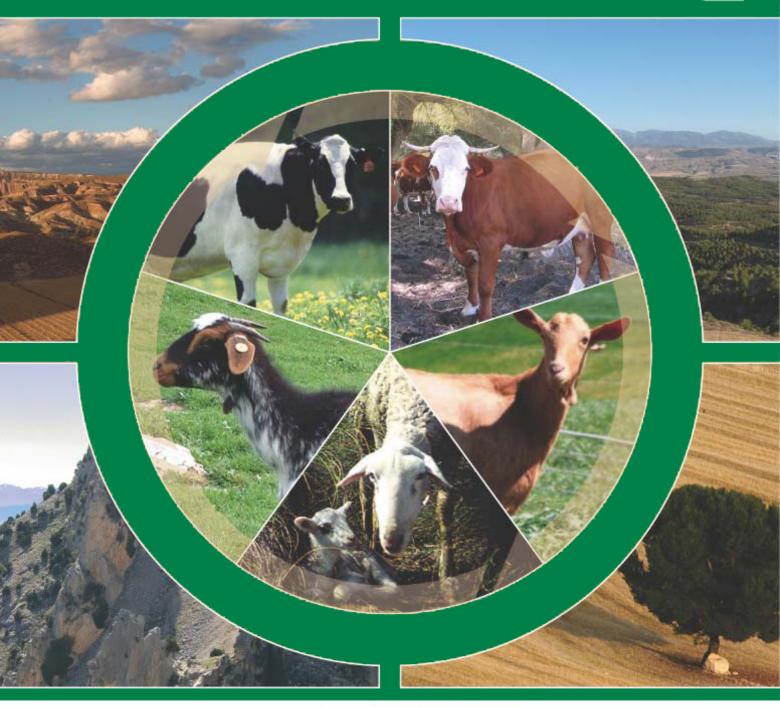
GEXVOC

SISTEMA INFORMÁTICO PARA LA GESTIÓN DE EXPLOTACIONES VACUNAS, OVINAS Y CAPRINAS

MANUAL DE USUARIO



Financian:



















۵







Manual de Usuario

GEXVOC- Sistema Informático de Gestión de Explotaciones Vacunas, Ovinas y Caprinas.

DESCRIPCIÓN: MANUAL DE USO DE LA APLICACIÓN INFORMÁTICA PARA LA GESTIÓN DE EXPLOTACIONES VACUNAS, OVINAS Y CAPRINAS EN SUS ACEPCIONES DE CARNE Y DE LECHE.

ÍNDICE

1. II	NTRODUCCIÓN	5
2. II	NSTALACIÓN	6
3. P	PARAMETRIZACIÓN	13
4. 0	GESTIÓN DE EXPLOTACIONES	15
5. 0	GANADO	26
5.1.	Animales	27
5.1	.1. Alta de animales:	31
5.2.	Bajas de animales.	32
6. L	OTES DE ANIMALES	33
7. R	REPRODUCCIÓN	41
7.1.	Inseminaciones	41
7.1	.1. Alta de Inseminación	47
7.2.	CUBRICIONES	53
7.2	.1. Alta de Cubrición	53
7.3.	Partos	60
7.4.	Partos Múltiples	63
7.5.	Abortos	67
7.6.	SINCRONIZACIÓN DE CELO	68
7.7.	CELOS	7 1
8. P	PRODUCCIÓN DE LECHE	73
8.1.	Controles para un animal	74
8.2.	CONTROLES PARA VARIOS ANIMALES.	75
8.3.	Análisis	78

9. P	RODUCCIÓN DE CARNE	82
9.1.	REGISTRO DE CONDICIONES CORPORALES	82
9.2.	PESOS	83
10.	SANIDAD	86
10.1.	CREACIÓN DE UN DIAGNOSTICO	86
10.2.	ASIGNAR UN TRATAMIENTO AL DIAGNÓSTICO	88
10.3.	TRATAMIENTOS DE PROFILAXIS.	93
11.	ALIMENTACIÓN	96
11.1.	RACIONES ALIMENTARIAS	96
11.2.	ASIGNAR UNA RACIÓN ALIMENTARIA	99
11.3.	Pastoreo	102
12.	ECONOMÍA	105
12.1.	CLIENTES	105
12.2.	Proveedores	106
12.3.	COMPRAS	107
12.4.	Gastos	109
13.	TRAZABILIDAD	112
14.	GESTIÓN DE PARCELAS	113
14.1.	REALIZAR EL ABONO	113
14.2.	SEMBRADOS	114
	RECOLECTAS	
15.	IMPORTACIÓN DE FICHEROS	119
15.1.	IMPORTAR FICHERO CONTROLES Y MUESTRAS	120
15.1	1.1. Estructura archivo	
15 1	1.2. Definiciones y tipos de datos	

15.2.	IMPORTAR ANIMALES (BOVINO).	124
15.3.	IMPORTAR ANIMALES (OVINO-CAPRINO)	125
15.3.	.1. Estructura archivo	125
15.3.	2. Definiciones y tipos de datos	125
15.4.	IMPORTAR ANIMALES WEB PIGAN.	126

1. Introducción.

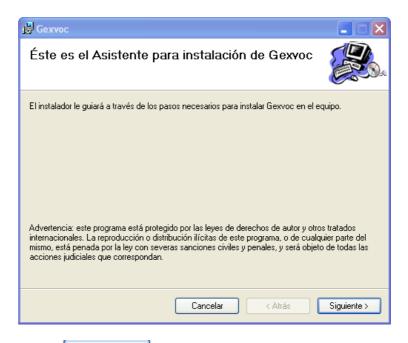
El presente documento pretende ser una guía de ayuda para el uso de la aplicación informática para la gestión de las explotaciones ganaderas de vacuno, ovino y caprino, tanto en su acepción de leche como de carne.

Esta es una guía de referencia que se verá apoyada por el sistema de ayuda que existe en la aplicación informática, de tal forma que desde esta guía se entienda y comprenda el uso de la ayuda de la misma, ayuda que, a través de una serie de videos trata de explicar el uso de las funcionalidades más habituales y de mayor utilización de dicho sistema.

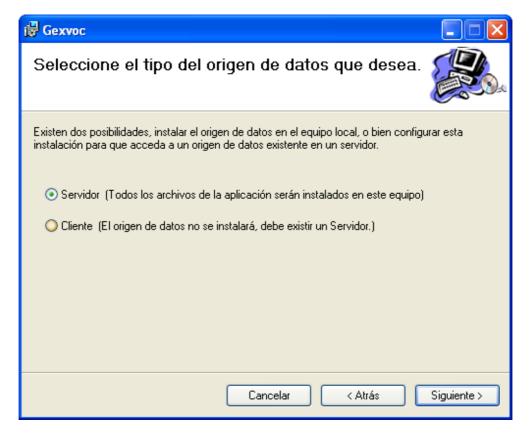
El contenido de dicho documento trata de explicar desde la parametrización de la aplicación hasta los módulos funcionales de la misma más destacados.

2. Instalación

A continuación se detalla el proceso de instalación de la aplicación, para ello insertaremos el CD de instalación en la unidad de CD y ejecutaremos el fichero setup.exe y se nos mostrará la ventana que aparece a continuación:



Pincharemos el botón para continuar con el proceso y se nos muestra la pantalla siguiente:



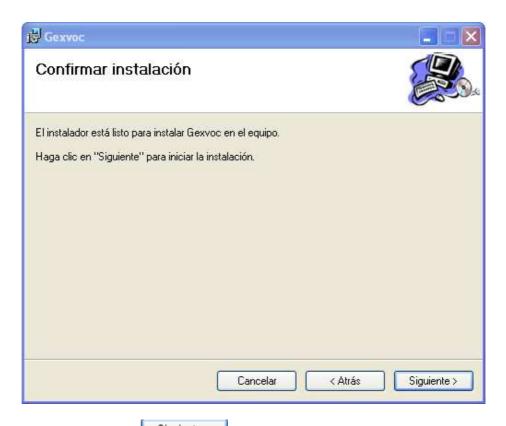
Tal y como se muestra tenemos dos opciones a la hora de realizar la instalación, podremos instalar la aplicación en un equipo ó bien podremos instalarla en un servidor, esto significa que si la instalamos en un servidor posteriormente debemos instalar la aplicación en todos aquellos equipos que necesitemos de nuestra red local, de esta forma tendremos una única base de datos y varios equipos con la aplicación instalada que acceden todos a la misma base de datos.

La opción que aparece marcada por defecto es la de instalarla en el equipo local donde hemos introducido el CD, Servidor (Todos los archivos de la aplicación serán instalados en este equipo), seleccionamos dicha opción y nos aparecerá la pantalla siguiente:

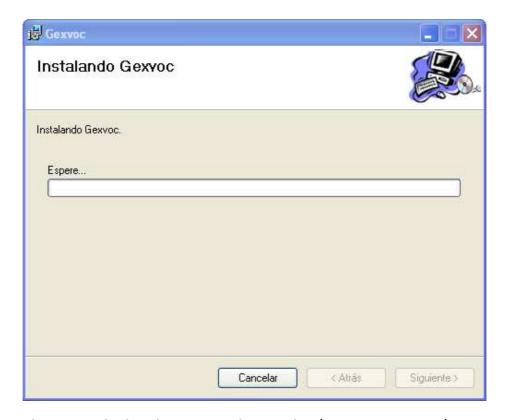


Donde podremos elegir la carpeta en la que deseamos instalar la aplicación y si la aplicación estará disponible para todos los usuarios del equipo ó sólo para el usuario que está realizando la instalación (esto quiere decir que si la instalamos solo para el usuario actual, cuando alguien acceda al ordenador con un usuario distinto no podrá usar la aplicación).

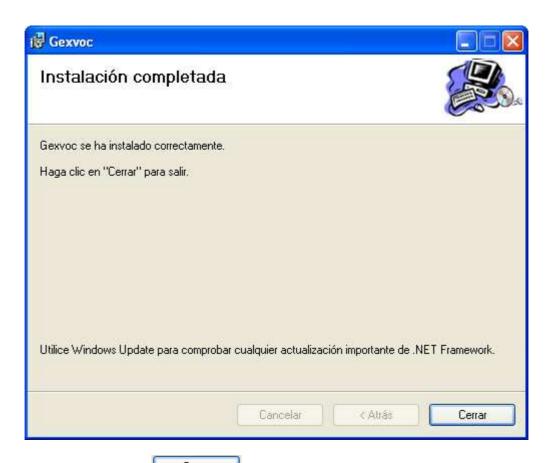
Seleccionaremos la opción que vayamos a utilizar y pinchamos en el botón Siguiente , se nos mostrará la pantalla de confirmación que se muestra a continuación:



Pincharemos en el botón Siguiente y comenzará el proceso de instalación de la aplicación, tal y como se muestra en la pantalla siguiente:



Una vez haya concluido el proceso de instalación, nos aparecerá una ventana indicándonos que la aplicación se ha instalado correctamente, tal y como muestra la pantalla siguiente:

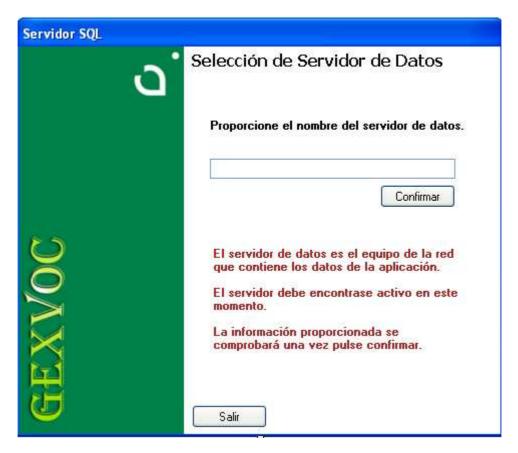


Pincharemos en el botón y la instalación de la aplicación habrá concluido.

Posteriormente podemos arrancar la aplicación a través del acceso directo del menú inicio ó a

través del acceso directo del escritorio

En el caso en el que hubiésemos elegido la opción Cliente (El origen de datos no se instalará, debe existir un Servidor.), al finalizar la instalación se nos mostraría una pantalla como la que se muestra a continuación, donde indicaríamos la IP ó el nombre del servidor donde deseamos instalarla.



Una vez proporcionado el nombre del servidor donde se instalará la base de datos de la aplicación pincharemos en el botón Confirmar y la aplicación quedará instalada.

3. Parametrización

Para ver como se parametriza una explotación lo recomendable es ver la ayuda de la aplicación informática donde se explica de forma exhaustiva y muy detallada como se parametriza el sistema, se accede a través de la opción *Ayuda* tal y como se muestra a continuación:

Acerca de...

Versión

- 01 Creación de Explotación Inicial
- 02 Gestion de Multiples Expotaciones
- 03 Subsistema básico
- 04 Subsistema básico Altas de animales
- 05 Subsistema básico Bajas de animales
- 06 Subsistema básico Mantenimientos relacionados con animales
- 07 Subsistema Agenda
- 08 Subsistema Libro Genealógico
- 09 Subsistema Trazabilidad
- 10 Subsistema APPCC
- 11 Subsistema Economía
- 12 Subsistema Fincas
- 13 Subsistema Alimentación
- 14 Subsistema Sanidad
- 15 Subsistema Reproducción (Parte 1)
- 15 Subsistema Reproducción (Parte 2)
- 16 Subsistema Producción Carne
- 17 Subsistema Producción Leche
- 20 Personalización de Subsistemas
- 21 Importar Animales (Bovino)
- 22 Importar Animales (Ovino-Caprino)
- 23 Importar Animales (Bovino) Web Pigan
- A Venta de avena producida en la propia explotación
- B Compra de Arroz
- C Gastos y control de stock Inseminaciones
- D Combos Extendidos

17 - Subsistema Producción Leche

20 - Personalización de Subsistemas

A - Venta de avena producida en la propia explotación

4. Gestión de Explotaciones

En este apartado explicaremos cómo dar de alta una explotación por primera vez así como dar de alta un titular con sus datos asociados.

Al arrancar la aplicación aparecerá la siguiente pantalla:



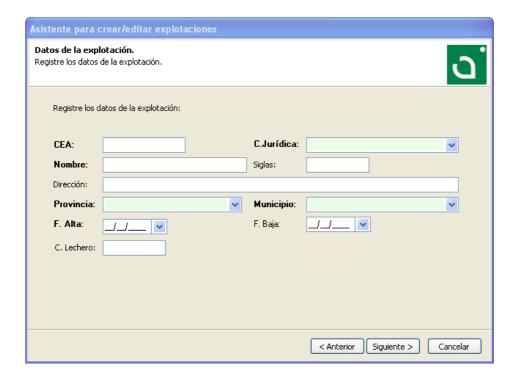
Esta pantalla se utiliza tanto para seleccionar una explotación ya existente con el objetivo de trabajar con ella, como para crear una nueva ó para editar una previamente seleccionada.

Para crear una explotación nueva seleccionamos Asistente para nueva explotación.

