디자인과 기술을 조화시키는 웹 퍼블리셔 김소연입니다.



김소연

1993년 8월 27일

010-9347-4752

kshm93@naver.com

서울시 강북구

경력(총 5년 1개월)

2022. 09. ~ 2024. 01. (1년 5개월)

카시나

E-Commerce 사원

- 웹 퍼블리싱
 - 리디자인
 - 프로모션 기획 및 제작
- 웹 디자인
 - 간단한 팝업 이미지 제작
- 온라인 스토어 운영(CS채널 구성, 쇼핑몰 운영 관리 등)
 - 카카오 챗봇 구성
 - CS채널별 응대 매뉴얼 생성

2019. 06. ~ 2022. 08. (3년 3개월)

와이키키소프트

기획마케팅팀 대리

- 웹 앱 디자인
- 웹 퍼블리싱
- 솔루션 제품소개서, IR 자료 등 문서 디자인
- 명함 및 브로슈어 편집 디자인

2019. 01. ~ 2019. 04. (4개월)

압구정서울성형외과

기획부 수습

- 회사 홈페이지 유지보수
- 랜딩 페이지 디자인 및 인물보정

포트폴리오

개인 포트폴리오 페이지

seaofsoyeon.com

보유 기술

Front-End HTML, CSS, JavaScript, j-Query

Design Photoshop, Illustrator, XD, Figma

OA PowerPoint, Excel, Word

Tool VS code, Git, Zeplin

프로젝트

2023. 08 ~ 2024. 01 Kasina OnlineStore Renewal 2차

카시나 온라인 스토어 리뉴얼

- 쇼핑몰 이전 시 필요한 정책 및 정보 이관
 - 스토어 정책, CS 및 에디토리얼 재게시
- 리뉴얼 시 진행하는 프로모션 페이지 기획 및 디자인
 - 기획 및 디자인 관련 외주사와 커뮤니케이션 진행
- 스토어 내 에디토리얼 퍼블리싱

2023. 01 ~ 2023. 04 Kasina OnlineStore Renewal 1차

카시나 온라인 스토어 리뉴얼 1차

- 기획 및 주요페이지 디자인, 퍼블리싱
- 다양한 화면 크기와 기기에 대응하여 하이브리드 앱의 특성을 이용하여 반응형 퍼블리싱 진행
 - 크로스 브라우징 호환성을 강화하여 일관성있게 구현되도록 작업
 - 웹과 모바일의 특징을 고려하여 영역별 구조 변경
- 구조적인 변경을 통해 SEO 최적화, 다양한 검색 엔진에서 노출될 수 있도록 개선

2022. 09 ~ 2022. 12 Kasina OnlineStore Redesign

카시나 온라인 스토어 리디자인

- 고도몰 기반의 온라인 스토어 리디자인
- XD와 Figma를 이용하여 레이아웃 리디자인 후 퍼블리싱 진행
 - 내부 중복 충돌되는 CSS 코드 정리
 - 불필요한 HTML코드 정리 및 사용자 편의성을 위한 기능 개발(사이즈가이드, 예외처리 문구 등)

2021. 11 ~ 2022. 08 **Amaranth 10**

더존비즈온 아마란스10

- 영업, 구매 모듈 메뉴 신규 개발 및 유지보수
- 아마란스 UI 컴포넌트를 이용하여 각 메뉴 성격에 맞는 기능 개발

2022. 04 ~ 2022. 05 **안면인증 for Windows**

Windows환경에서 FIDO, 안면인증으로 사용자를 인증하는 프로그램

- 기획 및 디자인 담당(기획 서브)
- Photoshop을 이용하여 앱 시안 작업 후 Zeplin으로 개발자와 협업 진행
- After Effect를 이용한 인터렉션한 효과 진행

2021. 02 ~ 2021. 04 WhykeykeySoft

와이키키소프트 자사 홈페이지

- 기획 및 디자인과 퍼블리싱 담당
- Photoshop을 이용하여 웹 시안 작업 후 하드코딩으로 퍼블리싱 진행(총 13Page)
 - 솔루션 내 프로세스를 도식화하여 시각적 이해 증대
 - 페이지 전체 하드코딩으로 및 viewport를 3가지로 분류하여 각 기기별로 최적화된 반응형 UI 구현
- 개발 후 테스트로 여러 상황 고려 후 유지보수
- 게시판 구축 시 내부 개발자와 협업 진행
 - 프로토타입 작성 후 게시판 기능에 사용할 스택 선정, 유지보수 방안 및 내용 피드백

