

# 시연 시나리오

☰ 다중 선택

## 무근본배틀 시연 시나리오

### 1단계. 사용자 회원가입 및 로그인

#### 화면: 메인 페이지 > 상단 우측 [회원가입] 버튼 클릭

- [이메일], [비밀번호], [닉네임] 입력 후 [가입하기] 버튼 클릭
- 가입 완료 후 자동 로그인 상태로 전환됨 확인
- 상단에 사용자 닉네임 표시 → 로그인 성공 확인

### 2단계. 텍스트 기반 캐릭터 생성

#### 화면: 메인 내비게이션 > [캐릭터 생성] 클릭

- [텍스트 캐릭터 생성] 탭 선택
- 이름: 무근본술사  
프롬프트:  
말이 안 되는 말로 상대를 제압한다. 공격 시 자기가 무슨 말 했는지도 모름. 입력
- [생성하기] 클릭 → 생성 완료 메시지 확인
- 생성된 캐릭터가 [내 캐릭터 목록]에 표시됨
- 캐릭터 클릭 → 상세 페이지에서 이름, 프롬프트, 생성일, 전투 0회 확인

### 3단계. 이미지 기반 캐릭터 생성

#### 화면: [캐릭터 생성] > [이미지 캐릭터 생성] 탭 이동


- 그림판에서 간단한 캐릭터 그리기 (예: 눈 달린 막대기)
- 이름: 눈깽지배자
- [생성하기] 클릭 → 이미지 캐릭터 등록됨
- 목록에 캐릭터 2개 모두 표시됨 확인

### 4단계. 캐릭터 간 AI 배틀 시연

#### 화면: 내 캐릭터 상세 페이지 > [배틀하기] 버튼 클릭

- 상대 선택 화면에서 다른 더미 캐릭터 선택 (예: 철학과 2학년)


- [배틀 시작] 클릭 → 전투 결과 애니메이션 또는 텍스트 출력

 출력 예시:

무근본술사: "너는 지금 존재하지 않아. 왜냐하면 내가 그렇게 말했으니까."  
 철학과 2학년: "...우리가 왜 존재해야 하죠?"  
 AI 판정: 무근본술사의 혼란 공격이 결정적이었다. 무근본술사 승!

- 승패에 따라 점수 반영 (승리 시 ELO 상승)
- 캐릭터 상세 페이지에서 전투 기록 및 승률 변화 확인

## 5단계. 모의 배틀 시연

 화면: 상단 메뉴 > [모의 배틀] 클릭

- 캐릭터 선택: 눈깜지배자
- 상대: 상위 랭커 중 1명 선택
- [모의 배틀 시작] 클릭
- 전투 결과는 출력되지만, 승패 기록은 저장되지 않음

## 6단계. 랭킹 시스템 확인


 화면: 상단 메뉴 > [랭킹] 클릭

- [텍스트] / [이미지] 탭 전환
- [일간] / [무기한] 탭 전환 가능
- 생성한 캐릭터가 몇 위인지 확인, 색상으로 점수 등급 표시

## 7단계. 캐릭터 수정 및 삭제

 화면: [내 캐릭터 목록] > 캐릭터 우측 [편집] 아이콘 클릭

- 이름 수정: 무근본술사 → 더무근본술사
- 프롬프트 수정 후 저장 → 업데이트 완료 확인

 주의: 배틀 중 캐릭터는 수정 불가

- [삭제하기] 클릭 → 삭제 확인 팝업 → 삭제 후 목록에서 제거됨

 시연 종료