines Tests dargestellt. Dabei werden die relevanten Parameter in unsichtbaren p-Tags geschrieben. Die Initialisierung des Monaco-Editors geschieht mit der Ausgabe eines script-Tags. Dieses script-Tag zeigt auf die Datei app.js im Dist-Ordner des Plugins.

DB

In Moodle sind die Tabellen eines Plugins in der Datei install.xml definiert. Entwickler müssen diese Datei nicht per Hand verändern, sondern können Moodle-Dev-Tools benutzen:

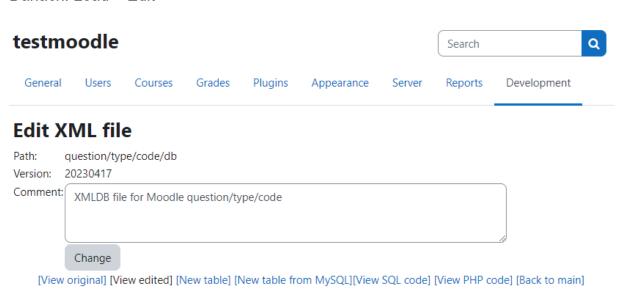
Site administration → XMLDB editor



Danach das Plugin suchen. In diesem Fall ist es: question/type/code



Danach: Load + Edit



Tables

qtype_code_options [Edit] [Delete] [XML]

Nun könne die Tabellen des Plugins bearbeitet werden. Nachdem die Änderungen in install.xml gespeichert wurden, muss die Datei upgrade.php erweitert werden.

Unter dem Punkt "View PHP code" kann dieser Upgrade-Code generiert werden. Dieser muss dann nur noch in die Datei kopiert werden. Damit Moodle diese Änderung erkennt, muss die Versionsnummer in der Datei version.php angehoben werden.

‡



```
if ($oldversion < XXXXXXXXXXXX) {

    // Define field id to be added to qtype_code_options.
    $table = new xmldb_table('qtype_code_options');
    $field = new xmldb_field('id', XMLDB_TYPE_INTEGER, '10', null, XMLDB_NOTNULL,
XMLDB_SEQUENCE, null, null);

    // Conditionally launch add field id.
    if (!$dbman-> field_exists($table, $field)) {
        $dbman-> add_field($table, $field);
    }

    // Code savepoint reached.
    upgrade_plugin_savepoint(true, XXXXXXXXXXX, 'qtype', 'code');
}
```

Lokalisierung

In Moodle-Code kann mittels <code>get_string('ID', 'qtype_code')</code> auf lokalisierte Strings zugegriffen werden. Diese Strings befinden sich in der <code>qtype_code.php</code> Datei. Für jede unterstützte Sprache gibt es eine solche Datei. Der Inhalt einer dieser Dateien sieht so aus: <code>\$string['answertext'] = 'Answer text';</code>

Workflow: Parameter hinzufügen

questiontype.php

Um einen Parameter zu der Code-Frage hinzuzufügen, dabei müssen folgende Änderungen vorgenommen werden:

- question.php
 In der Datei question.php muss der gewünschte Parameter als Variable hinzugefügt werden.
- In questiontype.php müssen die Funktionen save_question_options
 und initialise_question_instance erweitert werden. Die Erweiterung
 ist in der Funktion save_question_options als \$options->newVar =
 initialValue und \$options->newVar = \$formdata->newVar

durchzuführen. Die Funktion initialise question instance ist mit

\$question->newVar = \$questiondata->options->newVar ZU
erweitern.

edit code form.php

Hier sind die Funktionen definition_inner und data_preprocessing zu erweitern. In definition_inner ist, mithilfe der Form-API, die Eingabemaske zu erweitern. In data_preprocessing ist \$question->newVar = \$question->options->newVar hinzuzufügen.

install.xml

Diese Datei wird mittels des XMLDB-Editors erweitert.

upgrade.php

Diese Datei muss mit dem PHP-Code vom XMLDB-Editor erweitert werden.

renderer.php

Hier werden die HTML-Tags für den Monaco-Editor generiert. In der Funktion formulation_and_controls kann mittels \$qa-> get_question()->newVar auf den neuen Parameter zugegriffen werden.

version.php

Wie schon erwähnt, muss die Version erhöht werden damit Moodle die Datenbank aktualisiert.

Monaco-Fditor

Der Monaco-Editor ist mithilfe einer separaten Datei eingebunden. Um einen neuen LS einzubinden, muss folgendes IF-Konstrukt erweitert werden:

```
if (language == 'java') {
  var ext = '.java';
} else if (language == 'csharp') {
  var ext = '.cs';
} else if (language == 'pascal') {
  var ext = '.pas';
} else if (language == 'python') {
  var ext = '.py';
} else if (language == 'c') {
  var ext = '.c';
} else if (language == 'cpp') {
  var ext = '.cpp'
}
```

Die Parameter der Frage werden wie folgt ausgelesen:

```
var mID = document.getElementById('mId').textContent;
```

Wenn der Code geändert wurde, muss mittels dem Command <code>npx webpack</code> der Code neu verpackt werden. Dabei entsteht der Ordner <code>dist</code>. Dieser Ordner ist im Root-Verzeichnis (<code>code/</code>) des Plugins abzulegen. Der alte Ordner ist vorher zu löschen. <code>webpack</code> ist bereits im <code>node_moduels</code> Ordner vorhanden und muss nicht installier werden. Falls nicht vorhanden, muss <code>npm</code> installiert werden.

Language Server

Die LS werden mittels Docker realisiert. Dabei hostet ein Docker einen Node-Server. Das Moodle-Plugin verbindet sich mit diesem Server. Der Server startet danach den jeweiligen LS. Die Kommunikation über das LSP erfolgt mittels eines Websocket mit Port 3001. Der Inhalt des Editors wird mittels eines HTTP-POST übertragen. Für die Implementierung eines neuen LS sind folgende Schritte notwendig:

- 1. Erweitern der index.js Datei um die entsprechende Dateiendung
- Erstellen eines Docker-Containers welcher die Voraussetzungen des LS mitbringt
- 3. Anpassen der server.mjs Datei, um den LS zu starten.

Der Ordner node_modules, welcher in allen vier Dockerordnern zu finden ist, wird vom Server benötigt und ist in die Docker-Images aufzunehmen. Da unter Linux-Dockern die, von Tools wie apt installierten, Node-Versionen veraltet sind, muss das Tool nvm verwendet werden. Eine mögliche Installation sieht so aus:

```
RUN curl -o- https://raw.githubusercontent.com/nvm-sh/nvm/v0.39.0/install.sh | bash
ENV NVM_DIR="/root/.nvm"
ENV SH_VERSION="1.38.0"
RUN . "$NVM_DIR/nvm.sh" && nvm install 18.16.0
RUN . "$NVM_DIR/nvm.sh" && nvm alias default stable

# Add NVM binaries to the system PATH
ENV PATH="/root/.nvm/versions/node/v18.16.0/bin:${PATH}"
```

Die bestehenden Docker sind wie folgt zu Starten:

```
docker run -d -p 3001:3001 -p 3002:3002 <name>
```

Links

- https://moodle.academy/
- https://moodledev.io/docs/apis/subsystems/form
- https://docs.moodle.org/dev/Question_types
- https://github.com/TypeFox/monaco-languageclient
- https://github.com/microsoft/monaco-editor

- https://microsoft.github.io/monaco-editor/
- https://microsoft.github.io/language-server-protocol/implementors/servers/
- https://www.npmjs.com/package/webpack