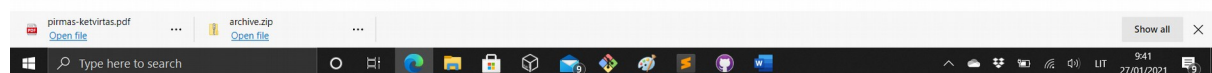
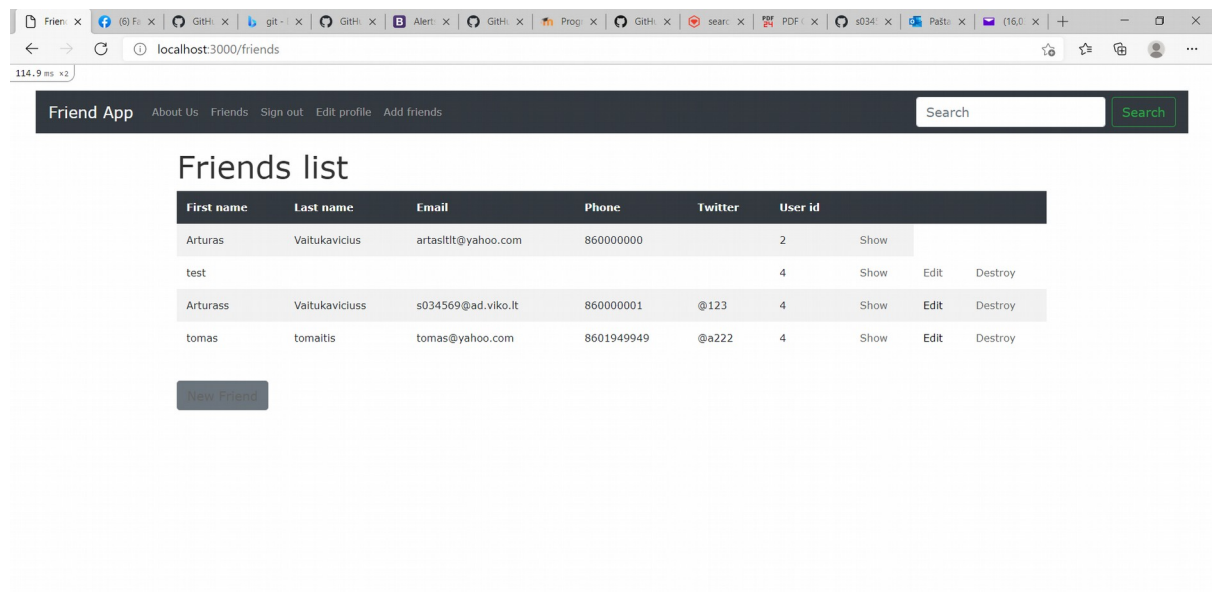


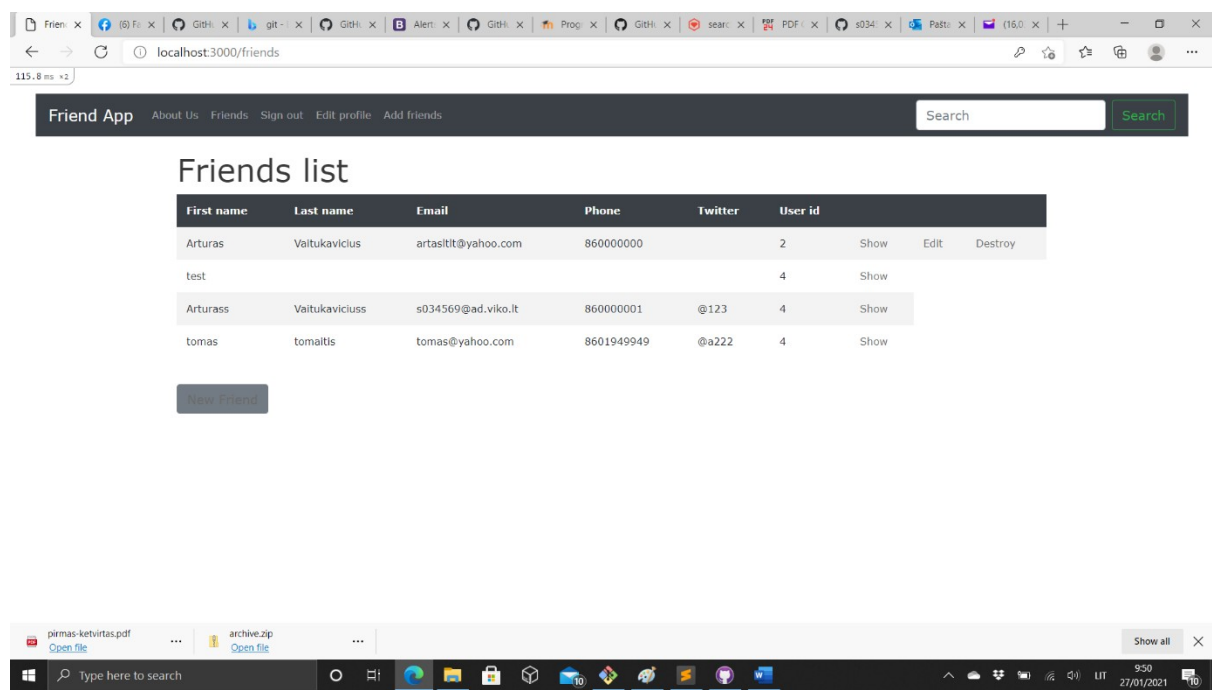
Ryby projektui naudojami tokie įrankiai: NODE, YARN, GIT, RUBY, MYSQL2, SUBLIME, YOUTUBE, DEVISE GEM.

