

1. Crea un “loader”, o cargador, que se puede mostrar cuando la página esté cargando cualquier elemento, para ello se incorporarán 5 círculos que, después, irán alargándose y volviendo a su tamaño original para simular la carga.
Se partirá de estos cinco “círculos” (pueden ser de 20px más grandes si prefieres)



Una vez definido el contenido HTML5 se generarán las siguientes animaciones:

- a. Animación tam_lineas: Debe ir cambiando el alto de los círculos entre 20 y 100px hasta convertirse en barras. Además no cambiarán todos a la vez, sino que deben ir alternando entre los que ocupan posición impar y los que ocupan posición par, es decir, en primer lugar hará más altos el primero, el tercero y el quinto y, después, el segundo y el cuarto



- b. Animación color: segunda animación que cambiará el color de las barras que cambian de altura. Los colores elegidos son aqua, para los círculos, y aquamarine, para las barras, pero puedes elegir los que más te gusten.
2. Crea un botón animado. La secuencia sería la siguiente:
 - a. Aparece un cuadrado pequeño negro con los bordes redondeados
 - b. Después, es cuadrado aumenta su altura
 - c. A continuación, alarga su anchura hasta la de un botón
 - d. Aparece el texto del botón y parpadea tres veces
 - e. Por último, cambia el color del texto a rojo



3. Crea una animación para la sección principal de una página web. El texto y un botón de llamada a la acción aparecerán de forma dinámica:
 - a. El texto principal aparecerá letra por letra con un efecto de escritura
 - b. El subtítulo aparece con un desvanecimiento suave
 - c. El botón aparece con un efecto de escalado y sombra

4. Realiza un diseño de tarjetas animadas para mostrar servicios, productos o información clave. Incluye una animación donde las tarjetas aparecen en cascada desde abajo, y un efecto de hover que resalta la tarjeta seleccionada.
5. Diseña una esfera que realice las siguientes animaciones
 - a. Cambia de tamaño (crece y decrece)
 - b. Cambiar de color de forma continua
 - c. Se mueve en un patrón rectangular
 - d. Aplica un efecto de sombra oscilante
6. Crea un carrusel de imágenes con texto superpuesto que incluya:
 - a. Transiciones suaves entre imágenes
 - b. Un efecto de deslizamiento y desvanecimiento para el texto de cada imagen
 - c. Indicadores en la parte inferior para mostrar qué imagen está activa