

BACHELOR THESIS Soheil Nazari

# Robusteres State Management in Frontend Webapplikationen mit DFA Übergängen

FAKULTÄT TECHNIK UND INFORMATIK Department Informatik

Faculty of Engineering and Computer Science Department Computer Science

### Soheil Nazari

# Robusteres State Management in Frontend Webapplikationen mit DFA Übergängen

Bachelorarbeit eingereicht im Rahmen der Bachelorprüfung im Studiengang Bachelor of Science Wirtschaftsinformatik am Department Informatik der Fakultät Technik und Informatik der Hochschule für Angewandte Wissenschaften Hamburg

Betreuender Prüfer: Prof. Dr. Stefan Sarstedt Zweitgutachter: Prof. Dr.-Ing. Lars Hamann

Eingereicht am: 13. Januar 2025

### Soheil Nazari

#### Thema der Arbeit

Robusteres State Management in Frontend Webapplikationen mit DFA Übergängen

#### Stichworte

State Management, Webapplikationen, Frontend

### Kurzzusammenfassung

Arthur Dents Reise in eine neue Zukunft ...

#### Soheil Nazari

#### Title of Thesis

Making State Management in Frontend Web Applications Robuster with DFA Transitions

### Keywords

State Management, Web Applications, Frontend

#### Abstract

Arthur Dents travel to a new future ...

# Inhaltsverzeichnis

A۱	bbildungsverzeichnis	V						
Ta	abellenverzeichnis	vi						
1	Einleitung	1						
	1.1 Die Rolle des State-Managements in Frontend Webapplikationen $\ \ldots \ \ldots$	1						
	1.2 Ziel der Arbeit	1						
2	Methodologie	3						
3	State-Management Ansätze							
	3.1 Redux	4						
	3.1.1 Actions	4						
Li	iteraturverzeichnis	6						
$\mathbf{A}$	Anhang	7						
	A.1 Verwendete Hilfsmittel	7						
Se	elbstständigkeitserklärung	8						

# Abbildungsverzeichnis

21	NgRx Datenfluss																												:
J. I	ngua Datemuss	•	•	•	•	•			•	•	•	•		•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	٠	

# Tabellenverzeichnis

### 1 Einleitung

### 1.1 Die Rolle des State-Managements in Frontend Webapplikationen

Moderne Webseiten folgen dem Single Page Appliaction (SPA) Ansatz. Dem nach bleibt die gleiche Instanz der Webapplikation solange der Nutzer auf der Webseite ist, bestehen. In der Regel sind mehrere Teile einer Applikation, beispielsweise bei der Komponenten-Architektur, von gleichen Daten abhängig. Außerdem werden die Daten basierend auf Interaktionen des Benutzers modifiziert. Änderungen in den Daten müssen den betroffenen Komponenten mitgeteilt werden. In einigen Fällen ist die Synchronisierung der Daten im Frontend mit den Daten des Servers erforderlich. Um HTTP Aufrufe zu sparen, können verschiedene Mechanismen, wie beispielsweise Caching oder Debouncing verwendet werden. Diese Faktoren erhöhen, die ohnehin schon hohe Komplexität und Fehleranfälligkeit zusätzlich.

Um diese Komplexität effizient zu verwalten, werden State-Management Lösungen wie Redux, NgRx oder Pinia verwendet. Mit Hilfe dieser Open Source JavaScript Bibliotheken, können Daten beim Bedarf von einer API abgerufen, transformiert und gespeichert werden. Die meisten State-Management Bibliotheken sind eng mit einem UI-Framework gekoppelt. Aus diesem Grund sind sie ein fundamentaler Baustein jeder größeren Frontend Webapplikation.

### 1.2 Ziel der Arbeit

Mit der Komplexität erhöht sich auch die Fehleranfälligkeit. Fehler im Zustand, also Daten der Applikation, haben einen direkten Einfluss auf das Angezeigte. Wenn die Applikation sich in einem "falschen" Zustand befindet und es keine Laufzeitfehler gab, kön-

nen die Verantwortlichen (in der Regel, die Entwickler) unter Umständen, nicht darüber informiert sein. Dies führt zu langlebigen Bugs.