Rubi projektui tokia kaip ir bendrą draugų/adresatų sąrašą, kuriame prisijungę vartotojai gali patalpinti naują adresatą, redaguoti savo jau sukurtus adresatus, taip pat gali matyti kitų asmenų adresatus, bet negali jų nei ištrinti nei redaguoti.

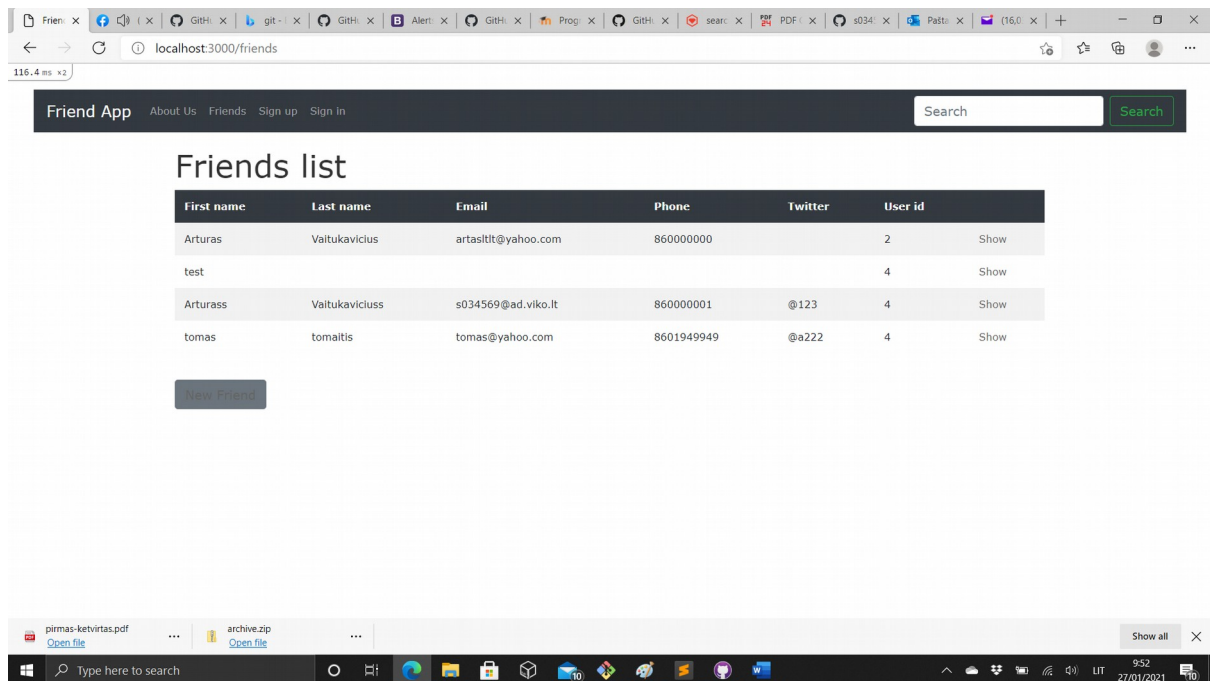


Čia matome visą sąrašą asmenų. Šiuo metu esame prisijungę su 4 vartotoju, todėl prie adresato kurį sukūrė 2 vartotojas nėra galimybės jį ištrinti bei redaguoti. Taip pat prisijungus galima redaguoti ir savo profilį, t.y. pakeisti slaptažodį arba panaikinti savo paskyrą visai.

