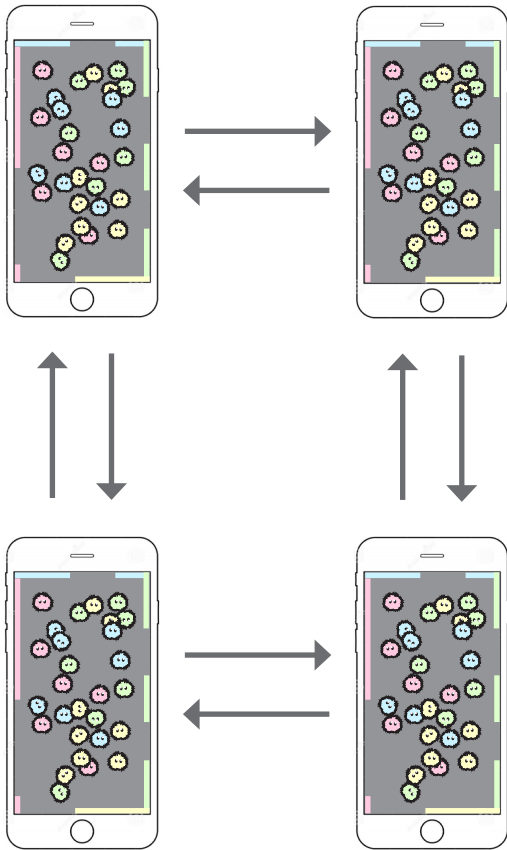




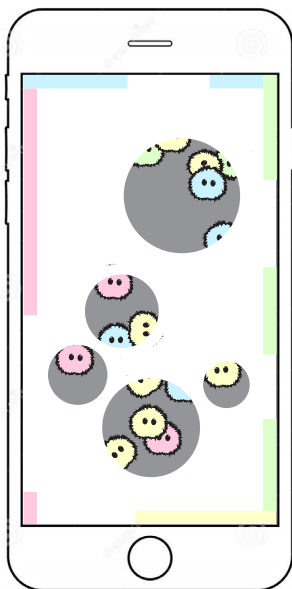
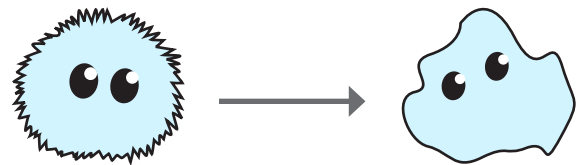
Kurze Erklärung der Anwendung

FLUFFYPONG



Bei FluffyPong ist der Bildschirm des Spielers mit dem seiner Gegner vernetzt. So können sich die Spieler die kleinen Fluffies gegenseitig zuswipen. Darauf müssen sie auf die Farben der Fluffies achten. Denn diese passen nur durch die farblich passenden Mauerlöcher.

Bei bestimmten Aktionen des Spielers verändern die Fluffies ihre Farbe und Form. Zum Beispiel wenn er sie gegen eine Mauer swipt.



Ab und zu gibt es für eine gewisse Zeit verschiedene Modi wie zum Beispiel das Verschlechtern der Sicht auf die Fluffies.

Ziel des Spieles ist es, am Ende des Countdowns keine Fluffies mehr auf dem Bildschirm zu haben.

Falls du noch mehr sehen willst, kannst du dir hier gerne unseren Prototypen ansehen:

<https://s-wdh.github.io/FluffyPong/Code/fluffypong.html>