# Na rt 1. faze spletne aplikacije pri predmetu Spletno programiranje

Univerza v Ljubljani, Fakulteta za ra unalni-tvo in informatiko

#### 1 Podatki

Ime in priimek: Steven Osterc Vpisna –tevilka: 63120288

Ime predmeta: Spletno programiranje

#### 2 Ime in namen spletne strani

"Worker" je spletno socialno omreflje za podjetja, kjer lahko zaposleni objavljajo kratka sporo ila o svojem delovnem dnevu ter morebitne slike z delovnega mesta, sluflbenih piknikov, povezave, itd. Uporabniki lahko pregledujejo objave drugih sodelavcev ali pa objavijo svoje. Uporabniki s svojimi objavami tudi obve— ajo svoje sodelavce in/ali podrejene o sestankih, dogodkih, í Uporabniki lahko izberejo, komu naj bo njihova objava vidna (vsem v podjetju, sodelavcem v istem kadru, podrejenim, í ).

Podjetja teflko nadzorujejo kaj usluflbenci po nejo na delovnih mestih, zavedajo pa se, da dostopa do drugih socialnih omreflij ne morejo povsem omejiti saj so zelo odvisni od svojih usluflbencev in njihovega dobrega po utja. Namen spletne aplikacije je ustvariti neko novo interno socialno omreflje podjetja, ki bo povezalo usluflbence, da se bodo bolje spoznali, prav tako pa jim bo zadovoljilo potrebo po dnevnem brskanju po socialnih omrefljih med delovnim asom.

Aplikacija fleli zagotoviti kakovostno uporabni–ko izku–njo, kjer bosta zadovoljna tako usluflbenec kot delodajalec, ki se z roko v roki spopadata s problemom moderne dobe in ve no fleljo po kontaktu z zunanjim svetom na delovnem mestu. Aplikacija naj bo uporabniku v sprostitev in pomo pri delu. Aplikacija re–uje problem potrebe po zunanjem svetu med delovnim asom, hkrati pa slufli kot orodje za komuniciranje med usluflbenci v podjetju.

## 3 Opis ciljne publike in naprav

Ciljna publika so usluflbenci podjetja, starosti od 20-50 let, ki bodo aplikacijo uporabljali na delovnem mestu za potrebe dela (ali pa tudi ne). Uporabniki potrebujejo aplikacijo za sprostitev ali pa delo, flelijo si torej platforme, kjer bodo lahko objavljali kraj-a obvestila, misli, slike, povezave.

Uporabniki bodo aplikacijo uporabljali na namiznih ra unalnikih, vsi bodo uporabljali isti brskalnik (aplikacija bo vseeno omogo alo enak ali vsaj podoben izgled na razli nih brskalnikih). Po strani se bodo uporabniki premikali vertikalno.

Spletne strani, ki ciljajo podobno publiko in potencialno predstavljajo konkurenco so katerakoli socialna omreflja, med njimi bi morda izpostavil Facebook in MySpace. Posebno pozornost bo potrebno posvetiti izgledu in uporabnosti same strani, da bo pritegnila delavce, a jim vseeno dala ob utek da so –e zmeraj na delovnem mestu, re–itev tega problema pa vidim v pravem naboru barv, lo ljivosti, in gradnikov, ki bodo dali vtis zanimive spletne aplikacije za kraj–anje asa.

## 4 Zemljevid in struktura spleti– a

Spleti– e bo organizirano hierarhi no, z sekcijami, ki bodo implementirane linearno (objave sodelavcev ali pa na–e objave). Za tako organizacijo sem se odlo il, sam bo imela aplikacija dobro vidno doma o stran, iz katere bodo vodile povezave v druge sekcije, prav tako pa bo izbrana organizacija upo–tevala princip treh klikov.

## 5 Oblikovanje

V aplikaciji se pojavi: *ponavljanje* ve ih elementov (objav) skozi celo stran, ki pa lahko vsebujejo razli ne komponente (tekstovna objava, slika, povezava); *kontrast*, ki bo poudaril razlike med objavami oz. elementi strani in tako usmeril pozornost uporabnika; *bliflina*, ki nam bo prikazala povezane elemente blizu skupaj, prav tako pa lo evala razli ne sklope aplikacije in tako dajala namige za logi no organizacijo; *poravnava*, ki bo poskrbela za kohezivnost strani, elementi pa se bodo postavili na stran tako, da bodo povezani z nekim drugim elementom (objave si bodo sledile od novej-ih proti starej-im).

Dostopnost bo zagotovljena z omogo eno uporabo ali mi–ke ali tipkovnice za premik po strani. Barva elementov bo v ve ini bela, z nekaterimi deli v modri barvi, ki je prijetna za o i in v sivi barvi, da se dobi ob utek sen enja oz. s tem bomo lahko vizualno bolje lo evali elemente strani. Barve bodo torej splo–no v–e ne oz. primerne za starej–e.. Velikost slik bo omejena, prav tako tudi njihova dimenzija.

#### 6 Povezava do oblaka

Prinesem na vaje oz. po-ljem po mailu, saj mi je malce zmanjkalo asa.