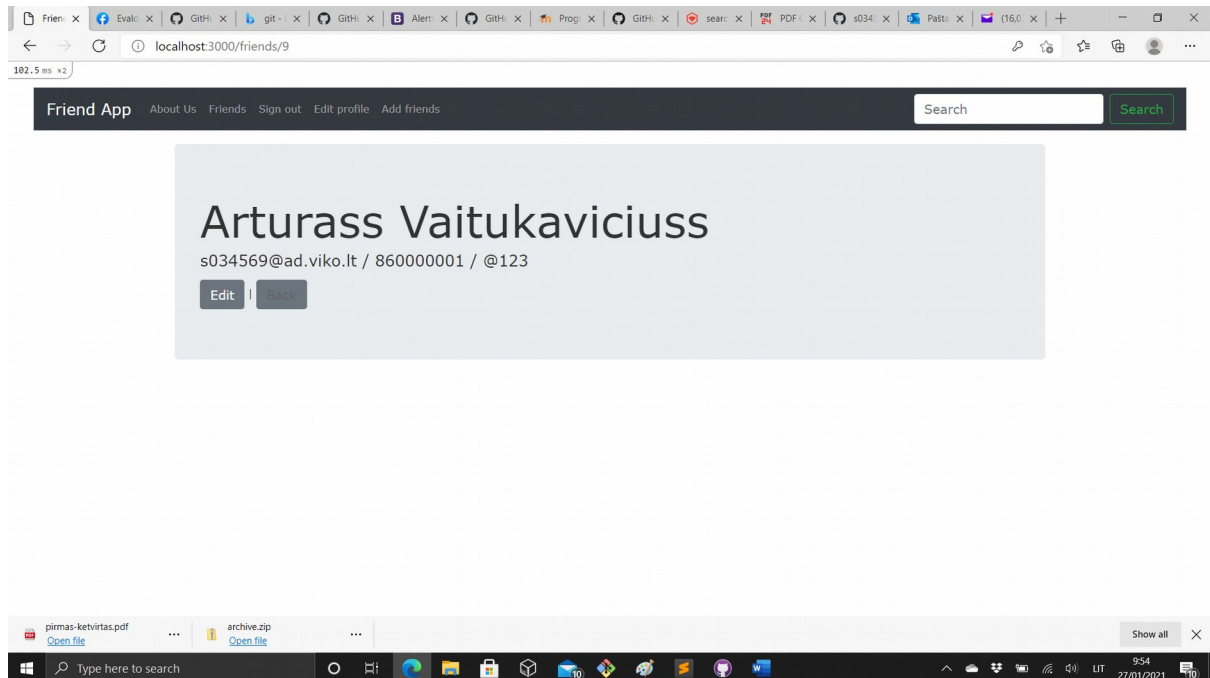
Čia parodytas prisijungimas, galima paspausti registracijos mygtuką įeiti neprisiregistravęs. Taip pat matome ir "forgot your password" mygtuką. Jis duoda atsaką, paprašo įvesti el. paštą ir praneša, kad po kelių minučių atsiųs slaptažodžio instrukciją.



Prisijungus prie sistemos su antru vartotoju taip pat matome jog negalime redaguoti 4 vartotojo įvestų adresatų.