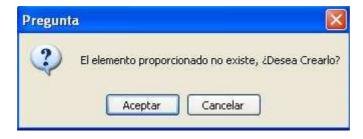
Se mostrará una pantalla indicando que se inicia el asistente y, si pinchamos en el botón Siguiente > , aparecerá la pantalla de datos de explotación, pantalla en la que debemos introducir todos los datos que aparecen en negrita (todos los datos de las pantallas que se

Página 15 de 127

muestren en negrita son de carácter obligatorio, lo cual quiere decir que son requeridos para poder guardar los datos).

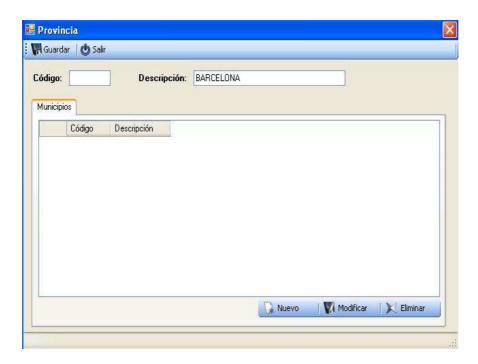


En esta pantalla y en cualquier otra del sistema donde el color de fondo de uno de los campos, bien sea un combo ó un campo normal de texto, sea de un color distinto al blanco, podrán introducirse nuevos valores situándose encima de dicho campo y pulsando la combinación de teclas ctrl.+ a. En ese momento aparecerá un aviso como el de la pantalla siguiente:



En esta pantalla está combinación de teclas puede utilizarse en los campos condición jurídica, provincia y municipio.

Si pinchamos en el botón Aceptar de la pantalla anterior habiéndonos posicionado en el campo *provincia* nos saldrá esta ventana:



Donde en el campo descripción aparecerá lo que hubiésemos tecleado en el campo provincia del formulario de los datos de la explotación, de tal forma que si introducimos el código y pinchamos en el botón guardar, se guardará una nueva provincia llamada "Barcelona", y el sistema nos lleva a la ventana anterior, donde ahora nos aparecerá la descripción de la provincia que acabamos de añadir en el combobox de selección de provincias.

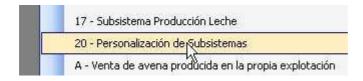
Posteriormente el sistema nos solicitará que selecciones qué tipo de explotación vamos a crear, es decir, si es una explotación de bovino, ovino ó caprino, tal y como se muestra en la pantalla siguiente:



Seleccionamos el tipo de explotación y pinchamos en Siguiente para seleccionar los módulos de los que constará la aplicación, tal y como aparece en la pantalla siguiente:



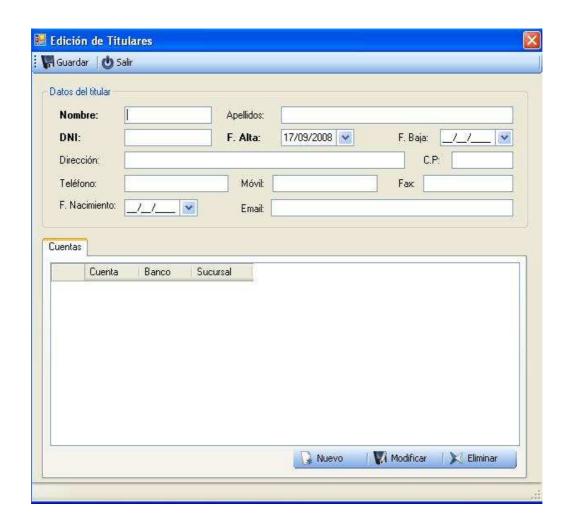
Es decir, se marcarán aquellos que vayan a ser usados en nuestra explotación, ya que si es nuestra explotación se dedica sólo a la producción de carne, no necesitará lo mismo que si fuese una explotación productora de leche. En función de lo que se configure en esta ventana se cargaran unos menús u otros en nuestra aplicación. Este tema se explica con más detalle en la ayuda del sistema informático, en el vídeo 20 - Personalización de Subsistemas, que se puede ver desde la aplicación pulsando en el botón ayuda del menú principal.



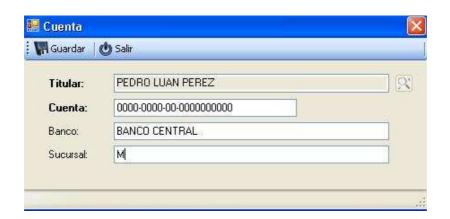
Siguiendo con el asistente para crear nuevas explotaciones, el siguiente paso es el de crear los titulares de la explotación.



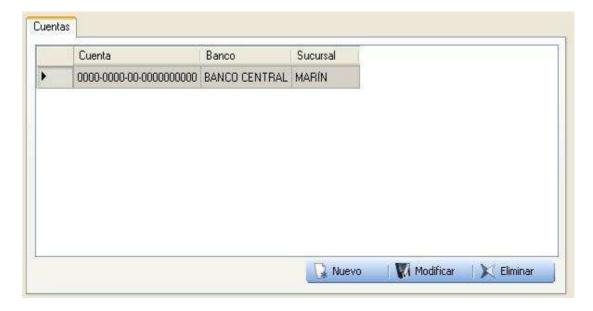
Pinchamos en Nuevo y se nos abre la ventana Edición de titulares.



Los datos obligatorios son aquellos que aparecen en negrita, es decir, el nombre, el DNI y la fecha de alta. Una vez cubiertos y guardados los datos, podemos añadir una cuenta bancaria a ese titular haciendo clic en el botón Nuevo. Se mostrará la pantalla siguiente:



Esta pantalla sirve para dar de alta cuentas bancarias del titular de la explotación, como se puede apreciar el único dato obligatorio es el del numero de cuenta, ya que el titular ya se arrastra de la pantalla anterior. Una vez pinchado en el botón Guardar, aparecerá una pantalla donde se muestra la cuenta que acabamos de introducir.



Si pinchamos en el botón Guardar el sistema nos devolverá a la ventana en la que aparece el titular ó titulares que hayamos dado de alta en el sistema, ya que cada explotación puede tener más de un titular asignado.



En el caso de que se nos haya olvidado incluir algún dato, antes de continuar, podemos darle a Modificar y modificar aquellos datos que fuesen necesarios. Pinchando en el botón se mostrará la pantalla que se muestra a continuación y se habrá completado el asistente.



Pinchando en Finalizar nos aparecerá la ventana de selección de explotaciones con la que acabamos de crear, la cual seleccionaremos para trabajar con ella.



Pinchando en el botón se nos abrirá la pantalla de la aplicación para comenzar a trabajar, tal y como se muestra en la figura siguiente:



Este tema se explica con más detalle en la ayuda del sistema informático, en el vídeo 01-Creación de Explotación inicial, que se puede ver desde la aplicación pulsando en el botón ayuda del menú principal.



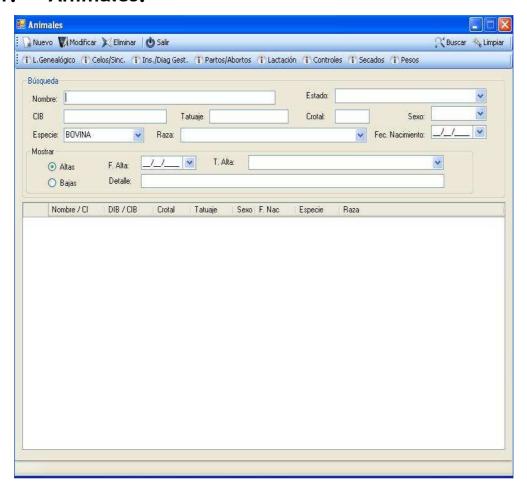
5. Ganado.

Este módulo se utiliza para la gestión de los animales de la explotación, en dicho módulo podremos gestionar a los animales individualmente ó por lotes, tal y como se muestra en la pantalla del menú correspondiente:



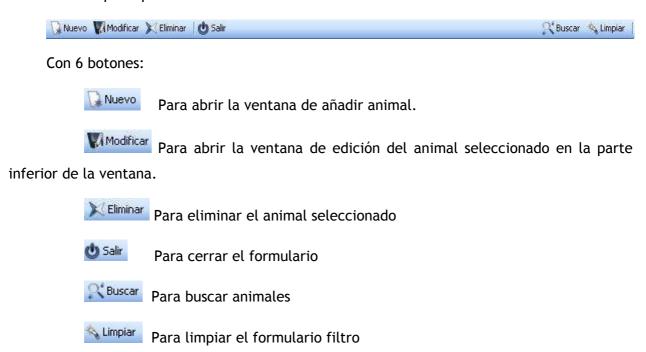
Según los módulos que tengamos seleccionados saldrán más ó menos opciones en dicho menú, de todas formas en este apartado veremos el funcionamiento de la pantalla de animales y de lotes de animales.

5.1. Animales.



La pantalla de animales se divide en 4 partes:

El menú principal del formulario.



2. Botones de información del animal



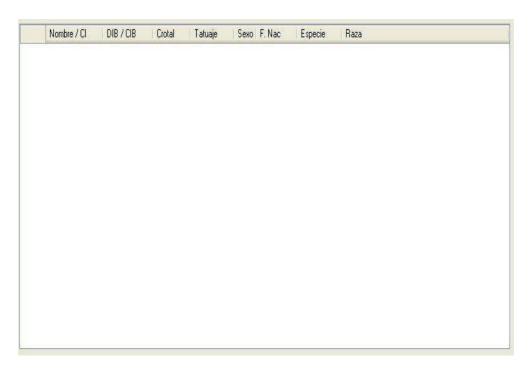
En ese menú vemos una serie de botones los cuales al pinchar en ellos nos ofrecerá información del animal seleccionado.

3. Formulario de búsqueda:



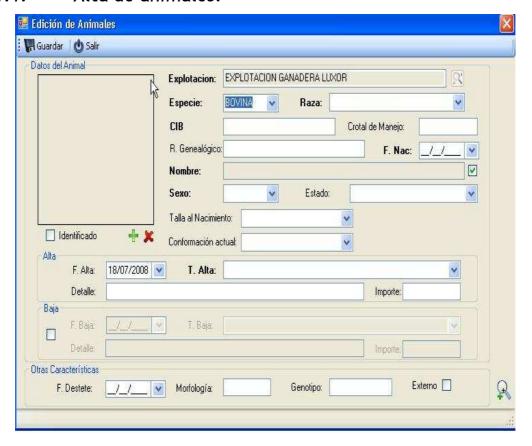
Para introducir distintos parámetros a buscar.

4. Listado de Animales



En este último apartado aparecerán los animales que coincidan con los parámetros de búsqueda.

5.1.1. Alta de animales:

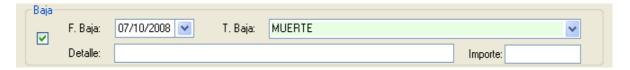


En esta ventana es donde se introducen los datos del animal para darlo de alta en el sistema. Este tema se explica con más detalle en la ayuda del sistema informático, en el vídeo *04- Subsistema básico - Altas de animales*, que se puede ver desde la aplicación pulsando en el botón ayuda del menú principal.



5.2. Bajas de animales.

Para dar de baja un animal es tan sencillo como ponerle una fecha de baja en el apartado *Baja* de la pantalla animales, tal y como se muestra en la figura siguiente:

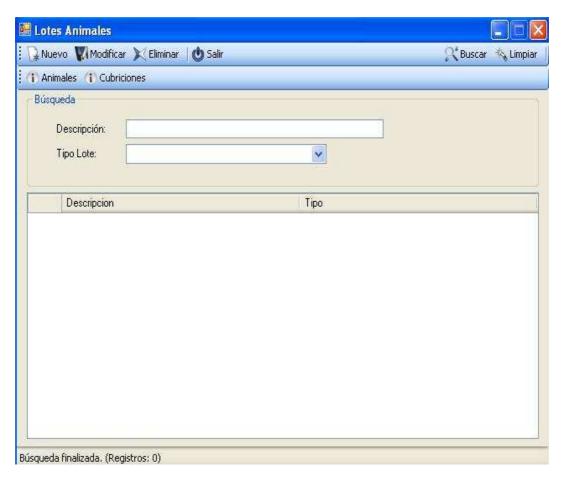


Como se puede observar, se inserta la fecha de baja, el tipo de baja y en campo *Detalle* se puede utilizar para complementar el tipo de baja y el campo *Importe* se utilizará en el caso de que la baja del animal sea debido a que se ha vendido ó bien a otra explotación ó bien a un matadero.

6. Lotes de animales

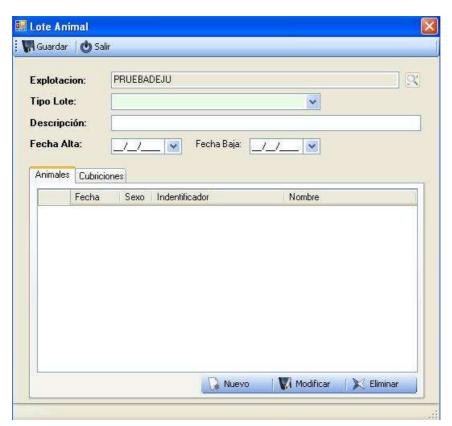
Los lotes de animales son un grupo de animales que se utilizan para hacer que el ganadero pueda registrar sus cubriciones, sus partos ó bien para que pueda en explotaciones de carne ó cebaderos realizar sus pesadas correspondientes, los lotes pueden ser de varios tipos, lotes de cubrición, lotes de paridera, etc., siendo los lotes de paridera los únicos que pueden agrupar lotes de lotes.

La ventana de búsqueda de lotes tiene la siguiente estructura, donde se puede buscar por la descripción del lote ó por el tipo:



Se puede observar que tiene la misma estructura que la de animales, es decir, un menú una barra con botones que nos ofrecerá información del lote seleccionado un filtro y un grid donde nos pondrá el resultado de la búsqueda.

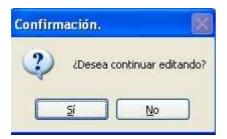
Al hacer clic en Nuevo se nos abre la ventana para añadir un nuevo lote.



Como se puede apreciar los datos en negrita son obligatorios, por lo tanto cubriremos los datos necesarios tal y como se muestra en la pantalla siguiente:



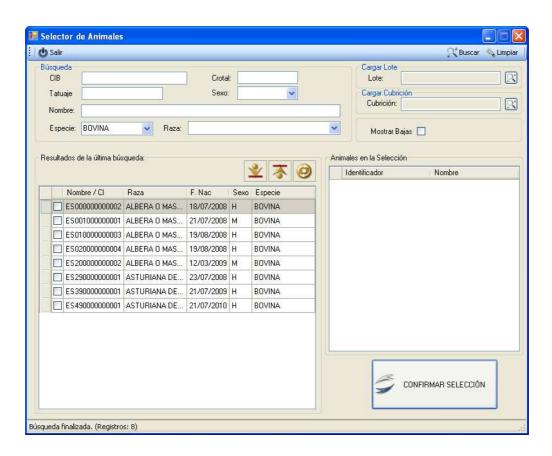
Una vez introducidos los datos le damos a guardar y nos saldrá la ventana siguiente:



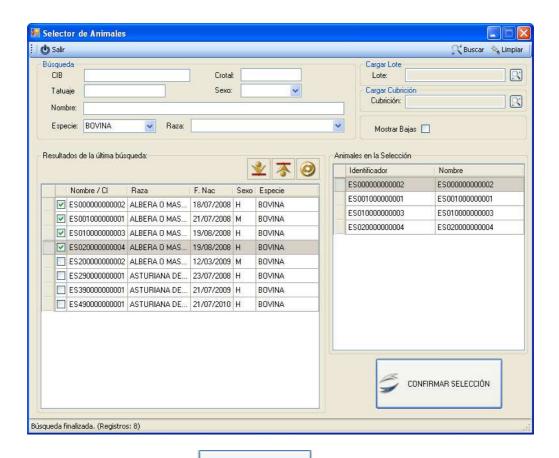
Si pinchamos en la opción 'no', se cerrará la ventana de nuevo lote, si pinchamos en la opción "si" seguiremos en la ventana de edición de lotes y podremos proceder a introducir animales en el lote seleccionando Nuevo, de esta forma se abre la ventana siguiente para añadir animales al lote que hemos creado.



