

프로젝트 기획서	
Tropical Island	
기간	2025.02.04. - 2025.02.17
팀원	신영민(팀장), 김민성, 김현수, 조준한, 신지혜
팀구성도	<div style="text-align: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 0 auto; width: 100px;">팀 구성도</div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 10px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center; width: 15%;"> 신영민 (PM) 개발자 </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center; width: 15%;"> 김민성 (TA/AA) 개발자 </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center; width: 15%;"> 김현수 (TA/AA) 개발자 </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center; width: 15%;"> 조준한 (DA/AA) 개발자 </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center; width: 15%;"> 신지혜 (DA/AA) 개발자 </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 10px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 15%;"> - 레벨, 스킴, 라이프, 버튼 함수 작성 - 이미지 수집 및 가공 - 음향 데이터 수집 - 보고서 작성 - 발표 </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 15%;"> - 난이도 조절(Easy, Normal, Hard) 함수 작성 - 이미지 수집 및 가공 - 음향 데이터 수집 </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 15%;"> - 필살기(게이지가 차면 사용 가능) 함수 작성 - 이미지 수집 및 가공 - 음향 데이터 수집 </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 15%;"> - 적 공격 함수 작성 - 이미지 수집 및 가공 - 음향 데이터 수집 </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 15%;"> - 기본 공격 함수 작성 - 이미지 수집 및 가공 - 음향 데이터 수집 </div> </div> </div>
목적	Pygame으로 슈팅게임 만들기
시놉시스	<p>눈 떠보니 무인도! 여행 도중 무인도에 표류 된 주인공!</p> <p>사람도 구조선도 보이지 않는데... 망연자실로 섬을 둘러보던 주인공, 섬 가장 깊은 곳에 보물이 숨겨져 있다는 기록을 보고 보물을 차지하려하는데 그 순간 섬의 주인인 동물들이 주인공을 발견해 주인공을 공격하기 시작한다! 그러나 주인공이 가진 무기는 코코넛 뿐! 동물들의 공격을 피하고 코코넛으로 맞서 싸워 동물들을 이겨 섬의 주인이 되세요! 더 많은 동물들을 해치울수록 경험치가 쌓여 동물들을 한 번에 제거하는 필살기를 사용할 수 있습니다! 다음 단계로 넘어갈 때 주어지는 아이템으로 체력을 회복하고 스킬을 키워보세요!</p>
데이터	<ul style="list-style-type: none"> - 배경 음악 : 빠른 템포의 배경음악 - 배경 이미지 : 섬의 숲 - 사격 음악/이미지 : 날아오는 소리/ 알, 당근, 폭탄, 화살, 불(드래곤, 필살기) - 적 이미지 : 닭, 오리, 토끼, 돼지, 드래곤(보스) - 주인공 이미지 : 여자캐릭터, 남자캐릭터 - 타격 음악/이미지 : 반짝소리/반짝이 - 게임 난이도 : Easy, Normal, Hard. 타격 세기, 적의 수에 의해 달라짐 - 필살기 : 파괴소리 / 주변 몬스터 사라짐(사라질 때 이미지는 반짝이로)
추진방향	<p>접근 가능한 난이도 설정</p> <p>몰입감 있는 게임</p>