Ziel dieser Arbeit ist es, einen Ansatz zu erarbeiten, bei dem die Möglichkeit eines Befindens in einem "falschen" oder "illegalem" Zustand eliminiert wird. Dazu wird jeder zusammenhänge Teil des Zustands als ein endlicher Automat abgebildet. Dahingehend wird jede Änderung in diesem Zustand wie ein Übergang bei einem endlichen Automaten behandelt. Es wird vorgeschlagen die beliebten State-Management Lösungen um "strikte" Übergänge, wie bei einem DFA, zu erweitern. Auf diesem Wege wird eine Reduzierung von Bugs in größeren Applikationen bestrebt. Dabei wird insbesondere auf die Lesbarkeit und Wartbarkeit des Quellcodes und die Developer Experience geachtet.

Folgende Forschungsfragen werden behandelt:

- 1. Können Bugs, die Aufgrund eines falschen Zustandes entstehen, mit Hilfe von "strikten" Übergängen reduziert werden?
- 2. Steigt oder sinkt die Developer-Experience?
- 3. Steigt oder sinkt die Lesbarkeit und Wartbarkeit des Codes?

# ${\bf 2\ Methodologie}$

TODO

### 3 State-Management Ansätze

Bei den populären SM Lösungen folgen Redux und NgRx dem Flux-Pattern[2][1], wobei Zustand und Pinia einen anderen, Framework-nahen Ansatz verfolgen.

### 3.1 Redux

Im Folgenden wird die Funktionsweise und die Eigenschaften von Redux näher beschrieben. Diese gelten ebenfalls für NgRx.

Redux definiert sich durch folgenden frei Eigenschaften:

- 1. Unveränderlichkeit (Immutability): Änderung am State sind ausschließlich über die APIs von Redux möglich.
- 2. Zentralisierung des Zustandes: Der gesamte Applikationszustand lebt in einem zentral JavaScript Objekt.
- 3. Nachvollzierbarkeit (Traceability): Während der gesamten Lebensdauer der Applikation sind Änderungen am Zustand auf deren Ursprung verfolgbar.

Um dies zu erreichen, werden zwei verschienede APIs zur Verfügung gestellt. Diese sind actions und reducer. Außerdem können optionale selectors benutzt werden um aus bestimmten Teilen des Zustandes zu lesen.

#### 3.1.1 Actions

Eine Action (Aktion) beschreibt eine Änderung oder Interaktion in der und mit der Applikation.

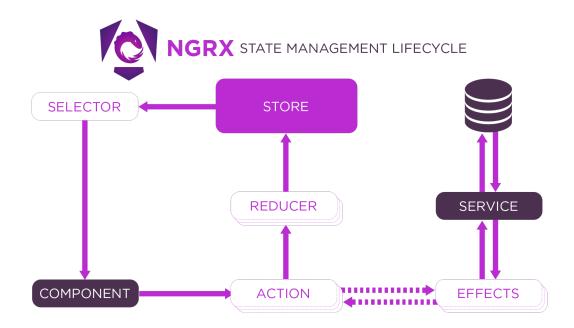


Abbildung 3.1: NgRx Datenfluss

### Literaturverzeichnis

- [1] (BRANDONROBERTS), Brandon R.: Getting Started. 2024. URL https://ngrx.io/guide/store. official documentation
- [2] MARK ERIKSON (MARKERIKSON), Eng Zer Jun (.: A (Brief) History of Redux. 2023.

  URL https://redux.js.org/understanding/history-and-design/history-of-redux. official documentation

# A Anhang

### A.1 Verwendete Hilfsmittel

In der Tabelle A.1 sind die im Rahmen der Bearbeitung des Themas der Bachelorarbeit verwendeten Werkzeuge und Hilfsmittel aufgelistet.

Tabelle A.1: Verwendete Hilfsmittel und Werkzeuge

Tool	Verwendung
IAT <sub>E</sub> X	Textsatz- und Layout-Werkzeug verwendet zur Erstellung dieses Dokuments

### Erklärung zur selbständigen Bearbeitung

Hiermit versichere	ich, dass ich di	e vorliegend	le Arbeit ohne	e fremde l	Hilfe s	elbständig
verfasst und nur o	die angegebenen	Hilfsmittel	benutzt habe.	Wörtlich	oder	$\mathrm{dem}\ \mathrm{Sinn}$
nach aus anderen V	Werken entnomm	ene Stellen	sind unter An	gabe der (	Queller	kenntlich
gemacht.						
Ort	Datum		Unterschrift im	Original		