Para poder seleccionar los animales pincharemos en el botón de donde tenemos que seleccionar el Animal utilizando la ventana de selector de animales que vemos a continuación.



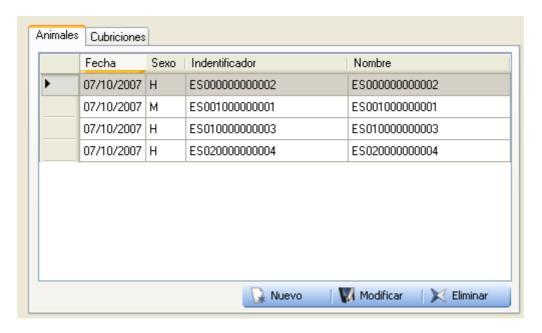
En esta ventana marcaremos los animales que se añadirán al lote, que una vez seleccionados aparecerán en esa misma pantalla debajo de la zona de la misma que pone "Animales en la Selección" tal y como se muestra en la pantalla siguiente:



Pinchando en el botón ya habremos seleccionado a los animales pertenecientes al lote. En este punto debemos tener en cuenta que podremos seleccionar animales machos ó hembras para asignar al lote, por lo tanto podremos crear lotes de animales solo machos, solo hembras ó mixtos (machos y hembras). Aún así la aplicación filtrará solo aquellos animales que sean hembras cuando ese lote se vaya a utilizar para cubrir ó para asignarles un parto ó un aborto, ya que solo pueden ser cubiertas ó tener un parto los animales hembras. Los lotes mixtos y de machos podrán ser utilizados para las pesadas.

CONFIRMAR SELECCIÓN

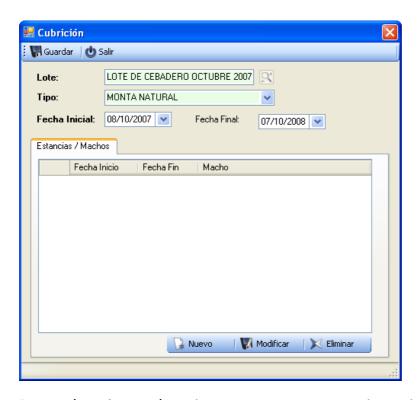
Una vez seleccionados los animales que conforman el lote y pinchando en el botón de la pantalla "Animales a lotes" volveremos a la pantalla de Lote Animal, donde ahora nos aparecerán los animales que hemos seleccionado anteriormente, tal y como se muestra en la figura siguiente:



Como podemos observar en esta pantalla tenemos otra opción adicional para las cubriciones tal y como se muestra en la figura siguiente:



Al seleccionar esta pestaña, nos aparecerán las cubriciones que tiene ese lote, en el caso de que ya hubiésemos metido cubriciones ó bien tenemos la opción de añadir una cubrición nueva pinchando en el botón de dicho formulario, tal y como se muestra en la pantalla siguiente:



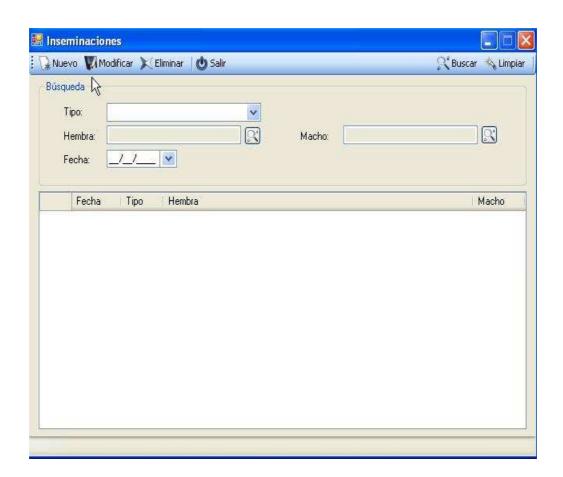
Para más información sobre como se gestionan las cubriciones ver el punto **6.2. Cubriciones** de este manual ó los videos de ayuda del sistema informático, concretamente el punto *15- Subsistema Reproducción (Parte 2)*.

7. Reproducción

El subsistema de reproducción será el encargado de gestionar todo aquello que tenga que ver con el ciclo reproductivo de los animales, de esta forma en este módulo ó subsistema se registrarán las inseminaciones, celos, cubriciones, partos, partos múltiples ó partos asociados a lotes de animales, abortos, celos, sincronización de celos y diagnósticos de gestación.

7.1. Inseminaciones

Al pinchar en el menú principal en *Reproducción* se nos despliegan una serie de opciones (hay que tener en cuenta que estos menús aparecerán en función de cómo estén parametrizados los módulos) y a continuación si pinchamos en inseminaciones se abre el siguiente formulario:

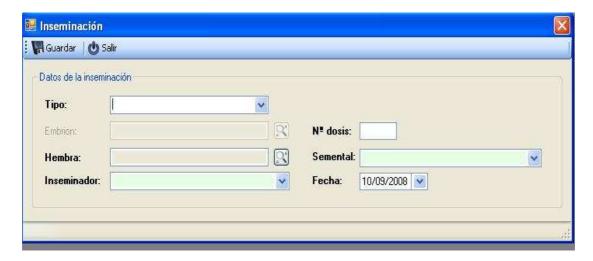


Este formulario se usa para buscar las inseminaciones artificiales ó transplantes embrionarios, en cambio para las cubriciones se utilizará otro tipo de formulario que será objeto de análisis más adelante dentro de este mismo documento.

A continuación se detallan los botones que tiene dicho formulario en su cabecera:



El botón Esta opción abre el formulario para introducir una inseminación tal y como se muestra en la pantalla siguiente.



Para dar de alta una inseminación tendremos que cubrir todos los campos que aparecen en negrilla tal y como se muestra en la figura siguiente:



Como podemos apreciar si la inseminación es artificial necesitaremos asignar el número de dosis ó pajuelas de semen que se utilizarán del semental en dicha inseminación, así como quién es el que realiza dicha inseminación, en el caso de que fuese un transplante de embriones necesitaríamos seleccionar el animal que cede su embrión, tal y como se muestra en la figura siguiente:



Siguiendo con los botones del encabezado del formulario y su función tenemos que:

Modificar: Sirve para modificar una inseminación ya registrada, abriendo el mismo formulario que para introducir una nueva.

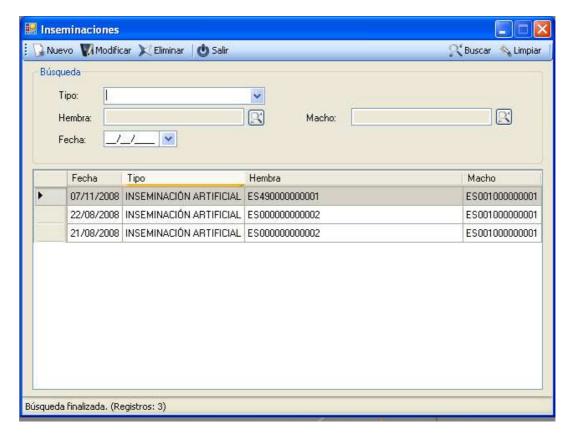
Eliminar: Se puede eliminar una o varias inseminaciones seleccionadas, siempre nos avisará si deseamos eliminar la ó las inseminaciones seleccionadas.

Salir: Cierra el formulario

Buscar: Pinchando en este botón el sistema realiza una búsqueda de las inseminaciones que coincidan con los datos que se han utilizado para realizar la búsqueda y los muestra en el grid inferior.

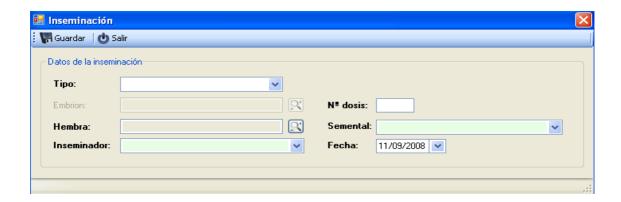


Si no se introduce ningún valor en el formulario de búsqueda y se pincha en el botón Buscar, se mostrarán todas las inseminaciones registradas en el sistema, tal y como se muestra en la pantalla siguiente.



El formulario de inserción de inseminaciones, que se muestra a continuación tiene dos botones en su cabecera con la funcionalidad que se describe a continuación:

Página 45 de 127

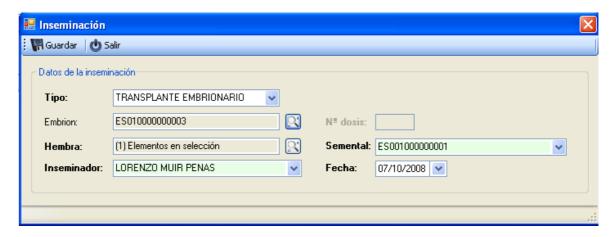


Guardar: Al darle a guardar el sistema verifica que todos los datos sean correctos y a continuación guarda los datos o bien da un mensaje indicando el error, en caso de que falte algún dato aparecerá el símbolo admiración a lado del campo sobre el que la validación no es la correcta, si se pasa el ratón por encima del icono se mostrará la razón por la cual no se puede insertar el dato (esto se aplica a todos los formularios del sistema).

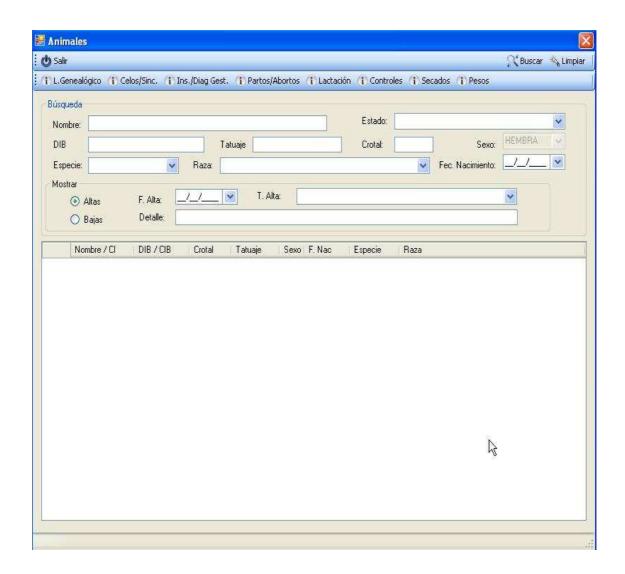
Salir: Cierra el formulario

7.1.1. Alta de Inseminación

Para insertar una inseminación pincharemos en el botón la verma tal y como hemos comentando en el punto anterior, en el caso en que necesitemos insertar una inseminación a través de un transplante embrionario, necesitamos seleccionar como tipo de inseminación "transplante embrionario" de tal forma que posteriormente en el campo embrión seleccionamos la hembra que proporciona el embrión a la hembra que será inseminada.



Para seleccionar el embrión y la hembra a inseminar, pincharemos en el botón situado a la derecha de la caja de texto correspondiente, abriéndose así una ventana para seleccionar el animal, tal y como se muestra en la figura siguiente:



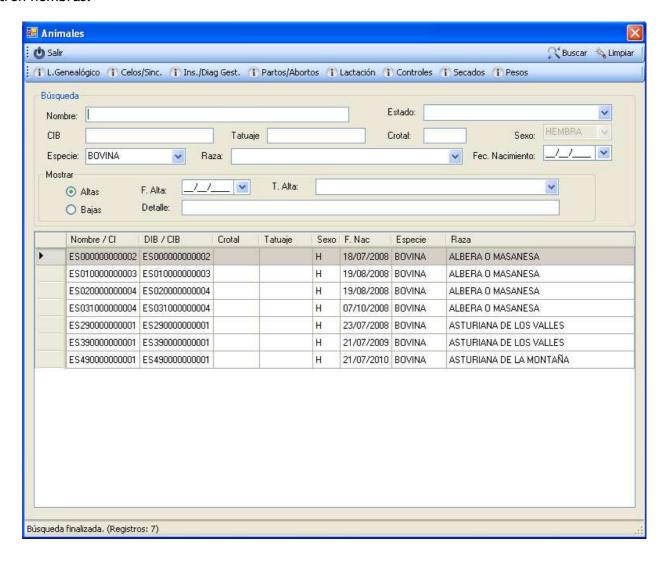
En este formulario tenemos los siguientes botones:

Buscar: Funciona igual que en el formulario de buscar las inseminaciones, si las opciones de búsqueda están vacías, se muestran todas las hembras y si no, las que coincidan con las opciones seleccionadas.

Limpiar: Limpia todos los campos del formulario.

Salir: Cierra el formulario

Como se puede apreciar en este formulario solo se podrán buscar hembras, ya que solo las hembras pueden ser inseminadas, para ello el campo *SEXO* del formulario aparece deshabilitado y cargado con el valor *Hembras* para que se utilice el filtro que se utilice solo se filtren hembras.



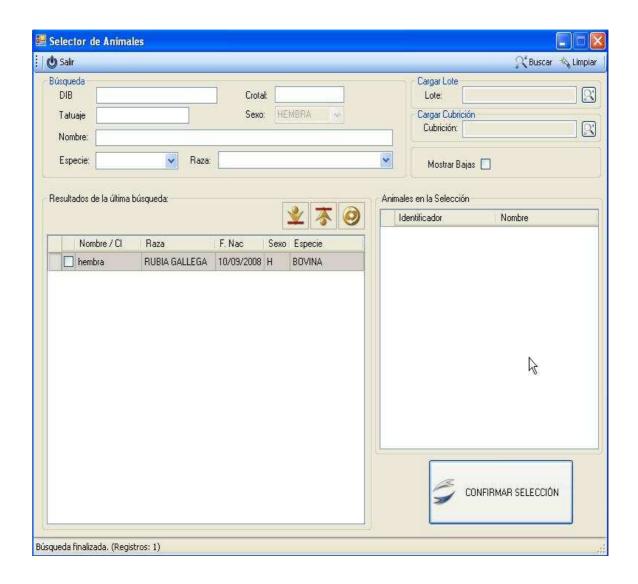
Una vez realizada la búsqueda, si se selecciona la hembra haciendo doble clic en la hembra seleccionada.

En este formulario de búsqueda hay una serie de botones tal y como se indica en la figura siguiente, que al pulsarlos hacen que se abra la ficha del animal aportando toda la información a cada uno de ellos.

