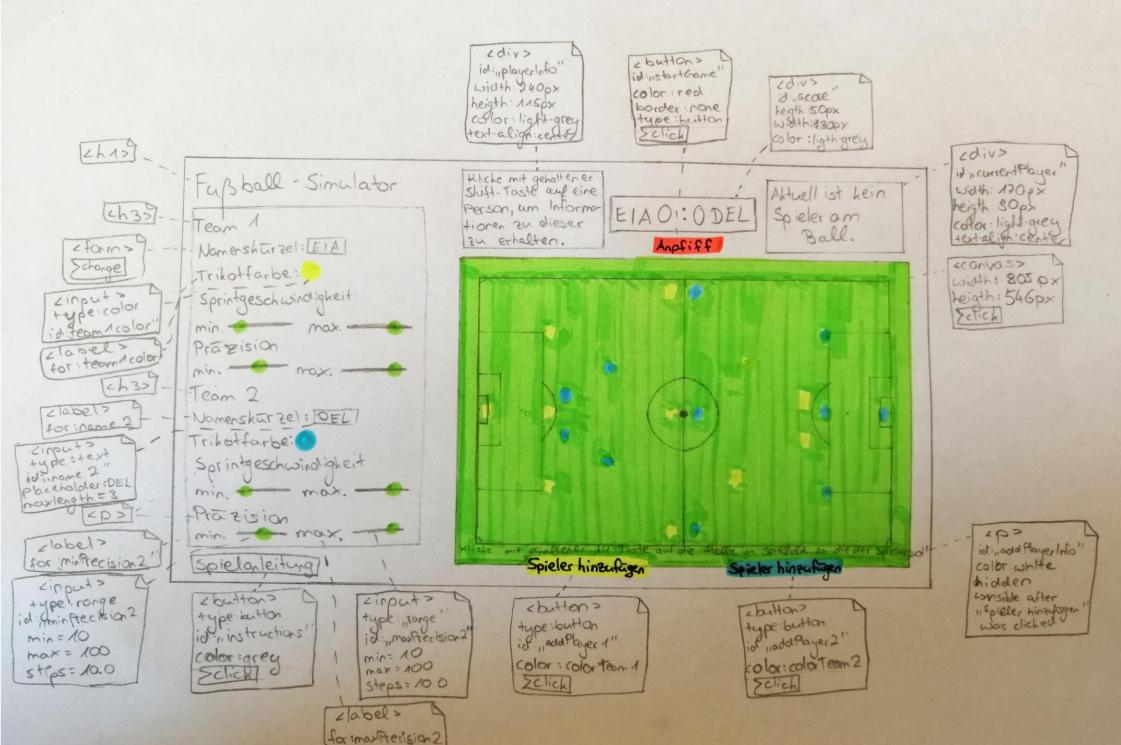
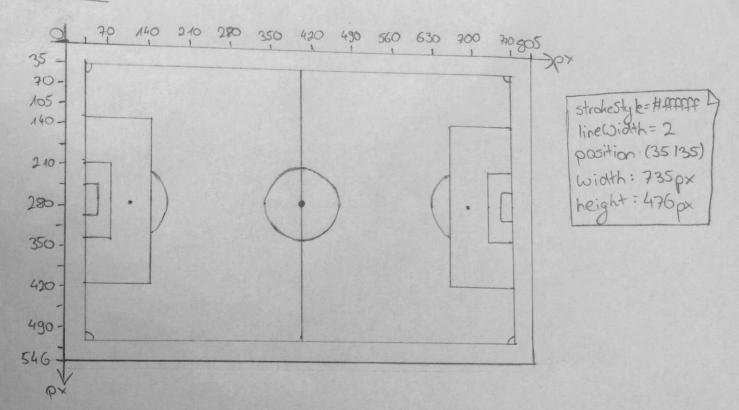
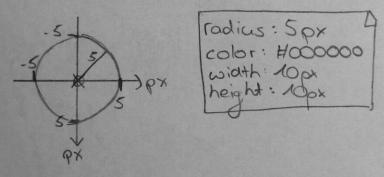
## USER INTERFACE SKIZZE



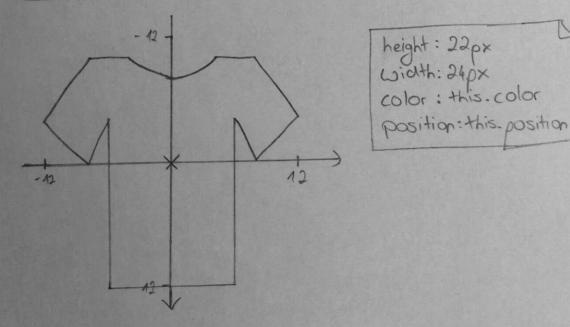
## Field:



## Ball:



## Person:



edir> #playerInfo -> Schiedsrichter Dies ist der Schiedsrichter. -> Linienrichter Dies ist ein Linienrichter. -> Spieler Spieler aus Team — Tribotnummer: Geschwindigheit: \_ hm/h
Prazision: \_ % Spieler enterned cbutton>C
type:button
>clich Ldiv > H currentPlayer -> wern spieler am Ball:

Attuell on Ball: spielernumer: \_ von Team: \_