**Architectuur**

**1/ Welke belangrijke tradeoffs zijn er gemaakt?**

* Ze hebben besloten om geen customer management systeem op te zetten en klanten gegevens bij te houden. De klanten informatie die ze nodig hebben om de game(s) te versturen, wordt opgeslagen als onderdeel van het order. Hierdoor beschikken ze niet over klant geschiedenis die gebruikt kan worden om extra kortingen toe te kennen.
* Daarnaast hebben ze besloten om leveranciersinformatie bij te houden in een excel bestand.
* Ze voegden ook business rules toe in plain code.
* Bart en James gebruiken een reeds bestaande software (inclusief database) voor finance & accounting.

**2/ Wat lost deze architectuur eigenlijk op, maw wat was het basisdoel?**

Om flexibel te kunnen inspelen op verandering.

**3/ Leg uit wat crosscutting concerns zijn, en geef twee voorbeelden**

Crosscutting concerns zijn zaken die in meer dan 1 layer aan bod komen en dus ook impact hebben op deze zaken. In plaats van deze in elke layer te implementeren, zondert men deze af. Voorbeelden hiervan zijn authenticatie, logging, error handling, …

**4/ Hoe zou je security in deze applicatie implementeren?**