1 L.Genealógico 1 Celos/Sinc. 1 Ins./Diag Gest. 1 Partos/Abortos 1 Lactación 1 Controles 1 Secados 1 Pesos

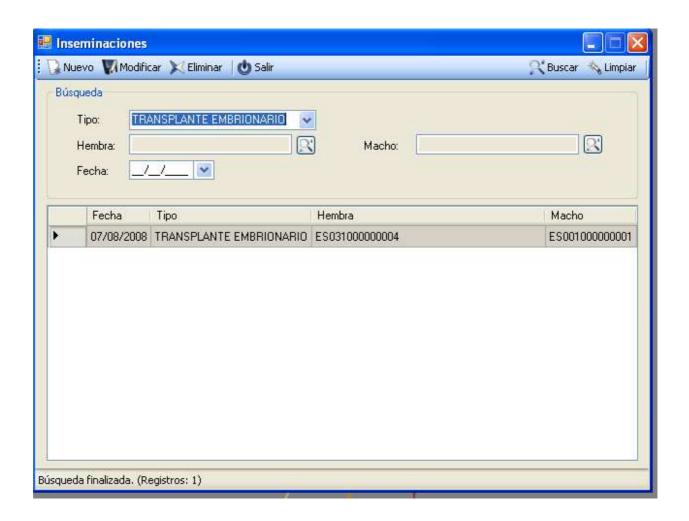
Así, si pinchamos en Genealógico nos mostrará los datos de la genealogía del animal, si pinchamos en Celos/Sinc. nos mostrará información relativa a los celos y a la sincronización de celos, etc....

Para seleccionar la hembra a inseminar pinchamos en el botón situado a la derecha de la caja de texto, se nos abrirá una ventana (distinta a la de la selección de embriones) para seleccionar la hembra/s a inseminar.



Una vez seleccionadas las hembras hay que darle al botón confirmar selección, entonces esta ventana se cerrará y se vuelve a la de nueva inseminación.

Se terminan de seleccionar el inseminador, el macho y se procede a su guardado, con lo cual habremos dado de alta una inseminación a través de un transplante embrionario tal y como se muestra en la figura siguiente.



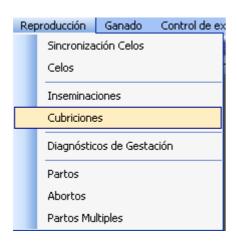
Para realizar una inseminación artificial se sigue el mismo procedimiento que para el transplante embrionario, solo que necesitamos indicar cuantas dosis (numero de pajuelas) de semen se utilizan del semental en la inseminación artificial, esto nos permitirá controlar el gasto y el stock de semen de dicho semental.



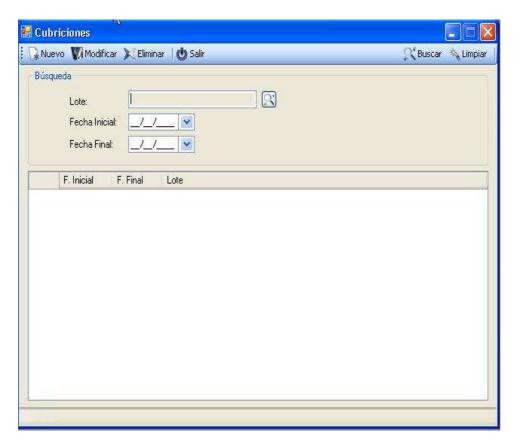
7.2. Cubriciones

El sistema permite que se puedan registrar cubriciones, estas cubriciones serán siempre aplicables a un lote de animales, nunca a animales individuales, de tal forma que para poder dar de alta una cubrición deben registrarse los animales que intervienen en dicha cubrición, tanto machos como hembras. La fecha de nacimiento de una cría debe ser coherente con la fecha de intervalo de la cubrición correspondiente, de tal forma que en función de los intervalos de gestación el nacimiento de las crías debe registrarse en una fecha que entre dentro del intervalo establecido, de ahí que las cubriciones tengan una fecha de inicio y una fecha de fin.

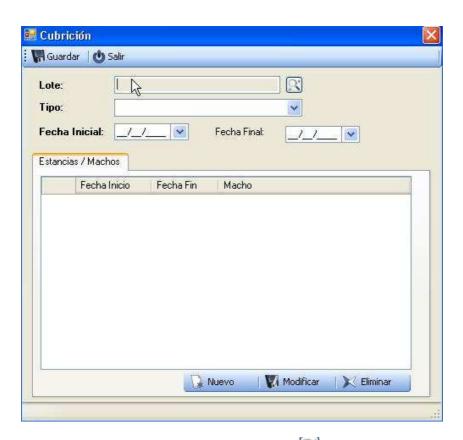
7.2.1. Alta de Cubrición.



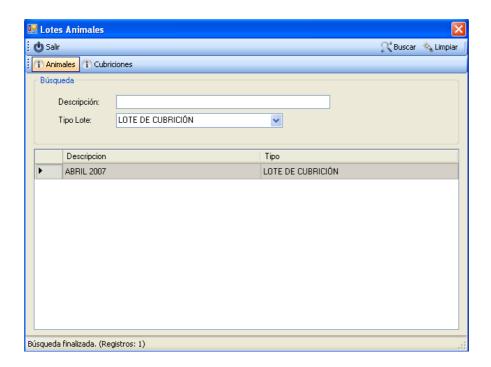
Para dar de alta una cubrición vamos al menú correspondiente de la aplicación y pinchamos en "cubriciones" y se nos mostrará una pantalla como la que se muestra a continuación:



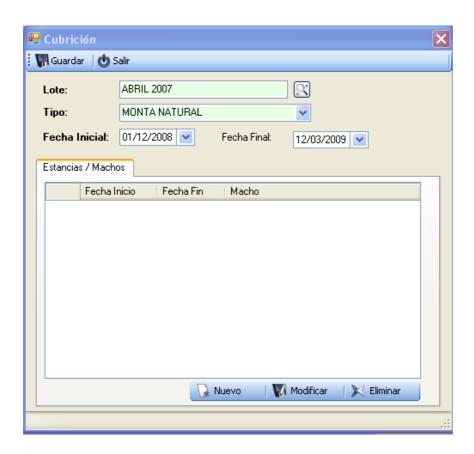
Para crear un nuevo registro pinchamos Nuevo y se abrirá la siguiente ventana



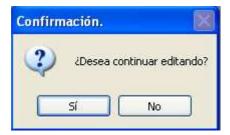
Seleccionaremos el lote usando el botón situado a la derecha, se abrirá la ventana de Lotes donde podremos buscarlos y seleccionar uno haciendo doble clic sobre el tal y como se muestra en la pantalla que se muestra a continuación:



Una vez seleccionado el lote cumplimentamos el resto de datos y pinchamos en el botón Guarda, tal y como se muestra a continuación:



El sistema nos preguntará si queremos seguir editando a través de una ventanita como la que se muestra a continuación:

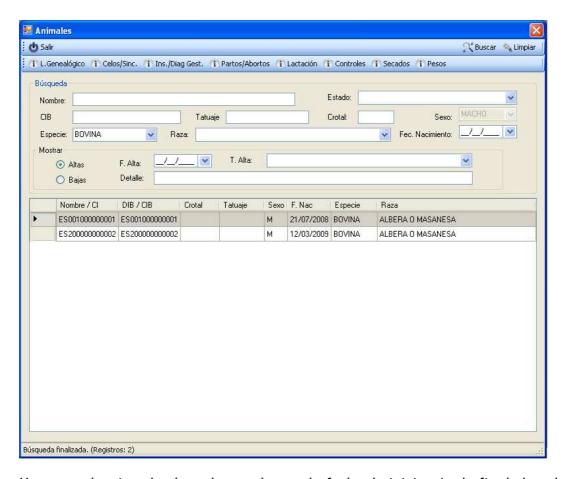


Pinchando en la opción "Si" podremos asignar los machos a esa cubrición, ya que de momento no tienen ningún macho asignado. Podremos asignar uno o varios machos y definiremos el intervalo de fechas de estancia de los machos con las hembras.

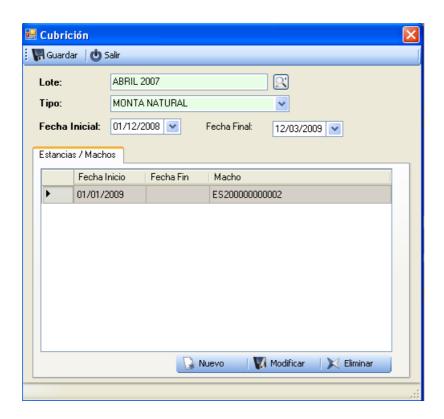
Para ello pinchamos en el botón para relacionar la cubrición con uno o varios machos, nos aparece la ventana siguiente:



Seleccionamos el macho pinchando en el botoncito situando a la derecha de la caja de texto macho, abriéndose así la ventana de animales en la que podremos realizar la búsqueda del macho/s que queramos tal y como se muestra a continuación:



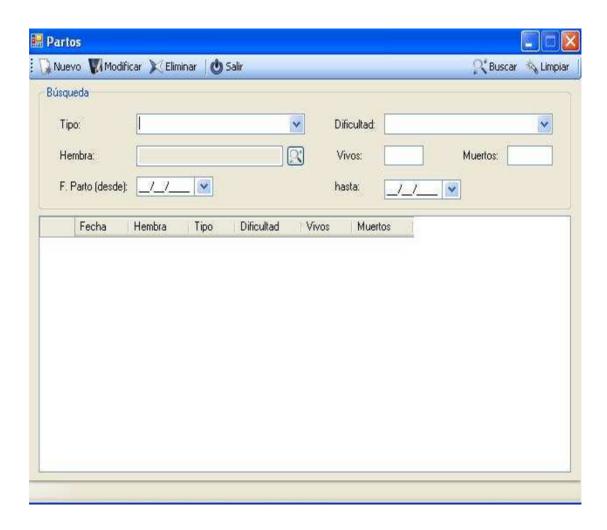
Una vez seleccionado el macho pondremos la fecha de inicio y/o de fin de la cubrición, pinchamos en el botón Guardar y ya habremos dado de alta nuestra cubrición.



En este caso podremos seguir insertando tantos machos como necesitemos para cubrir a las hembras del lote de cubrición, para ello repetimos el proceso de insertar machos tantas veces como machos necesitemos.

7.3. Partos

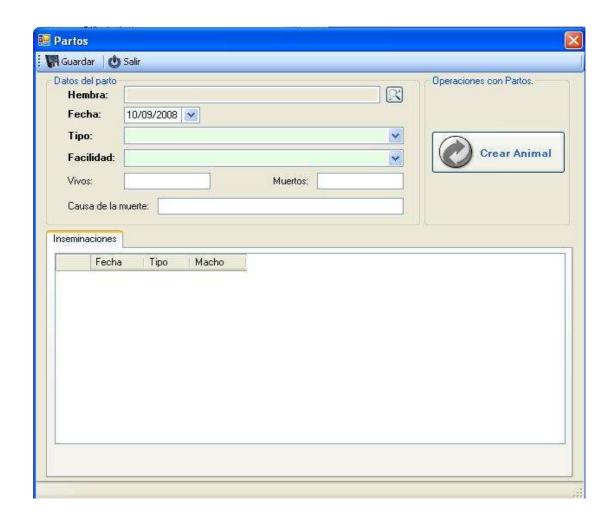
En el menú principal seleccionando Reproducción->Partos se nos abrirá esta ventana:



En ella se muestran todos los partos y también se pueden realizar búsquedas.

El menú de esta pantalla tiene los mismos botones y tiene el mismo funcionamiento que la ventana de inseminaciones.

Haciendo clic en el botón nuevo de la ventana partos, se nos abre la ventana para registrar partos.



En esta se selecciona la hembra, del mismo modo que se seleccionaba en las inseminaciones, se selecciona el tipo y la facilidad así como el número de vivos y muertos

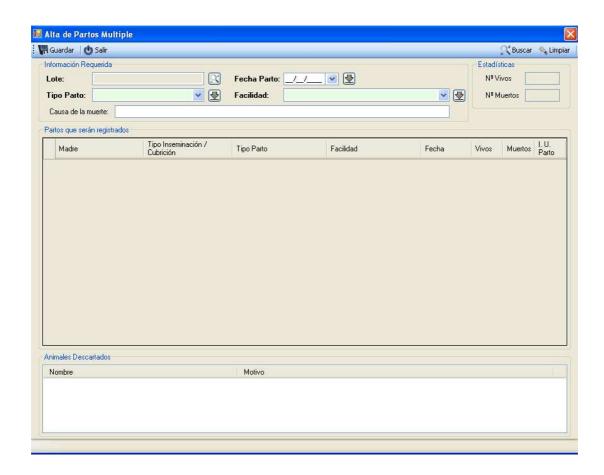
acorde con el tipo de parto y pulsamos en guardar. El sistema verificará que todo sea correcto y guardará el parto o bien nos indicará un error.

En esta misma pantalla si una vez guardado el parto hacemos clic en Crear animal

crear Animal, se nos abrirá la ventana de edición de animales auto completando datos ya conocidos, de tal forma que podremos dar de alta un animal fruto de dicho parto.

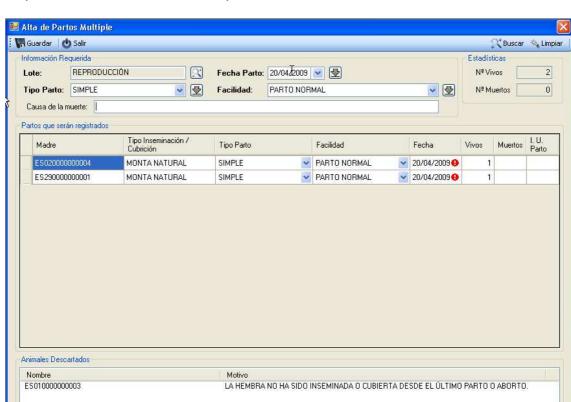
7.4. Partos Múltiples

Esta pantalla se utiliza para la asignación de partos múltiples a lotes de cubrición, es decir, se asignará un parto a todos aquellos animales que figuren en un lote de cubrición, para ello seleccionamos la opción Partos Múltiples del menú Reproducción y se nos abre una ventana como la que aparece a continuación:



Para poder registrar un parto múltiple, primero seleccionamos el lote al cual necesitamos insertar el parto, introducimos una fecha de parto, el tipo de parto (que se aplicará a todos los partos que vayamos a introducir) y la facilidad del parto. Todos estos datos se aplicaran a todos los animales del lote.

El funcionamiento es el siguiente: una vez introducidos el lote, la fecha de parto, el tipo y la facilidad y/o la causa de muerte (si es que hay animales nacidos muertos), pinchamos en el botón Buscar, a partir de este momento el sistema mostrará todos aquellos animales del lote a los cuales se les pueda insertar un parto y descartar aquellas hembras que no han estado cubiertas o inseminadas desde el último parto o aborto, la razón del descarte de estas hembras es porque o bien se han sacado del lote de cubrición o porque se le ha insertado un parto individual.