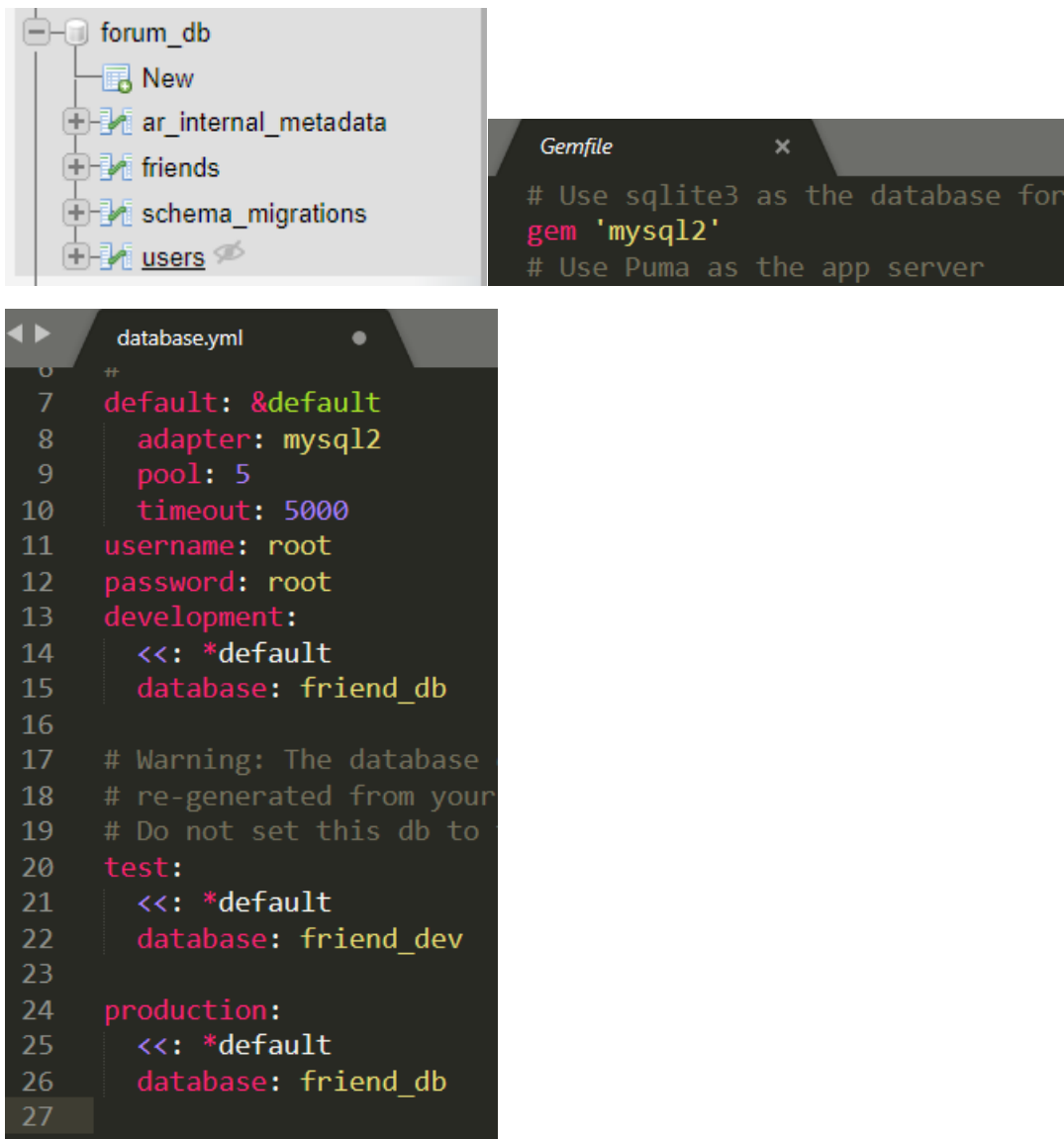


Neprisijungęs žmogus gali pamatyti tik visus esamus adresatus bei informaciją apie juos. Bet jis neturi galimybės nei redaguoti profilio (išimama iš nav baro) nei pridėti adresato. Paspaudus mygtuką add friend vartotojas automatiškai nukreipiamas į prisijungimo langą.

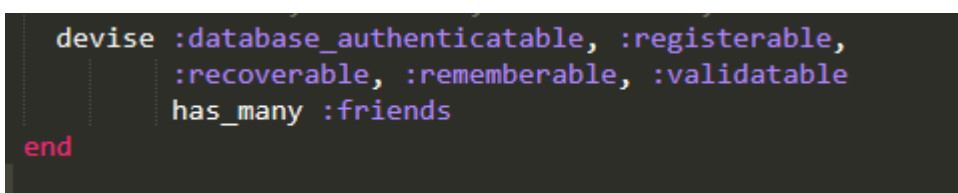


Prisijungus ir nuėjus į skiltį firnedas išvedami tavo draugai/kontaktai arba paspaudus mygtuką show prie kontakto išvedama informacija atskirame lange nuo visų kitų kontaktų. Šiame darbe dizainą tobulinau su bootstrap kodo fragmentais. [Bootstrap · The most popular HTML, CSS, and JS library in the world. \(getbootstrap.com\)](https://getbootstrap.com/).

Duomenų bazių sistemai buvo panaudotas mysql paketas.



Duomenų bazė yra saugoma lokaliai ji yra pasiekama per php my admin. Yra 2 lentelės viena yra user kita friends, user saugo vartotojo prisijungimo duomenis, friends informacija apie naudotojo draugus.



Yra panaudota *ActiveRecord Associations (Relations)* tarp friend ir user klasių, todėl user gali turėti daug friend

Darbe buvo naudojami Bootstrap kodo fragmentai, skirti patobulinti dizainą, tai jis buvo panaudotas nav barui, kontaktų sarašui patobulinti, žmogaus informacijai.

Taip pat i kiekvieną paspaudimą tokių mygtuku kaip log in, edit profile, destroy paspaudimus sistema duoda atsaką kad sekmingai atlikta.

Friend was successfully destroyed.

## Friends list

```
database.yml  x  channel.rb  x  friends_controller.rb  x
1  class FriendsController < ApplicationController
2    before_action :set_friend, only: %i[ show edit update destroy ]
3    before_action :authenticate_user!, except: [:index, :show]
4    # GET /friends or /friends.json
```

Antros before action eilutės deka yra atpažystamas vartotojas ir dėl to jis negali redaguoti kitų vartotojų.

Pats projektas buvo sugeneruotas Git(CMD) pagalba (mkdir /c/railsfriends)

Tada buvo nukreipiama I tą failą ir parašoma rails new friends.