**程式設計期末-跳棋**

1. **摘要**
2. **簡介**
3. **邏輯思考**
4. **自己的想法**
5. **最佳化問題(已經處理的)**

**Q1:從15顆棋子怎麼挑一個出來跳**

**A:用for跑，先跑出的我方棋子即為這一局要移動的座標**

**Q2:**

**A:**

**Q3:**

**A:**

1. **想不到怎麼處理的問題**
2. **說明細節**
3. **說明規範(不知道要不要)**
4. **演算法**