La pantalla se mostrará como la que se visualiza a continuación:

En este momento podremos apreciar que hay dos animales a los cuales se les puede insertar el parto y otro animal que ha sido descartada, probablemente porque se le ha insertado un parto o un aborto de forma individual.

Como se puede apreciar, el lote seleccionado tenía 3 animales, pero uno no cumple con los requisitos para poder registrar un parto, esta información siempre se mostrará en al sección *Animales descartados*.

Por otra parte, podemos apreciar que en la ventana donde aparecen los animales a los cuales se les puede insertar el parto, hay un icono rojo , que nos indica que no podemos introducir ese parto en la fecha propuesta, si pasamos el ratón por encima de la admiración nos explicará la causa, tal y como se muestra en la ventana que aparece a continuación:



Podemos proceder a cambiar la fecha para todos los animales o bien modificarla individualmente. Para ello cambiamos la fecha en la parte superior de la pantalla en el campo fecha y pinchamos en el botón , de tal forma que aparecerá la nueva fecha en todos los animales.

Una vez estén todos los datos correctos, le damos a Guardar, esto lo que hará es registrar todos los partos que aparecen en "partos que serán registrados".

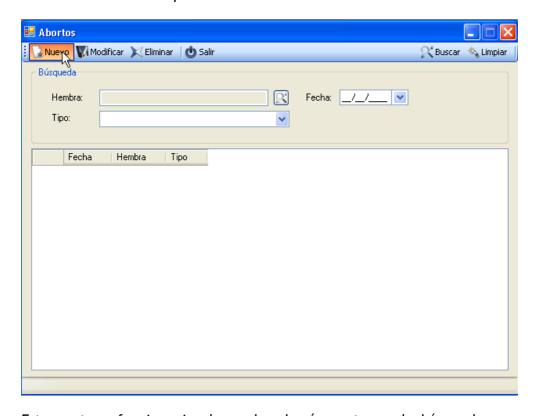
Para comprobar que realmente todos los partos han sido registrados podremos verlo en la ventana de partos.

Este tema se explica con más detalle en la ayuda del sistema informático, en el vídeo 15- Subsistema reproducción (parte 1), que se puede ver desde la aplicación pulsando en el botón ayuda del menú principal.

7.5. Abortos

Este registro de abortos es totalmente independiente del registro de partos, fundamentalmente se utiliza para registrar los abortos que a lo largo de su vida sufre un animal. Es independiente del registro de partos ya que en explotaciones de aptitud cárnica nunca puede meterse un parto como un aborto, ya que no hay lactaciones ni periodos de secado asociados.

Para insertar un aborto seleccionamos la opción *Abortos* del menú de *Reproducción* y se abrirá una ventana como la que se muestra a continuación.



Esta ventana funciona igual que las demás ventanas de búsqueda ya explicadas en capítulos anteriores, por lo tanto vamos a ver como se introduce un aborto.

Si pinchamos en el botón la ventana anterior se nos abre una ventana como la que se muestra a continuación:



Para insertar el aborto seleccionaremos la hembra siguiendo el procedimiento ya utilizado en capítulos anteriores y posteriormente seleccionaremos el tipo de aborto, entre los que se encuentran los siguientes:

Aborto continuando lactación: Este aborto deja la lactación actual abierta y permite la introducción posterior de nuevos controles, en el caso de que no exista lactación previa abierta se produce un error.

Aborto seguido de nueva lactación: Crea su propia lactación (Cerrando la anterior si existe) y los controles nuevos se asignan a dicha lactación.

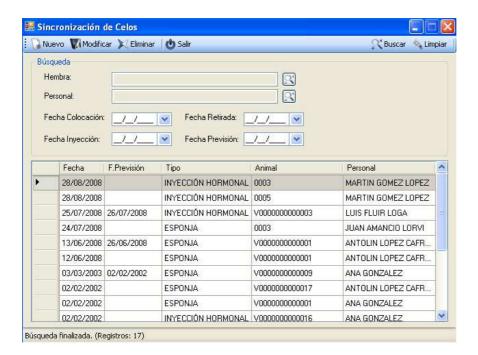
Todos los demás tipos de abortos cierran lactación (en caso de que existiese) y no permiten meter controles ni iniciar una nueva lactación hasta que exista un nuevo parto o aborto seguido de lactación.

Una vez hayamos registrado el tipo de aborto y la fecha habremos concluido con el proceso de inserción del aborto.

7.6. Sincronización de celo

Este registro permite en una misma ventana el registro la sincronización de celos ó tratamientos hormonales. Para la sincronización de celos se registrará la fecha y hora de la colocación de la esponja vaginal y quien la ha colocado, fecha y hora de retirada de la esponja y quien la ha retirado, y fecha y hora de inyección de hormonas además de quien ha puesto la inyección. Para la sincronización de celos se registrará la fecha prevista de celo.

Se accede a esta ventana a través del menú *Reproducción, Sincronización de celos.* Seleccionado esa opción se mostrará una ventana como la que aparece a continuación:



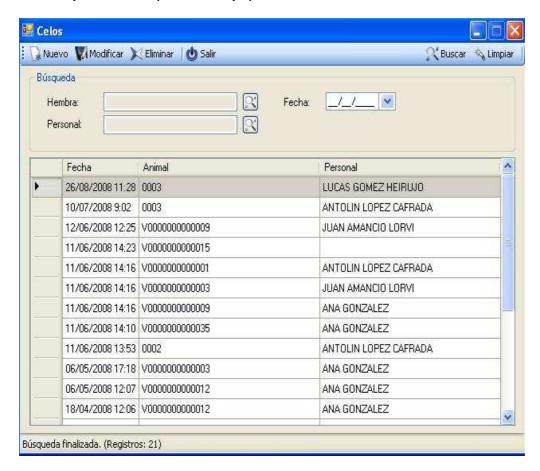
Pinchando en el botón se abrirá la ventana correspondiente para el registro de un tratamiento de inducción ó sincronización del celo.



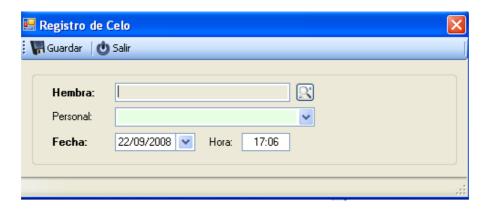
Al igual que las pantallas explicadas en los capítulos anteriores, se selecciona la hembra/s ó incluso un lote, a la cual/es se le aplicará el tratamiento, se selecciona quién se lo aplica, si se le coloca una esponja vaginal ó se le administra una hormona, la fecha de la colocación y la fecha de previsión del celo, si es que se puede preveer y ya tendremos el registro completo.

7.7. Celos

Al igual que el registro de la sincronización de celo se utiliza para registrar el celo a un animal sin mayores datos que cuando y quién lo detecta ó induce.



Pinchando en el botón se abrirá la ventana correspondiente para el registro del celo. Para insertar un celo, seleccionamos la hembra o las hembras que deseemos, ó incluso podemos seleccionar un lote de animales, tal y como se ha explicado en el capítulo anterior.



Para más información del proceso de reproducción ver ayuda del sistema en los videos 15- Subsistema Reproducción (Parte1) y 15- Subsistema Reproducción (Parte2).

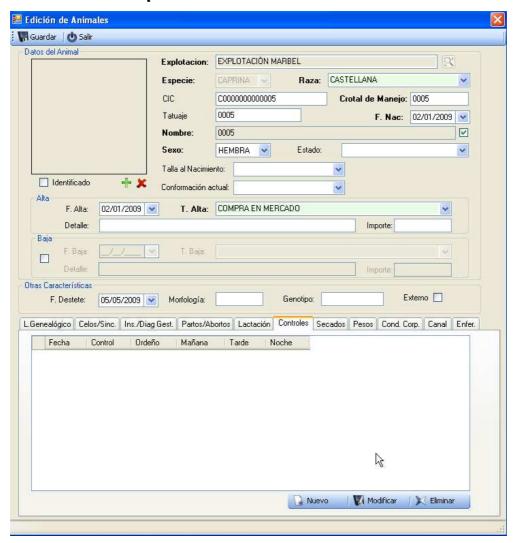
8. Producción de Leche

Este módulo permite la introducción de los datos de producción de leche para cada uno de los ordeños de los animales.

Para esta introducción tenemos varias opciones, podremos introducir controles desde la ficha del animal o bien desde el menú de *Control de Explotación - Control Lechero - Controles*.

Registrar controles de Leche desde la ficha del animal, abrimos la ficha del animal, y en pestaña controles

8.1. Controles para un animal



Para poder registrar un control de producción para un animal, debemos tener el animal en la pantalla de animales, tal y como figura en la ventana anterior.

Una vez en la pantalla de animales debemos pinchar la pestaña *Controles* y en esa pestaña, pulsaremos el botón entonces se nos abrirá la ventana que figura a continuación:



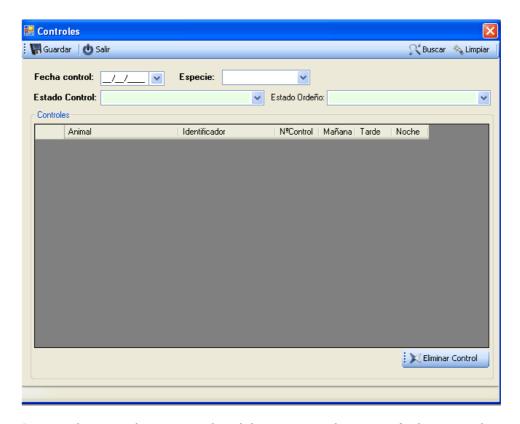
Aparecerá el animal seleccionado para poder introducir el control, necesitaremos introducir la fecha del control y el estado y la cantidad correspondiente de leche recogida en en el ordeño.

8.2. Controles para varios animales.

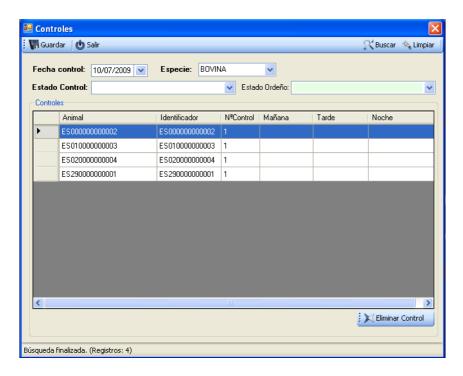
Podemos introducir también controles para un conjunto de animales, en realidad para todos los animales de la explotación, para ello debemos usar la pantalla *Controles* del menú *Control lechero* dentro de *Control de explotación*.



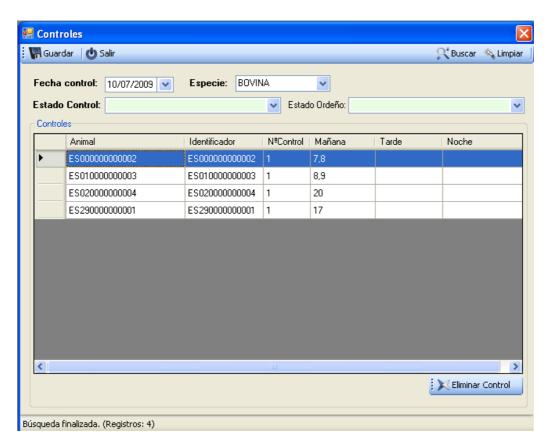
Una vez seleccionado dicho menú nos aparecerá una pantalla como la que se muestra a continuación:



Para poder introducir controles debemos introducir una fecha para el control, el estado del control y/o el estado de ordeño y posteriormente pinchar en el botón Buscara. El sistema buscará todos los animales hembras de la explotación que son susceptibles de poder introducirse un control, entre ellos, aquellos que tengan una lactación abierta y aquellos animales que hayan tenido un parto y vayan a iniciar una lactación, tal y como se muestra en la pantalla siguiente:



En este momento se puede introducir a través del grid la cantidad de leche recogida para cada animal tal y como se muestra en la pantalla siguiente:



Una vez registrada la cantidad de leche pulsamos el botón guardar y se insertará un control para cada una de las hembras que aparecen en la ventana.

Para eliminar un control para un animal se selecciona el animal y se pincha en el botón

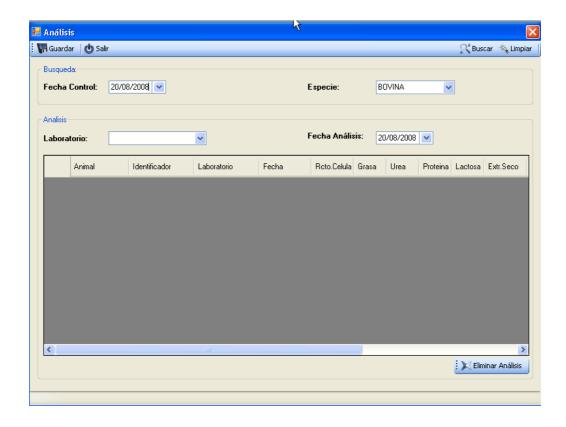


8.3. Análisis

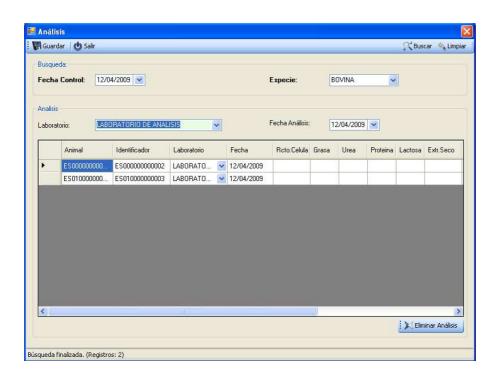
Esta pantalla se utiliza para registrar los resultados de los análisis de muestras de leche.

Se accede a la ventana de análisis haciendo clic en *control de explotación-control lechero-análisis*.

Para insertar los resultados de los análisis, una vez hayamos abierto la pantalla que se muestra a continuación, debemos poner la fecha del control sobre el que queremos añadir los resultados de las muestras y pinchar en el botón Buscar.



Una vez que hemos realizado la búsqueda nos aparece una pantalla como la que aparece a continuación:



A partir de este momento podremos introducir los valores correspondientes para cada uno de los animales, tal y como se muestra en la pantalla siguiente:



Posteriormente pinchamos en el botón Guardar y habremos realizado el registro de los resultados de las muestras analizadas.

Para más información sobre los procesos de registro de controles y de análisis de muestras podemos encontrarla en el video de la ayuda 17-Subsistema producción de leche.

16 - Subsistema Producción Carne

17 - Subsistema Producción Lyche

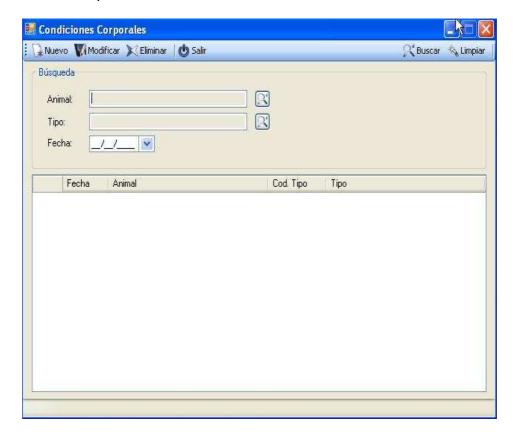
20 - Personalización de Subsistemas

9. Producción de carne

El subsistema de producción de carne se aplica solo a aquellas explotaciones que su producción es de carne, por lo tanto nos permite registrar el peso de los animales según fechas, registrar las condiciones corporales de los animales, etc.