- 개발 후 테스트로 여러 상황 고려 후 유지보수

2020.05 ~ 2020.09

Ydentity2.0 App

생체인증과 OTP인증을 돕는 App

- 화면 기획 및 디자인 담당
- Photoshop을 이용하여 앱 시안 작업 후 Zeplin으로 개발자와 협업 진행
- 초기 디자인에서 리뉴얼을 통해 UI·UX 확장 및 성장
 - 사용자 피드백과 타사 앱 화면을 UI 개편
 - 각 운영체제별로 일관된 디자인을 표현하고자 가이드라인 구축 및 안드로이드 및 iOS 스크린 대응
 - 개발 단계 및 배포 전 개발자와 원활한 의사소통으로 피드백 처리

2020. 01 ~ 2020. 05

Ydentity2.0 Portal

생체인증과 등록된 기기를 관리 및 조회할 수 있는 사용자 포탈

- 디자인 및 퍼블리싱 담당
- 그룹웨어 및 대시보드 레퍼런스를 참고하여 B2B 디자인 작성
- Photoshop을 이용하여 웹 시안 작업 후 퍼블리싱
- UI라이브러리인 부트스트랩을 이용하여 CSS 커스텀
- 지속적인 유지보수를 통하여 디자인 개선
 - 다양한 인증방법을 통한 로그인 방식 개선
 - 인증 기기 추가로 각 성격에 맞는 아이콘 제작
 - 공통 UI 및 컬러 가이드 작성

핵심역량

웹표준과 크로스 브라우징

퍼블리싱 시 사용된 코드들이 W3C 웹 표준을 준수할 수 있도록 퍼블리싱합니다. 또한 다양한 브라우저에서 일관된 UIUX를 구현하기 위해 브라우저 별 테스트와 최적화를 진행합니다. 각 브라우저 별 CSS 호환성을 위해 다양한 방법으로 코드를 작성합니다. 다양한 기기를 사용함에 따라 해상도에 대응하는 반응형을 구현하여 디바이스 별 최적의 모습을 구현합니다.

HTML과 CSS, Java Script

레이아웃 구조 작업 시 시맨틱 태그를 사용하여 각 영역의 역할에 맞게 사용합니다. 다양한 클래스와 특별히 사용할 수 있는 아이디값을 적절히 사용하여 중복되지 않는 CSS를 작성합니다. 특히, 강조와 색상, 폰트 스타일 등 중복적으로 사용하는 값에 대해서는 변수를 사용하여 추후 유지보수를 원활하게 합니다. Java Script와 j-Query 등 다양한 라이브러리를 사용하여 동적이고 딱딱하지 않은 인터렉티브한 사용자 경험을 제공합니다.

다양한 인터렉션

CSS 애니메이션과 j-Query를 이용하여 동적 표현을 추가함에 따라 사용자 경험을 향상시킵니다. 특히 모바일 웹, 앱의 사용이 증가함에 따라 터치 및 제스처 기반의 인터렉션으로 디자인하여 편리하게 사용할 수 있도록 합니다. 인터렉션을 디자인하기 위해 Figma, Illustrator 등 디자인 툴을 활용하여 시각적으로 표현하고 개발자와 원활한 협업을 진행합니다.

원활한 커뮤니케이션과 창의적인 아이디어

협업 시 인터렉션한 디자인과 시안을 소통하기 위해 Figma, Zeplin등의 디자인 툴을 활용하여 개발자와 협업을 진행합니다. 프로젝트의 진행 상황과 변경되는 사항, 결과를 팀원들과 공유하고 지속적으로 피드백을 요청하며 수용합니다. 프로젝트 팀 내 갈등이 발생할 경우 각자의 입장에서 최선의 협의점을 찾고 해결하려고 합니다. 최상의 사용자 경험을 디자인하기 위해서 최신 디자인과 기술 트렌드를 확인하고 공부하며, 다양한 시안을 제작하고 레퍼런스를 참고하여 디자인을 적용합니다.

학력 · 교육이수

2023. 02 ~	한국방송통신대학교	컴퓨터과학과	재학
2018. 07 ~ 2018. 11	취업성공패키지(하이브리드 웹 퍼블리셔)	고용노동부	수료
2012. 03 ~ 2014. 08	동서울대학교	컴퓨터소프트웨어	중퇴
2009. 03 ~ 2012. 02	능곡고등학교	문과계열	졸업

보유 자격증

2023. 10	GTQ 일러스트 1급	한국생산성본부(KPC)
2021. 07	GTQ 포토샵 1급	한국생산성본부(KPC)
2021. 07	GTQ 일러스트 2급	한국생산성본부(KPC)