

UD4E2 – Gestor de tareas

Desarrolla una aplicación que permita gestionar una lista de tareas.

El componente padre tendrá:

- Un campo de texto para ingresar el nombre de la tarea.
- Un botón para crear y añadir la nueva tarea a la lista de tareas.
- Tendrá 3 botones para seleccionar las tareas por su estado: Todas, abiertas, cerradas. (Por defecto abiertas).
- Este componente gestiona los cambios en las tareas.

El componente hijo representa una tarea en la lista y tendrá:

- Botón para eliminar con confirmación (recuerdo que confirmar es un popup js con si no).
- Poder cambiar el estado entre abierto y cerrado.
- Cuando cambie su estado se lo notificará al componente padre.

Ampliación: Guarda las tareas en LocalStorage, crea una carpeta “core” con un fichero JS (no JSX) que tenga dos funciones:

- **async cargaTareas([])**: devuelve un array con las tareas de LocalStorage.
- **async guardarTareas([])**: almacena el array de tareas en LocalStorage.

En este caso busca en la teoría como usar useEffect para cargar los datos al cargar el componente.