9.1. Registro de condiciones corporales

El registro de condiciones corporales permite asignar la condición corporal a un animal, para ello abriremos la ventana que se muestra a continuación desde el menú *Ganado-* > *Condiciones Corporales*:

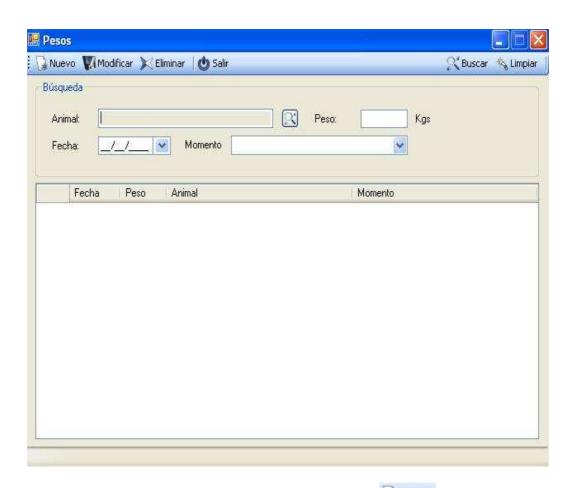


El funcionamiento es como todas la pantallas explicadas anteriormente, pincharemos en el botón Nuevo, seleccionamos el animal del modo ya conocido, seleccionamos el tipo la fecha y le damos a guardar, tal y como se muestra a continuación:



9.2. Pesos

El registro de pesos permite registrar todas las pesadas para un animal ó para un lote de animales, se accede a través del menú *Ganado->Pesos*:



Una vez abierta la ventana pinchamos en el botón vez abierta la ventana siguiente:



Seleccionamos el animal, animales ó lote de animales e introducimos el peso, el momento de la pesada y la fecha. Debemos tener en cuenta que si seleccionamos un lote de animales ó varios animales, el peso se asignará a todos los animales.

Para más información sobre los procesos relacionados con el subsistema de producción de carne podemos encontrarla en el video de la ayuda 16-Subsistema producción de carne.

10. Sanidad

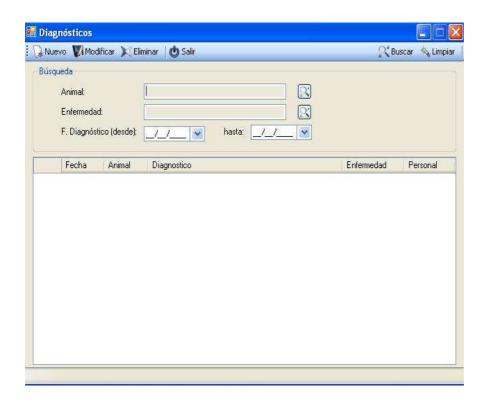
Este módulo está orientado a facilitar el trabajo de los veterinarios, permitiendo el registro de los diagnósticos de los animales, el registro de los tratamientos con sus recetas y sus gastos y también permite registrar los planes de higiene y de profilaxis.

10.1. Creación de un diagnostico

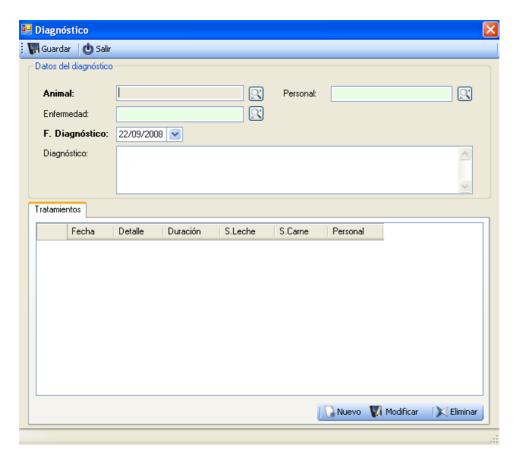
Vamos a ver a continuación como se registra un diagnóstico para un animal, para ello accedemos a la ventana que se muestra a continuación a través de la opción del menú correspondiente:



Una vez pinchemos en Diagnósticos se nos muestra la pantalla siguiente:



El funcionamiento es el análogo a pantalla vistas anteriormente, así que pincharemos en el botón Nuevo y se nos muestra la pantalla siguiente:



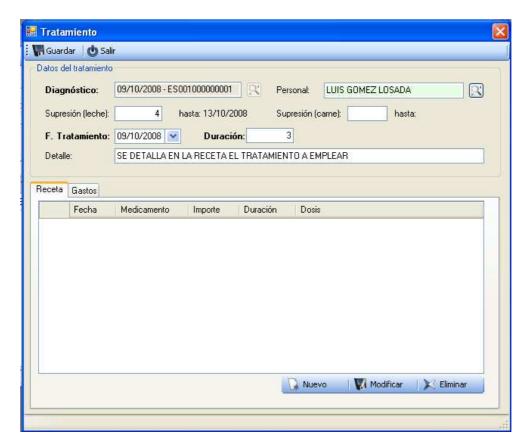
A partir de este momento seleccionaremos el animal al cual vamos a diagnosticar, una vez seleccionado seleccionamos el personal que realiza el diagnóstico, la fecha del diagnóstico y la enfermedad ó una descripción del diagnóstico si este no está asociado a ninguna enfermedad en concreto.

Desde esta pantalla podemos asociar ya un tratamiento a dicho diagnóstico ó bien podremos hacerlo a través de la opción correspondiente del menú.

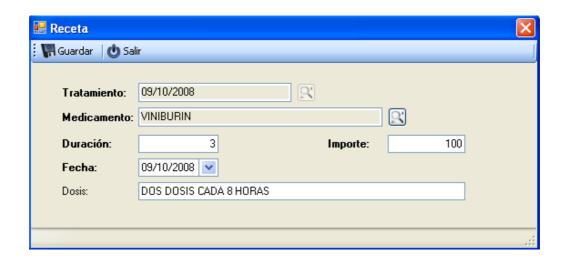
10.2. Asignar un tratamiento al diagnóstico.

Para asignar un tratamiento a un diagnóstico de un animal debemos tener registrado previamente el diagnóstico, lo seleccionamos y a su vez detallamos los datos que necesitamos para dicho registro, tales como fecha de inicio del tratamiento y la duración, también

podemos indicar si el animal tendrá que permanecer en suspensión, bien de leche o bien de carne y los días de dicha suspensión, tal y como se muestra en la pantalla que se muestra a continuación.



A partir de este momento podremos registrar las recetas correspondientes al tratamiento dado al animal, a través de la pestaña *Receta*, esto nos permite asociar las recetas al tratamiento así como a través de la pestaña gasto, de tal forma que si pinchamos en el botón podremos seleccionar el medicamento recetado, la duración del tratamiento, el importe ó precio del medicamento y la fecha de la receta ó de la compra del medicamento, de esta forma podremos controlar el gasto en medicación de los animales de la explotación, tal y como se muestra en la pantalla siguiente:

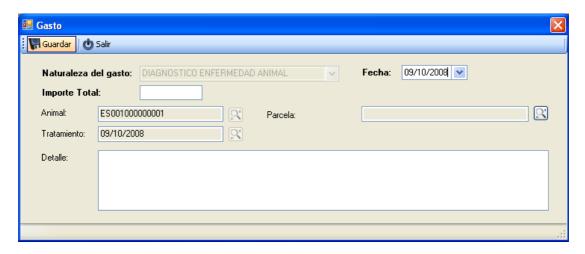


Evidentemente podemos asociar varias recetas a un mismo tratamiento.

Por otra parte, una vez hayamos registrado la receta podremos ver el gasto asociado a dicho tratamiento, tal y como podemos apreciar en la figura siguiente:



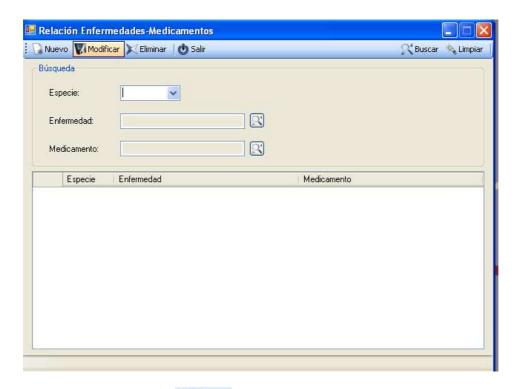
Así mismo podemos añadir más gastos asociados a dicho tratamiento, tal y como se muestra en la ventana siguiente, pulsando el botón Nuevo de la pestaña *Gastos*.



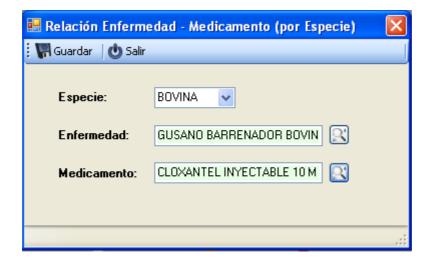
En este apartado es conveniente indicar que el sistema permite relacionar un medicamento con una enfermedad de tal forma que se puede ir creando una especie de vademécum de medicamentos relaciones con las enfermedades que pueden tratar, para ello hay que acceder a la opción del menú que se muestra a continuación:



Una vez pinchado en dicha opción se abre la ventana que nos permitirá relacionar un medicamento con su enfermedad, tal y como se muestra en la pantalla siguiente:



Pinchando en el botón accederemos a la pantalla para el registro de la relación entre los medicamentos y las enfermedades, tal y como se muestra a continuación:



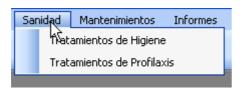
Seleccionaremos la enfermedad y el medicamento correspondiente así como la especie, si es que nuestra explotación gestiona varias especies y pulsando en el botón Guardar, habremos registrado la relación correspondiente.

10.3. Tratamientos de profilaxis.

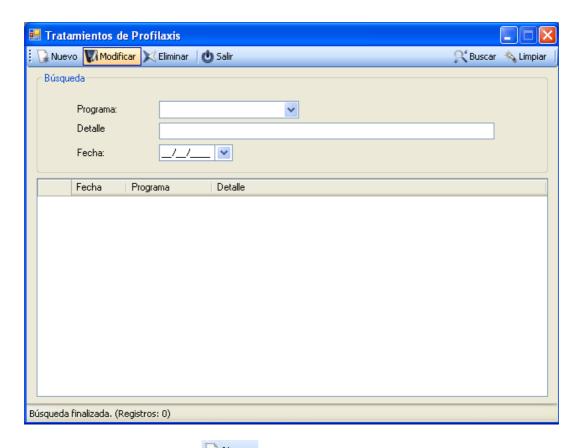
El sistema permite el registro de programas de vacunaciones, desparasitaciones, desratizaciones, desinsectaciones, desinfecciones, y todas aquellas medidas que se toman para proteger al animal de las enfermedades infecciosas, para limitar su propagación o por lo menos disminuir su virulencia.

Para cada uno de los programas se podrá indicar qué animales de la explotación han sido vacunados ó bien qué lotes y con qué producto se han vacunado ó qué producto se ha utilizado para la desinfección, desinsectación, etc.

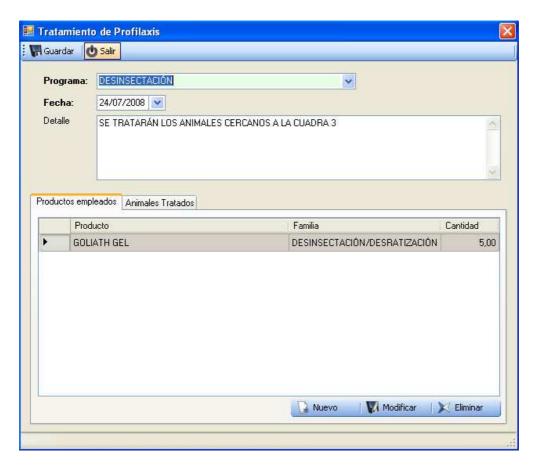
Para registrar un tratamiento de profilaxis debemos acceder a la opción del menú que se muestra a continuación:



Una vez pinchado en la opción Tratamientos de Profilaxis se nos muestra la ventana siguiente:



Si pinchamos en el botón podremos registrar un programa de desinsectación, desratización ó el que consideremos oportuno tal y como se muestra en la pantalla siguiente:



Como se puede apreciar, se selecciona el programa, la fecha en la que se realiza, el detalle y en la pestaña Productos empleados añadiremos los productos que usamos para la desinsectación ó programa que estemos registrando, y en la pestaña animales tratados seleccionaremos el animal ó el lote de animales que han sido tratados.

Para más información sobre este proceso se recomienda visualizar el video 14-Subsistema Sanidad de ayuda de la aplicación que figura en el menú Ayuda.



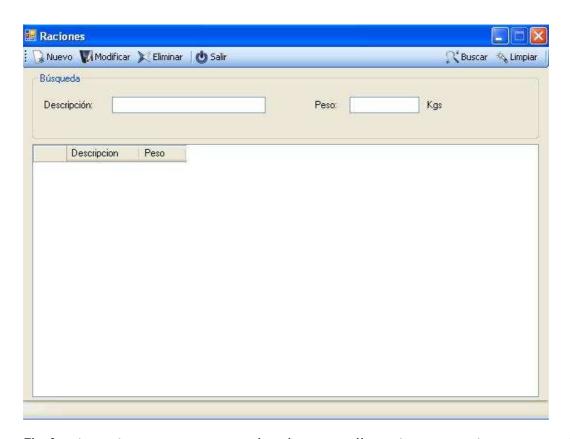
11. Alimentación

El módulo de alimentación complementa al módulo de control de producción, puesto que la alimentación de los animales se regula en base a la producción real de los mismos y la producción que se desea obtener. Por lo tanto el subsistema de alimentación nos permite registrar el alimento que es consumido por los animales, configurar asignaciones alimentarias mediante raciones y gestionar el pastoreo.

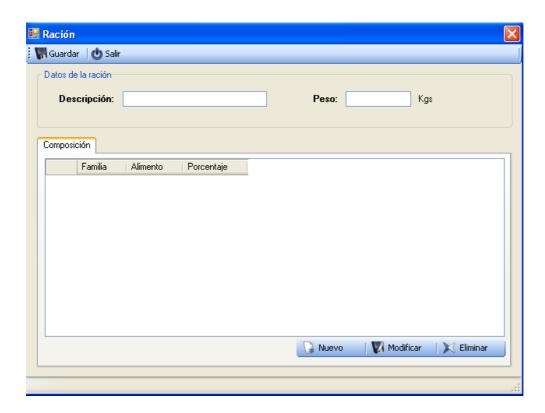
11.1. Raciones alimentarias

La creación de raciones alimentarias permite que posteriormente pueda asignarse dicha ración como alimento a los animales, tanto individualmente como por lotes, para ello veamos como es el proceso.

