

Факультет ПИиКТ

Лабораторная работа №6 по Основам профессиональной деательности

Обмен данными с ВУ по прерыванию

Вариант 1112

Выполнил:

Давааням Баясгалан

группа Р3111

Преподаватель:

Саржевский Иван Анатольевич

г. Санкт-Петербург 2022 год

1. Задание

По выданному преподавателем варианту разработать и исследовать работу комплекса программ обмена данными в режиме прерывания программы. Основная программа должна изменять содержимое заданной ячейки памяти (X), которое должно быть представлено как знаковое число. Область допустимых значений изменения X должна быть ограничена заданной функцией F(X) и конструктивными особенностями регистра данных ВУ (8-ми битное знаковое представление). Программа обработки прерывания должна выводить на ВУ модифицированное значение X в соответствии с вариантом задания, а также игнорировать все необрабатываемые прерывания...

- 1. Основная программа должна декрементировать содержимое X (ячейки памяти с адресом 038₁₆) в пикле.
- 2. Обработчик прерывания должен по нажатию кнопки готовности BУ-1 осуществлять вывод результата вычисления функции F(X)=-2X-4 на данное BУ, а по нажатию кнопки готовности BУ-3 выполнить операцию побитового маскирования, оставив 4-х младших разряда содержимого РД данного ВУ и X, результат записать в X
- 3. Если X оказывается вне ОДЗ при выполнении любой операции по его изменению, то необходимо в X записать максимальное по ОДЗ число.

2. Код на ассемблере

```
ORG 0x000
VO: WORD $DEFAULT, 0x180
V1: WORD $INT1, 0x180
V2: WORD $DEFAULT, 0x180
V3: WORD $INT3, 0x180
V4: WORD $DEFAULT, 0x180
V5: WORD $DEFAULT, 0x180
V6: WORD $DEFAULT, 0x180
V7: WORD $DEFAULT, 0x180
DEFAULT: IRET
ORG 0x03F
     WORD ?
X:
X_MAX: WORD 0x003E
X_MIN: WORD 0xFFC3
CHECK:
CHECK_MAX: CMP X_MAX
BMI CHECK_MIN
JUMP LD_MAX
CHECK_MIN: CMP X_MIN
BMI LD_MAX
JUMP RETURN
LD_MAX:
            LD X_MAX
RETURN: RET
ORG 0x050
START: DI
0UT 0x1
0UT 0x5
OUT 0x9
OUT 0xB
OUT OxD
OUT 0xF
LD #9
0UT 3
LD #0xB
0UT 7
JUMP $PROG
PROG:
        ΕI
CLA
INCLP:
        LD $X
DEC
```

```
CALL CHECK
ST $X
BR INCLP
ORG 0x100
D: WORD 0x4
INT1:
        DI
LD $X
NEG
ASL
SUB D
0UT 2
NOP
IRET
ORG 0x200
A: WORD ?
MASK: WORD 0x0F
INT3:
        DΙ
LD $X
ST $A
IN 6
AND A
AND MASK
ST $X
NOP
IRET
```

3. Описание программы

1. Назначение программы

Основная программа должна декрементировать содержимое X (ячейки памяти с адресом 038_{16}) в цикле. Обработчик прерывания должен по нажатию кнопки готовности BУ-1 осуществлять вывод результата вычисления функции F(X)=-2X-4 на данное BУ, а по нажатию кнопки готовности BУ-3 выполнить операцию побитового маскирования, оставив 4-х младших разряда содержимого РД данного ВУ и X, результат записать в X. Если X оказывается вне ОДЗ при выполнении любой операции по его изменению, то необходимо в X записать максимальное по ОДЗ число.

2. Область допустимых значений

```
ОДЗ органичена функцей F(x) = -2x-4 -61 \le x \le 62 X_MAX - 0x003E_{16} X_MIN - 0xFFC3_{16}
```

3.4 Расположение программы в памяти

Инициализация векторов прерывания: 0x00 – 0x10

Переменные: X - 0x38, $X_MAX - 0x39$, $X_MIN - 0x3A$

Начало основной программы: 0х50

Обработка вектора прерывания ВУ-1: 0x100 - 0x108

Обработка вектора прерывания BУ-3: 0x200 - 0x20A

Методы проверки

- 1. Загрузить комплекс программ в память базовой ЭВМ.
 - а. Изменить значения точки остановок (NOP) на HLT. Они находятся по адресам: 0x106 (для обработки прерывания от ВУ-1) и 0x208 (для обработки прерывания ВУ-3)
 - **b.** Запустить программу в режиме "РАБОТА".
 - с. Поставить флаг готовности ВУ-1
 - **d.** Дождаться остановки работы программы.
 - е. Записать текущий ІР.
 - **f.** Записать результат обработки прерывания: значение РДВУ-1.
 - **g.** Записать значение переменной X из памяти БЭВМ по адресу 0x024, для этого:
- 2. Ввести в клавишный регистр значение 0х024.
- 3. Нажать «ВВОД АДРЕСА».
- 4. Нажать «ЧТЕНИЕ».
- 5. Записать содержимое DR.
 - а. Рассчитать ожидаемое значение обработки прерывания и записать его.
- **6.** Восстановить значение регистра IP, ввести записанное значение в IR и после нажать "ВВОД АДРЕСА".
- 7. Продолжить работу программы в режиме "РАБОТА", для этого необходимо нажать "ПРОДОЛЖЕНИЕ".
- 8. Ввести в РДВУ-3 произвольное число, его записать отдельно (в таблице это "РДВУ-3")
- 9. Поставить флаг готовности ВУ-3.
- 10. Дождаться остановки работы программы.
- 11. Записать текущий ІР.
- **12.** Записать значение переменной X до обработки прерывания из памяти БЭВМ по адресу 0x200, для этого:
- 13. Ввести в клавишный регистр значение 0х200.
- 14. Нажать «ВВОД АДРЕСА».
- 15. Нажать «ЧТЕНИЕ».
- 16. Записать содержимое DR как "X".
- 17. Рассчитать ожидаемое значение обработки прерывания.
- **18.** Записать фактическое значение результата обработки прерывания, то есть новое значение переменной X, для этого надо повторить пункт 8.
- **19.** Повторить пункты 10-11.
- 20. Сравнить результаты: ожидаемые значения должны совпадать с фактическими.

4. Сравнение выводов:

IP	X	РДВУ-1 (фактические)	РДВУ-1 (ожидаемое)	IP	X	РДВУ	X (фактические)	X (ожидаемое)
108	0006	FFF0	FFF0	20A	0006	DB	0002	0002
108	FFFC	0008	0008	20A	FFFC	3A	0008	8000

Вывод

В ходе выполнения данной лабораторной работы я познакомился с работой прерываний в БЭВМ, векторами прерывания и новыми для меня команд – DI, EI, IRET. Эти знания пригодятся мне для понимания работы современных ЭВМ.