CHECKLISTE

Afsluttende opgave, anden del

• \square 1. To eller flere sonsorer
• \square 1.a. En form for persontæller, IR eller andet
• \square 1.b. suppleret med indeklima sensor, som indsamler temperatur om eventuelt luftfugtighed
• 🗆 2. Data indsamles
• \square 2.a. når sensoren aktiveres, fordi en person passerer
• \square 2.b. med faste tidsintervaller, passive data som temperaturer og luftfugtighed
• □ 3. data casches på ESP32'ens lokale "disk"
• \square 3.a. hvis netforbindesen mistes, gemmes målingerne fra sensorerne <i>stadig</i> i cashen (en fil på ESP32)
ullet 3.b. når data forbindelsen kommer igen, sendes cashed data op til serveren
• \Box 4. data sendes til data lager på net/cloud vælg selv protokol og server model (find gerne noget andet end api over http)
• □ 4.a. installer datalager services
• \square 4.b. opsæt evt middleware scripts, til f.eks at abonnere fra m q tt og indsætte i database
• 🗆 5. Programmering
Programkoden skal skrives så den er
• □ 5.a. mest muligt overskuelig,
• \square 5.b. understøtter genbrug,
• \square 5.c. lettest muligt kan udbygges eller
• \square 5.d. udskiftes med andre teknologier.
• 🗆 6. Konfiguration
Det skal være let at overskue og ændre centrale konfigurationer
• \square 6.a. GPIO porte som sensorer tilsluttes
• \square 6.b. Tids-intervaller for sensor(er) som aflæses med faste perioder
• \square 6.c. Tærskelværdier for tidsgrænser til pauser for de-bounce mv.
- \square 6.d. Adresser, porte og koder til de anvendte datalager services
• \square 6.e. WiFi SSID, og password, som bruges til at ESP32 eneheden kan tilgå internettet
• □ 6.f. med mere
• 🗆 7. Dokumentation
Det skal dokumenteres, hvordan
• \square 7.a. systemet anvedes og startes,
• □ 7. b. systemet sættes op, og
• \square 7.c. hvilke krav der er til datalagringen, for at systemet fungerer,
• \square 7.d. hvordan komponenter kan udkiftes eller udbygges.

•	\Box 7. e. Programkoden skal være passende kommenteret, så komponenterne let genkendes, og
	forstås.
•	□ 8. Præsentation Løsningen præsenteres, på en måde hvor
•	□ 8.a. løsningens dele beskrives og
•	\square 8.b. de valg som er gjort, for at lave projektet, forklares.