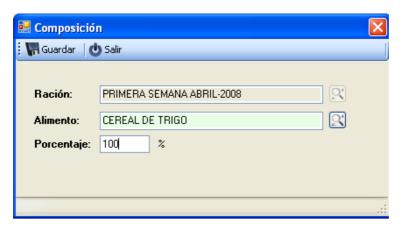
Para crear una ración alimentaria seleccionamos en el menú principal de la aplicación Mantenimientos->Control Alimentario->Raciones.



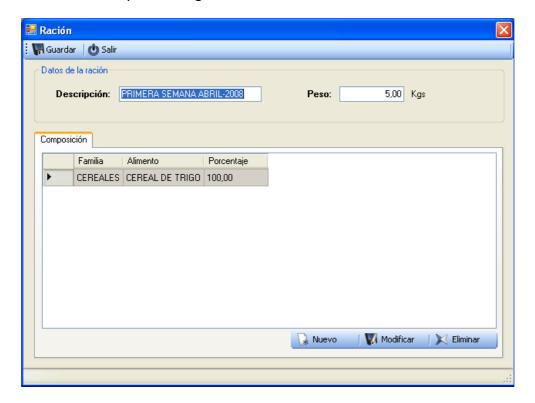
El funcionamiento es como todas las pantallas vistas anteriormente, así que procederemos a pinchar en el botón vistas anteriormente, así que y se nos muestra la pantalla siguiente:



Esta pantalla nos permitirá darle un nombre a la ración que vamos a crear y asignarle un peso, a partir de ahí pincharemos en el botón guardar y nos pedirá si queremos seguir editando, pincharemos en la opción si y a partir de ese momento podremos ir componiendo nuestra ración alimentaria, asignando a cada componente de la ración un porcentaje de la ración, de tal forma que la suma de todos los porcentajes debe ser 100, tal y como se muestra en la pantalla siguiente:



Una vez introducidos todos los alimentos que componen la ración podremos ver como queda la ración en la pantalla siguiente:



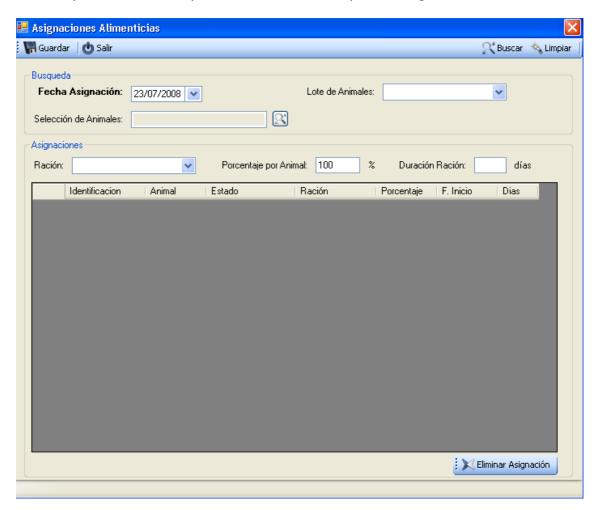
11.2. Asignar una ración alimentaria

Esta ventana nos permite asignar una ración alimentaria a un animal ó a un lote de animales, el funcionamiento es parecido al funcionamiento visto en el punto 6.4 de este manual.

Accederemos a esta ventana a través del menú que se muestra a continuación:



Una vez pinchado en esa opción se nos muestra la pantalla siguiente:



Como se puede apreciar, podremos seleccionar uno ó varios animales ó sino un lote entero de animales, en función de si utilizamos el selector de animales ó el combo con los

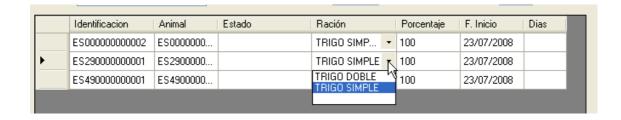
lotes de animales en el sistema. Una vez seleccionados los animales, se nos mostrará la pantalla que se muestra a continuación:



En este momento debemos seleccionar la ración que queremos asignar a todos los animales, así como la duración en días de la ración, tal y como se muestra en la pantalla siguiente:



Se pueden seleccionar la ración así como el porcentaje por animal y la duración para todos los animales seleccionados, pero si deseamos también podemos asignar a cada animal unos datos distintos, posicionándonos en el animal y seleccionando la ración, el porcentaje ó lo días de asignación, tal y como se muestra en la ventana siguiente:



Cuando consideremos que todos los datos están correctos, le damos a Guardar, entonces los datos de esta ventana se limpiarán.

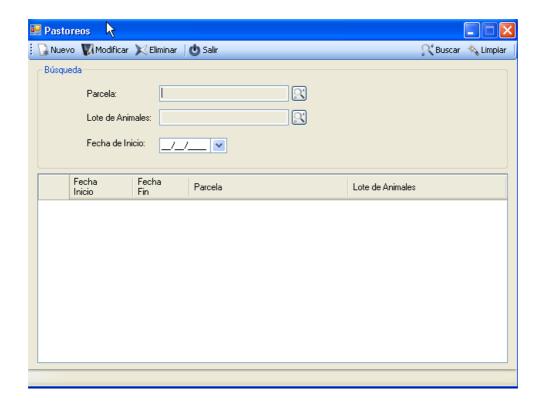
Página 101 de 127

11.3. Pastoreo



El pastoreo sirve para poner un lote a pastar en una parcela, de tal forma que podremos registrar la cantidad de alimento estimada que puede consumir el lote de animal, cantidad que se prorratea a todos los animales del lote.

Una vez hayamos pinchado en la opción *Pastoreo* se nos mostrará la ventana que aparece a continuación:



El funcionamiento de la pantalla es el mismo que el de las pantallas vistas anteriormente, de tal forma que si pinchamos en el botón Nuevo, podremos registrar el pastoreo correspondiente, tal y como se muestra en la ventana siguiente:



Para ello, seleccionamos la parcela pinchando en el botón sy buscaremos la parcela, así como el lote de animales, la fecha de inicio del pastoreo y/o la fecha de fin y la cantidad.

Debemos tener en cuenta que si no ponemos fecha fin del pastoreo no podremos calcular la cantidad que ha consumido cada animal, por lo tanto si no ponemos fecha fin debemos marcar el check del campo Total QQQ, de esta forma le habremos indicado al sistema que la cantidad introducida es la cantidad total en kgs que han consumido todos los animales que han estado pastando. Si no marcamos el check Total le estaremos indicando al sistema que la cantidad ha sido una cantidad diaria para todos los animales que han estado pastando entre las dos fechas.

Como siempre podemos ver un funcionamiento más detallado de todo lo visto en este módulo en el video de ayuda *"13-Subsistema Alimentación"*, que se encuentra en la aplicación.

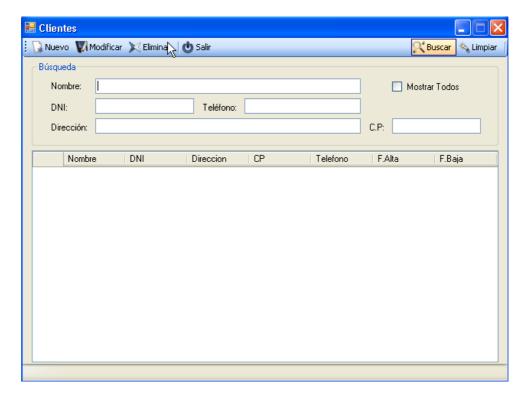
	12 - Subsistema Fincas
	13 - Subsistema Alimentación
	14 - Subsistema Sanlõsd

12. Economía

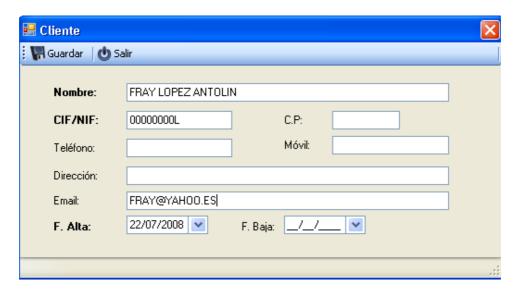
Proporciona los medios necesarios para el registro de clientes, proveedores, compras, ventas y gastos. Este módulo nos ayudará con la gestión económica de la explotación, para poder realizar un seguimiento de los gastos e ingresos que se van produciendo a lo largo de la vida de la explotación, para ello el sistema permite el registro de los apartados que se detallan a continuación:

12.1. Clientes

La pantalla de clientes se utiliza para dar de alta los clientes de la explotación, por lo tanto el uso de la misma es la habitual de este tipo de pantallas.



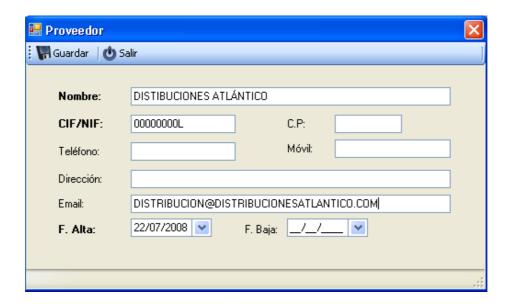
Pinchando en el botón nuevo podremos dar de alta un cliente, tal y como se muestra en la ventana que aparece a continuación.



Para poder dar de alta un cliente, obligatoriamente debemos conocer el nombre del cliente así como su CIF ó NIF.

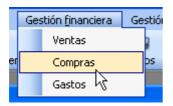
12.2. Proveedores

El tratamiento para los proveedores es análogo al de la pantalla de clientes, tal y como se muestra en la pantalla siguiente:



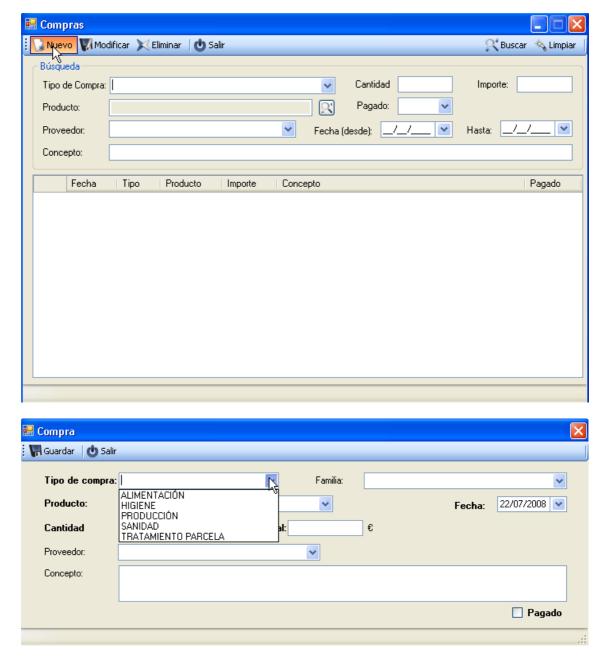
12.3. Compras

La pantalla de compras la utilizaremos para registrar todas las compras que realicemos para nuestra explotación, sobre todo para poder tener control del stock de aquellos productos que necesitaremos para la gestión de nuestra explotación. Para acceder a la pantalla de compras accederemos a través del menú que aparece a continuación.



La ventana general de compras ofrece el mismo esquema que otras ventanas ya conocidas, es decir, un barra con botones que nos permiten lanzar la ventana de crear una compra dándole a Nuevo, abrir la ventana de edición de compra pinchando en eliminar la compra pinchando en y buscar compras pinchando en Suscar.

Veamos a continuación como se realiza el registro de una compra y sus particularidades, para ello pincharemos en el botón de la ventana que se muestra a continuación:



Como se puede apreciar, los tipos de compras que podemos realizar están tipificados, ya que hay una serie de ellos que el sistema necesita para operaciones de control de stock,

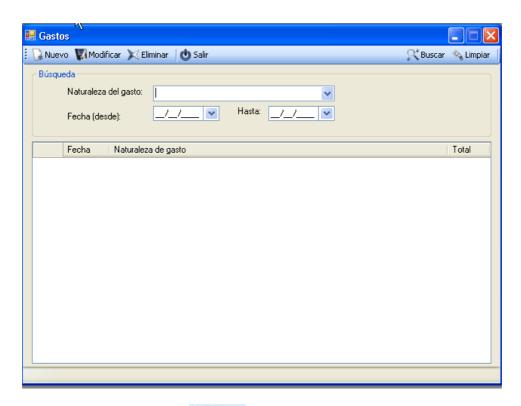
por lo tanto seleccionaremos un tipo de compra en el combo correspondiente ó sino podremos dar de altas nuevos tipos de compras a través del explorador de productos, ya que los tipos de compras están asociados a los productos que compremos.

Una vez seleccionado el tipo de compra se nos cargará la familia del producto en el campo *Familia* y el *Producto* en función de la selección que hayamos realizado, se detalla la cantidad, el importe total de la compra, el proveedor y el concepto. Habitualmente en el campo concepto pondremos el número de factura ó albarán. En este punto debemos hacer especial hincapié en que el campo Pagado se utiliza para registrar la compra como gasto ó no, es decir, nosotros podremos haber realizado una compra pero no haber realizado el pago, así que cuando hayamos realizado el pago debemos marcar este check.

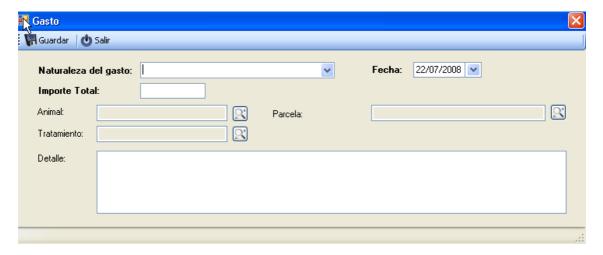
12.4. Gastos

La pantalla de gastos la utilizaremos para registrar aquellos gastos que no provienen de una compra ó que haya sido fruto de alguna compra de la cual no tenemos el detalle de todos los productos que hayamos comprado.

Para registrar un gasto seleccionaremos la opción gastos del menú *Gestión Financiera* y se nos abrirá la ventana que se muestra a continuación:



Pincharemos en el botón Nuevo y se nos muestra la ventana siguiente:



Para poder registrar un gasto como mínimo debemos indicar la naturaleza del gasto, la fecha de dicho gasto y el importe total. Podremos indicar si es un gasto que ha provocado un animal en particular, si está asociado a una parcela ó a un tratamiento que hemos

administrado a un animal ó a un lote de animales, aunque en este último caso debemos tener el tratamiento ya registrado en el sistema.

Como dato a tener en cuenta, si nos existe la naturaleza del gasto podremos crearla a través del mantenimiento correspondiente ó con la combinación de teclas ctrl.+a situándonos en el campo *Naturaleza del gasto*.

Todo el proceso de creación del producto, creación del proveedor, creación de un cliente y registro de gastos y compras se puede ver en video en la ayuda de aplicación 11 - Subsistema Economía.



13. Trazabilidad

El sistema de trazabilidad proporciona los medios necesarios para mantener registrados los aspectos fundamentales de entrada del producto en la explotación, su transformación, almacenamiento y su salida de la misma.

Se accede a la pantalla de trazabilidad a través de la ventana que se muestra a continuación:



Debido a lo extenso del proceso se recomienda que para conocer como funciona se visualice el vídeo *09-Subsistema trazabilidad* donde se explica con detalle y a modo de ejemplo como puede transformarse la leche producida en una explotación en queso, y como se registran todas las etapas de dicho proceso.



