

開放paint台軟體

陳柏帆, 陳大富, 蔡詠平, 韋傑強

June 29, 2018

大綱

1 背景介紹

2 作品介紹

3 DEMO

4 總結

大綱

1 背景介紹

2 作品介紹

3 DEMO

4 總結

- 遊戲越做越精美，需要花更多時間去經營



背景介紹

- 當初只想與朋友一起開心的玩



- 卻因線上遊戲的快速發展導致人與人之間的疏遠



背景介紹

- 回到當初單純想透過遊戲增進友誼的樣子
- 因此本團隊提出開放Paint台軟體



大綱

1 背景介紹

2 作品介紹

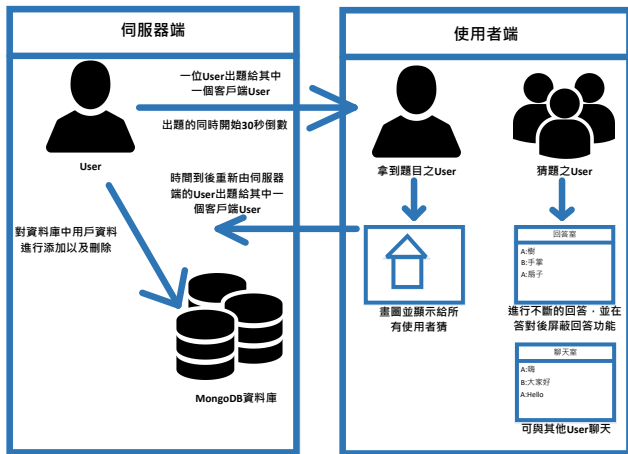
3 DEMO

4 總結

作品介紹

● 系統架構

- 使用者端
- 伺服器端



作品介紹

● 使用者端

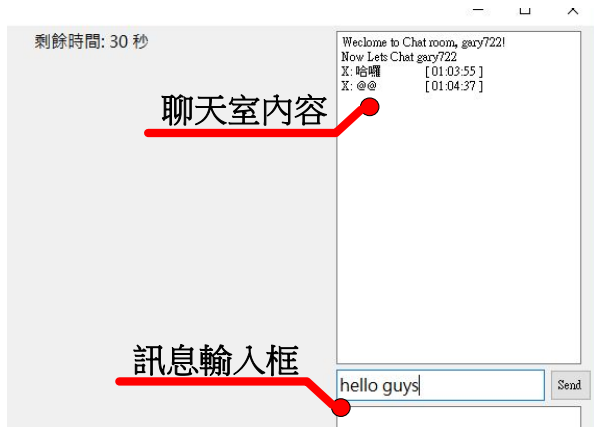
The screenshot shows a 'Client' window with the following components and annotations:

- Header:** '目前聊天室有2人' (Currently 2 people in chat room), '目前輪到 某某某 出題' (Currently it's 某某某's turn to pose a question), and '剩餘秒數: 0秒' (Remaining time: 0 seconds).
- Login Section:** Includes fields for 'NickName' (containing 'Z'), 'Password', and 'change passwd'. Below are 'Login' and 'update password' buttons. An annotation '帳密輸入區' (Account and password input area) points to these fields.
- Score Ranking Table:** A table with 2 columns and 5 rows. The first row contains '1' and '2'. The second row contains '1' and '12'. An annotation '分數排行榜' (Score ranking board) points to this table.
- Chat Room:** A large text area on the right. An annotation '聊天室' (Chat room) points to it.
- Message Input:** A text input field at the bottom right of the chat room. An annotation '訊息輸入框' (Message input box) points to it.
- Riddle Answer Area:** A text area below the message input. An annotation '猜謎回答區' (Riddle answer area) points to it.
- Answer Input:** A text input field at the bottom right. An annotation '答案輸入框' (Answer input box) points to it.

	1	2
1	Z	1
2	X	12
3		
4		
5		

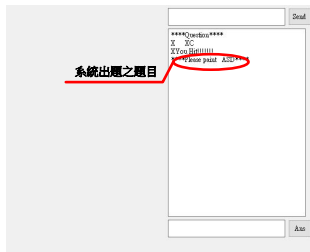
- 在遊玩過程中可以聊天

使用者端



作品介紹

- 指派一名莊家並讓莊家畫圖



使用者端

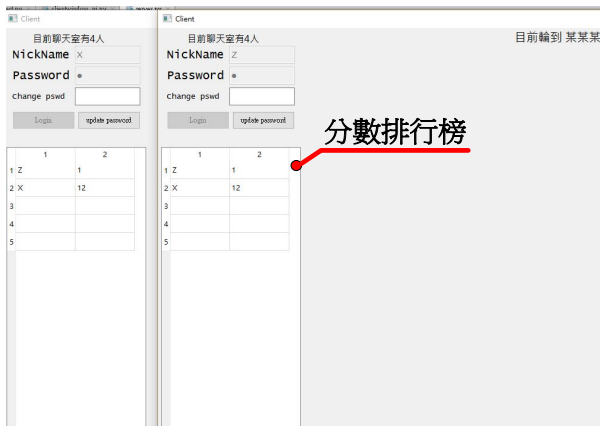
(a)



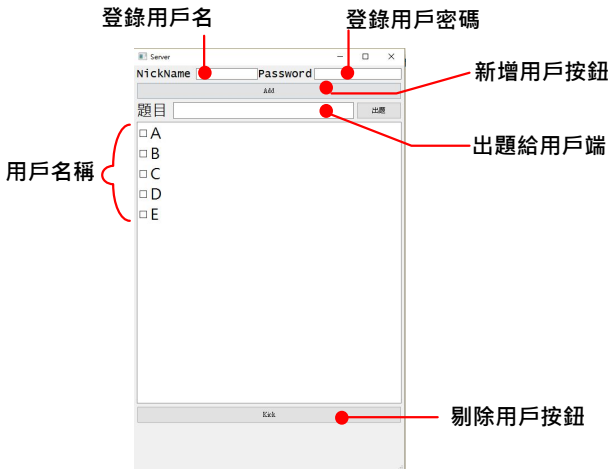
(b)

- 有分數排行榜可以查看

使用者端



● 伺服器端





勾選用戶A

鍵入用戶F

按下Kick按鈕將A刪除

按下Add按鈕新增用戶F

● 伺服器使用者出題

鍵入題目

伺服器端

Server

NickName Password

Add

題目 出題

☐ A

☐ B

☐ C

☐ D

☐ E

Kak

大綱

1 背景介紹

2 作品介紹

3 DEMO

4 總結

- DEMO

大綱

1 背景介紹

2 作品介紹

3 DEMO

4 總結

- 透過開放Paint台軟體讓同儕間更加歡樂

