

110360129 林軒至 應用軟體實習

讀書會

組員:

110360121 廖華翊

110360129 林軒至

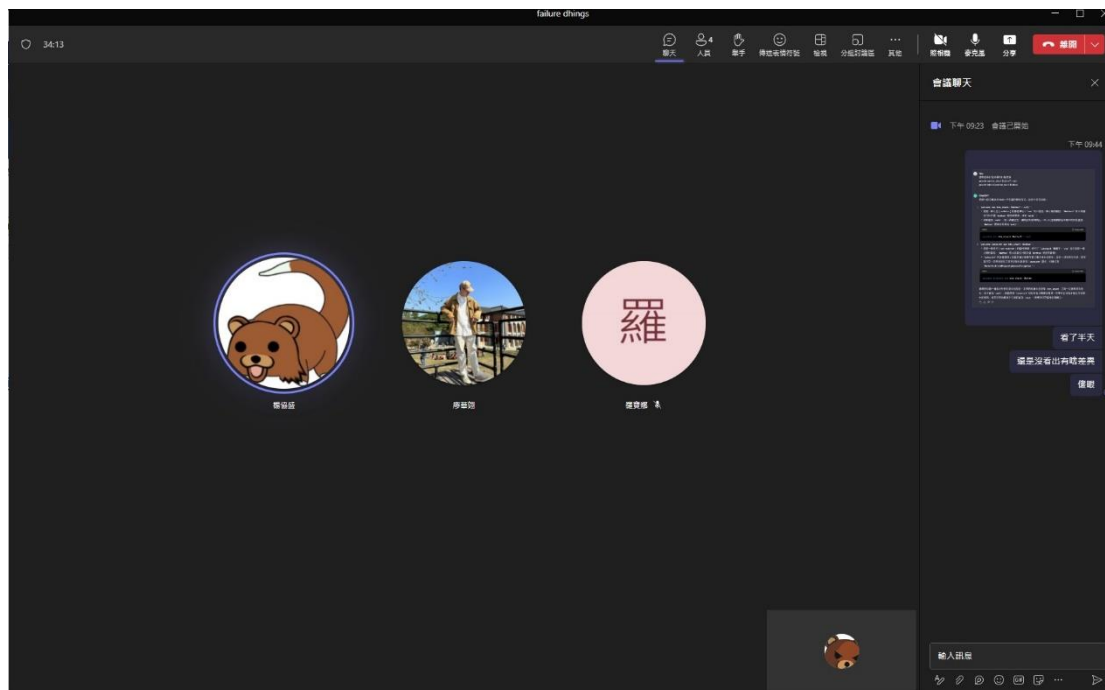
110360130 楊協盛

110360155 羅寶娜

討論時間: 2023/11/22 21:30~22:00

地點: Teams 線上開會 Line 討論

開會截圖:



Github:

<https://github.com/s098031/112-1-mmslab-kotlin-lab07>

s098031 / 112-1-mmslab-kotlin-lab07

ode

Issues

Pull requests

Actions

Projects

Wiki

Security

Insights

Settings

Q

Type to search

>

+

112-1-mmslab-kotlin-lab07

Public

Pin

Unwatch 1

Fork 0

Star 0

main 1 branch 0 tags

Go to file

Add file

Code

About

s098031 20231122

5e1e69a now 2 commits

.idea

20231122

now

app

20231122

now

gradle/wrapper

20231122

now

.gitignore

20231122

now

110360129_林軒聖.docx

20231122

now

README.md

Initial commit

yesterday

build.gradle.kts

20231122

now

gradle.properties

20231122

now

gradlew

20231122

now

gradlew.bat

20231122

now

settings.gradle.kts

20231122

now

~\$0360129_林軒聖.docx

20231122

now

README.md

112-1-mmslab-kotlin-lab07

No description, website, or topics provided.

Readme

Activity

0 stars

1 watching

0 forks

Releases

No releases published

Create a new release

Packages

No packages published

Publish your first package

Languages

Kotlin 100.0%

問 ChatGPT 問題



You

請問這兩行程式碼有什麼差異

```
private var btn_start: Button? = null
```

```
private lateinit var btn_start: Button
```



ChatGPT

這兩行程式碼涉及 Kotlin 中的屬性聲明方式，並有不同的含義：

1. `private var btn_start: Button? = null` :

- 這是一個可空 (nullable) 的屬性聲明。`var` 表示這是一個可變的屬性，`Button?` 表示該屬性可以存儲 `Button` 類型的實例，或者 `null`。
- 初始值為 `null`，表示該屬性在一開始沒有被初始化。你可以在後續的程式碼中將其設置為 `Button` 實例或保留為 `null`。

kotlin

Copy code

```
private var btn_start: Button? = null
```

2. `private lateinit var btn_start: Button` :

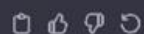
- 這是一個非空 (non-nullable) 的屬性聲明，使用了 `lateinit` 關鍵字。`var` 表示這是一個可變的屬性，`Button` 表示該屬性只能存儲 `Button` 類型的實例。
- `lateinit` 告訴編譯器，該屬性會在後續的程式碼中進行初始化，並且一旦初始化完成，就保證非空。如果在使用之前未初始化就使用 `lateinit` 屬性，則會引發 `UninitializedPropertyAccessException`。

kotlin

Copy code

```
private lateinit var btn_start: Button
```

選擇使用哪一種取決於你的需求和設計。如果你能確保在使用 `btn_start` 之前一定會將其初始化，而不會為 `null`，那麼使用 `lateinit` 可以使程式碼更加簡潔。如果存在可能不會立即初始化的情況，或者在某些情況下可能保留為 `null`，則使用可空屬性更加適合。





You

如果維持在NULL的情況下，程式會有甚麼問題嗎？



ChatGPT

維持在 `null` 的情況下可能會導致在使用這個變數時發生空指針異常 (NullPointerException) 。當你嘗試對 `null` 參考調用方法或訪問屬性時，會引發這種異常。

例如，假設你有一個可空的 `Button` 變數：

kotlin

Copy code

```
private var btn_start: Button? = null
```

如果你在這個變數上調用方法或訪問屬性時，而它目前為 `null`，就會引發空指針異常：

kotlin

Copy code

```
btn_start?.setOnClickListener { /* ... */ } // 可能引發 NullPointerException
```

為了避免這種情況，你需要在使用之前進行空值檢查：

kotlin

Copy code

```
if (btn_start != null) {  
    btn_start.setOnClickListener { /* ... */ }  
}
```

或者使用安全調用運算符 `?.`：

kotlin

Copy code

```
btn_start?.setOnClickListener { /* ... */ }
```

但是，如果你有明確的理由知道在某些情況下它可能保持為 `null`，並且你希望在使用之前進行額外的檢查，那麼保留為 `null` 的設計是合理的。這就取決於你的代碼結構和需求。

📄 👍 🗨️ ↻

心得:

哈...結果到最後變數的問題還是看不太懂，明明都差不多阿 XDDD，不過改成 `private lateinit var btn_start: Button` 就沒問題，神奇。