14. GESTIÓN DE PARCELAS

El subsistema fincas permite administrar los aspectos fundamentales de las fincas, tanto a nivel de registro de las mismas, como de explotación en cuanto a abonados, siembras y recolectas.

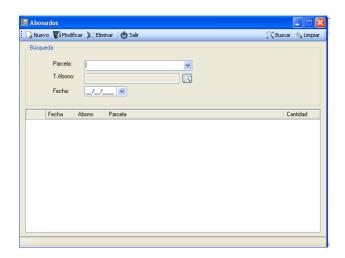
En este manual vamos a ver como se realizan los abonados de una finca, un sembrado y una recolecta.

14.1. Realizar el abono

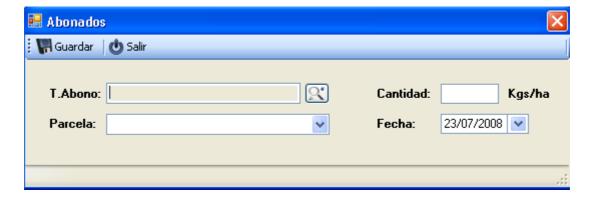
Para poder registrar el abonado de una finca debemos acceder a través del menú que se muestra a continuación:



Se nos muestra la pantalla siguiente en la cual pincharemos en el botón procederemos a registrar el abonado.



Para registrar el abonado seleccionamos el tipo de abonado, la cantidad de abono en Kgs por hectárea, la parcela y la fecha del abonado, de tal forma que el sistema podrá registrar de forma automática el gasto asociado a dicho abonado. Esta forma de operar se muestra en la ventana siguiente.



Como dato a tener en cuenta el tipo de abono es un producto del tipo tratamiento de parcela y si no lo tenemos en stock debemos registrar la compra del mismo.

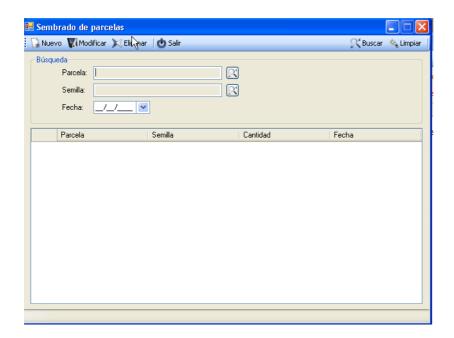
14.2. Sembrados

El modo de trabajar con sembrados y recolectas es análogo a la forma de operar con la pantalla de abonados, tal y como se muestra a continuación. Para acceder a la pantalla de

Página 114 de 127

sembrados debemos pinchar en el botón Nuevo, después de pinchar en la opción correspondiente del menú que se muestra a continuación:





Una vez pinchado en el botón Nuevo, accederemos a la pantalla para el registro de sembrados tal y como se muestra en la ventana que aparece a continuación:

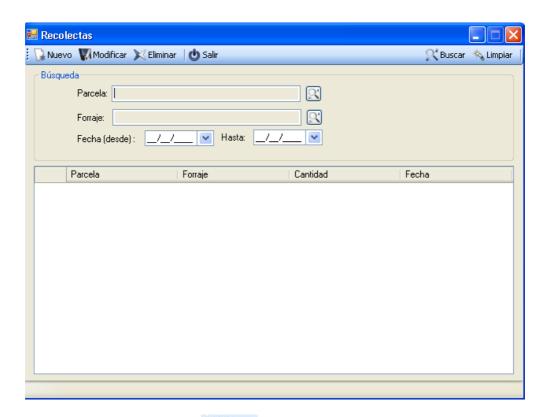


Seleccionaremos la parcela que abonaremos, la semilla que vamos a utilizar, la cantidad en kgs por hectárea y la fecha del abono.

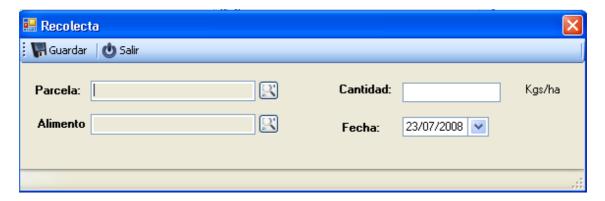
14.3. Recolectas

Una vez realizada el sembrado de una parcela podemos registrar lo que recolectamos fruto de dicha siembra, para ello accedemos al menú correspondiente tal y como se muestra en la pantalla que figura a continuación:





Pincharemos en la opción de la ventana anterior y se nos mostrará la pantalla para el registro de lo recolectado.



Seleccionaremos la parcela el alimento recogido y la cantidad en kgs por hectárea y la fecha de la recolecta.

En el vídeo "12-Subsistema de fincas" se describe con más detalle la funcionalidad relacionada con el módulo de Fincas.

Página 117 de 127



15. Importación de ficheros.

El sistema permite la importación de ficheros de texto para incorporar información al sistema. Los tipos de ficheros que pueden ser importados son los siguientes:

- 1.- Fichero de controles y muestras para explotaciones de bovino.
- 2.- Fichero de animales de bovino a partir de un listado excel.
- 3.- Fichero de animales de ovino y/o caprino a partir de una hoja Excel con un formato predefinido.
 - 4.- Fichero de animales descargado de la WEB del PIGAN.

Para poder acceder a la importación de este tipo de ficheros debemos acceder a través del menú Herramientas, tal y como se muestra en la pantalla siguiente:



Una vez seleccionado el fichero que queremos importar procederemos a dicha importación. En este manual no explicaremos los pasos para realizar la importación de dichos archivos ya que se explica con mayor detalle en los videos de la aplicación habilitados para ello y que son los que se muestran en la pantalla siguiente:

21 - Importar Animales (Bovino)

22 - Importar Animales (Ovino-Caprino)

23 - Importar Animales (Bovino) Web Pigan

De todas formas aquí explicaremos la estructura de cada uno de los ficheros a importar.

15.1. Importar fichero controles y muestras.

Esta importación permite la incorporación de datos a través de un fichero de texto plano. A continuación se detalla la estructura del archivo, así como la definición de los tipos de datos del archivo.

15.1.1. Estructura archivo.

CI | [Nº Lactación | Fecha Inicio | Fecha Fin] | Nº Control | Fecha Control | Estado Control | Estado Ordeño | L. Mañana | L. Tarde | L. Noche | [Laboratorio | Fecha Muestra | Recuento Celular | Grasa | Urea | Proteína | Lactosa | Extracto Seco | Extracto Seco Magro | Extracto Quesero | Lineal Pto | Gérmenes | Punto Crioscópico | Inhibidores]

Nota: El fichero debe ser un fichero en texto plano, en el que cada elemento debe estar separado por el carácter "|". Cada salto de línea se interpretará como un nuevo registro.

Los campos resaltado en **negrita** se consideran obligatorios, y las secciones comprendidas entre "[]" se consideran opcionales.

Nota: La información <u>CI | Nº Lactación | Fecha Inicio | Fecha Fin</u> será repetida tantas veces como controles haya en la lactación que representa.

Nota: Solo se podrá registrar una única muestra o análisis por cada control, aunque dicha muestra no es necesariamente obligatoria.

15.1.2. Definiciones y tipos de datos.

• Animal:

 CI char(14): Código de Identificación del animal. (Los 14 caracteres son requeridos)

Lactación:

- N° Lactación (int): Secuencia numérica que identifica las distintas lactaciones de un animal.
- Fecha Inicio (datetime): Fecha en la que se ha iniciado la lactación del animal, normalmente coincide con la fecha del primer control.
- o Fecha Fin (datetime): Cuando se considera la lactación como finalizada.

Control:

- Nº Control (int): Secuencia numérica que identifica los distintos controles dentro de una misma lactación.
- o Fecha Control (datetime): Fecha en la que se ha realizado el control.
- Estado Control varchar(100): Descripción del Estado del control de cómo máximo 100 caracteres.

Ejemplos:

- MÉTODO AT4 EN 2X, PRODUCCIÓN Y MUESTRA TARDE
- ROBOT, 24 HORAS DESPUÉS INICIO CONTROL Y UNA MUESTRA ORDEÑO
- MÉTODO AT4 EN 3X, PRODUCCIÓN Y MUESTRA EN 2 ORDEÑOS

- Estado Ordeño varchar(100) : Descripción del Estado de Ordeño de cómo máximo 100 caracteres.
 - Ejemplos:
 - DE 3 H 46 MIN. A 4 H 15 MIN. (4 H 00 MIN.)
 - DE 6 H 16 MIN. A 6 H 45 MIN. (6 H 30 MIN.)
 - DE 8 H 16 MIN. A 8 H 45 MIN. (8 H 30 MIN.)
- Leche Mañana (numeric(6,2)): Litros de leche recogidos.
- o Leche Tarde (numeric(6,2)): Litros de leche recogidos.
- Leche Noche (numeric(6,2)): Litros de leche recogidos.

• Muestra o Análisis:

Las muestras son análisis que se le realizan a los controles para obtener la calidad de la leche. (No es obligatoria, todos estos campos pueden estar vacíos, pero si se especifica se deben respetar sus campos obligatorios).

- o Laboratorio (varchar 50): Nombre del laboratorio que ha registrado la muestra.
- o **Fecha Muestra** (datetime): Fecha en la que se ha realizado la muestra, puede coindicir con la fecha del propio control).
- Recuento Celular (numeric(6,2))
- Grasa (numeric(6,2))
- Urea (numeric(6,2))
- Proteína (numeric(6,2))
- Lactosa (numeric(6,2))
- Extracto Seco (numeric(6,2))
- Extracto Seco Magro (numeric(6,2))

- Extracto Quesero (numeric(6,2))
- Lineal Pto (numeric(6,2))
- Gérmenes (numeric(6,2))
- Punto Crioscópico (numeric(6,2))
- o Inhibidores (booleano):{true,false}

Ejemplo de un fichero con la estuctura adecuada para su importación:

```
Archive Edicin Formato Ver Ayuda

CIINº LACTRACIÓN|FECHA INICIO|FECHA FININº CONTROL|FECHA CONTROL|ESTADO CONTROL|ESTADO ORDEÑO|L. MAÑANA|L. TARDE|L. NOCHE|LABORATORIO|FECHA MUESTRA|RECUENTO CELLULAR|REASA|UREA |PROTEINA|LACTOSA|EXTRACTO SECO |EXTRACTO SECO MAGRO|EXTRACTO QUESERO|LINEAL PTO.|GÉMMENES|PUNTO CRIOSCOPICO|INHIBIDORES VOO0000000007|1|2008-12-20||1|2008-03-21|METODO A4 EN 2X, CON PRODUCCIÓN Y MUESTRA EN 2 ORDEÑOS|DE 4 H 16 MIN. A 4 H 45 MIN. (4 H 30 MIN.)|4|.00|1,00||1|2008-12-20||2|2008-03-31|ROBOT, 24 HORAS DESPUÉS INICIO CONTROL Y UNA MUESTRA|DE 4 H 16 MIN. A 4 H 45 MIN. (4 H 30 MIN.)|4|.00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00||1,00|
```

15.2. Importar Animales (Bovino).

Esta importación permite importar una hoja Excel con los datos de animales, la hoja Excel debe estar guardada como fichero .csv (delimitado por comas) y la estructura es la que se muestra a continuación:



Esta es la estructura del Excel original, cuando lo guardamos como .csv el fichero queda con la estructura siguiente:





En este caso sólo se importarán las altas de los animales, nunca se importarán las bajas de los mismos.

15.3. Importar animales (ovino-caprino)

Esta importación permite el alta de animales de ovino ó caprino a través de un fichero .csv que se genera a partir de un fichero Excel.

15.3.1. Estructura archivo.

Nombre ; Crotal ; Fecha Nacimiento ; Fecha Alta ; Especie Animal ; Raza ; Aptitud ; Técnico Identificador ; Fecha Baja ; Motivo Baja ; Observaciones ; Sexo.

Solamente serán obligatorios los campos resaltados en negrita, el resto son opcionales.

15.3.2. Definiciones y tipos de datos

Nombre: varchar(50)

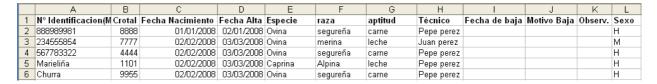
Crotal: varchar(12)

Fecha Nacimiento: Datetime

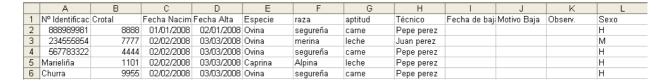
- Fecha Alta: Datetime, Debe ser posterior a la fecha de nacimiento.
- Especie Animal: Debe especificar uno de los siguientes valores: Ovina, Caprina
- Raza: varchar(50) si no existe se creará y se asignará a la especie proporcionada en el capo "Especie Animal"
- Aptitud: Debe especificar uno de los siguientes valores: carne, leche

Página 125 de 127

- Técnico Identificador: Nombre del técnico
- Fecha Baja: datetime, si es especificada representará que el animal ya ha sido de dado de baja de la explotación
- Motivo Baja: varchar (100) especifica el tipo o causa de la baja. Es un campo obligatorio si se ha especificado Fecha de Baja
- Observaciones: varchar (150) Detalle de la baja
- Sexo: char (1) Debe especificar H o M, Hembra o Macho respectivamente.



A partir de ahí se guarda con formato .csv que tendrá el formato que permitirá que se realice la importación. El formato del fichero .csv es el siguiente:



15.4. Importar animales web Pigan.

Esta opción permite la importación de un fichero de animales que se genera a partir de los datos del censo de animales que hay en la web del Pigan. El prceso consiste en guardar los datos del censo en un fichero Excel, guardarlo como formato .csv e importarlo. El formato del fichero .csv es el siguiente:

	А	В	С	D	E	F	G	Н
1	1	ES000102978961	CONJUNTO MESTIZO	HEMBRA	NACIMIENTO	12/05/2001	12/05/2001	10/05/2007
2	2	ES000103099996	CONJUNTO MESTIZO	HEMBRA	NACIMIENTO	29/03/2002	29/03/2002	25/10/2007
3	3	ES000104507995	CONJUNTO MESTIZO	HEMBRA	NACIMIENTO	15/10/2006	15/10/2006	-
4	4	ES010102142542	CONJUNTO MESTIZO	MACHO	ES110070000338	26/09/2001	20/02/2000	-
5	5	ES010104447884	CONJUNTO MESTIZO	HEMBRA	ES110390000643	25/01/2007	02/01/2006	06/12/2007
6	6	ES010105170251	CONJUNTO MESTIZO	HEMBRA	NACIMIENTO	01/06/2008	01/06/2008	-
7	7	ES020104507997	CONJUNTO MESTIZO	HEMBRA	NACIMIENTO	25/10/2006	25/10/2006	-
8	8	ES020105170252	CONJUNTO MESTIZO	HEMBRA	NACIMIENTO	13/06/2008	13/06/2008	-
9	9	ES030102225700	CONJUNTO MESTIZO	HEMBRA	ES110070000298	29/11/2001	14/04/1999	12/10/2007
10	10	ES030103464709	CONJUNTO MESTIZO	HEMBRA	NACIMIENTO	12/03/2003	12/03/2003	05/02/2008